

國立中央大學

資訊工程學系
碩士論文

基於深度學習之嬰兒危險監測系統

A Deep-learning-based Danger Monitoring System
for Infants

研究生：王佳君

指導教授：蘇木春 博士

中華民國一百一十一年六月

國立中央大學圖書館學位論文授權書

填單日期： 111 / 06 / 30

2019.9 版

授權人姓名	王佳君	學 號	109522116
系所名稱	資訊工程學系碩士班	學位類別	<input checked="" type="checkbox"/> 碩士 <input type="checkbox"/> 博士
論文名稱	基於深度學習之嬰兒危險偵測系統	指導教授	蘇木春

學位論文網路公開授權

授權本人撰寫之學位論文全文電子檔：

- 在「國立中央大學圖書館博碩士論文系統」.

(V) 同意立即網路公開

() 同意 於西元_____年_____月_____日網路公開

() 不同意網路公開，原因是：_____

- 在國家圖書館「臺灣博碩士論文知識加值系統」

(V) 同意立即網路公開

() 同意 於西元_____年_____月_____日網路公開

() 不同意網路公開，原因是：_____

依著作權法規定，非專屬、無償授權國立中央大學、台灣聯合大學系統與國家圖書館，不限地域、時間與次數，以文件、錄影帶、錄音帶、光碟、微縮、數位化或其他方式將上列授權標的基於非營利目的進行重製。

學位論文紙本延後公開申請 (紙本學位論文立即公開者此欄免填)

本人撰寫之學位論文紙本因以下原因將延後公開

- 延後原因

() 已申請專利並檢附證明，專利申請案號：

() 準備以上列論文投稿期刊

() 涉國家機密

() 依法不得提供，請說明：_____

- 公開日期：西元_____年_____月_____日

※繳交教務處註冊組之紙本論文(送繳國家圖書館)若不立即公開，請加填「國家圖書館學位論文延後公開申請書」

研究生簽名：_____ 指導教授簽名：_____

*本授權書請完整填寫並親筆簽名後，裝訂於論文封面之次頁。

國立中央大學碩士班研究生

論文指導教授推薦書

資訊工程 學系/研究所 王佳君 研究生所

提之論文 基於深度學習之嬰兒危險偵測系統 係

由本人指導撰述，同意提付審查。

指導教授_____ (簽章)

111 年 06 月 30 日

國立中央大學碩士班研究生
論文口試委員審定書

資訊工程 學系/研究所 王佳君 研究生所
提之論文 基於深度學習之嬰兒危險偵測系統 經
本委員會審議，認定符合碩士資格標準。

學位考試委員會召集人 _____

委 員 _____

中 華 民 國 111 年 06 月 30 日

基於深度學習之嬰兒危險監測系統

摘要

嬰兒照護者在照顧嬰兒時，可能發生無法隨時關注嬰兒狀態的情形，使得嬰兒因溢奶、翻身、趴睡等情形，致使呼吸不順而發生憾事。

又因現有產品多用感測器偵測嬰兒狀態，功能單一且多有使用限制，便利性不佳。

因此，本論文提出基於深度學習技術，專注於嬰兒影像畫面進行臉部遮擋及姿勢辨識之危險偵測系統：利用 ResNet50 網路訓練模型，以分析嬰兒臉部是否遭異物遮蔽及辨識四種基礎姿勢：正躺、趴躺、坐姿及站立。

兩部分之辨識精確度皆達 98%。

故當系統輸入嬰兒影片時，可透過模型辨識嬰兒的姿勢可能處於危險狀態或臉部遭異物遮擋，則可即時警示照護者。

由於目前未有公開之嬰兒資料集，故本文中所使用的嬰兒照片皆為網路圖片及影片進行擷取並前處理而成。

關鍵字：嬰兒危險偵測, 嬰兒臉部辨識, 深度學習, 嬰兒猝死症

A Deep-learning-based Danger Monitoring System for Infants

Abstract

When taking care of the infant, the baby caregiver may not be able to pay attention to the status of the baby at any time, which may cause the infant to suffer from unpleasant breathing due to overflowing milk, turning over, sleeping on the stomach, etc.

In addition, the existing products use multiple sensors to detect the state of the infant, which has a single function and many restrictions on use, resulting in poor convenience.

Therefore, this paper proposes a danger detection system based on deep learning technology, focusing on face occlusion and gesture recognition of baby images: The ResNet50 network is used to train the model to analyze whether the infant's face is obscured by foreign objects and recognize four basic postures: lying, lying on the stomach, sitting and standing.

The recognition accuracy of both parts is 98%.

Therefore, when the system inputs a infant video, the model can recognize that the infant's posture may be in a dangerous state or the face is covered by a foreign object, and the caregiver can be immediately alerted.

Since there is currently no public infant data set, the infant photos used in this article are all captured and pre-processed from online pictures and videos.

Keywords: Infant danger detection, Infant face detection, Deep learning, Sudden infant death syndrome

誌謝

就讀碩士班期間，接受了很多人的幫助與鼓勵，非常感謝這兩年的所有時光。

首先，感謝蘇木春老師的指導，在研究上給予了我很多的方向與教學，讓我能在碩士期間獲益良多；也感謝蘇老師很信任學生，讓我在這兩年得以很好的妥善規劃時間。

接著，感謝實驗室的每位成員，讓我在 CILAB 擁有這麼珍貴的回憶。感謝佳菁、小花、熙琪、小烏龜，處理實驗室繁忙的事務，讓我們可以有這麼舒適的研究環境；感謝威任學長、偉倫學長，在研究中提供了很多想法，讓我在研究中能有更明確的方向；感謝子謙學長、政育學長、映如學姊、書仔學姊，在我有疑惑的時候，解答了許多的問題，帶領我們熟悉實驗室的生活；感謝鈞翔、昌翰、逸星、奕蘋、詩勻，交流彼此的意見與想法，讓我能激發出更多不同的思維；感謝智穎、景豐、季劫、譽鈞、姿瑩，一起參與了許多實驗室的事務，讓所有活動及計畫得以完成。

