

បញ្ចូល, ទាញយក, កែប្រែ និងលុបទិន្នន័យ ក្នុង Firestore

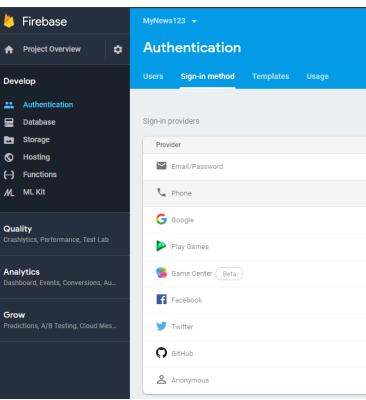
Instructor: Oum Saokosal, Master of Engineering in Information Systems, South Korea '2010

Email: <u>oumsaokosal@gmail.com</u>

Phone: 012 252 752 (Telegram)



- Firebase គឺជាជលិតជលរបស់ Google ដែលដំបូងឡើង គឺវាផ្តោតតែលើ database និង storage ប៉ុណ្ណោះ។ ប៉ុន្តែបន្ទាប់មក វាបានបញ្ចូលនូវ features ល្អៗផ្សេងទៀតដូចជា Authentication, Notification, Hosting, Function, និង Machine Learning។
- ក្នុងមេរៀននេះ យើងនឹងសិក្សាអំពីចំនុចសំខាន់ៗ៣៖
 - **Firestore**
 - Firebase Authentication
 - **Notification**

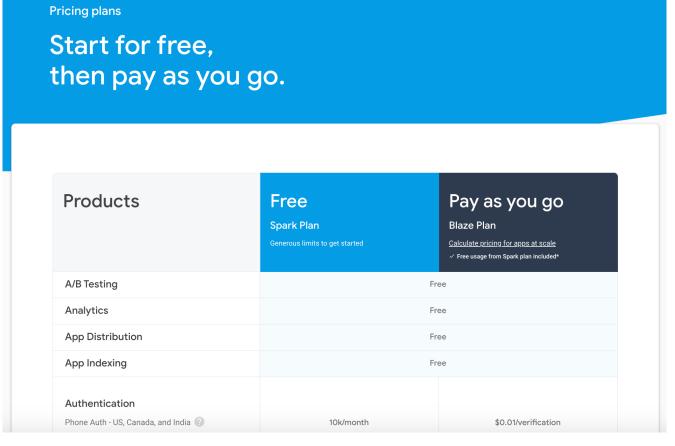




តំលៃរបស់របស់សេវា Firebase

• សំរាប់ការចាប់ផ្តើមដំបូងគឺមិនគិតថ្លៃទេ តែវានឹងគិតថ្លៃ ពេលយើងប្រើ

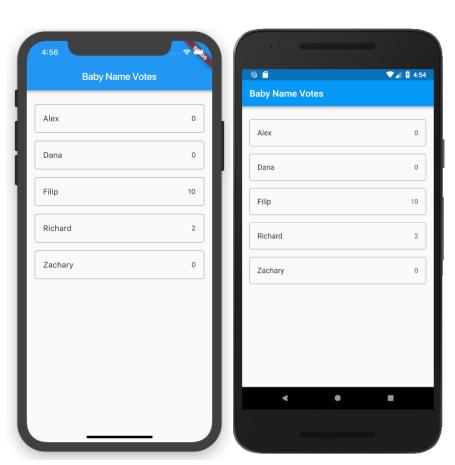
លើសកំណត់។





Firestore

- Firestore គឺជាផលិតផល database ថ្មីជំនួសអោយ realtime firebase database។ Firestore មានចំនុចពិសេសដូចជា៖
 - Real Time Database
 - NoSQL database (JSON)
 - Secure access with Rule
- slide បន្ទាប់នឹងរៀបរាប់ពី
 ការ configure Firestore៖





INSTINCT I. ដាក់ firestore dependency

1. ដាក់ *cloud_firestore* dependency ក្នុង *pubspec.yaml*:

```
dependencies:
  flutter:
    sdk: flutter
  cloud firestore: ^0.14.0+2
```

