

## 計算機程式 期末專案企劃書 Group 16

電機一 B06901027 江宥呈 電機一 B06901152 林祐丞 國企三 B04704016 林家毅

### 遊戲簡介與計畫構想：

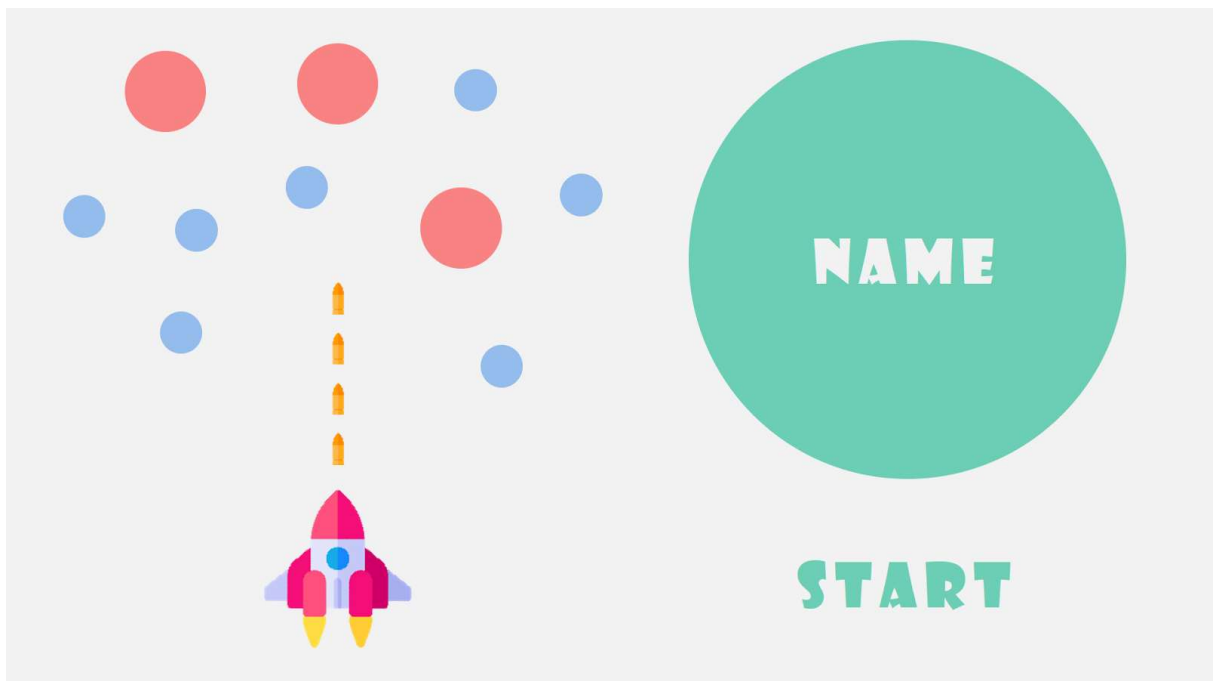
此遊戲為一個透過滑鼠指向操作控制方向的射擊遊戲。玩家扮演固定於畫面中央的噴射機，持續發射子彈射擊來自四面八方的敵人，透過移動滑鼠，玩家可以讓機台朝向不同方位攻擊不對接近的敵人，而敵人會在受到特定攻擊次數後消失（依不同顏色、大小而定）；不過若玩家未能及時將敵人清除，使得敵人接觸到機台時，便會對機台造成損傷，即扣除生命值，最終當機台生命值達到零時，遊戲結束。

玩家在遊戲過程中，擊倒的不同的敵人可以取得對應的積分，玩家的遊玩目標是在機台生命值歸零前，盡可能去得高分；另外，玩家亦可在面對強大的敵人時，開啟特殊技能，強化攻擊效率，這些特殊技能分別包含冰凍、燃燒與強化彈藥，冰凍可使敵人暫時靜止在原位、燃燒可對畫面中所有敵人造成特定傷害、強化彈藥則可使機台同時發出更多子彈。

