Đại học Sư phạm Kỹ thuật Thành phố Hồ Chí Minh

Khoa Cơ khí Chế tạo Máy

Bộ môn Cơ Điện tử

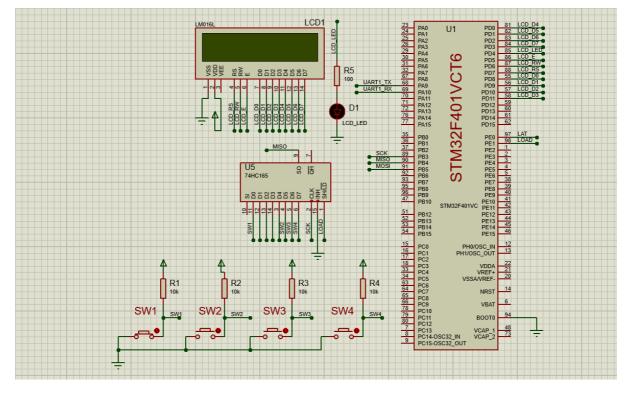
BÁO CÁO DỰ ÁN

1. Thông tin người thực hiện:

STT	Người thực hiện	MSSV	Ngày
01	Nguyễn Hữu Chí	20146479	14/5/2023

2. Yêu cầu dự án

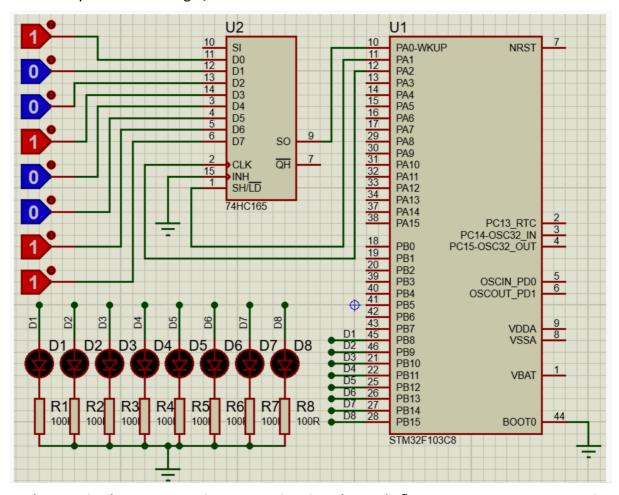
- Cho sơ đồ mạch điện như bên dưới (bản thiết kế bằng phần mềm Proteus được đính kèm). Yêu cầu viết chương trình điều khiển LCD kết hợp nút nhấn SW1 đến SW4.
- Ban đầu LCD hiển thị "00:00:00" (giờ, phút, giây)
- Mỗi khi nhấn nút SW1, LCD hiển thị tăng 1 đơn vị (ví dụ 00:00:00 -> 00:00:01, chú ý giờ hiển thị từ 00-23, phút và giây từ 00-59)
- Mỗi khi nhấn nút SW2, LCD hiển thị giảm 1 đơn vị.
- Mỗi khi nhấn nút SW3, LCD hiển thị lại "00:00:00".
- Mỗi khi nhấn nút SW4, LCD tự đếm từ vị trí hiện tại lên, mỗi lần đếm lên trì hoãn 1s. Khi nhấn SW1 hoặc SW2 hoặc SW3 thì dừng đếm.



3. Nội dung:

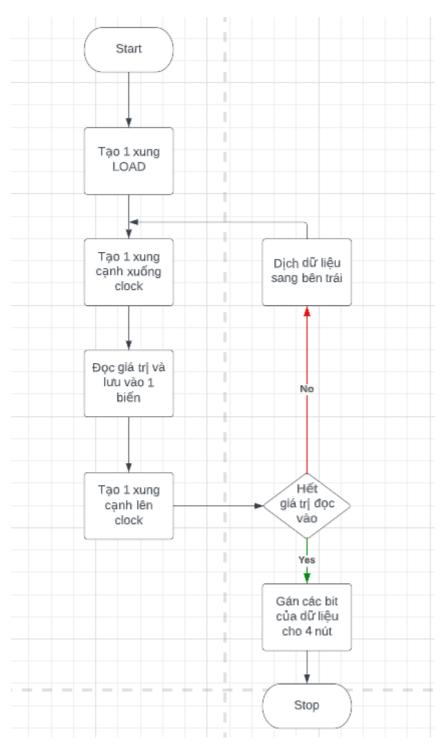
3.1. Phân tích dự án:

