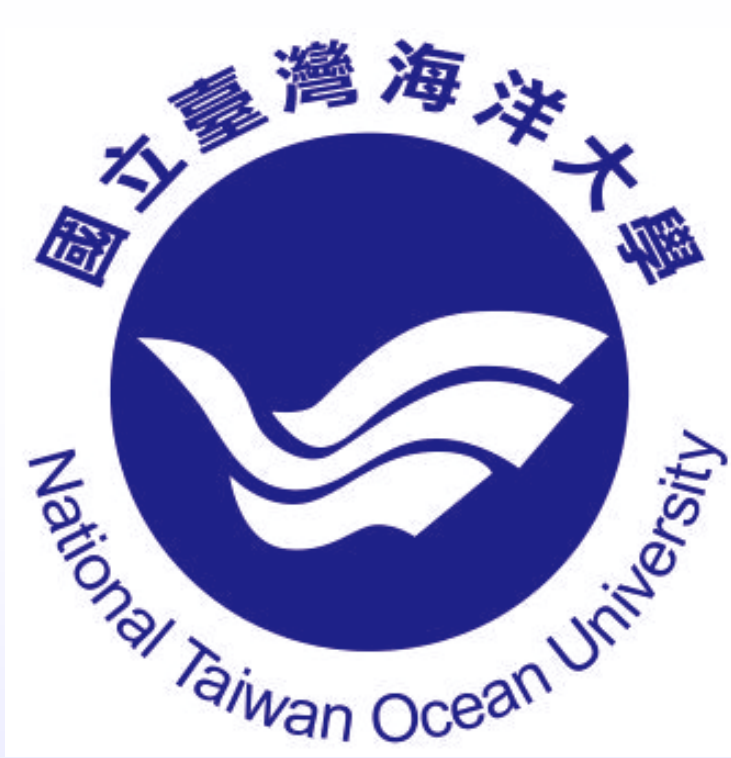


# AndMuscle

## 基於 Android 行動裝置與肌肉感測器之 網路連線即時對戰擴增實境遊戲

指導教授: 張欽圳老師 專題成員: 王佳君 林令婕

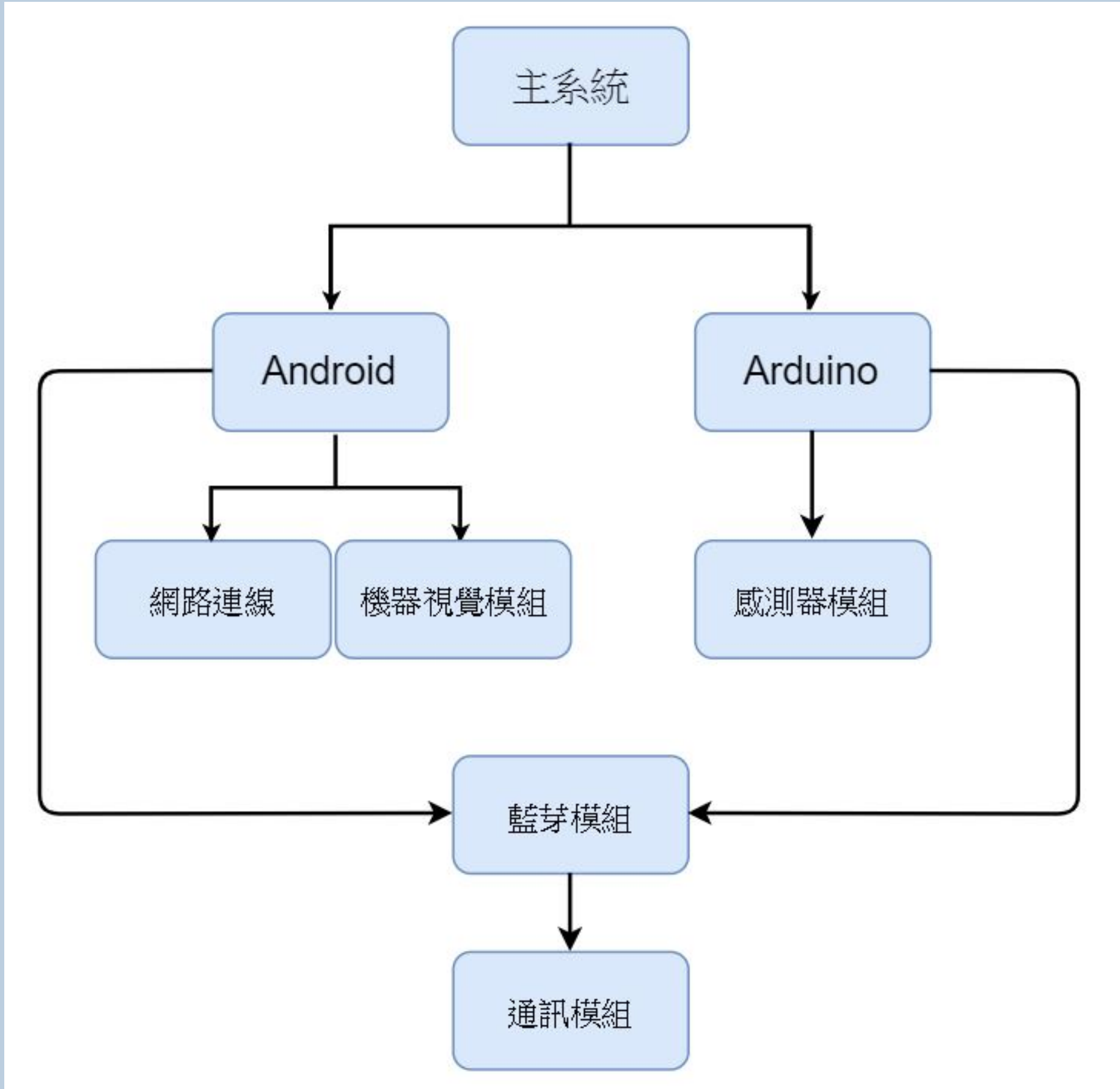


### 簡介 Introduction

本專題設計為一款雙人網路連線即時對戰的擴增實境遊戲，於 Android 行動裝置上開發，結合影像處理及肌肉感測器技術，以之為主架構來設計。

在這款遊戲中，利用肌肉感測器測量肌肉活動狀況，及不斷改變肌肉施力大小與頻率，來達成開發者要求。建立網路通道，即時傳輸感測器數據與雙方畫面，以現實中對方遊戲者臉部影像為基礎，改變其皮膚色調，且在指定位置拼貼上逗趣的圖示。

