

Hw3_1

(1) result screenshot

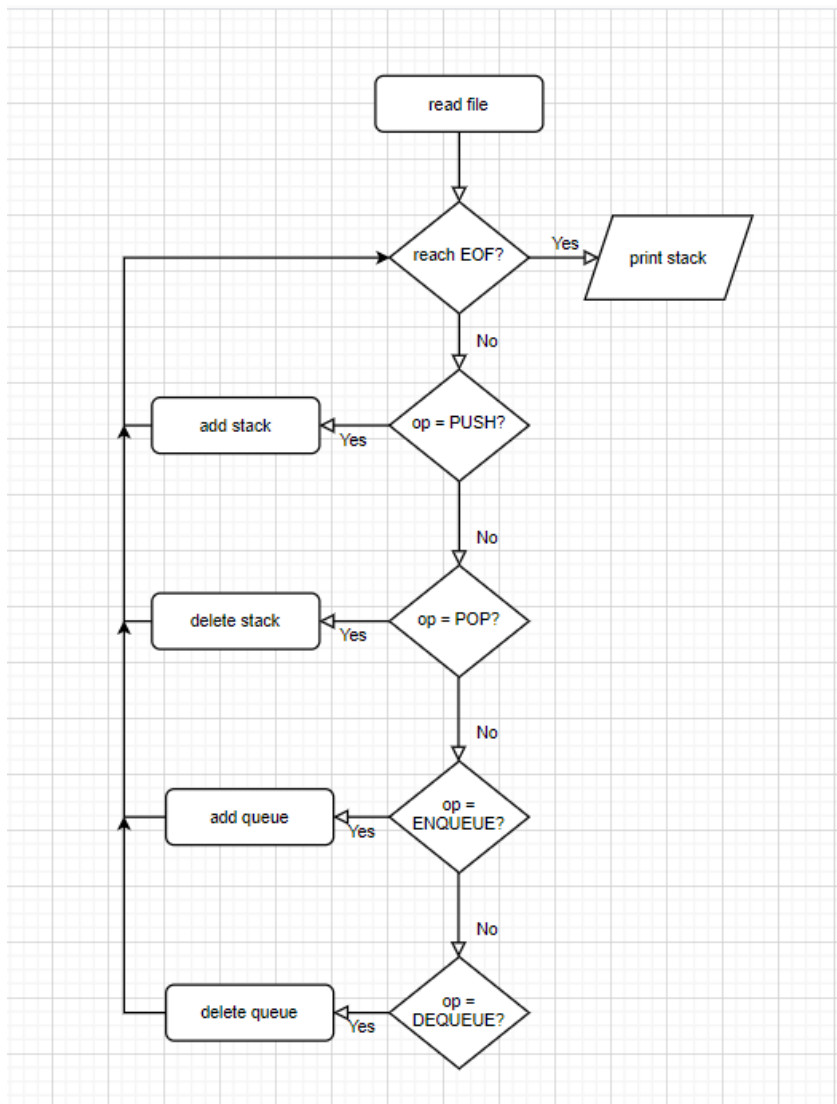
```
C24089036@c-2018-2:~> cd DShw3
C24089036@c-2018-2:~/DShw3> gcc hw3_1.c -o hw3_1.out
C24089036@c-2018-2:~/DShw3> ./hw3_1.out <p1_input.txt>p1_output.txt
C24089036@c-2018-2:~/DShw3>
C24089036@c-2018-2:~/DShw3>
C24089036@c-2018-2:~/DShw3>
C24089036@c-2018-2:~/DShw3>
C24089036@c-2018-2:~/DShw3>
C24089036@c-2018-2:~/DShw3>
```

