一、 相關研究

1.1 嬰兒猝死症

嬰兒猝死症(The Sudden Infant Death Syndrome, 簡稱 SIDS) kinneyTheSuddenI之特徵為一位看似健康的嬰兒在睡眠期間突然死亡,其真正致死之原因尚不明確且非單一。

目前醫界雖未有單一定義此症之直接致死原因,但可統整出多項促使嬰兒猝死症發生之風險因素,可分為兩類因素:其一為外在因素,包含嬰兒因俯臥、側睡或蓋住面部等致使呼吸困難;其二為內在因素,包含發展因素(如:早產)、遺傳因素(如:家族性之嬰兒猝死症)、性別(男性比例為女性的兩倍)或種族等。除此之外,嬰兒也可能因其他外在環境條件,如:產前或產後暴露於不良物質中(香菸煙霧、酒精或非法藥物等),而弱化嬰兒之內在條件。

在嬰兒猝死症研究中,有許多關於此症之死亡機制理論,其中心肺控制假說主導了多數研究,也造就了往後關於嬰兒猝死症之研究多基於嬰兒呼吸或自主神經機制的缺陷。這樣的論點主要包含了五個步驟:(1)發生危及生命的事件(如:面部朝下或面部遭遮蔽,將造成反射性或阻塞性呼吸暫停),而將導致嬰兒窒息、腦部灌注不足或兩者皆發生。(2)嬰兒無法自行轉頭,以應付窒息的情境,而導致無法從呼吸暫停中恢復。(3)持續的窒息導致失去意識或反射,即低氧昏迷。(4)發生心率過緩及缺氧喘氣,此現象在嬰兒因嬰兒猝死症逝世前將明顯發生。(5)嬰兒之自主復甦能力受損,即因無效的喘氣而最終導致呼吸暫停及死亡。

因此,由嬰兒猝死症之紀錄中,可看出此症狀並非一種突發疾病,而是在嬰兒死亡前,即會出現心率不正常或呼吸暫停之惡性循環現象。

另外,醫界亦發現俯臥睡姿將會使嬰兒猝死症之風險增加三倍以上, 故在 1990 年代初期國際間即提倡嬰兒仰臥睡姿,嬰兒猝死症之發病率也 因此降低了 50% 以上,但仍為嬰兒主要死亡原因之一。

1.2 嬰兒監測系統

在照護嬰兒的過程中,由於嬰兒尚未發展出語言能力表達自己的不適,或尚無能力將自己避免於危險之外。因此,為了協助照顧者關注嬰兒狀態,現有許多為自動化監測嬰兒之研究,主要分為以感測器偵測生理訊號及以影像式偵測兩種方式。

1.2.1 感測器偵測

此種方式利用多種不同感測器進行生理訊號之偵測,包含利用呼吸感測器、濕度感測器、溫度感測器、非接觸式紅外溫度感測器、3D加速度計、慣性感測器等,分別量測嬰兒之呼吸頻率、出汗狀況、體溫、心率、身體位置或方向、睡眠姿勢、嬰兒周圍的一氧化碳濃度、呼出的二氧化碳濃度的變化等,且多會透過物聯網技術開發出可穿戴式裝置之系統。

如:Linti 等人lintiSensoryBabyVestForTheMonitoringOfInfants2006
所開發的嬰兒感測背心,其將多個感官元件融入紡織品中以用來量測嬰兒之呼吸、心率、溫度及濕度;Ferreira 等人ferreiraASmartWearableSystemForSudde開發了將感測器裝設於胸帶中,而得以量測嬰兒之體溫、心率、呼吸頻率及身體位置,並透過 ZigBee 技術將收集到的數據傳送至伺服器,用戶則可透過醫療網頁介面進行查看及收到緊急訊息;Ziganshin 等人 ziganshinUWBBabyMonitor2010 基於超寬頻技術開發出可監測嬰兒

呼吸及心率之系統,其可檢測嬰兒之睡眠、清醒及警示狀態。

此種利用感測器監測嬰兒的方法,雖然可直接量測嬰兒之生理訊號 以判斷狀態正常與否,但仍可能因硬體設備之缺陷無法準確量測,進而 有失判斷準確性,亦或者因嬰兒需額外穿戴裝置而造成不適,進而影響 嬰兒活動或導致更多危險的發生。

1.2.2 影像式偵測

此種方式利用電腦視覺技術對於嬰兒影像畫面進行偵測,現有研究中包含了計算嬰兒之呼吸頻率、關注於嬰兒之面部特徵及嬰兒趴睡姿勢 偵測。

Fang 等人 fangAVisionBasedInfantRespiratoryFrequencyDetectionSystem2015 開發了一基於視覺之非接觸式呼吸頻率偵測系統,先判斷嬰兒是否正在 運動(包含頭部、四肢及身體運動,但不包含因呼吸引起的輕微運動), 若未偵測到嬰兒運動,則系統開始進行呼吸頻率偵測:首先,透過空間 特徵擷取呼吸之候選點;接著,利用模糊積分技術選擇呼吸點;最終, 得以計算嬰兒的呼吸頻率,進而可判斷嬰兒是否發生呼吸異常之情形。

- 1. 計算呼吸頻率
- 2. 面部 (眼睛) 特徵 (OpenCV Haar-Like Features)
- 3. 面部被遮擋 (multitask Bayesian deep learning)(1. facial occlusion, 2. facial cover, 3. eye openness, and 4. five-point facial landmark detection)
- 4. 嬰兒面朝下趴著睡 (CNN)(1. back sleeping, 2. changing from one position to another, and 3. sleeping in a stomach)

1.3 殘差網路

ResNet50 ResNet50

1.4 面部辨識

1.4.1 DeepFace

DeepFace DeepFace

1.4.2 FaceNet

FaceNet FaceNet