# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Оформление заказа

Как старший смены и продавец

Я хочу иметь возможность считывать штрих-код

Чтобы я мог оформить заказ

Сценарий: заказ оформлен

Дано: продавец оформляет заказ

И штрих-код валидный

Когда прокат доступен

Тогда заказ на прокат создан

Сценарий: заказ не оформлен

Дано: продавец оформляет заказ

И штрих-код валидный

Когда прокат занят

Тогда заказ на прокат не создан

Сценарий: заказ не оформлен

Дано: продавец оформляет заказ

И штрих-код невалидный

Когда прокат недоступен

Тогда заказ на прокат не создан