# 變色龍遊戲規則



**Knowledge and Information Discovery Lab National Cheng Kung University, Taiwan** 



# 遊戲圖示





#### 遊戲設置

- 1. 將遊戲結束卡放在牌庫倒數第十五張上方。(亦即倒數第十六張)
- 2. 隨機發給每個玩家一張變色龍卡,玩家彼此的變色龍不能重複,也不能是彩色變色龍。

(一開始每位探險家擁有一隻作為樣本的變色龍)

遊戲結束卡

規則連結



http://goo.gl/YusIhT

#### 遊戲規則

- 從起始玩家開始,輪到每個人的回合都可以選擇下列二個行動之一:
  - 1.從牌庫抽一張卡,並將此卡放在任一張行列卡後面。
  - 2. 收走其中一列,也就是拿走一張行列卡及後面所有牌。
- 注意:一個行列最多只能放三張牌;另外要收走一個行列時那一行列至少要有一張牌。



# 遊戲示意圖





### 遊戲規則

- 當玩家選擇行動2時,將變色龍按顏色整理讓其他玩家可以看到,並停止這一輪的行動。
- 等到所有人都收走一排行列卡後,這一輪結束, 並從最後一個收走行列卡的玩家開始新的一輪。



### 遊戲結束

當有玩家翻出遊戲結束卡時,將此卡放置於一旁,並重新從 牌庫抽一張卡。遊戲將在這一輪結束後跟著結束。

• 將所有顏色的變色龍計分統計完畢後,前三高分的變色龍為

正分,其餘為負分。

• 彩色變色龍可以選擇任意顏色

- 最後再算兩分的+2牌
- 分數最高的玩家獲勝



