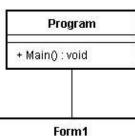
## 執行順序:

- 1.Program 主程式 new 一個 Form 產生視窗
- 2.在 Form1 新增所需的 Window form tools(詳見 Class Diagram),並且 new 一個 DeckOfCards myDeckOfCards
- 3.在 button1\_Click 利用 myDeckOfCards.Shuffle()先進行洗牌隨機放入 Card 陣列 deck,並且用 myDeckOfCards.DealCard()隨機抽回 5 張牌,再使用 myDeckOfCards.getSort()將 5 張牌先進行排序由大排到小
- 4.接下來就會使用 myDeckOfCards.checkforImage()進行牌組圖案的比對,視窗會回 傳相對應的 5 張卡牌
- 5.最後是利用 myDeckOfCards.checkforCard()來判別牌組的組合是什麼,並且回傳於視窗。



- myDeckOfCards : DeckOfCards
- + Form1(): void
- + button1\_Click(sender : Object, e : EventArgs) : void
- + textBox1\_TextChanged(sender : Object, e : EventArgs) : void
- + pictureBox1\_Click(sender: Object, e: EventArgs): void
- + pictureBox2\_Click(sender: Object, e: EventArgs): void
- + pictureBox3\_Click(sender : Object, e : EventArgs) : void
- + pictureBox4\_Click(sender : Object, e : EventArgs) : void
- + pictureBox5\_Click(sender : Object, e : EventArgs) : void
- + label1\_Click(sender: Object, e: EventArgs): void

### DeckOfCards

- deck : Card
- currentCard : int
- NUMBER\_OF\_CARDS : const int
- randomNumbers : Random
- cardSuit : int[]
- cardFace : int[]
- faces : int[]
- suits : int[]
- currentlmage : int
- str : String
- + DeckOfCards() ; void
- + Shuffle(): void
- + DealCard() : void
- + getSort() : String
- + checkforlmage() : Image
- + checkforCard() : String

#### Card

- face : int
- suit : int
- + Card(cardFace : int, cardSuit : int) : void
- + getFace() : int
- + getSuit() : int

# 一開始畫面



發牌結果