### 系統架構 System Architecture



### 實驗結果 Experiment Result

- A 遊戲主畫面  
blablabla
- B 遊戲中畫面  
blablabla
- C 遊戲結束畫面  
blablabla

### 結論 Conclusion

結論

- 第一點
- 第二點

### 討論 Discussion

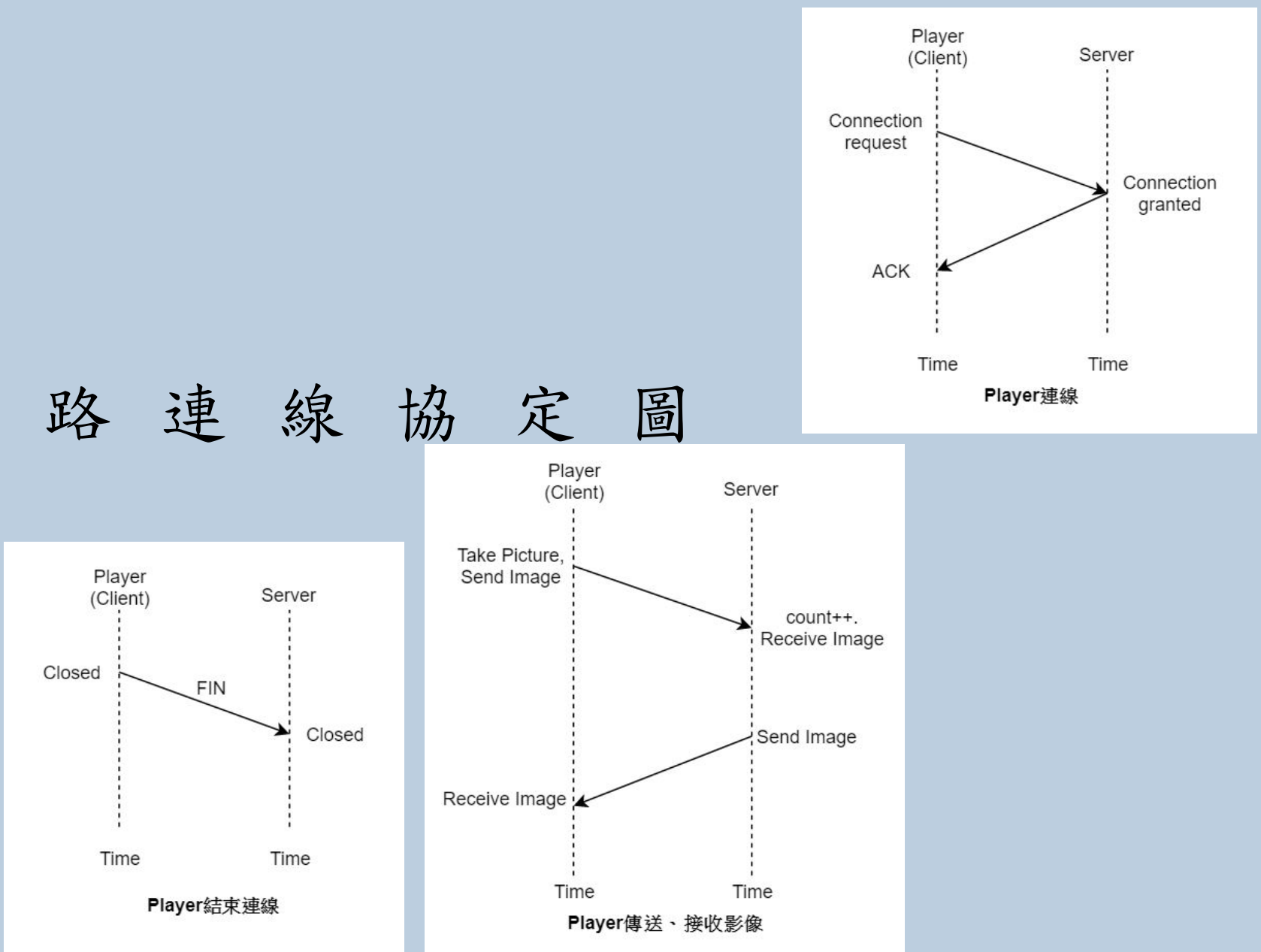
討論

- 第一點
- 第二點

### References

### 系技術說明 Technical Description

#### A 網路連線協定圖



#### B 臉部偵測

blablabla

#### C 肌肉感測器數據分析

blablabla