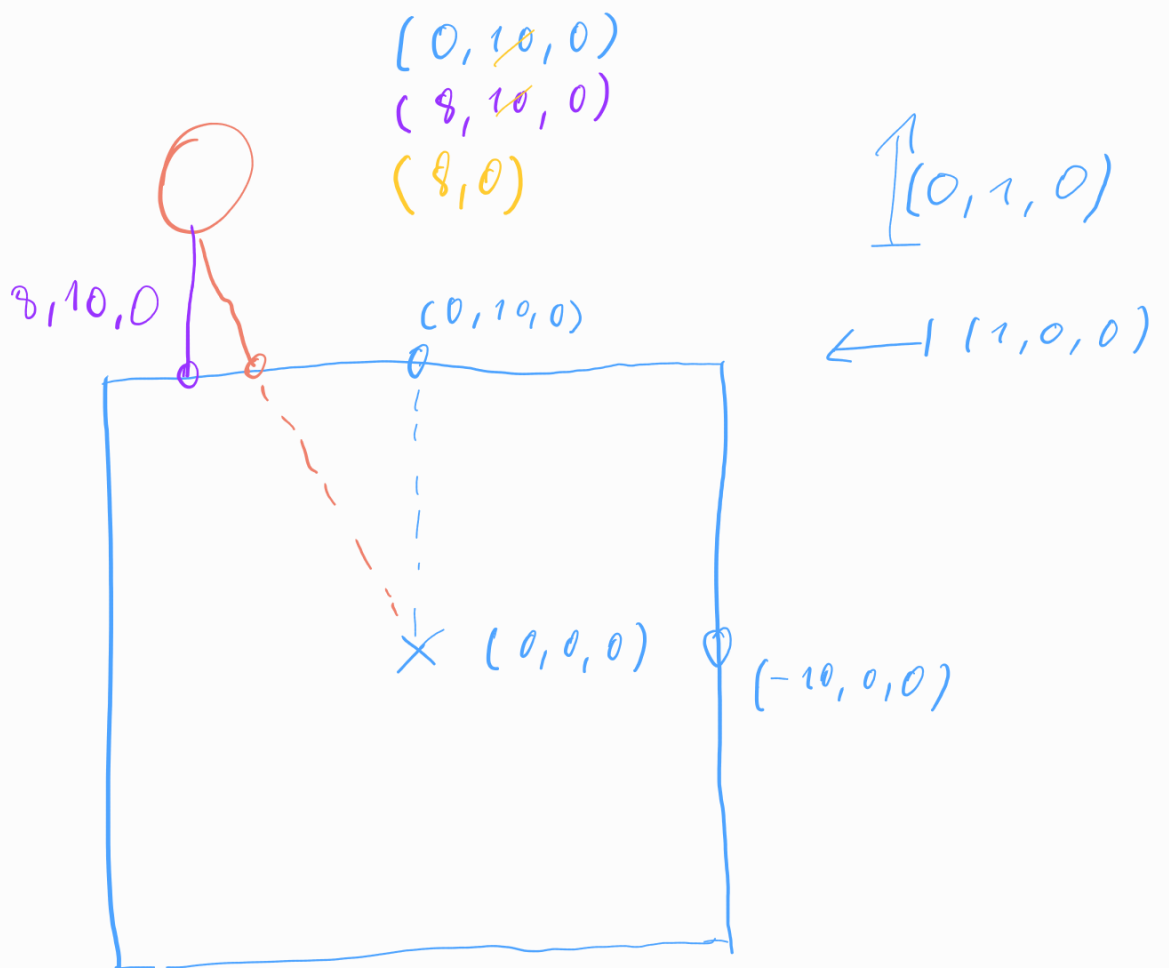
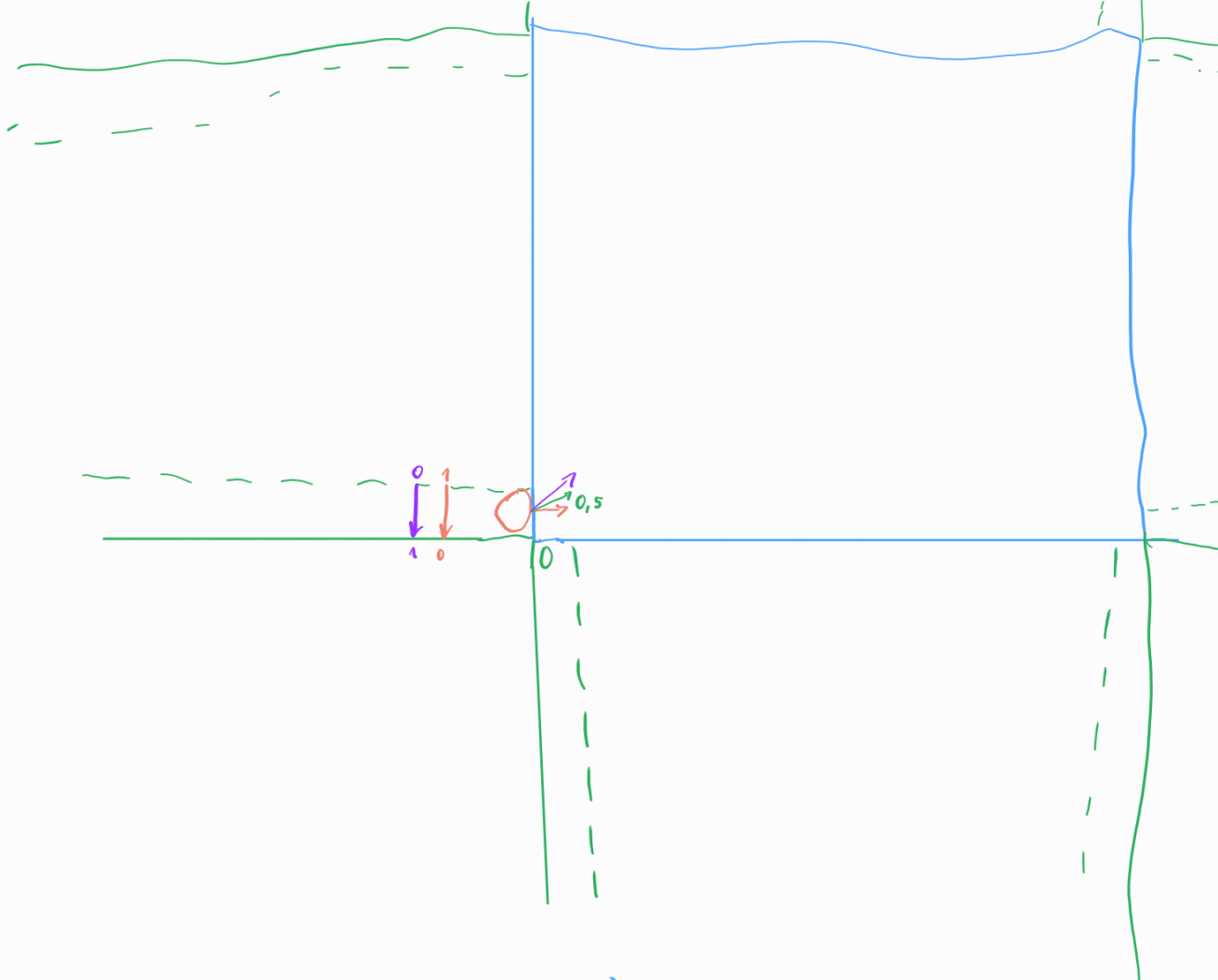