最後，也感謝我的家人、朋友、愛人以及我自己，在不同的人生階段中一起度過，給予我非常多的支持與幫助，而得以逐漸成長為一位更成熟的個體。

目錄

	頁次
摘要	iv
Abstract	v
誌謝	vii
目錄	viii
一、緒論	1
1.1 研究動機	1
1.2 研究目的	2
1.3 論文架構	3
二、相關研究	4
2.1 嬰兒猝死症	4
2.2 嬰兒監測系統	5
2.2.1 感測器偵測	5
2.2.2 影像式偵測	6
2.3 殘差網路	7
2.4 面部辨識	7
2.4.1 DeepFace	7
2.4.2 FaceNet	7

三、	研究方法	8
3.1	系統流程介紹	8
3.2	臉部遮擋辨識	9
3.2.1	資料集前處理	10
3.2.2	資料集詳細介紹	10
3.2.3	模型訓練	13
3.3	姿勢辨識	13
3.3.1	資料集分類定義	13
3.3.2	模型訓練	16
四、	實驗設計與結果	17
4.1	臉部辨識實驗	17
4.1.1	模型訓練結果	17
4.1.2	實驗評估方式	17
4.1.3	實驗結果分析	18
4.2	奶嘴辨識實驗	18
4.2.1	模型訓練結果	18
4.2.2	實驗設計	18
4.2.3	實驗評估方式	18
4.2.4	實驗結果分析	19
4.3	臉部遮擋辨識實驗	19
4.3.1	實驗設計	19
4.3.2	實驗評估方式	19
4.3.3	實驗結果分析	19
4.4	姿勢分類實驗	20
4.4.1	模型訓練結果	20
4.4.2	實驗設計	20
4.4.3	實驗評估方式	20

4.4.4	實驗結果分析	21
4.5	影片危險偵測實驗	21
4.5.1	實驗設計	21
4.5.2	實驗評估方式	22
4.5.3	實驗結果分析	22
五、	結論與未來展望	23
5.1	結論	23
5.2	未來展望	23

圖目錄

	頁次
3.1 系統流程圖	9
3.2 嬰兒臉部無遮蔽	11
3.3 嬰兒臉部遮蔽物為奶嘴	11
3.4 嬰兒臉部遭異物遮擋	12
3.5 嬰兒正躺姿勢	14
3.6 嬰兒趴躺姿勢	14
3.7 嬰兒坐姿姿勢	15
3.8 嬰兒站立姿勢	16
4.1 臉部辨識訓練結果	17
4.2 奶嘴辨識訓練結果	18
4.3 誤判影像：真實類別為安全，但預測為警示	19
4.4 姿勢辨識訓練結果	20
4.5 嬰兒姿勢辨識之混淆矩陣	21

表目錄

頁次

一、緒論

1.1 研究動機

根據衛生福利部統計處所發布的嬰兒主要死因統計 [1] 中，101 年至 105 年間每年至少 30 位嬰兒死於嬰兒猝死症候群（Sudden infant death syndrome，簡稱 SIDS），106 年至 109 年每年亦仍有超過 20 位嬰兒因此症狀逝世，是為嬰兒十大死亡原因之一。

三軍總醫院對於嬰兒猝死症的說明為：一個原本無異狀的嬰兒，突然且無法預期的死亡，常發生在嬰兒睡眠時，並在事後的屍體解剖檢查中找不到其真正致死原因。凡未滿一歲的嬰幼兒皆可能發生，其中二至四個月時期尤為常見，亦可能發生在嬰兒出生一至兩周內。醫界雖持續探討嬰兒猝死症的發生原因，但目前對於真正的成因仍不清楚，綜合醫界當前相關因素的研究中，包含了嬰兒因溢奶或嘔吐產生呼吸道緊縮反射及憋氣，或因翻身、趴睡致使呼吸困難，而窒息死亡等原因。

當照護者在嬰兒照護時，可能有許多不可避免的情形，而難免發生視線離開嬰兒的情形，如：泡奶、做飯、上廁所等，進而無法百分之百關注嬰兒的各種行為。而若此時嬰兒發生溢奶、物品遮蓋口鼻、自行翻身或站立等情形，將造成嬰兒處於危險情境中，而可能導致憾事發生。

國內外有許多為自動化監測嬰兒狀態之研究，主要包含兩種偵測方式：其一為使用感測器量測嬰兒之特定生理訊號，如：心率、呼吸頻率、體溫、身體位置或方向及嬰兒周圍之氣體濃度等，透過收集到的數值以判定所監測之嬰兒處於正常狀態與否；然而，使用此種監測方式具功能

單一性，若欲偵測其他生理訊號，則需增設更多不同種類的感測器，不僅可能影響嬰兒之活動，亦可能產生更多潛在的危險性，如：裝置纏繞嬰兒、孩童誤食裝置等。其二為透過電腦視覺偵測嬰兒影像，判定嬰兒是否處於危險狀態，而現有研究中多僅針對嬰兒之面部特徵或單一狀態進行偵測；然而，我們認為一張嬰兒影像包含了許多資訊得以應用，如：同時偵測嬰兒面部及姿勢等，則可透過影像偵測更廣泛的監測嬰兒不同危險情境。

因此，本論文開發出一透過嬰兒影像辨識其基礎姿勢與面部狀態，以監測嬰兒是否因姿勢不適當或面部遭異物遮擋，處於危險情境中而需警示照護者。此方法不僅擁有可監測多種不同危險情境之優點，亦可減少感測器式偵測將干擾嬰兒之缺點，且對於未來欲增加其他監測功能有良好的擴充性。

1.2 研究目的

本論文基於深度學習技術，利用 ResNet50 網路進行嬰兒動作及臉部遮擋之模型訓練，且以 DeepFace 演算法前處理影像擷取出嬰兒臉部畫面，而得以對嬰兒進行危險監測。

本研究預計達成以下目標：

- 針對嬰兒姿勢部分，辨識嬰兒之正躺、趴睡、坐姿及站立之四項基礎姿勢，進而判斷嬰兒是否做出具危險之動作。
- 針對嬰兒臉部部分，判斷嬰兒是否因嘔吐物、毛巾等非奶嘴之外物遮蓋其面部，而可能使嬰兒發生窒息危險。

