分类任务中常用性能指标

【参考资料】

周志华《机器学习》

机器学习之分类性能度量指标: ROC曲线、AUC值、正确率、召回率

AUC的计算方法

AUC的计算方法总结

1. 混淆矩阵

二分类问题的混淆矩阵 (confusion matrix) 如下:

| | 預测类别↩ | | | |
|----|----------------------------|--------------|-------------|-------------|
| 实↩ | _{\$\rightarrow\$} | Yes₊⋾ | No₽ | 总计》 |
| 际↩ | Yes₊≀ | TP₽ | FN₽ | P(实际为 Yes)↓ |
| 別↩ | No₽ | FP₽ | TN₽ | N(实际为 No)↩ |
| | 总计₽ | P'(被分为 Yes)↔ | N'(被分为 No) | P+N∉ |

- **真正例 (True Positives, TP)** : 被正确地划分为正例的个数,即实际为正例且被分类器划分为正例的实例数;
- **假正例(False positives,FP)**: 被错误地划分为正例的个数,即实际为负例但被分类器划分为正例的实例数:
- **假反例 (False Negatives, FN)** : 被错误地划分为负例的个数,即实际为正例但被分类器划分为负例的实例数:
- **真反例(True Negatives,TN)**:被正确地划分为负例的个数,即实际为负例且被分类器划分为负例的实例数。

其中,P=TP+FN表示实际为正例的样本个数,N,P',N'同理。基于混淆矩阵,可以得到一系列指标,详见下文。

2. 正确率&错误率

• 正确率 (accuracy) : 正确率是最常见的评价指标,是被分对的样本数在所有样本数中的占比,计算如下

$$\mathrm{accuracy} = \frac{TP + TN}{P + N}$$

• 错误率 (error rate) : 与正确率相反,描述被分类器错分的比例,即

error rate =
$$\frac{FP + FN}{P + N}$$

分对与分错是互斥事件,所以accuracy = 1 - error rate。

3. 灵敏度&特效度

• 灵敏度 (sensitivity): 表示所有正例中被分对的比例, 衡量了分类器对正例的识别能力

sensitivity =
$$\frac{TP}{P}$$

• 特效度 (specificity) : 表示所有负例中被分对的比例, 衡量了分类器对负例的识别能力

specificity =
$$\frac{TN}{N}$$

对于多分类问题来说,这一对指标实际上就是针对每个单独类别的分类正确率,它们作为独立概念出现的情况不多。需要注意的是,sensitivity + specificity \neq accuracy。

4. 精度&召回率

• 精度 (precision) : 精度又称为查准率,是精确性的度量,表示被分为正例的示例中实际为正例的比例,计算方式如下

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

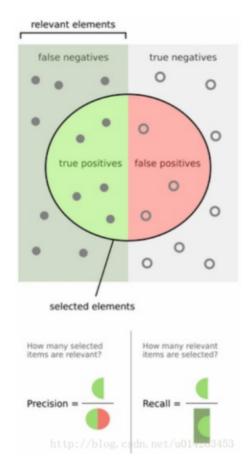
注意精度和正确率 (accuracy) 不是一个概念。 (注: 有些资料中也把accuracy翻译为精度,为了防止混淆,这里统一将accuracy称为正确率,precision称为精度)

• 召回率 (Recall): 召回率又称为查全率,是覆盖面的度量,度量有多个正例被分为正例,计算如下

$$\text{recall} = \frac{TP}{TP + FN}$$

由于TP + FN = P, 所以召回率与灵敏度是一样的。

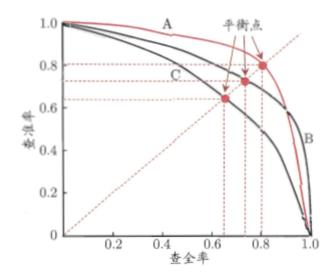
精度和召回率的计算方式图解:



精度和召回率是一对矛盾的度量。一般来说,精度高时,召回率往往偏低;而召回率高时,精度往往偏低。周志华老师的《机器学习》中提到这样一个例子:若希望将好瓜尽可能多选出来,则可通过增加选瓜的数量来实现,如果将所有西瓜都选上,那么所有的好瓜也必然都被选上了,但这样精度就会较低;若希望选出的瓜中好瓜比例尽可能高,则可只挑选最有把握的瓜,但这样就难免会漏掉不少好瓜,使得召回率较低。

