Đại học Sư phạm Kỹ thuật Thành phố Hồ Chí Minh

Khoa Cơ khí Chế tạo Máy Bộ môn Cơ Điện tử

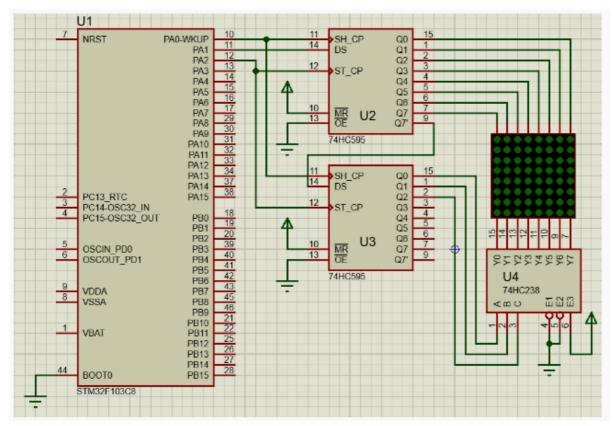
BÁO CÁO DỰ ÁN

1. Thông tin người thực hiện:

STT	Người thực hiện	MSSV	Ngày
01	Nguyễn Hữu Chí	20146479	9/5/2023

2. Yêu cầu dự án

- Cho sơ đồ mạch điện như bên dưới (bản thiết kế bằng phần mềm Proteus được đính kèm). Yêu cầu viết chương trình điều khiển LED ma trận 8x8 sáng số từ 0 đến 9 (font chữ tuỳ chọn)



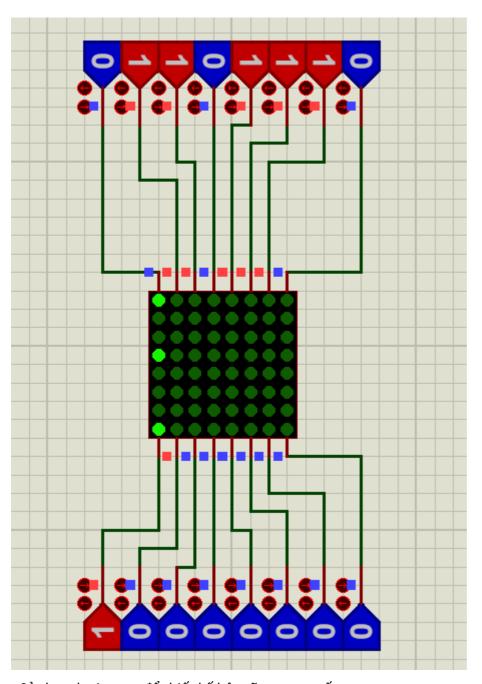
3. Nội dung:

3.1. Phân tích dư án:

- Ý tưởng làm bài này là ta sẽ chuẩn bị 3 xung để kích cột led trong led matrix, tiếp theo là 8 xung để kích hàng trong led matrix (tương ứng với bộ mã). Sau đó cho 1 xung latch để hiển

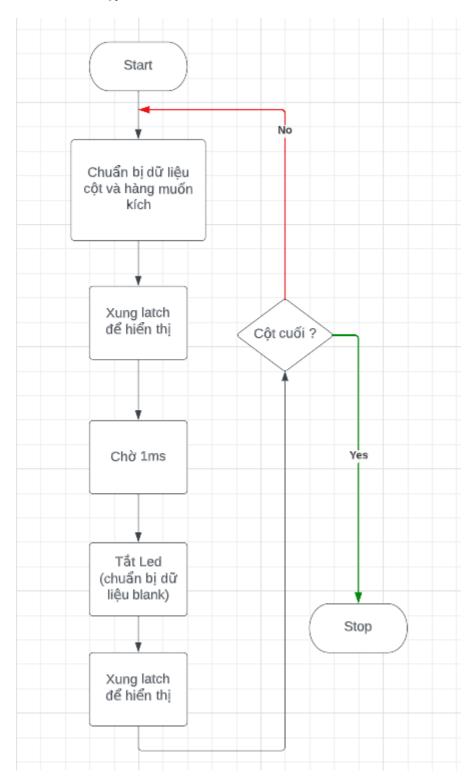
thị ra. Tiếp theo chờ 1 ms sau đó tắt led để chóng lem. Lặp lại các bước trên 8 lần ta sẽ hiển thị được 1 số.