綜上目標，本論文將建構出一可對嬰兒姿勢及臉部遮擋進行危險監測之系統。

1.3 論文架構

本論文分為五個章節，其架構如下：

第一章、緒論，敘述本論文之研究動機、研究目的及論文架構。

第二章、相關研究，敘述嬰兒猝死症之定義，並探討近年與嬰兒監測相關之研究以及深度學習模型架構與面部辨識網路。

第三章、研究方法，說明本研究之詳細內容，如：資料集之分類定義及前處理、以及完整系統之流程說明。

第四章、實驗設計與結果，說明各項實驗設計內容以及評估方法，並對於實驗結果進行探討。

第五章、結論與未來展望，對於研究結果進行總結，並討論研究的未來展望。

二、 相關研究

2.1 嬰兒猝死症

嬰兒猝死症 (The Sudden Infant Death Syndrome, 簡稱 SIDS) kinneyTheSuddenI 之特徵為一位看似健康的嬰兒在睡眠期間突然死亡，其真正致死之原因尚不明確且非單一。

目前醫界雖未有單一定義此症之直接致死原因，但可統整出多項促使嬰兒猝死症發生之風險因素，可分為兩類因素：其一為外在因素，包含嬰兒因俯臥、側睡或蓋住面部等致使呼吸困難；其二為內在因素，包含發展因素（如：早產）、遺傳因素（如：家族性之嬰兒猝死症）、性別（男性比例為女性的兩倍）或種族等。除此之外，嬰兒也可能因其他外在環境條件，如：產前或產後暴露於不良物質中（香菸煙霧、酒精或非法藥物等），而弱化嬰兒之內在條件。

在嬰兒猝死症研究中，有許多關於此症之死亡機制理論，其中心肺控制假說主導了多數研究，也造就了往後關於嬰兒猝死症之研究多基於嬰兒呼吸或自主神經機制的缺陷。這樣的論點主要包含了五個步驟：(1) 發生危及生命的事件（如：面部朝下或面部遭遮蔽，將造成反射性或阻塞性呼吸暫停），而將導致嬰兒窒息、腦部灌注不足或兩者皆發生。(2) 嬰兒無法自行轉頭，以應付窒息的情境，而導致無法從呼吸暫停中恢復。(3) 持續的窒息導致失去意識或反射，即低氧昏迷。(4) 發生心率過緩及缺氧喘氣，此現象在嬰兒因嬰兒猝死症逝世前將明顯發生。(5) 嬰兒之自主復甦能力受損，即因無效的喘氣而最終導致呼吸暫停及死亡。

因此，由嬰兒猝死症之紀錄中，可看出此症狀並非一種突發疾病，而是在嬰兒死亡前，即會出現心率不正常或呼吸暫停之惡性循環現象。

另外，醫界亦發現俯臥睡姿將會使嬰兒猝死症之風險增加三倍以上，故在 1990 年代初期國際間即提倡嬰兒仰臥睡姿，嬰兒猝死症之發病率也因此降低了 50% 以上，但仍為嬰兒主要死亡原因之一。

2.2 嬰兒監測系統

在照護嬰兒的過程中，由於嬰兒尚未發展出語言能力表達自己的不適，或尚無能力將自己避免於危險之外。因此，為了協助照顧者關注嬰兒狀態，現有許多為自動化監測嬰兒之研究，主要分為以感測器偵測生理訊號及以影像式偵測兩種方式。

2.2.1 感測器偵測

此種方式利用多種不同感測器進行生理訊號之偵測，包含利用呼吸感測器、濕度感測器、溫度感測器、非接觸式紅外溫度感測器、3D 加速度計、慣性感測器等，分別量測嬰兒之呼吸頻率、出汗狀況、體溫、心率、身體位置或方向、睡眠姿勢、嬰兒周圍的一氧化碳濃度、呼出的二氧化碳濃度的變化等，且多會透過物聯網技術開發出可穿戴式裝置之系統。

如：Linti 等人 **lintiSensoryBabyVestForTheMonitoringOfInfants2006** 所開發的嬰兒感測背心，其將多個感官元件融入紡織品中以用來量測嬰兒之呼吸、心率、溫度及濕度；Ferreira 等人 **ferreiraASmartWearableSystemForS** 開發了將感測器裝設於胸帶中，而得以量測嬰兒之體溫、心率、呼吸頻率及身體位置，並透過 ZigBee 技術將收集到的數據傳送至伺服器，用戶則可透過醫療網頁介面進行查看及收到緊急訊息；Ziganshin 等人 **ziganshinUWBBabyMonitor2010** 基於超寬頻技術開發出可監測嬰兒

呼吸及心率之系統，其可檢測嬰兒之睡眠、清醒及警示狀態。

此種利用感測器監測嬰兒的方法，雖然可直接量測嬰兒之生理訊號以判斷狀態正常與否，但仍可能因硬體設備之缺陷無法準確量測，進而有失判斷準確性，亦或者因嬰兒需額外穿戴裝置而造成不適，進而影響嬰兒活動或導致更多危險的發生。

2.2.2 影像式偵測

此種方式利用電腦視覺技術對於嬰兒影像畫面進行偵測，現有研究中包含了計算嬰兒之呼吸頻率、關注於嬰兒之面部特徵及嬰兒趴睡姿勢偵測。

Fang 等人 **fangAVisionBasedInfantRespiratoryFrequencyDetectionSystem2015** 開發了一基於視覺之非接觸式呼吸頻率偵測系統，先判斷嬰兒是否正在運動（包含頭部、四肢及身體運動，但不包含因呼吸引起的輕微運動），若未偵測到嬰兒運動，則系統開始進行呼吸頻率偵測：首先，透過空間特徵擷取呼吸之候選點；接著，利用模糊積分技術選擇呼吸點；最終，得以計算嬰兒的呼吸頻率，進而可判斷嬰兒是否發生呼吸異常之情形。

Liu 等人 **liuVideoBasedIoTBabyMonitorForSIDSPrevention2017** 利用夜視攝影機拍攝在嬰兒床內的嬰兒，並使用 MIT 所提出之 Eulerian Magnification 技術，放大影片中的細微運動以監測拍攝對象之胸部運動，若經正規化之像素差異值低於設定閾值，則判斷其呼吸頻率異常，進而透過手機裝置發出警報。

