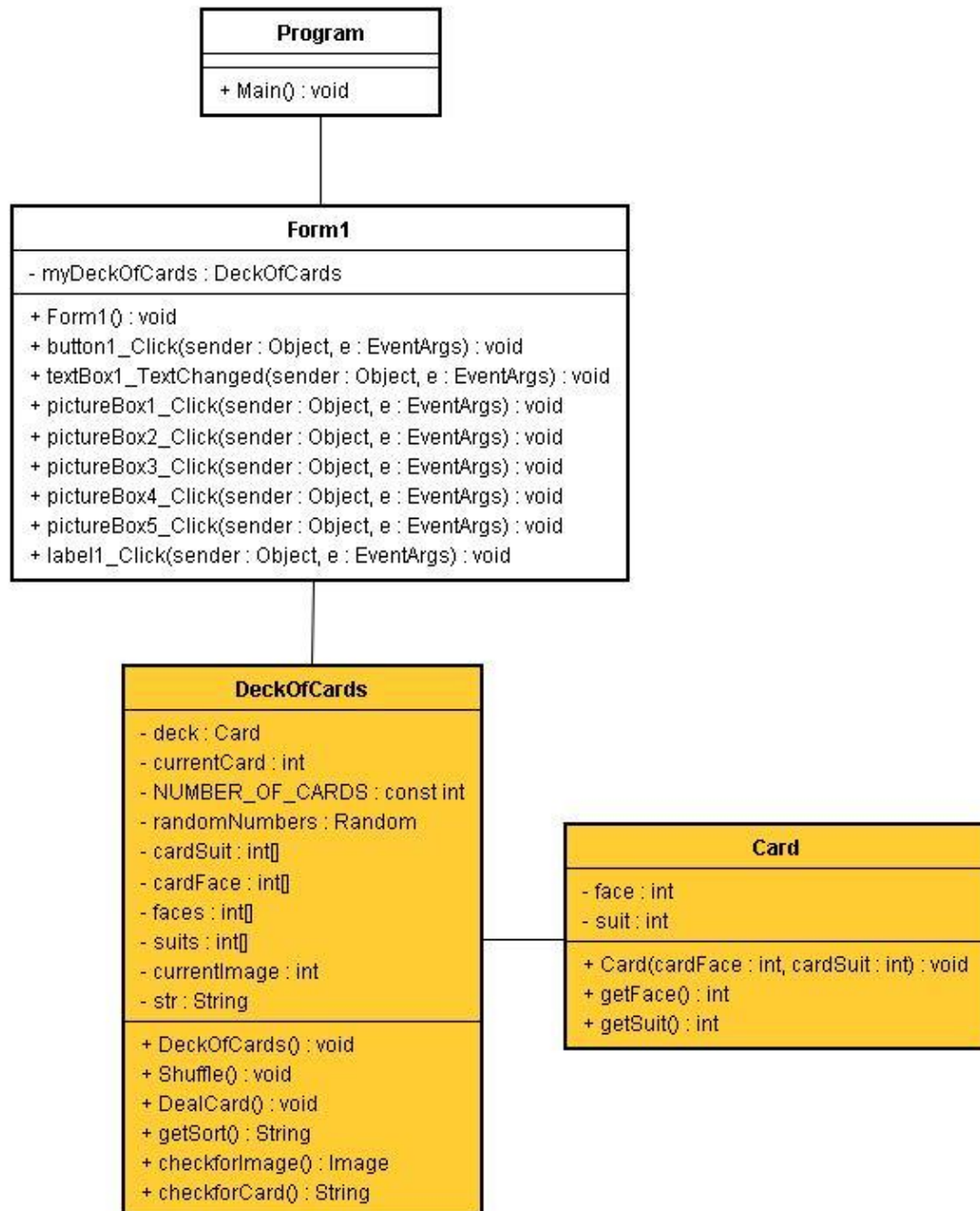
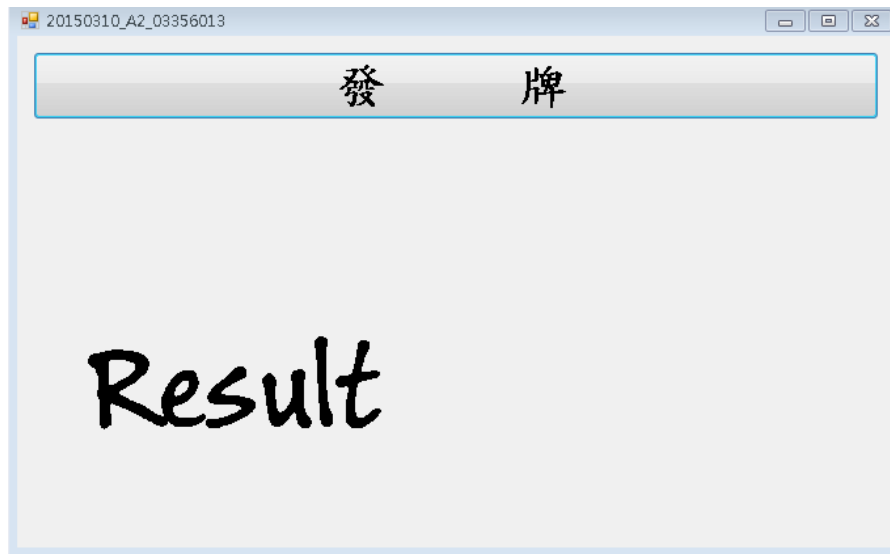


執行順序:

1. Program 主程式 new 一個 Form 產生視窗
2. 在 Form1 新增所需的 Window form tools(詳見 Class Diagram)，並且 new 一個 `DeckOfCards myDeckOfCards`
3. 在 `button1_Click` 利用 `myDeckOfCards.Shuffle()` 先進行洗牌隨機放入 `Card` 陣列 `deck`，並且用 `myDeckOfCards.DealCard()` 隨機抽回 5 張牌，再使用 `myDeckOfCards.getSort()` 將 5 張牌先進行排序由大排到小
4. 接下來就會使用 `myDeckOfCards.checkforImage()` 進行牌組圖案的比對，視窗會回傳相對應的 5 張卡牌
5. 最後是利用 `myDeckOfCards.checkforCard()` 來判別牌組的組合是什麼，並且回傳於視窗。



一開始畫面



發牌結果