### 遊戲功能設計與示意圖：

#### (1) 開始頁面

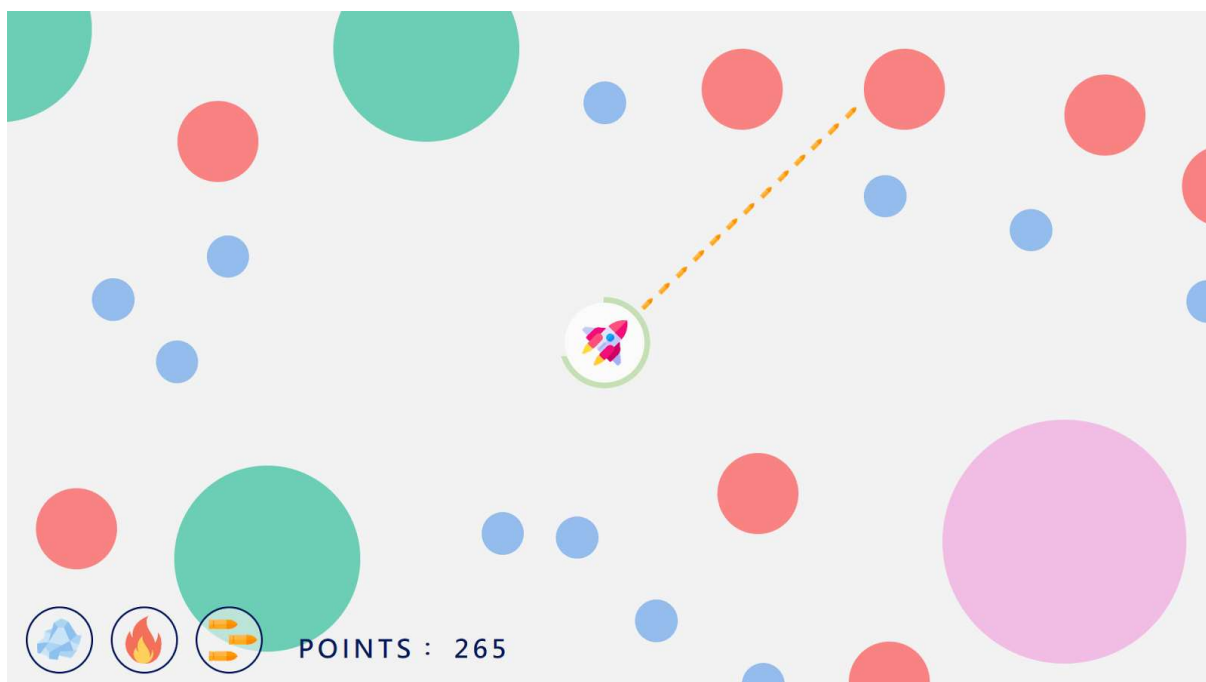
以滑鼠點擊「START」可開始遊戲。



#### (2) 遊玩頁面

- 噴射機台（於畫面中心）：玩家控制的標的，會持續發射子彈，玩家僅需移動滑鼠引導機台朝向不同方位攻擊。
- 生命值（機台周圍的綠色線條）：當機台與敵人接觸時會損失生命值，當生命值消耗殆盡則遊戲結束。

- c. 敵人（各顏色、大小的圓圈）：不同大小的敵人需要透過相對應的攻擊次數加以摧毀，敵人會隨機從畫面邊界產生，逐漸朝向機台移動，直到與機台接觸時，對機台造成損傷並同時消失。
- d. 技能（左下方圖示）：玩家可在遊戲過程中施放的特殊技能，每次遊玩時各個技能都有一次施放機會。
- e. 積分（左下方「POINTS」）：玩家透過機台的攻擊摧毀敵人時，會根據敵人的大小獲得積分。



### (3) 結束頁面

遊戲結束後導向的頁面，玩家可用滑鼠點擊「TRY AGAIN」再次進行遊戲，或是點擊「QUIT」結束並關閉遊戲。



**組員分工：**

江宥呈：開始頁面與結束頁面的介面與程式、製作遊戲介面並連結物件、修正最後程式連結時的錯誤

林祐丞：遊玩頁面的噴射機台、子彈物件與程式、建立遊戲規則的判斷式、調整產生敵人的各項參數

林家毅：遊玩頁面的敵人物件與程式、記分板、遊玩頁面的技能，連結開始、遊戲與結束的三個介面