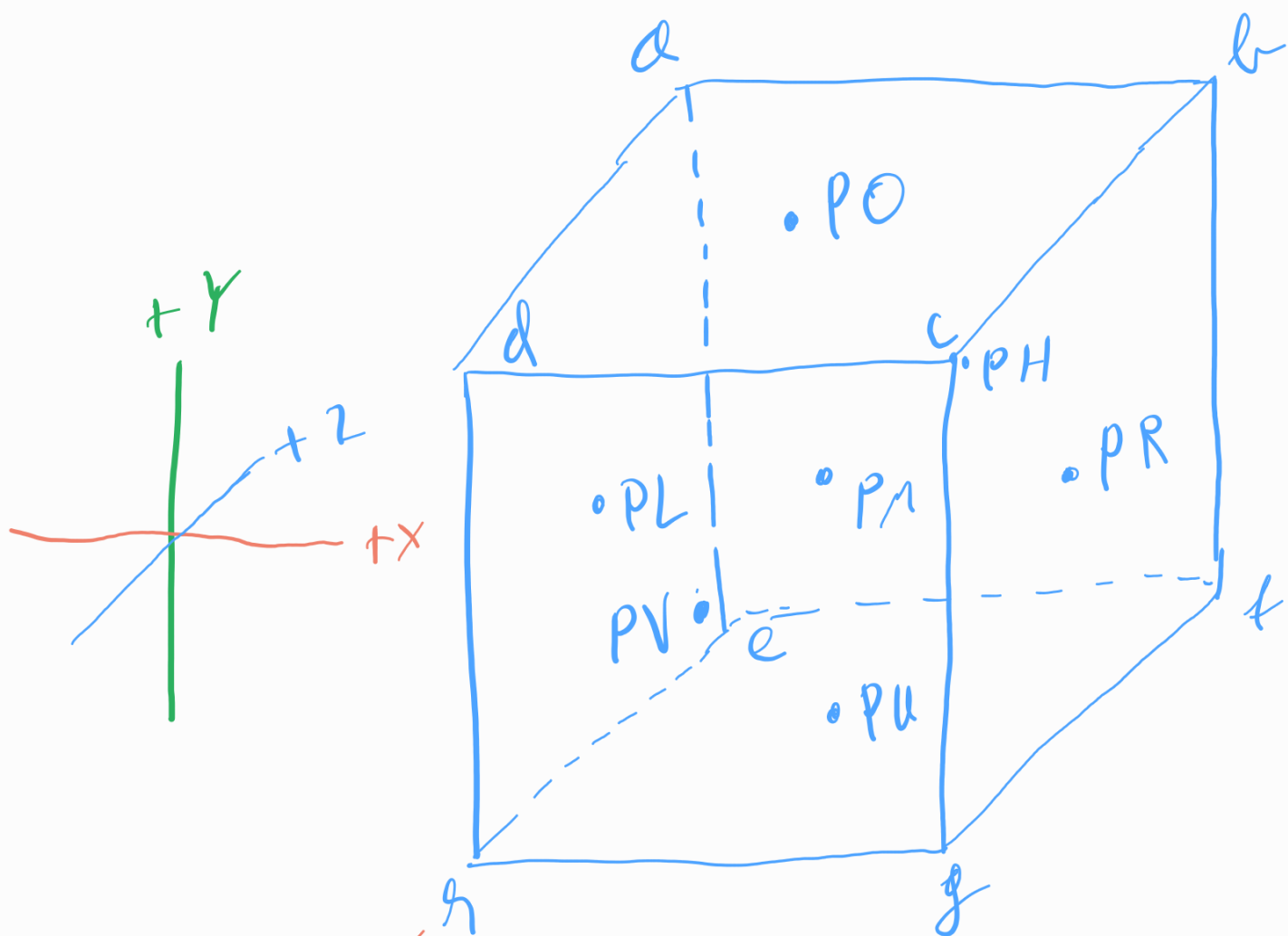