Gallo 等人 **galloMARRSIDS2019** 提出一名為 MARRSIDS 的模型，其利用 OpenCV 之 Haar-Like Features 偵測嬰兒之面部特徵。系統透過嬰兒臉部辨識與否及睜眼狀態，判斷其是否處於危險情境中，而需發出聲音警示：若臉部未被偵測，則認為嬰兒可能位於不良姿勢需發出警示；而若嬰兒為睜眼狀態，則代表嬰兒處於清醒狀態，並非處於風險中。

Wang 等人 **WangAMultiTaskBayesianDeepNeuralNetForDetectingLifeThreaten**

提出了一個多任務貝氏深度神經架構，其使用 MobileNetV2 網路，針對自行收集之 YunInfants 資料集進行嬰兒頭部影像分析，包含了四項子任務以達成嬰兒面部遮擋之監測：(1) 眼睛、鼻子或嘴巴是否可見，(2) 不可見的原因是否為被外物（如：枕頭）遮擋，(3) 眼睛睜開與否，及(4) 五個臉部座標之位置。

2.3 殘差網路

ResNet50 ResNet50

2.4 面部辨識

2.4.1 DeepFace

DeepFace DeepFace

2.4.2 FaceNet

FaceNet FaceNet

三、 研究方法

3.1 系統流程介紹

本論文所開發之嬰兒危險偵測系統，其針對嬰兒影像畫面進行識別，以判斷嬰兒是否處於危險狀態，而須提醒照護者。

系統之完整流程為：首先，輸入一段待觀測之嬰兒影片，將影片切成數幀影像，若此影像存在，則開始進行危險偵測；每幀待偵測之影像畫面，將針對嬰兒之臉部是否遮擋及姿勢分別進行辨識，若透過模型分析為警示狀態，則再經後續步驟判斷是否提醒照護者；而若分析為安全狀態，則可接續下一幀之影像進行偵測。

詳細之系統流程圖，請見圖 3.1。

而本系統中，兩核心模型之辨識步驟如下：(1) 嬰兒臉部遮擋辨識：先將嬰兒畫面擷取出僅含臉部範圍之影像，再透過嬰兒臉部遮擋模型判斷嬰兒臉部是否遭異物遮擋，並辨識遮蔽物是否為奶嘴，則可得出嬰兒臉部是否遭異物遮擋，而須警示照護者；(2) 嬰兒姿勢辨識：將嬰兒影像透過嬰兒姿勢模型進行辨識，判斷嬰兒為安全姿勢：正躺或坐姿，或為具危險性的姿勢：趴躺或站立，若辨識為具危險性的姿勢則需警示照護者。

此二部分辨識之詳細方法，將於第四章及第五章進行介紹。

在實際情境中，由於嬰兒做出危險行為時，持續一段時間才會導致危險的發生，因此我們不須判斷一張畫面為警示狀態，就立即通知照護者。故本系統使用一變數累積結果為警示之幀數，當此變數超過一定值

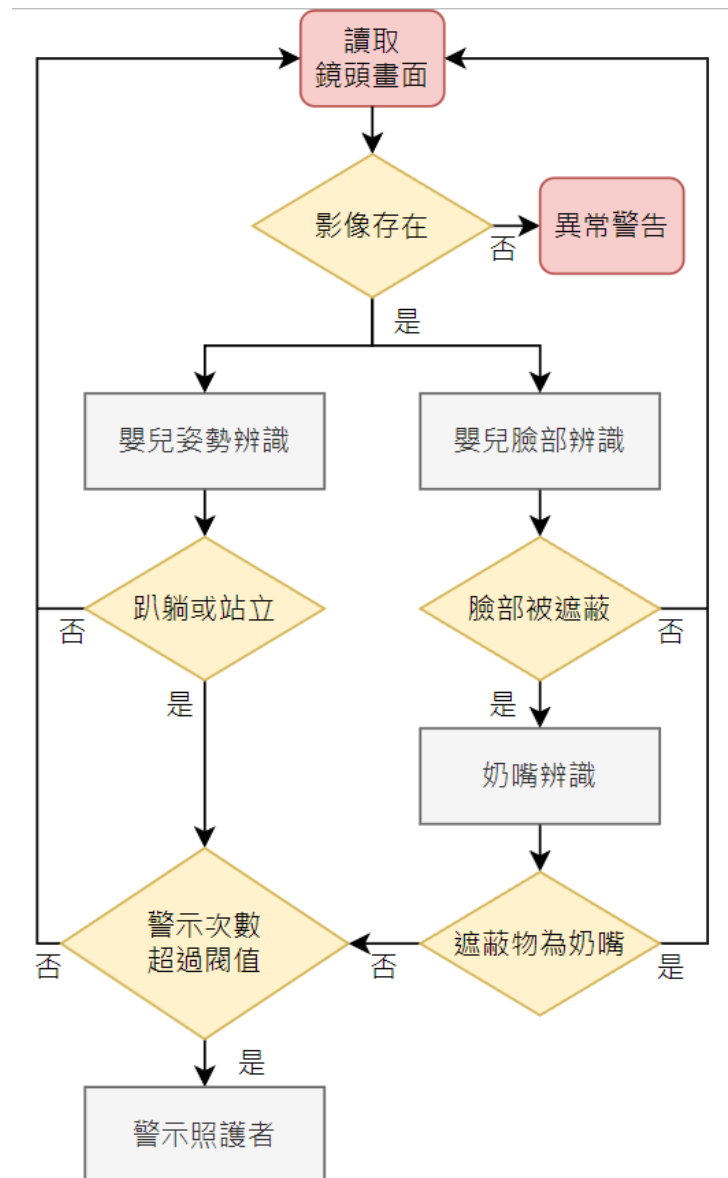


圖 3.1: 系統流程圖

時，系統才會真正發出警示，提醒照護者須注意嬰兒之狀態。此步驟不但更符合實際使用情境，同時亦可減少因模型辨識錯誤而誤判的情況。

3.2 臉部遮擋辨識

如前言所述，目前醫界對於嬰兒猝死症之相關因素研究中，判斷嬰兒臉部是否遭遮蔽，將有助於降低嬰兒猝死症風險。

此外，亦有研究發現嬰兒使用奶嘴，對於預防嬰兒猝死症有幫助，

故我們會將嬰兒使用奶嘴之情形排除。

本文對於嬰兒臉部遮擋分成兩步驟辨識：首先，判斷嬰兒臉部是否有異物，若臉部無異物則判斷為安全，反之則為警示；若判斷為後者，則會接續判斷此遮蔽物是否為奶嘴，若為非奶嘴之異物，將須警示照護者。