5. P-R曲线

在很多情形下,我们可根据学习器的预测结果对样例进行排序(即根据置信度从大到小排序),排在前面的是学习器认为"最可能"是正例的样本,排在最后的则是学习器认为"最不可能"是正例的样本。按此顺序逐个把样本作为正例进行预测,则每次可以计算出当前的精度和召回率。以精度为纵轴,召回率为横轴作图,就得到了"**P-R曲线**"。



(注: 虽然在上图中P-R曲线是平滑的,但这里只是为了美观而画成这样的,现实任务中的P-R曲线是非单调、不平滑的,在很多局部有上下波动。)

P-R图直观地显示出学习器在样本总体上的精度和召回率。在进行比较时,**若一个学习器的P-R曲线被另一个学习器的曲线完全"包住",则可断言后者的性能优于前者**。例如在上图中,学习器A的性能优于学习器C。如果两个学习器的P-R曲线发生了交叉,例如上图中的A 和B,则一般难以断言两者孰优孰劣,只能在具体的精度或召回率下进行比较。

为了更加全面的比较精度和召回率的综合性能,人们设计了"**平衡点**"(Break-Event Point,BEP)这一度量,它是"精度=召回率"时的取值。通过基于BEP的比较,可认为学习器A优于B。

6. F1度量

F1度量 (F1 Score) 是另一个用来综合考虑精度和召回率的度量,它是精度和召回率的调和平均,定义为

$$\frac{1}{F1} = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{P} + \frac{1}{R}\right)$$

整理以后为:

$$F1 = \frac{2 \times P \times R}{P + R}$$

这里的P指precision, R指recall。

在一些应用中,对精度和召回率的重视程度不同。例如在商品推荐系统中,为了尽可能少打扰用户,更希望推荐内容是用户感兴趣的,此时精度更重要;而在逃犯信息检索中,更希望尽可能少漏掉逃犯,此时召回率更重要。F1度量的一般形式—— F_{β} ,能让我们表达出对精度/召回率的不同偏好,它定义为

$$F_{eta} = rac{\left(1 + eta^2
ight) imes P imes R}{\left(eta^2 imes P
ight) + R}$$

其中 $\beta>0$ 度量了召回率对精度的相对重要性。 $\beta=1$ 时退化为标准的F1; $\beta>1$ 时召回率有更大影响; $\beta<1$ 时精度有更大影响。

很多时候我们有多个二分类混淆矩阵,例如进行多次训练/测试,每次得到一个混淆矩阵;或者是在多个数据集上进行训练/测试,希望估计算法的"全局"性能;甚至是执行多分类任务,每两两类别的组合都对应一个混淆矩阵;……总之,我们希望在n个二分类混淆矩阵上综合考虑精度和召回率。

一种直接的做法是先在各混淆矩阵上分别计算出精度和召回率,记为 (P_1,R_1) , (P_2,R_2) , \dots , (P_n,R_n) ,再计算平均值,这样就得到"宏精度"(macro-P)、"宏召回率"(macro-R),以及对应的"宏F1"(macro-F1):

$$\text{macro} \, \text{-}P = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n P_i$$

macro -
$$R = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} R_i$$

$$ext{macro} - F1 = rac{2 imes ext{macro} - P imes ext{macro} - R}{ ext{macro} - P + ext{macro} - R}$$

还可先将各混淆矩阵的对应元素进行平均,得到TP、FP、TN、FN的平均值,分别记为 \overline{TP} 、 \overline{FP} 、 \overline{TN} 、 \overline{FN} ,再基于这些平均值计算出"微精度" (micro-P) 、"微召回率" (micro-R) 和"微F1" (micro-F1) :