អាចរែកមើល៖ https://pub.dev/packages/cloud_firestore

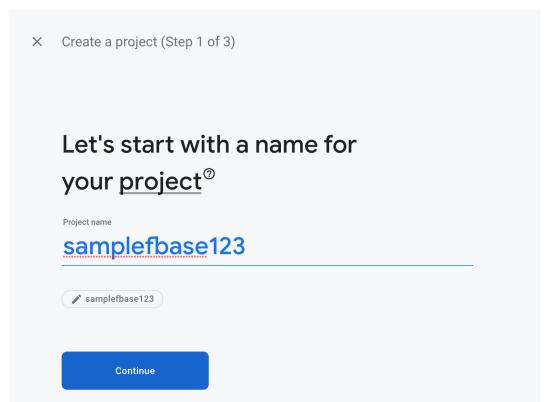
2. Import firestore ចូលក្នុង project:

```
import 'package:cloud firestore/cloud firestore.dart'
```



II. បង្កើត Firestore project

- 1. ចូលក្នុង <u>https://console.firebase.google.com/</u> ហើយចូលប្រើ តាម Gmail៖
- 2. រួចហើយ បង្កើត project៖





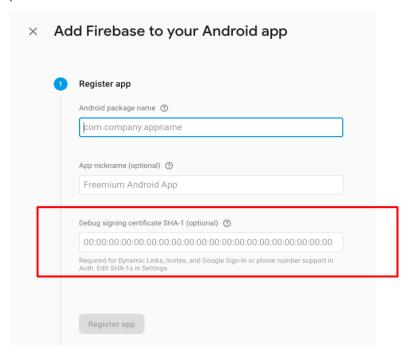
3. ចុះឈ្មោះ app ដែលក្នុងនេះវាទាមទារអោយយើងដាក់ឈ្មោះ package អោយដូចជាមួយនឹង package ក្នុង App យើង (android/app/src/main/AndroidManifest.xml)។

1	Register app
	Android package name ①
	com.company.appname
	App nickname (optional) ③ Freemium Android App
	Debug signing certificate SHA-1 (optional) ① 00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00
	Required for Dynamic Links, Invites, and Google Sign-In or phone number support Auth. Edit SHA-1s in Settings.



keytool -list -v -alias androiddebugkey -keystore "%USERPROFILE%\.android\debug.keystore"

password: android



MAC USER:

keytool -list -v -alias androiddebugkey -keystore ~/.android/debug.keystore

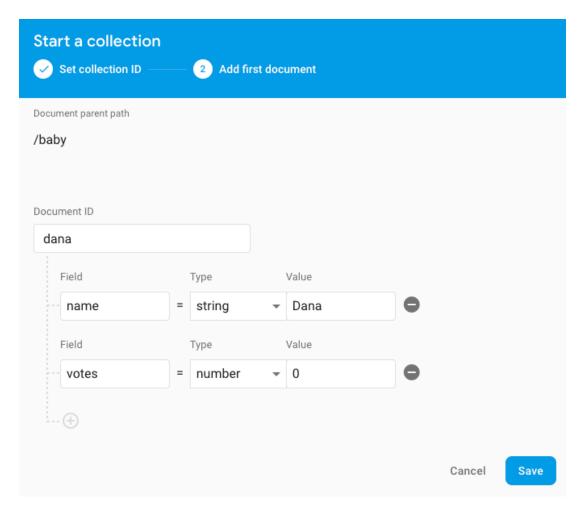
more details at:

https://developers.google.com/android/guides/client-auth



INSTINCT III. បង្កើត Firestore Database

ទិន្នន័យបញ្ចូលជាលក្ខណៈ JSON។ ដែលដំបូងចាប់ផ្តើមពី Collection បន្ទាប់មក Document និង Field។





IV. បង្កើត class សំរាប់តំណាង JSON

ខាងក្រោមនេះគឺជាកូដនៃការបង្កើត class សំរាប់តំណាងអោយ JSON Object៖

```
import 'package:cloud firestore/cloud firestore.dart';
class Record {
  final String name;
  final num votes:
  final DocumentReference reference;
  Record({this.name, this.votes, this.reference});
  Record.fromMap(Map<dynamic, dynamic> map, {this.reference}){
       name = map['name'] ?? "unknown";
       votes = map['votes'] ?? 0;
  }
  Record.fromSnapshot(DocumentSnapshot snapshot)
      : this.fromMap(snapshot.data(), reference: snapshot.reference);
 Map<String, dynamic> toMap() {
   Map<String, dynamic> data = Map<String, dynamic>();
    data['name'] = name;
    data['votes'] = votes;
    return data:
 @override
  String toString() => "Record<$name:$votes>";
```