Was ist in dem Fall
Wenn es sehr nahe ist?

$X = \checkmark$
 $0 = X$

\dashrightarrow
 $\overrightarrow{(1, 0)}$
Normalvektor
der Seiten





$$P_M = (0, 0, 0)$$

$$P_O = (0, 1, 0)$$

$$P_U = (0, -1, 0)$$

$$P_R = (1, 0, 0)$$

$$P_L = (-1, 0, 0)$$

$$P_V = (0, 0, -1)$$

$$P_H = (0, 0, 1)$$

$$a = [-1, 1, 1]$$

$$b = [1, 1, 1]$$

$$c = [1, 1, -1]$$

$$d = [-1, 1, -1]$$

$$e = [-1, -1, 1]$$

$$f = [1, -1, 1]$$

$$g = [1, -1, -1]$$

$$h = [-1, -1, -1]$$

$$C = (1, 1, -1)$$

$$C = (1, 1, -1)$$

C Koordinate von Oben

$$C = (1, 1, -1)$$

Oben
Vector $V = (0, 1, 0)$

$$\begin{aligned} g_{\text{gesucht}} &= C - V \\ &= (1, 1, -1) - (0, 1, 0) \\ &= (1, 0, -1) \end{aligned}$$

$$\underline{\underline{2D = (1, -1) \checkmark}}$$

C Koordinate von Rechts

$$C = (1, 1, -1)$$

$$V = (1, 0, 0)$$

$$\begin{aligned} g &= C - V \\ &= (0, 1, -1) \end{aligned}$$

$$\underline{\underline{2D = (1, -1) \checkmark}}$$

C Koordinate vorne

$$C = (1, 1, -1)$$

$$V = (0, 0, -1)$$

$$\begin{aligned} g &= C - V \\ &= (1, 1, 0) \end{aligned} \quad !$$

$$\underline{\underline{2D = (1, 1)}}$$

! Vorzeichen mit
Negativ Koordinaten

C Koordinate von vorne

$$C = (1, 1, -1)$$

$$V = (0, 0, 1)$$

$$g = C - V$$

$$g = (1, 1, 0)$$

$$2D = \underline{(1, 1)} \checkmark$$

g Koordinate von vorne
erwartet $(1, -1)$

$$g = (1, -1, -1)$$

$$V = (0, 0, 1)$$

$$g_1 = g - V$$
$$= (1, -1, 0)$$

$$2D = \underline{(1, -1)} \checkmark$$

Im Umkehrvektor
ist C sowohl
 $(1, -1)$ als auch
 $(1, 1)$, je nachdem
von wo man
schaut. Ist auch
aus Texturierungssicht
richtig