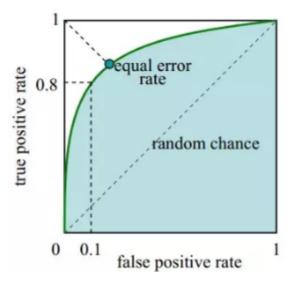
$$\operatorname{micro-}P = \dfrac{\overline{TP}}{\overline{TP} + \overline{FP}}$$
 $\operatorname{micro-}R = \dfrac{\overline{TP}}{\overline{TP} + \overline{FN}}$ $\operatorname{micro-}F1 = \dfrac{2 \times \operatorname{micro-}P \times \operatorname{micro-}R}{\operatorname{micro-}P + \operatorname{micro-}R}$

7. ROC曲线

ROC曲线全称"受试者工作特征"(Receiver Operating Characteristic)曲线。ROC曲线的纵轴是"真正例率"(True Positive Rate,简称TPR),即sensitivity或recall;横轴是"假正例率"(False Positive Rate,简称FPR),即1-specificity,两者定义为

$$ext{TPR} = rac{TP}{TP + FN}$$
 $ext{FPR} = rac{FP}{TN + FP}$

绘制ROC曲线时,我们根据预测结果的置信度得分从大到小排序,选取合适的阈值,每次将一个样本划分为正例,可以得到一组(FPR, TPR),将所有的(FPR, TPR)坐标点连接起来,即可得到ROC曲线。



阈值选取最大时,所有样本都被划分为负例,此时不管是真正例和假正例数目都为0,对应坐标点为(0,0);随着阈值的逐渐减小,越来越多的样本被划分为正例,但同时这些正例中也掺杂这假正例,即TPR和FPR会同时增大;当阈值选取最小时,所有样本都被划分为正例,即原本是正例的样本被划分为正例,原本是负例的样本也被划分为正例,所以TPR和FPR都为1,对应坐标(1,1)。

ROC曲线中,45度角的斜对角线对应随机猜测的结果。对于一个分类器来说,其ROC曲线应位于45度斜线之上,否则分类就没有意义。进行模型比较时,与P-R曲线类似,如果一个分类器的ROC曲线被另一个分类器的曲线完全"包住",则可断言后者的性能优于前者;若两个分类器的ROC曲线发生交叉,则无法判断,此时要借助另一个指标——AUC(见下文)。

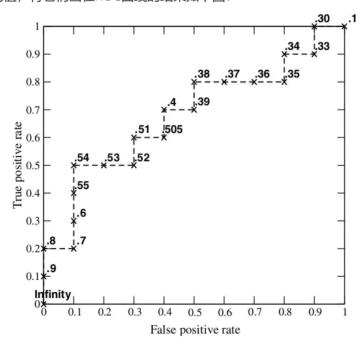
理想情况下,我们希望TPR=1, FPR=0,即图中(0,1)点,故ROC曲线越靠近(0,1)点,越偏离45度对角线越好,对应Sensitivity、Specificity越大效果越好。

• 一个绘制ROC曲线的例子

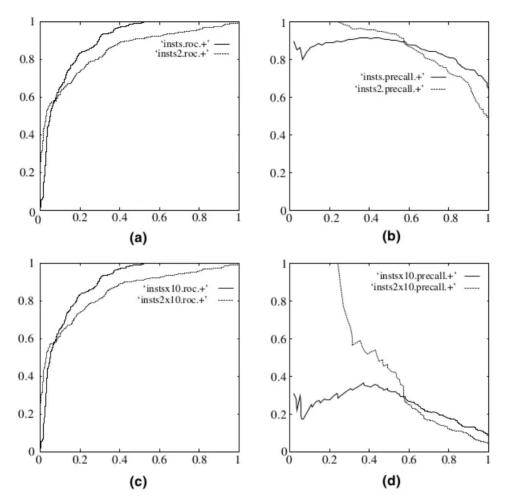
以20个样本为例, 其类别标签和输出概率得分如下:

| Inst# | Class | Score | Inst# | Class | Score |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1 | p | .9 | 11 | p | .4 |
| 2 | p | .8 | 12 | n | .39 |
| 3 | n | .7 | 13 | p | .38 |
| 4 | p | .6 | 14 | n | .37 |
| 5 | p | .55 | 15 | n | .36 |
| 6 | p | .54 | 16 | n | .35 |
| 7 | n | .53 | 17 | p | .34 |
| 8 | n | .52 | 18 | n | .33 |
| 9 | p | .51 | 19 | p | .30 |
| 10 | n | .505 | 20 | n | .1 |