- Sau khi hiển thị được 1 số ta chỉ cần lặp lại điểu đó với bộ mã số khác thì có thể đáp ứng yêu cầu đặt ra



- Sử dụng logicstate để thiết kế bộ mã mong muốn

3.2. Lưu đồ lập trình:



3.3. Mã nguồn chương trình:

- Khai báo bộ mã hiển thị

```
43 /* USER CODE BEGIN PV */
                                                                            //0
45 —const uint8_t NUM[10][8] = {0xff,0xcl,0xae,0xb6,0xba,0xcl,0xff,0xff,
                                                                                      const nam trong ROM
46
                                 0xff,0xff,0xbd,0x80,0xbf,0xff,0xff,0xff,
                                 0xff,0xbd,0x9e,0xae,0xb6,0xb9,0xff,0xff,
                                                                            //2
47
48
                                 0xff,0xde,0xbe,0xba,0xb4,0xce,0xff,0xff,
                                                                            //3
49
                                 0xff, 0xe7, 0xeb, 0xed, 0x80, 0xef, 0xff, 0xff,
                                 0xff,0xd8,0xba,0xba,0xba,0xc6,0xff,0xff,
51
                                 0xff,0xc3,0xb5,0xb6,0xb6,0xcf,0xff,0xff,
52
                                 0xff,0xfe,0x8e,0xf6,0xfa,0xfc,0xff,0xff,
53
                                 0xff, 0xc9, 0xb6, 0xb6, 0xb6, 0xc9, 0xff, 0xff,
                                 0xff,0xf9,0xb6,0xb6,0xd6,0xe1,0xff,0xff); //9
54
55
  /* USER CODE END PV */
```

- Hàm tạo xung clock

- Xây dựng hàm theo flowchart. Xử lý gán bit cho các chân GPIO bằng các toán tử

```
75 void NUM_display(uint8_t row, uint8_t col) {
       // Xung kich lan luot 8 cot
 76
 77
       HAL GPIO WritePin(DAT GPIO Port, DAT Pin, col>>2&lu);
 78
       CLK(1);
 79
       HAL_GPIO_WritePin(DAT_GPIO_Port,DAT_Pin,col>>1&lu);
 80
 81
       HAL_GPIO_WritePin(DAT_GPIO_Port,DAT_Pin,col&lu);
 82
       CLK(1);
 83
 84
      for (int8 t i = 0; i < 8; i++) {
         HAL_GPIO_WritePin(DAT_GPIO_Port,DAT_Pin,NUM[row][col]>>i&lu); // hang m , cot n
 85
 86
         CLK(1);
 87
       // Hien thi
 88
 89
       HAL_GPIO_WritePin(LAT_GPIO_Port,LAT_Pin,1);
 90
       HAL GPIO WritePin(LAT GPIO Port, LAT Pin, 0);
 91
 92
       // Cach 1
 93
       //HAL_GPIO_WritePin(RE_GPIO_Port,RE_Pin,1);
 94
       //HAL Delay(1); //<8.4ms
     //HAL_GPIO_WritePin(RE_GPIO_Port,RE_Pin,0); //RESET
 95
 96
       // Cach 2
 97
 98
       HAL Delay(1); //<8.4ms
99
       for(int8_t i = 0; i < 8;i++) {
         HAL GPIO WritePin(DAT GPIO Port, DAT Pin, 1); // off all . chong lem
100
         CLK(1);
101
102
103
       //Hien thi
104
       HAL GPIO WritePin(LAT GPIO Port, LAT Pin, 1);
       HAL GPIO WritePin(LAT GPIO Port, LAT Pin, 0);
105
106
107
```

- Vòng lặp chính có 3 vòng for
- Vòng for nhỏ nhất dùng để thay đổi cột kích trong led matrix
- Vòng for giữa dùng để tạo độ trễ giữa 2 lần hiển thị: delay = 50*8*1ms = 400ms (không chính xác)
- Vòng for lớn nhất dùng để thay đổi số hiển thị: 0 ->9

```
while (1)
145
146
        /* USER CODE END WHILE */
147
        for (uint8_t m = 0; m<10; m++)
148
          for (uint8 t k = 0; k<50; k++) // tao do tre = delay
149
150 🗀
151
           for (uint8 t n = 0;n<8;n++)
152
153
              NUM display(m,n);
154
155
         }
156
       //HAL_Delay(1);
157
       /* USER CODE BEGIN 3 */
158
159 -
     }
160
      /* USER CODE END 3 */
161 }
162
```

4. Ghi chú khác (nếu có)