- Để lập trình bài này cần kết hợp 2 phần: phương pháp statemachine và hiển thị lên LCD
- Chúng ta sẽ sử dụng thư viện LCD viết sẵn ở các bài trước
- Do nút nhấn không nối trực tiếp vi điều khiển mà thông qua IC 74HC165 nên ta cần xử lý nút nào được nhấn trước rồi sau đó mới áp dụng phương pháp statemachine
- Cách xử lý nút nhấn tương tự bài dưới



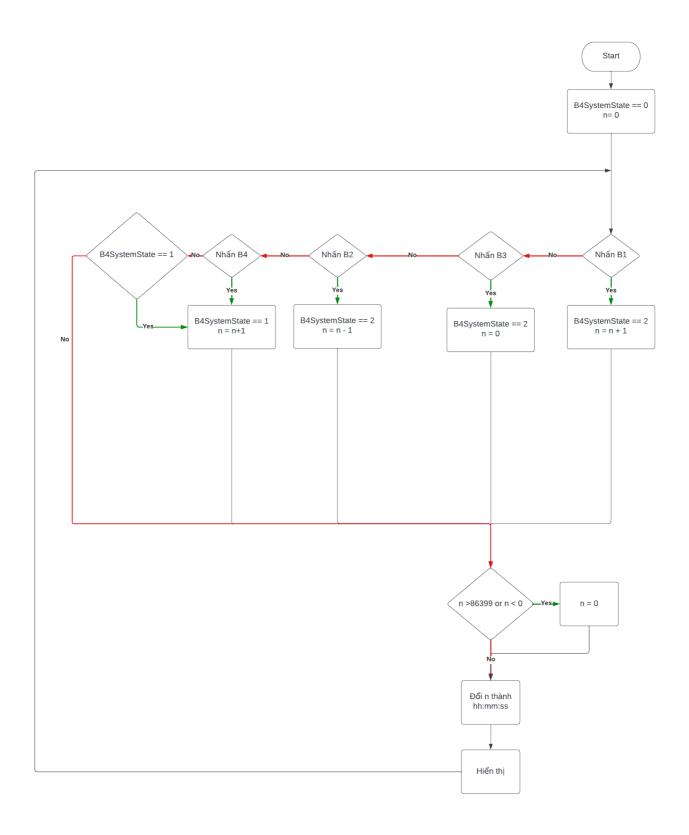
- Để xử lý số hiển thị lên LCD cần tạo 1 biến đếm để có thể dễ dàng cập nhật giá trị của biến sau mỗi lần nhấn nút. Quy đổi biến đếm thành giá trị giờ, phút, giây tương ứng để hiển thị

3.2. Lưu đồ lập trình:

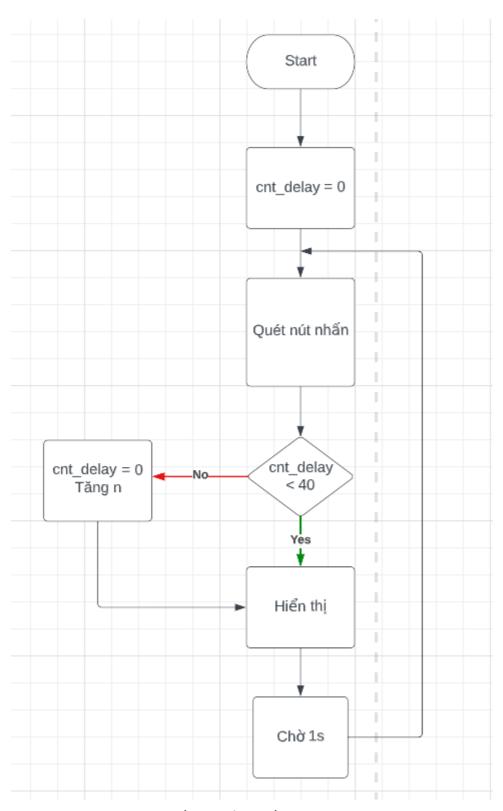


Xử lý nút nào được nhấn

3.2. Lưu đồ lập trình:



Flowchart chương trình chính (nếu nhấn B4 sẽ đếm liên tục)



Sơ đồ này xử lý phần trì hoãn

3.3. Mã nguồn chương trình:

- Define các biến (clean code)

```
35 /* USER CODE BEGIN PD */
36 #define Bl_PRESSED GPIO_PIN_RESET //0
37 #define B2_PRESSED GPIO_PIN_RESET //0
38 #define B3_PRESSED GPIO_PIN_RESET //0
39 #define B4_PRESSED GPIO_PIN_RESET //0
40 /* USER CODE END PD */
```