ប្រាស្សាស្ត្ V. ត្រូវដាំក់ក្នុង Firebase ក្នុង MyApp

```
cloud firestore: ^0.14.0+2
```

ចាប់ពី Cloud Firestore version 0.14 គឺមានកែប្រែមួយយ៉ាងធំ គឺមុននឹងយើង អាចប្រើ Firestore បាន គឺយើងត្រូវតែដាក់កូដ Firebase អោយវាដើរមុននឹង run app។ គឺដាក់ក្នុង MyApp តែម្តង ក្នុង file main.dart តែម្តង!

```
return FutureBuilder(
  future: Firebase.initializeApp(),
  builder: (context, snapshot) {
    if (snapshot.hasError) {
      return Scaffold(body: Center(child: Text("Error:${snapshot.error}")));
    if (snapshot.connectionState == ConnectionState.done) {
      return MyHome();
    return Center(child: CircularProgressIndicator());
```



```
import 'package:fbase_aug2020/myhome.dart';
       import 'package:firebase_core/firebase_core.dart';
       import 'package:flutter/material.dart';
4
      void main() => runApp(MyApp());
6
       class MyApp extends StatelessWidget {
        @override
8
        Widget build(BuildContext context) {
9 01
           return MaterialApp(
10
            home: _firebaseInit,
11
12
           );
13
14
        get _firebaseInit {
15
           return FutureBuilder(
16
             future: Firebase.initializeApp(),
17
            builder: (context, snapshot) {
18
               if (snapshot.hasError) {
19
               - return Scaffold(body: Center(child: Text("Error:${snapshot.error}")));
20
21
22
23
               if (snapshot.connectionState == ConnectionState.done) {
24
                 return MyHome();
25
              return Center(child: CircularProgressIndicator());
26
27
            },
28
           );
29
30
```



VI. StreamBuilder សំរាប់ទាញ real time database

StreamBuilder គឺសំរាប់ Stream ទិន្នន័យពី Firestore ជាលក្ខណៈ real time។ មាន ន័យថាបើយើងដូរទិន្នន័យក្នុង database នោះវាប្ដូរក្នុងទូរស័ព្ទយើងដូចគ្នា។

```
StreamBuilder<QuerySnapshot>(
    stream: FirebaseFirestore.instance.collection("baby").snapshots(),
    builder: (index, snapshot) {
        if (snapshot.hasError) {
            return Center(child: Text("Firebase Error: ${snapshot.error}"));
        } else {
            if (snapshot.hasData) return _buildListView(snapshot.data.docs);
            else return Center(child: CircularProgressIndicator());
        }
    },
}
```

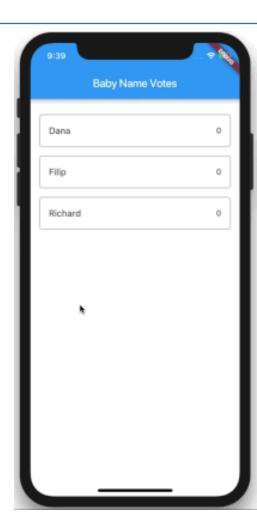
```
_buildListView(List<DocumentSnapshot> documents){
  List<Record> recordList = documents.map((data)=>Record.fromSnapshot(data)).toList();
  return ListView.builder(
    itemCount: recordList.length,
    itemBuilder: (context, index){
      return _buildListViewItem(recordList[index]);
    },
    );
}
```



INSTINCT VII. បញ្ជូនទិន្នន័យចូល Firestore

ដើម្បីកែប្រែទិន្នន័យក្នុង Firestore គឺយើងអាចប្រើ Firestore transaction សំរាប់កែប្រែបាន។ ខាងក្រោមនេះគឺជា បន្ថែម ទិន្នន័យចូល collection "baby"។ គួរបញ្ជាក់ផងដែរថា ទិន្នន័យ ដែលបញ្ចូលក៏ត្រូវតែជាទំរង់ JSON ផងដែរ។

```
insertRecord(Record record){
 FirebaseFirestore.instance.runTransaction((trx) async{
    CollectionReference colRef =
          FirebaseFirestore.instance.collection("baby");
   await colRef.add(record.toMap());
 }).then((x){
   print("data added");
 }):
```