3.2.1 資料集前處理

由於此部分辨識僅關注嬰兒臉部影像，故我們先將收集到的嬰兒畫面透過 Deepface 演算法 `taigmanDeepFace2014` 進行前處理，以獲得只涵蓋嬰兒臉部影像之資料集。

3.2.2 資料集詳細介紹

我們會將嬰兒影像分為無遮蔽、有遮蔽但遮蔽物為奶嘴及有遮蔽但遮蔽物非奶嘴，前兩類判斷為安全，最後一類則為警示狀態。

對於臉部遮擋資料集之三項分類介紹如下：

(1) 安全：嬰兒臉部五官未被遮擋，如圖 3.2。

(2) 臉部遮蔽物為奶嘴：嬰兒正在使用奶嘴為安全狀態，如圖 3.3。

(3) 臉部遮蔽物非奶嘴：嬰兒臉部被嘔吐物、溢奶或其他外物遮蔽，可能造成窒息危險，如圖 3.4。

嬰兒臉部資料集包含嬰兒之正臉及側臉，共 7461 張照片，我們將其分為訓練、測試及預測集，各部分占比為 70%、20% 及 10%。



圖 3.2: 嬰兒臉部無遮蔽

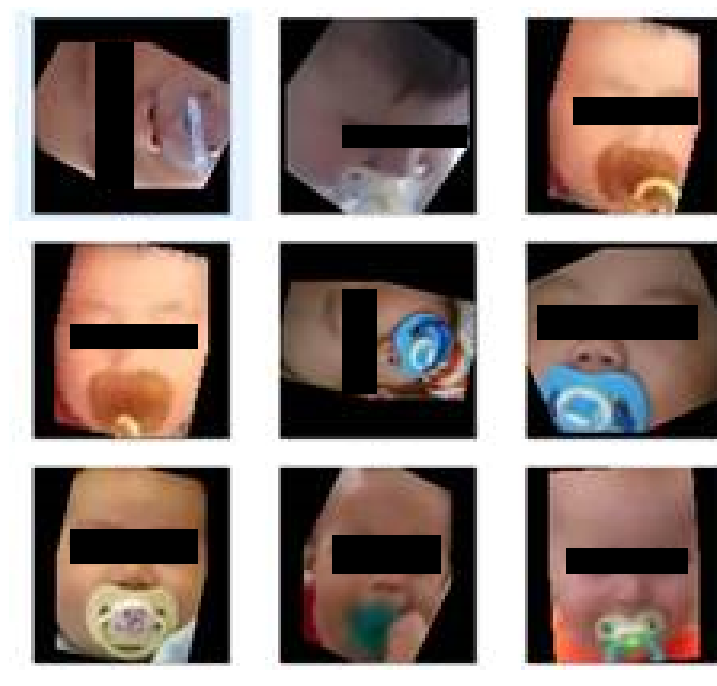


圖 3.3: 嬰兒臉部遮蔽物為奶嘴

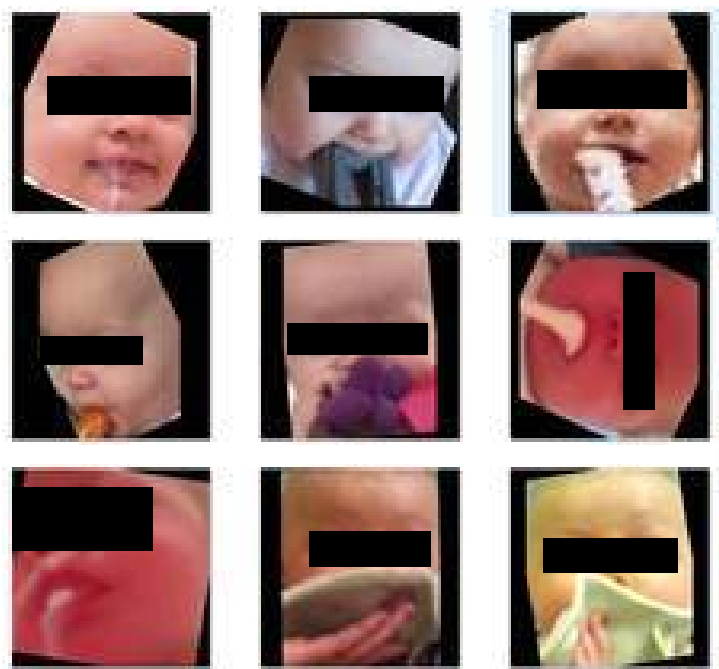


圖 3.4: 嬰兒臉部遭異物遮擋

3.2.3 模型訓練

使用 ResNet50 網路訓練臉部遮擋模型與奶嘴辨識模型，訓練回合數皆為 20。

3.3 姿勢辨識

承前言所述，除了臉部遮蔽可能造成嬰兒猝死症外，嬰兒做出不適當的姿勢也常為危險發生之原因，如：嬰兒側躺或趴睡時，因頸部肌肉較弱等原因，無力自行將臉移開，造成呼吸困難而窒息死亡；或者當嬰兒自行站立，而有可能爬落嬰兒床等，亦可能使嬰兒處於危險情境中。

3.3.1 資料集分類定義

在實際情況下，嬰兒姿勢多變且不固定，而有些動作則需要時間資訊才得以判斷，如：從正躺移至趴躺或坐姿時，會做出側躺、翻身的動作；從趴躺移至坐姿或站立時，嬰兒的著地點有可能包含手掌、手肘、膝蓋或腳掌等。