- Khai báo các biến cần thiết

```
50  /* USER CODE BEGIN PV */
51  uint8_t B1 = 0;
52  uint8_t B2 = 0;
53  uint8_t B3 = 0;
54  uint8_t B4 = 0;
55  uint8_t B1SystemState = 0;
56  uint8_t B2SystemState = 0;
57  uint8_t B3SystemState = 0;
58  uint8_t B4SystemState = 0;
59  uint8_t B4SystemState = 0;
59  uint32_t count = 86395;
60  uint32_t ON_cnt = 0;
61  uint8_t sec = 0;
62  uint8_t min = 0;
63  uint8_t hour = 0;
64  /* USER CODE END PV */
```

- Xử lý nút được nhấn dựa theo flowchart

```
/* USER CODE END WHILE */
// Scan Input
HAL GPIO WritePin(LOAD GPIO PORT, LOAD Pin, GPIO PIN RESET);
HAL GPIO WritePin(LOAD GPIO PORT, LOAD Pin, GPIO PIN SET);
DATAIN = 0;
for (uint8 t i = 0; i < 8; i++) {
    HAL GPIO WritePin(SCK GPIO PORT, SCK Pin, GPIO PIN RESET);
    DATAIN = DATAIN|HAL GPIO ReadPin(MISO GPIO PORT, MISO Pin);
    HAL GPIO WritePin(SCK GPIO PORT, SCK Pin, GPIO PIN SET);
    if (i<7) DATAIN = DATAIN << 1;
}
B1 = (GPIO PinState) (DATAIN & 0x01);
B2 = (DATAIN >>5&1);
B3 = (GPIO PinState) (DATAIN & 0x40);
B4 = (GPIO PinState) (DATAIN & 0x80);
// State control
```

- Thay đổi biến trạng thái khi nhấn nút tương ứng

```
149
          // State control
150
          if ((BlSystemState == 0) && (Bl == Bl PRESSED))
151
             BlSystemState = 1;
          else if ((BlSystemState == 2) && (Bl != Bl PRESSED))
152
153
             BlSystemState = 0;
154
155
156
         if ((B2SystemState == 0) && (B2 == B2 PRESSED))
157
             B2SystemState = 1;
          else if ((B2SystemState == 2) && (B2 != B2 PRESSED))
158
159
             B2SystemState = 0;
160
161
162
         if ((B3SystemState == 0) && (B3 == B3 PRESSED))
             B3SystemState = 1;
163
164
          else if ((B3SystemState == 2) && (B3 != B3 PRESSED))
165
             B3SystemState = 0;
166
         if ((B4SystemState == 0) && (B4 == B4 PRESSED))
167
168
             B4SystemState = 1;
          else if ((B4SystemState == 2) && (B4 != B4 PRESSED))
169
170
             B4SystemState = 0;
171
```

- Xử lý biến đếm khi nhấn 1 trong 3 nút B1,B2,B3. B4SystemState = 2 mục đích tắt tự đếm (nếu có nhấn B4 trước đó)

```
1/1
172
        // Output control
173
        if (BlSystemState == 1) {
174
          B4SystemState = 2;
175
          count = count +1 ;
176
          BlSystemState = 2;
177
178
       else if (B2SystemState == 1) {
179
        B4SystemState = 2;
180
         count = count -1 ;
181
         B2SystemState = 2;
       }
182
183 🚍
       else if (B3SystemState == 1) {
184
         B4SystemState = 2;
185
         count = 0;
         B3SystemState = 2;
186
187 -
```

- Xử lý nút nhấn B4 và trì hoãn (thời gian trì hoãn tương đối do trong hàm của thư viện LCD lại có delay)

```
188
        else if (B4SystemState == 1) {
          if (ON cnt < 40) // thoi gian tang khong chinh xac
189
190 🗀
191
            LCD gotoXY(0,0);
192
            printf("%02d:%02d:%02d",hour,min,sec);
193
194
          else { ON cnt = 0; count = count +1;} // reset
195
          ON cnt+=1;
          HAL Delay(1);
196
197
        //B4SystemState = 2;
198 -
```

- Quy đổi giá trị n và hiển thị lên LCD

```
199
         if (count > 86399) count = 0;
200
        hour = count/3600;
        min = (count%3600)/60;
201
202
         sec = (count%3600)%60;
203
204
         // Output
205
206
        LCD gotoXY(0,0);
        printf("%02d:%02d:%02d",hour,min,sec);
207
        /* USER CODE BEGIN 3 */
208
```

4. Ghi chú khác (nếu có)