接下来,我们从高到低,依次将"Score"值作为阈值threshold,当测试样本属于正样本的概率大于或等于这个threshold时,我们认为它为正样本,否则为负样本。举例来说,对于图中的第4个样本,其"Score"值为0.6,那么样本1,2,3,4都被认为是正样本,因为它们的"Score"值都大于等于0.6,而其他样本则都认为是负样本。每次选取一个不同的threshold,我们就可以得到一组FPR和TPR,即ROC曲线上的一点。这样一来,我们一共得到了20组FPR和TPR的值,将它们画在ROC曲线的结果如下图:



ROC曲线有个很好的特性: 当测试集中的正负样本的分布变化的时候, ROC曲线能够保持不变。在实际的数据集中经常会出现类不平衡(class imbalance)现象,即负样本比正样本多很多(或者相反), 而且测试数据中的正负样本的分布也可能随着时间变化。下图是ROC曲线和Precision-Recall曲线的对比:



在上图中,(a)和(c)为ROC曲线,(b)和(d)为Precision-Recall曲线。(a)和(b)展示的是分类其在原始测试集(正负样本分布平衡)的结果,(c)和(d)是将测试集中负样本的数量增加到原来的10倍后,分类器的结果。可以明显的看出,ROC曲线基本保持原貌,而Precision-Recall曲线则变化较大。

8. AUC

AUC(Area Under ROC Curve) 被定义为ROC曲线下的面积,显然这个面积的数值不会大于1。又由于ROC曲线一般都处于y=x这条直线的上方,所以AUC的取值范围一般在0.5和1之间。使用AUC值作为评价标准是因为很多时候ROC曲线并不能清晰的说明哪个分类器的效果更好,而作为一个数值,对应AUC更大的分类器效果更好。

AUC值的含义: AUC值是一个概率值,当随机挑选一个正样本以及一个负样本,当前的分类算法根据计算得到的 Score值**将这个正样本排在负样本前面的概率就是AUC值**。当然,AUC值越大,当前的分类算法越有可能将正样本排在负样本前面,即能够更好的分类。

从AUC判断分类器 (预测模型) 优劣的标准:

- AUC = 1, 是完美分类器, 采用这个预测模型时, 存在至少一个阈值能得出完美预测。绝大多数预测的场合, 不存在完美分类器。
- 0.5 < AUC < 1, 优于随机猜测。这个分类器(模型)妥善设定阈值的话,能有预测价值。
- AUC = 0.5, 跟随机猜测一样(例: 丟铜板), 模型没有预测价值。

• AUC < 0.5, 比随机猜测还差; 但只要总是反预测而行, 就优于随机猜测。

简单说:AUC值越大的分类器,正确率越高。

AUC的计算:早期文献中是直接通过几何方法计算ROC曲线下的面积来得到AUC值,但是用这种方法计算比较麻烦, 所以这里我们介绍两种其他方法:

• 直接根据概率计算:根据AUC的含义我们知道,AUC就是预测得到正样本的概率大于负样本概率的概率。我们可以直接根据这个性质来计算AUC。具体来讲,在有M个正样本,N个负样本的数据集里,一共有M*N对样本(一对样本即,一个正样本与一个负样本)。统计这M*N对样本里,正样本的预测概率大于负样本的预测概率的个数,即

$$\frac{\sum I(P_{\text{positive}}, P_{\text{negative}})}{M \times N}$$

其中

$$I(P_{
m positive}, P_{
m negative}) = \left\{ egin{aligned} 1, & P_{
m positive} > P_{
m negative} \ 0.5, & P_{
m positive} = P_{
m negative} \ 0, & P_{
m positive} < P_{
m negative} \end{aligned}
ight.$$

举个例子说明一下:

| ID | label | pro |
|----|-------|------|
| Α | 0 | 0.1 |
| В | 0 | 0.4 |
| С | 1 | 0.35 |
| D | 1 | 8.0 |