一開始我們將姿勢辨識分為五類，分別為正躺、趴躺、爬行、坐姿及站立，而其中趴躺及爬行兩類常有互相誤判的結果。推測原因為動作分類過細，而導致辨識錯誤率較高。

故最終本論文將嬰兒基礎姿勢分成四類，包含了正躺（腹面朝上）、趴躺（腹面朝下）、坐姿及站立，以供辨識嬰兒大部分之姿勢。

對於此四項姿勢之詳細分類定義為：

(1) 正躺：嬰兒腹部面朝上，背部貼於水平面，而頭部及手腳位置不限，如圖 3.5。

(2) 趴躺：嬰兒腹部面朝下，包含趴著或爬行等多動作，而頭部及手腳位置不限，如圖 3.6。

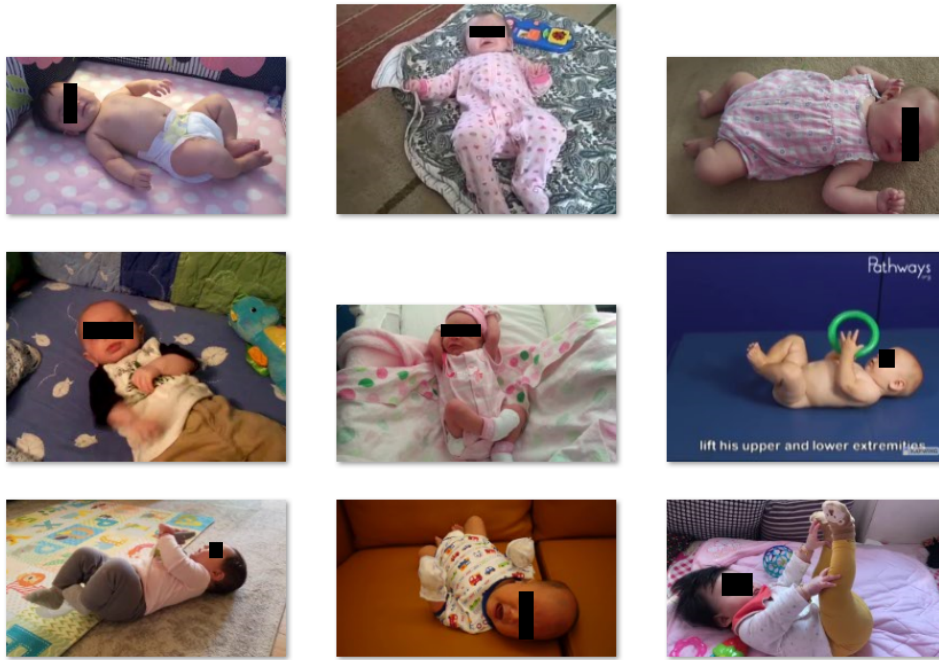


圖 3.5: 嬰兒正躺姿勢



圖 3.6: 嬰兒趴躺姿勢

(3) 坐姿：嬰兒屁股部位貼於水平面，而背部未貼於同一平面，頭部及手腳位置不限，如圖 3.7。

(4) 站立：嬰兒腳掌貼於水平面，且腹部和背部皆未平行於此水平

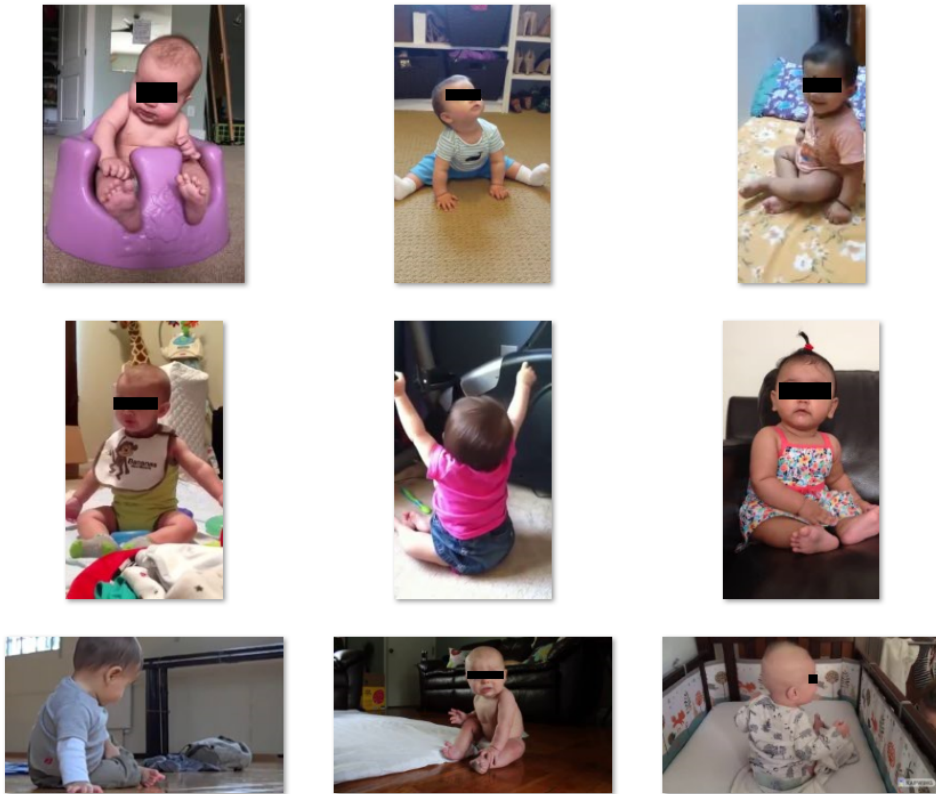


圖 3.7: 嬰兒坐姿姿勢

面，而頭部及手部位位置不限，如圖 3.8。

而為了能有較廣泛的使用情境，所收集的嬰兒影像不限定拍攝視角，包含俯視、平視等，共 15416 張照片。並將資料集分為訓練、測試及預測集，各部分占比為 70%、25% 及 5%。



