Android大作业

记事本

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名： | 李毓琪 |
| 学号： | 220191195 |
| 专业班级： | 网络工程2019-2 |

# 程序介绍

随着Android智能机的普及，Android在市场的比重越来越大。移动应用的需求也在与日俱增。我们可以基于Android Studio开发平台，开发一款记事本的软件。利用已经学过的知识例如EditText、ImageButtom、ListView、SqLite以及文件读写等方法以及在网上学到的例如Toolbar、CardView以及Java的高级应用等实现记事本的基本功能。

# 功能介绍

用户在主界面可以进行账号的注册操作，注册成功之后，可以通过注册成功的账号密码进行登录。登陆时可以选择记住密码或者自动登录来实现自动填入密码以及自动登录跳转。

登陆之后，将用户所创建的所有文件(不限格式)的文件名和大小格式化填充到主页面中。用户可以通过点击右上角的铅笔的图标创建新文件(需要输入文件名)，也可以通过点击右上角的返回的图标，退出程序，如果用户选择了自动登录(即跳过登陆界面直接跳转到主界面)则额外多出一个选项，即取消自动登录，下一次打开程序则会跳转到登陆界面，同时记住密码的自动填充也将失效。用户在选择文件的界面点击列表中的文件即可编辑文件。如果长按列表中的选项，则会弹出提示框，询问用户是否删除文件。

在文件编辑的页面，应用会自动将文件名置于顶部。同时读取文件内容置于文字编辑界面。用户可以对里面的文字进行操作。在该界面，用户可以点击右上角的返回图标，进行保存并返回到主界面。

# 功能实现

程序代码部分结构：

# 图形用户界面, 应用程序 中度可信度描述已自动生成

1.在activity\_file\_choose.xml和activity\_register.xml界面通过添加CardView卡片，在其上面进行布局。

文本

描述已自动生成

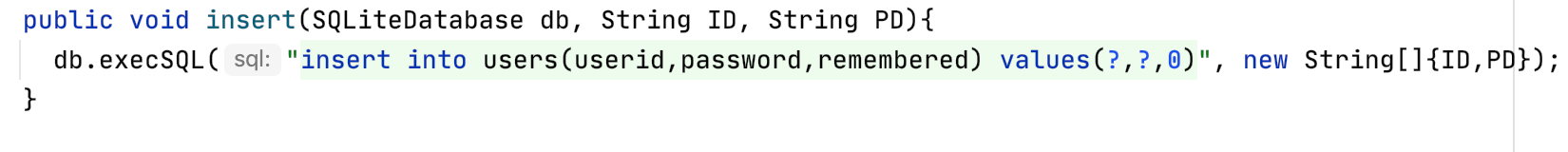
图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

其中android:alpha=“0.7” 设置CardView的不透明的。

通过margin设置卡片距离parent的距离。

App:cardCornerRadius设置卡片四角弧度。

2.点击注册按钮之后，通过调用SQLiteOpenHelper 中的insert方法将Register界面中的EditText中的用户名和密码insert到user.db数据库中。

MySql.java中insert方法：

图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成Register.java中的注册键的onClick方法。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成3.在输入账号密码长度小于8的时候利用Edit.setError()方法设置错误提示。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成Register.Java

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成4.通过对CheckBox的监听实现选择自动登录的时候自动勾选记住密码，取消勾选记住密码的时候同时反选自动登录。

MainActivity.java

文本

描述已自动生成图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成图形用户界面

低可信度描述已自动生成5.Toolbar功能

通过添加Toolbar组件，实现该功能，可在其中添加LinearLayout等布局实现在Toolbar中添加功能。

背景图案

低可信度描述已自动生成

7.创建文件。首先使用File.exists()来判断文件是否存在，调用File.createNewFile()方法来创建新文件，最后通过调用refresh()方法实现对列表的刷新。

图片包含 背景图案

描述已自动生成图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成通过利用图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成textList.clear()方法清空列表，避免重复添加，通过getFilesDir().getAbsolutePath()方法获取应用内部数据的路径，在应用内部数据存储路径的基础上加上/Owner即为用户的文件夹，内保存用户的所有文件。通过file.lisfFiles()方法获取该路径下所有文件的信息，筛选出文件，添加到textList中，填充Adapter。

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成8.设置ListView中Item点击监听。

通过setOnItemClickListener监听ListView中的Item点击时触发的事件，即当点击其中的一个item时，先获取该item的position，读取该position的text信息，将信息传入到Intent中并使用startActivity启动活动，完成操作。

而setOnItemLongClickListener监听ListView中的Item长按出发的事件，由于该方法返回值为Boolean型，故返回值为false时，在调用setOnItemLongClickListener后将调用setOnItemClickListener方法；如果返回值为true时，则不会调用setOnItemClickListener方法。

文本, 信件

描述已自动生成9.文字编辑窗口全屏显示。

图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成通过将layout\_width和layout\_height为match\_parent。利用gravity设置文字在整个EditText的位置。

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成10.文件的读写。

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成文件的读取。通过使用文件输入流的方式打开文件，新建InputStreanReader的读取流中的数据(编码格式为UTF-8)，利用StringBuffer保存数据。并将数据显示到EditText上。最后关闭FileInputStream和InputStreamReader。

文件的写入之列通过文件输出流利用OutputStreamWriter来将数据接入文件中。最后需要将文件输出流和Writer中的缓存清空在进行关闭。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成11．自动登录

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成首先需要将isAutoLogin数据与isRemembered一同写入SharedPreferences。在启动程序的时候进行读取。

然后只需要在onCreate方法中添加一条判断时候自动登录的语句即可。该条语句直接跳转到文件选择界面，因为快速跳转，用户看不到登陆界面。

12.取消自动登录

首先在退出程序的按钮上加上一条判断语句，即判断用户是否通过自动登录进入到该界面。如果为真，则在AlertDialog中添加一条NeutralButtom，即中立按钮。其用法与普通的PositiveButtom和NegativeButtom方法一致，该选项默认出现在AlertDialog最左边。

图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成在选择取消自动登录的选项之后图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成，向登录界面传入一个flag作为标记，然后结束活动，打开登录界面。

需要在onCreate方法里面添加取消自动登录的方法，即先获取刚才发送的flag(这里注意如果是直接打开程序也会调用该方法，故getBooleanExtra需要写入一个defaultValue为true)，然后根据flag的值来清空SharePrefereneces中的数据。

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成图形用户界面, 文本

描述已自动生成