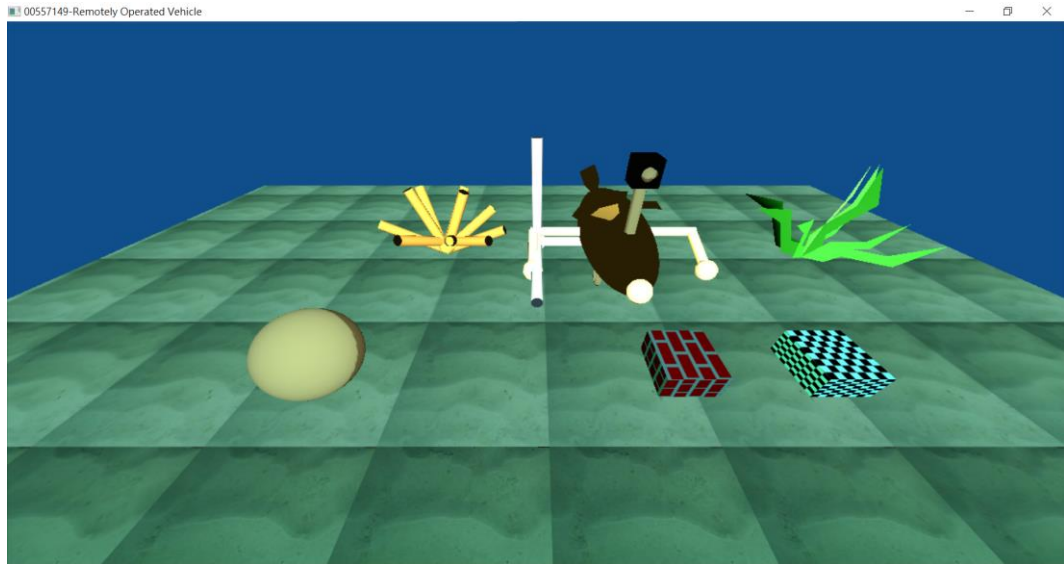
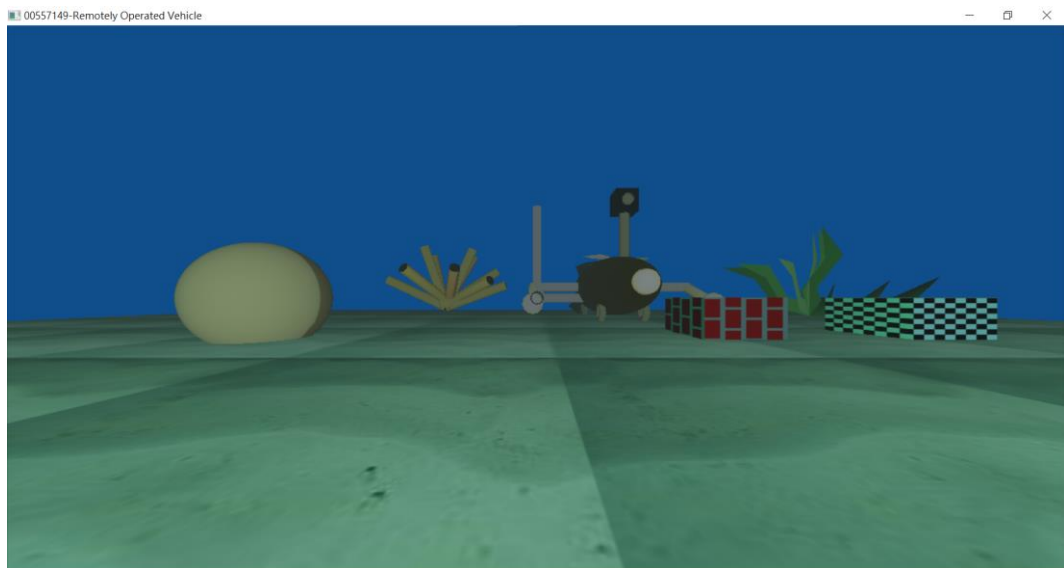