圖 3.8: 嬰兒站立姿勢

3.3.2 模型訓練

使用 ResNet50 網路訓練嬰兒姿勢辨識模型，訓練回合數為 20。

四、實驗設計與結果

4.1 臉部辨識實驗

4.1.1 模型訓練結果

準確率達 98%，詳細訓練結果請見圖 4.1。

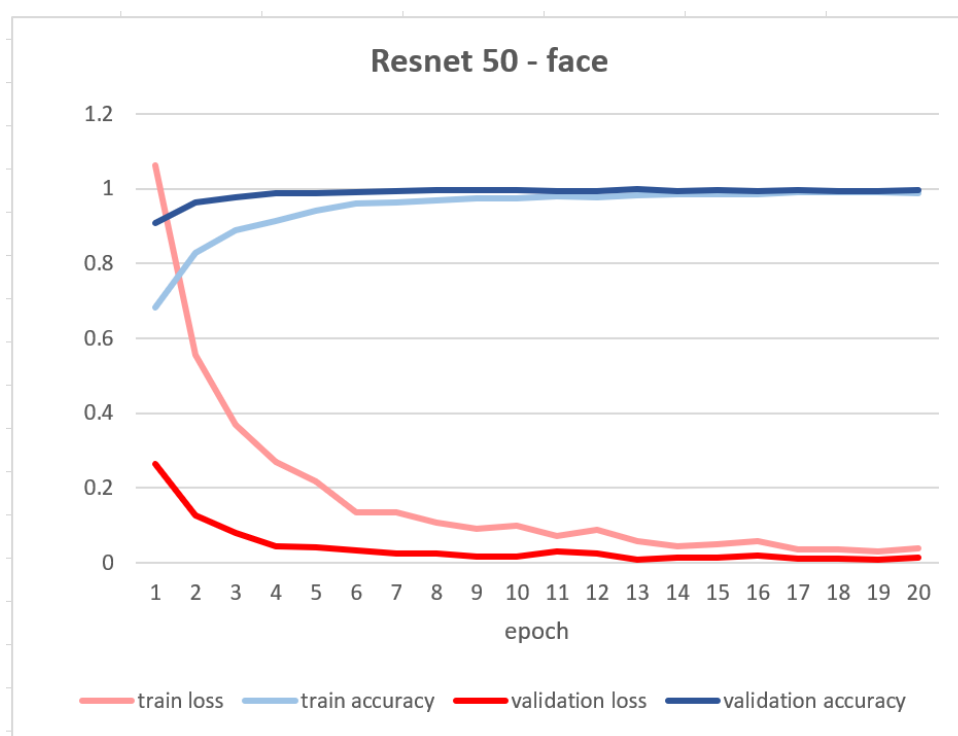


圖 4.1: 臉部辨識訓練結果

4.1.2 實驗評估方式

臉部辨識實驗評估方式

4.1.3 實驗結果分析

臉部辨識實驗結果分析 臉部辨識實驗結果分析

4.2 奶嘴辨識實驗

4.2.1 模型訓練結果

準確率達 98%，詳細訓練結果請見圖 4.2。

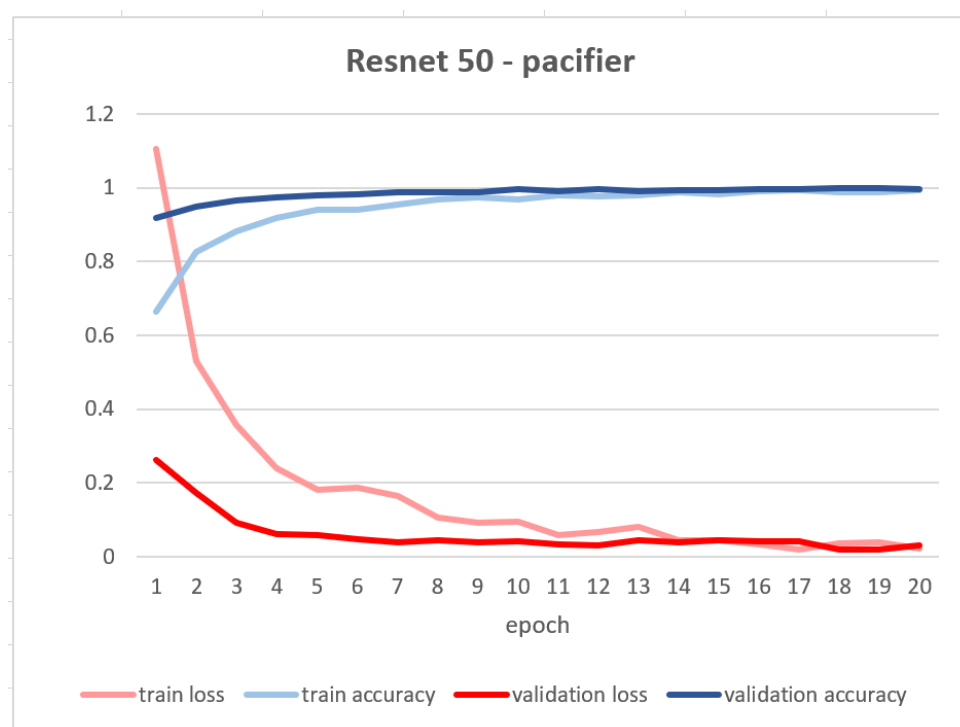


圖 4.2: 奶嘴辨識訓練結果

4.2.2 實驗設計

奶嘴辨識實驗實驗設計 奶嘴辨識實驗實驗設計

4.2.3 實驗評估方式

奶嘴辨識實驗實驗評估方式 奶嘴辨識實驗實驗評估方式

4.2.4 實驗結果分析

奶嘴辨識實驗實驗結果分析奶嘴辨識實驗實驗結果分析

4.3 臉部遮擋辨識實驗

4.3.1 實驗設計

奶嘴辨識實驗實驗設計奶嘴辨識實驗實驗設計

4.3.2 實驗評估方式

奶嘴辨識實驗實驗評估方式奶嘴辨識實驗實驗評估方式

4.3.3 實驗結果分析

首先，使用 503 張影像測試臉部遮擋辨識，其中僅一張影像（圖 4.3。）類別判斷錯誤，誤將安全狀態辨識為警示狀態。推測原因為該張影像



圖 4.3: 誤判影像：真實類別為安全，但預測為警示

畫質較差，面部影像不清而導致誤判。