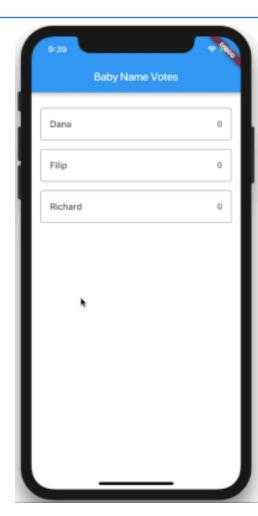




ប្រាស្សាស្ត្រ VIII. កែប្រែទិន្នន័យក្នុង Firestore

ដើម្បីកែប្រែទិន្នន័យក្នុង field ណាមួយ គឺយើងអាចប្រើ method update របស់ transaction ហើយបន្ទាប់យើងហៅ field ណាមួយ នេះមកកែប្រែបាន។

```
updateRecord(DocumentReference reference, Record record){
 FirebaseFirestore.instance.runTransaction((trx) async{
    await trx.update(reference, record.toMap());
 });
```

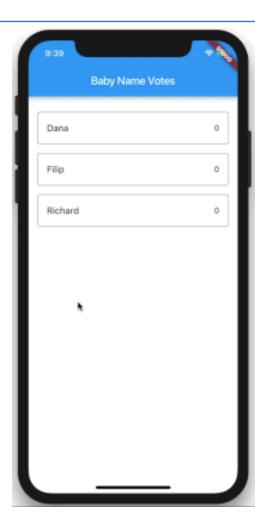




IX. លុបទិន្នន័យចេញពី Firestore

សំរាប់លុបវិញ គឺងាយគឺគ្រាន់ហៅ method delete របស់ transaction មកប្រើជាការស្រេច។

```
deleteRecord(Record record){
   Firestore.instance.runTransaction((trx) async{
      await trx.delete(record.reference);
   });
}
```





X. តំរៀបទិន្នន័យ (orderBy)ក្នុង Firestore

- យើងអាចអោយ Firestore តំរៀបទិន្នន័យអោយយើងបានផងដែរ ដោយប្រើ method orderBy() ហើយដាក់ field ណាមួយអោយវារៀប។
- យើងក៏អាចអោយវារៀបពីធំមកតូចបានផងដែរ ដោយប្រើ descending: true។

```
return StreamBuilder<QuerySnapshot>(
  stream: FirebaseFirestore.instance.collection('baby')
        .orderBy('name', descending: true)
        .snapshots(),
  builder: (context, snapshot) {
    if (!snapshot.hasData) return LinearProgressIndicator();
    return buildList(context, snapshot.data.docs);
```



INSTINCT XI. ស្វែងរកអក្សរក្នុង Firestore

Firestore អនុញ្ញាតិអោយយើងអាចស្វែងរកពាក្យណាមួយបាន ដោយប្រើ method where() ដែលយើងអាចកំណត់អោយវារកក្នុង field ណាមួយបាន។

```
return StreamBuilder<QuerySnapshot>(
  stream: FirebaseFirestore.instance.collection('baby')
          .where('name', arrayContains: 'sok')
          .snapshots(),
  builder: (context, snapshot) {
     if (!snapshot.hasData) return LinearProgressIndicator();
    return buildList(context, snapshot.data.docs);
  },
                                                      .where('name', )
                                                                  arrayContains:
                                                      .snapshots(),
                                                  builder: (context, arrayContainsAny:
                                                    if (snapshot.has| isEqualTo:
                                                                   isGreaterThan:
                                                      return Center(
                                                                   isGreaterThanOrEqualTo:
                                                      - child: Text
                                                                   isLessThan:
                                                                   isLessThanOrEqualTo:
                                                    if (snapshot.hasl isNull:
                                                      return _buildL: whereIn:
                                                    } else {
                                                                   Press 

to insert, → to replace
                                                      return Center(
```