p1_output - 記事本

檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明

54
98
3
1
30

(2) program architecture



(3) program functions

`void push(int item)`

Features

將盤子 push 進 stack

Parameter

item - 盤子編號

Return Value

None

`int pop()`

Features

將盤子從 stack 取出

Parameter

None

Return Value

被取出的盤子編號

`void enqueue(char line, int item)`

Features

將盤子排入隊伍中

Parameter

line - 選擇排隊隊伍(queue)A 或 B

item - 盤子編號

Return Value

None

`void dequeue(char line)`

Features

將盤子離開隊伍 queue 並放入 stack 中

Parameter

line - 盤子離開的隊伍

Return Value

None

(4) how you design your program

作業程式設計的關鍵點：指標指來指去，畫個圖會比較好思考。

Hw3_2

(1) result screenshot

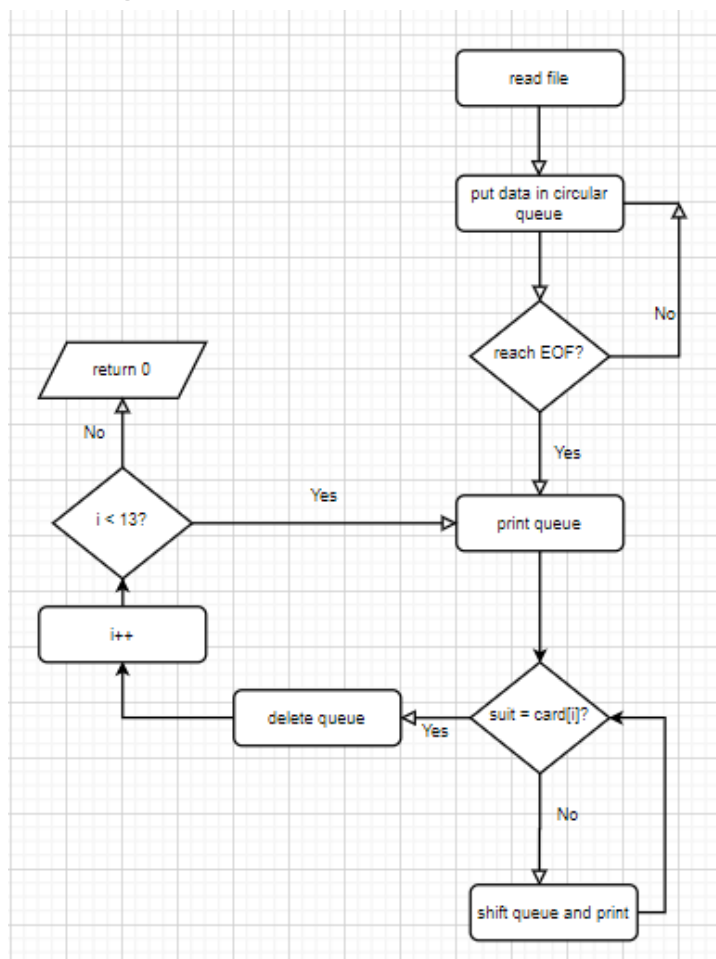
```
c24089036@c-2018-2:~/DShw3> gcc hw3_2.c -o hw3_2.out
c24089036@c-2018-2:~/DShw3> ./hw3_2.out <p2_input.txt>p2_output.txt
c24089036@c-2018-2:~/DShw3>
```

p2_output - 記事本

檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明

```
K 3 5 9 A 10 2 8 4 Q 6 7 J
3 5 9 A 10 2 8 4 Q 6 7 J
5 9 A 10 2 8 4 Q 6 7 J 3
9 A 10 2 8 4 Q 6 7 J 3 5
A 10 2 8 4 Q 6 7 J 3 5 9
10 2 8 4 Q 6 7 J 3 5 9 A
2 8 4 Q 6 7 J 3 5 9 A 10
8 4 Q 6 7 J 3 5 9 A 10 2
4 Q 6 7 J 3 5 9 A 10 2 8
Q 6 7 J 3 5 9 A 10 2 8 4
6 7 J 3 5 9 A 10 2 8 4
7 J 3 5 9 A 10 2 8 4 6
J 3 5 9 A 10 2 8 4 6 7
3 5 9 A 10 2 8 4 6 7
5 9 A 10 2 8 4 6 7 3
9 A 10 2 8 4 6 7 3 5
A 10 2 8 4 6 7 3 5 9
10 2 8 4 6 7 3 5 9 A
2 8 4 6 7 3 5 9 A
8 4 6 7 3 5 9 A 2
4 6 7 3 5 9 A 2 8
6 7 3 5 9 A 2 8 4
7 3 5 9 A 2 8 4 6
3 5 9 A 2 8 4 6 7
5 9 A 2 8 4 6 7 3
9 A 2 8 4 6 7 3 5
A 2 8 4 6 7 3 5
2 8 4 6 7 3 5 A
8 4 6 7 3 5 A 2
4 6 7 3 5 A 2
6 7 3 5 A 2 4
7 3 5 A 2 4 6
3 5 A 2 4 6
5 A 2 4 6 3
A 2 4 6 3 5
2 4 6 3 5 A
4 6 3 5 A 2
6 3 5 A 2 4
3 5 A 2 4
5 A 2 4 3
A 2 4 3
2 4 3 A
4 3 A 2
3 A 2
A 2
2 A
A
```

(2) program architecture



(3) program functions

`void enqueue(char s)`

Features

將資料放進 queue

Parameter

s - 花色

Return Value

None

`void dequeue()`

Features

將符合的花色移除

Parameter

None

Return Value

None

```
void print_queue()
```

Features

印出目前的 queue

Parameter

None

Return Value

None

(4) how you design your program

作業程式設計的關鍵點：利用作業一的 function，蠻好寫的。