假设有4条样本。2个正样本,2个负样本,那么M*N=4。即总共有4个样本对。分别是: (D,B),(D,A),(C,B), (C,A)。在 (D,B) 样本对中,正样本D预测的概率大于负样本B预测的概率(也就是D的得分比B高),记为1;同理,对于(C,B)。正样本C预测的概率小于负样本C预测的概率,记为0。最后可以算得,总共有3个符合正样本得分高于负样本得分,故最后的AUC为

$$\frac{1+1+1+0}{4} = 0.75$$

假如出现得分一致的时候, 例如:

| ID | label | pro |
|----|-------|-----|
| Α | 0 | 0.1 |
| В | 0 | 0.4 |
| С | 1 | 0.4 |
| D | 1 | 8.0 |

同样本是4个样本对,对于样本对 (C,B) 其I值为0.5。最后的AUC为

$$\frac{1+1+1+0.5}{4} = 0.875$$

• 利用公式计算: 首先根据score从大到小排序,令最大score对应的样本的rank为n (n代表总样本数),第二大 score对应的样本的rank为n-1,以此类推。那么我们可以根据这个公式来计算AUC值:

$$AUC = rac{\sum_{ins_i \in ext{positive class}} rank_{ins_i} - rac{M imes (M+1)}{2}}{M imes N}$$

其中 rank_{ins_i} 代表的就是第i个样本的序号,M,N分别是正样本和负样本的个数, $\sum_{ins_i \in \mathrm{positive class}}$ 代表只把正样本的序号加起来。

怎么理解这个公式呢?如果我们假设所有的正样本score值都是大于负样本的,那么第一位与任意的进行组合 score值都要大,我们取它的rank值为n,但是n-1中有M-1是正样例和正样例的组合这种是不在统计范围 内的(为计算方便我们取n组,相应的不符合的有M个),所以要减掉,那么同理排在第二位的n-1,会有 M-1个是不满足的,依次类推,故得到后面的公式M*(M+1)/2。所以我们不难看出,rank的值代表的是能够产生score前大后小的这样的组合数,但是这里包含了(正,正)的情况,所以要减去这样的组(即排在它后面正例的个数),即可得到上面的公式。

接下来依然是举例子环节:

| ID | label | pro |
|----|-------|------|
| Α | 0 | 0.1 |
| В | 0 | 0.4 |
| С | 1 | 0.35 |
| D | 1 | 8.0 |

将这个例子排序。按概率排序后得到:

| ID | label | pro | rank |
|----|-------|------|------|
| Α | 0 | 0.1 | 1 |
| С | 1 | 0.35 | 2 |
| В | 0 | 0.4 | 3 |
| D | 1 | 8.0 | 4 |

接下来代入公式即可

$$\frac{(4+2) - \frac{2*(2+1)}{2}}{2*2} = \frac{6-3}{4} = 0.75$$

AUC的值即为0.75。

假如出现得分一致的情况怎么办?下面举一个例子说明:

| ID | label | pro |
|----|-------|-----|
| Α | 1 | 8.0 |
| В | 1 | 0.7 |
| С | 0 | 0.5 |
| D | 0 | 0.5 |
| Е | 1 | 0.5 |
| F | 1 | 0.5 |
| G | 0 | 0.3 |

在这个例子中,我们有4个取值概率为0.5,而且既有正样本也有负样本的情况。计算的时候,其实原则就是相等得分的rank取平均值。具体来说如下:

先排序:

| ID | label | pro | rank |
|----|-------|-----|------|
| G | 0 | 0.3 | 1 |
| F | 1 | 0.5 | 2 |
| Е | 1 | 0.5 | 3 |
| D | 0 | 0.5 | 4 |
| С | 0 | 0.5 | 5 |
| В | 1 | 0.7 | 6 |
| Α | 1 | 0.8 | 7 |

这里需要注意的是: 相等概率得分的样本,无论正负,谁在前,谁在后无所谓。

由于只考虑正样本的rank值:

对于正样本A, 其rank值为7

对于正样本B, 其rank值为6

对于正样本E, 其rank值为 (5+4+3+2) /4

对于正样本F, 其rank值为 (5+4+3+2) /4

最后我们得到:

$$\frac{7+6+\frac{(5+4+3+2)}{4}+\frac{(5+4+3+2)}{4}-\frac{4*(4+1)}{2}}{4*3}=\frac{10}{12}$$