再者，我們使用 232 張影像測試奶嘴辨識，所有測試集皆辨識正確。

由於此二模型測試正確率高，故本文中不放入其混淆矩陣。

4.4 姿勢分類實驗

4.4.1 模型訓練結果

準確率達 99%，詳細訓練結果請見圖 4.4。

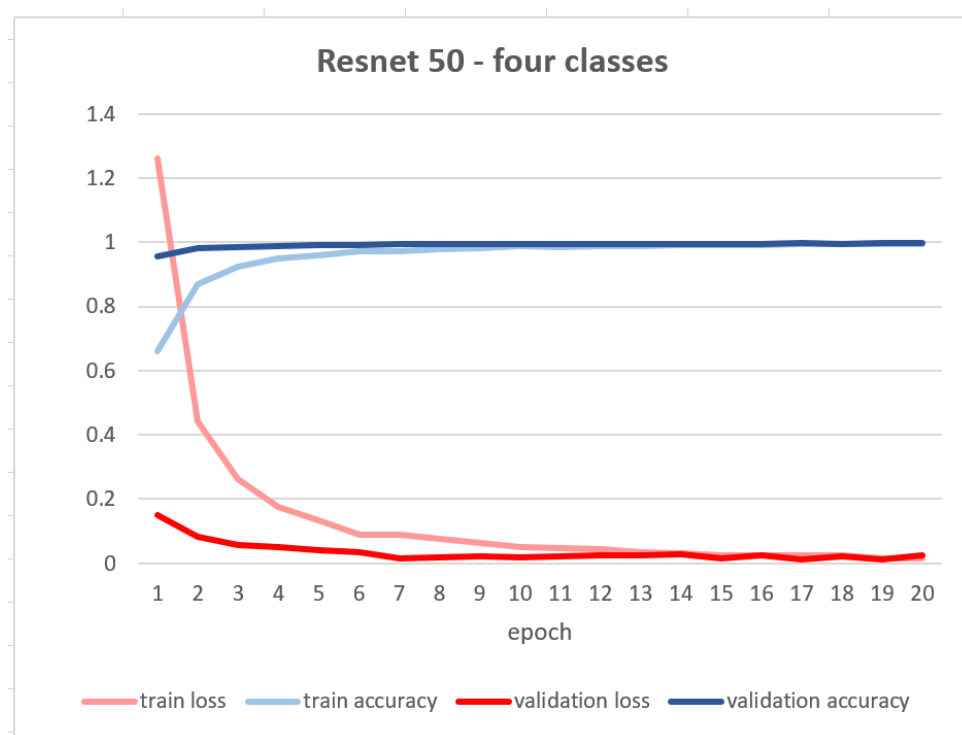


圖 4.4: 姿勢辨識訓練結果

4.4.2 實驗設計

姿勢分類實驗設計

4.4.3 實驗評估方式

姿勢分類實驗評估方式

4.4.4 實驗結果分析

我們使用 744 張影像針對此模型進行測試，包含了五張類別辨識錯誤的影像，其中有三張將坐姿誤判為趴躺姿勢，推測原因為嬰兒雖呈現坐姿，但上半身貼近其腿部，而導致誤判。

此模型之混淆矩陣，請見圖 4.5。

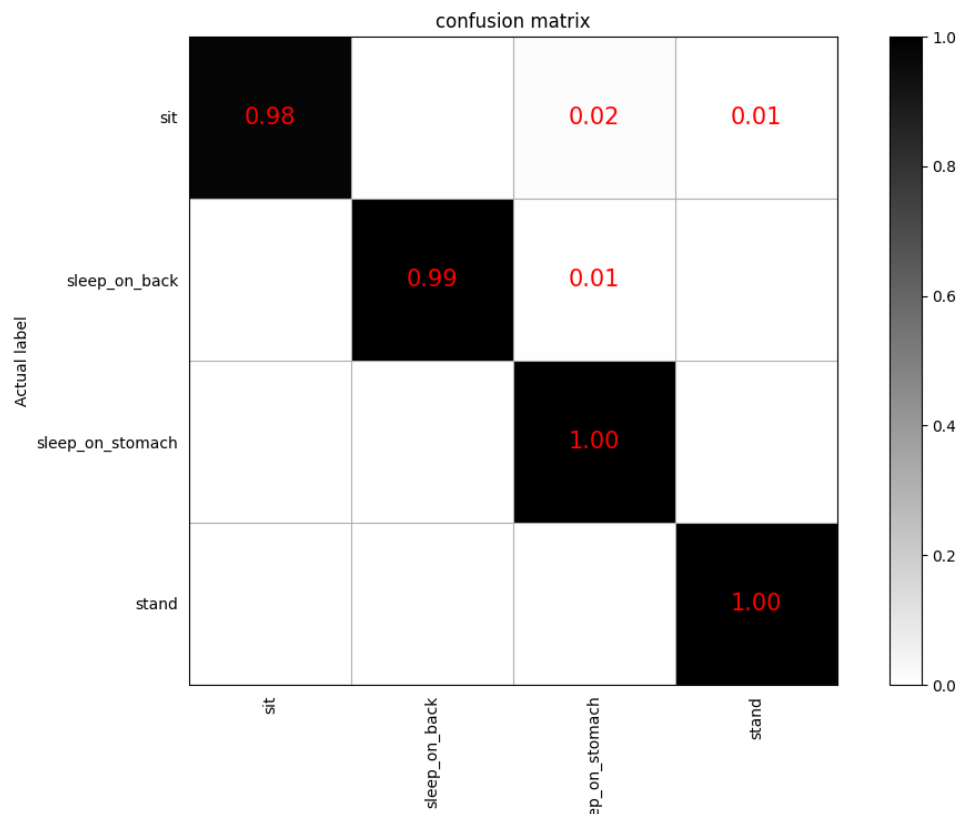


圖 4.5: 嬰兒姿勢辨識之混淆矩陣

4.5 影片危險偵測實驗

4.5.1 實驗設計

影片危險偵測實驗影片危險偵測實驗

4.5.2 實驗評估方式

影片危險偵測實驗影片危險偵測實驗

4.5.3 實驗結果分析

影片危險偵測實驗影片危險偵測實驗

五、 結論與未來展望

5.1 結論

本論文基於深度學習技術，透過嬰兒影像畫面進行危險偵測，目前可進行兩大部分之偵測：(1) 嬰兒臉部遮擋及奶嘴辨識、及(2) 嬰兒姿勢辨識。

5.2 未來展望

本系統除了優於過往產品功能的多樣性及可擴充性，未來若提供設定觀測嬰兒之年齡區間，則可針對不同年齡層嬰兒之存在危險性動作做出警示，以達到更符合實際使用情境的危險偵測。