資料結構緒論-作業三

一.二元搜尋樹

指令	參數	功能
Insert	0~100	插入一個節點,若數字不在0~100則印出"Insert Wrong data" 若二元搜尋樹為NULL則插入的節點成為新的根節點 若節點中的資料若已存在則印出" This data is in BST"
Delete	0~100	删除一個節點,若數字不在0~100則印出" Delete Wrong data"若二元搜尋樹為NULL則印出"BST is empty"若節點不存在於二元搜尋樹則印出"This data is not in BST"
Height	無	印出二元搜尋樹的樹高(根節點樹高為1)
Print	無	依照Level Order印出二元搜尋樹
Search	0~100	搜尋某筆資料是否存在於二元搜尋樹 若數字不在0~100則印出"Search Wrong data" 若有則印出節點編號(root為1),否則印出" This data is not in BST"
Number	無	印出二元搜尋樹的總節點數
Others		印出"Wrong Instruction"

- 二元搜尋樹刪除
- (1).若該節點沒有左子樹和右子樹(稱該節點為葉節點leaf node),則直接刪除
- (2).若該節點只有左子樹或右子樹,則將該節點的父點連接到該節點子樹的根,再刪除該節點
- (3).若該節點同時有左子樹和右子樹,則刪除右子樹的最小節點替代欲刪除的節點,遞迴處理直到葉節點

測試資料

```
■ test - 記事本
                                                    檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明
Insert 5
Insert 2
Insert 101
Insert 9
Insert
Insert 9
Insert 3
Insert 10
Insert 4
Print
Height
Search 5
Search 4
Search 101
Search 6
Number
Delete 10
Delete 6
Delete 5
Delete 101
Print
Height
Search 9
Number
         第24列,第7行
                        100% Windows (CRLF)
```

C:\Windows\System32\cmd.exe

```
Microsoft Windows [版本 10.0.19043.1645]
(c) Microsoft Corporation. 著作權所有,並保留一切權利。
C:\Users\ycm\Desktop\hw3\hw3_1>hw3_1.exe < test.txt
Insert Wrong data
This data is in BST
5 2 9 1 3 10 4
Search Wrong data
This data is not in BST
This data is not in BST
Delete Wrong data
  2 1 3 4
請按任意鍵繼續
C:\Users\ycm\Desktop\hw3\hw3_1>_
```

二.霍夫曼編碼

• 1.介紹: 霍夫曼編碼是資料壓縮領域常用的演算法,其中需要找出所有資料的最小值,除了使用排序來找出以外,優先權佇列也可以實作。本次作業要求使用Min-Heap來實作霍夫曼編碼,並練習Tree的相關操作。

二.霍夫曼編碼

2.步驟:

第一步:找出每個字元的出現次數

第二步:把次數最小的兩個字元找出,合併相加成新的結點,新的結點為父結點,而合併前的兩個結點為其子結點(此處規定次數較大字元為右子點)

第三步:重複第二步,直到所有結點都相加合併完成

第四步:從根節點開始編碼,較小者為0,較大者為1

第五步:編碼完成即為Huffman編碼樹,從根節點到葉節點走訪可以得到編碼表

第六步:有了編碼表後就可以進行解碼,先從頻率最高者開始確認,符合就進行相對 應解碼

二.霍夫曼編碼

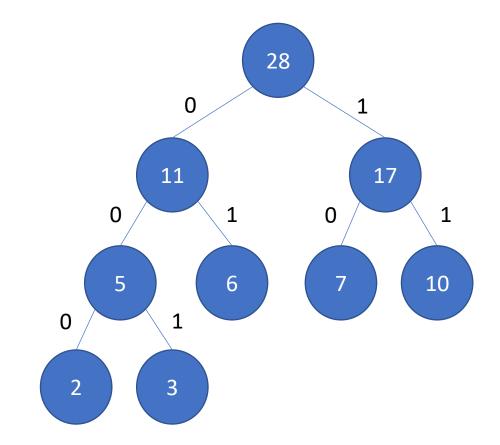
3.範例:

輸入字符: a b c d e

字符頻率: 2 3 6 7 10

序列: 110011000001

解碼結果: ebdac





a: 000 b: 001

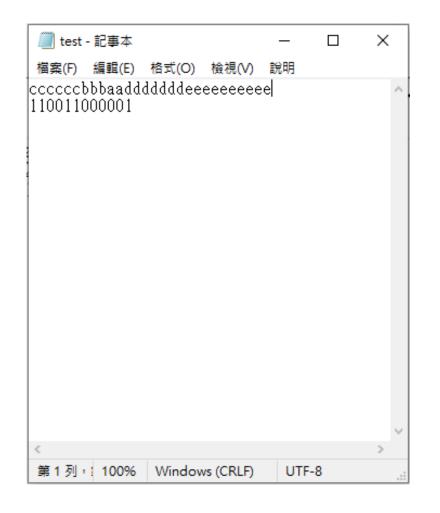
編碼表

c: 01 d: 10 e: 11

格式規範

- 1. 按照a~z的順序印出出現字元和相對應的出現次數(測試資料的編碼字串只會有小寫a~z)
- 2. 印出所建好的霍夫曼樹的前序和中序表示以及樹高
- 3. 印出編碼結果
- 4. 印出輸入序列的解碼結果

測試資料



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
                                                                                                   ×
Microsoft Windows [版本 10.0.19044.1645]
(c) Microsoft Corporation. 著作權所有,並保留一切權利。
D:\>hw3_2.exe < test.txt
Symbol: a b c d e
Frequency: 2 3 6 7 10
Huffman Tree:
Preorder: 28 11 5 2 3 6 17 7 10
Inorder: 2 5 3 11 6 28 7 17 10
 Level: 4
Huffman Code:
a: 000
b: 001
  c: 01
 Decoded Result:
 ebdac
D:\>
```

注意事項:

- 1. 請使用C和C++程式語言完成作業
- 2. 有任何問題請寄信給助教
- 3. 禁止使用C++ STL函式庫(包括vector), 否則0分,可以用 <Algorithm>但這次作業不能直接呼叫排序相關函式
- 4. 函式的參數和回傳值不限,只要能夠正確讀檔和執行功能即可
- 5. 若因語法或版本問題導致助教無法執行程式,會請同學帶著電腦來實驗室demo,不會直接拿不到分數
- 6. 第二題霍夫曼編碼若遇到相同頻率節點沒有規定誰左誰右,測試資料會確保節點的唯一性,讓編碼結果一致

評分標準:

- 二元搜尋樹(40%)
- 霍夫曼編碼(60%)

作業繳交

不接受任何理由之遲交