– Project #5 Texture Mapping, Billboards and Fog Effects

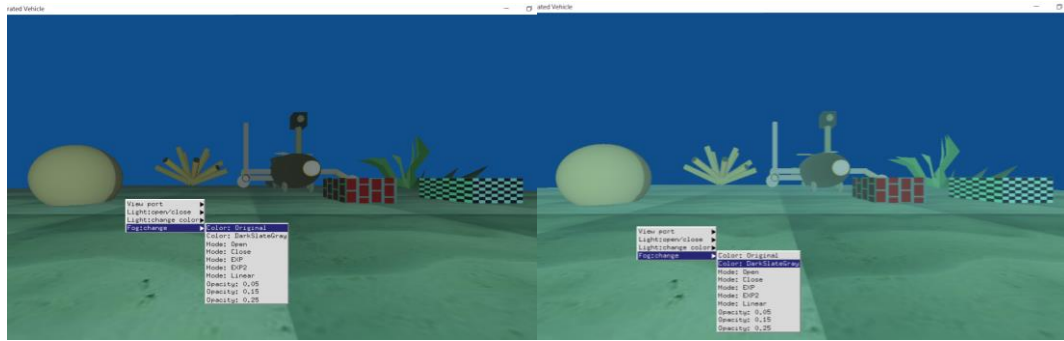
一、三種 Texture Mapping: cube1、cube2、floor



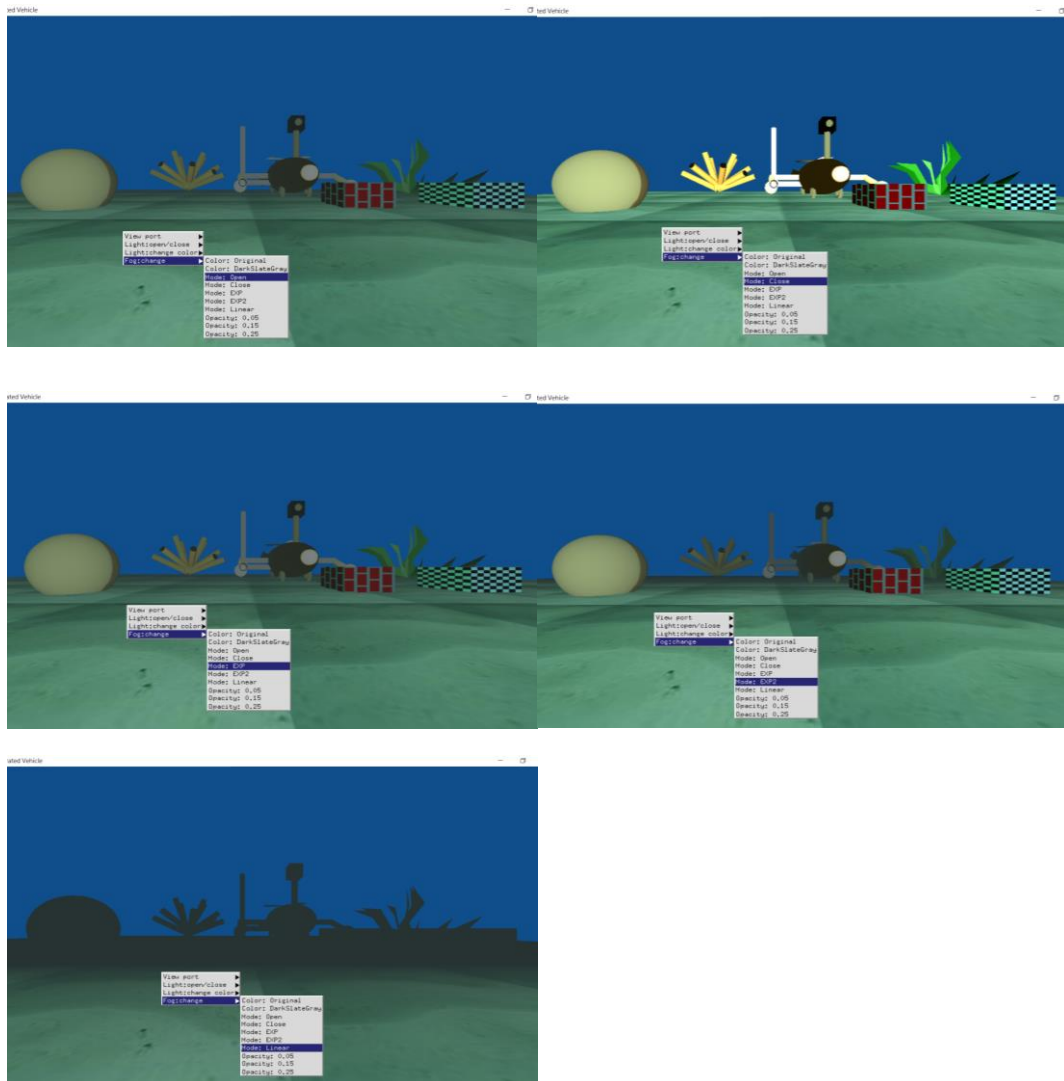
二、Foggy effect



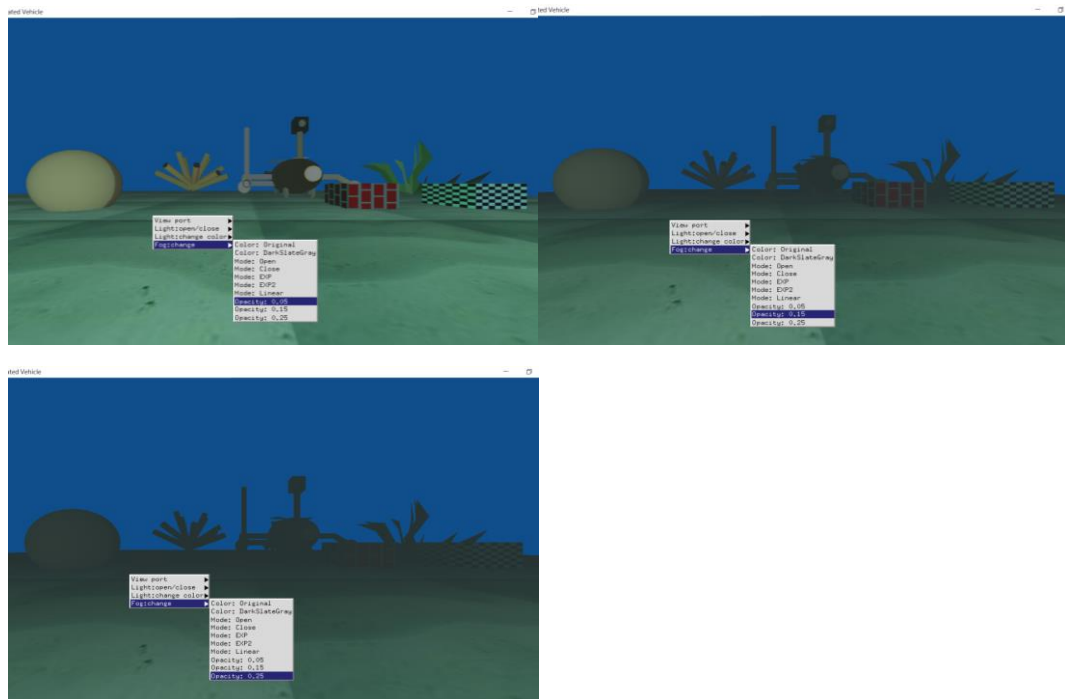
1. Change fog colors.



2. Change fog mode.



3. Change fog opacity.



三、心得

在使用外部圖檔來增加 texture mapping 的效果時，因為各種問題，導致無法得到預期效果，過程中甚至還因此使得 ROV 的 spotlight 無法產生照明效果(這點目前還不知道原因)，經過多次測試後，才終於得以顯現。Foggy effect 的部分，不知道是顏色選擇不當或是其他原因，覺得使用後並未顯著增加水底的真實性。

Billboard 部分，參考過範例程式後，仍不太清楚該如何實作於作業中，故此項要求未達成。