

M	O	N	A	R
C	H	Y	B	D
E	F	G	I/J	K
L	P	Q	S	T
U	V	W	X	Z

Figure 1: Playfair Key Matrix

輸出結果

```
Please input the plaintext:
I liked bubble sort. I meet you.
IL IK ED BU BX BL ES OR TI ME ET YO UX
ES KE KC CX IA CS IL NM SK CL KL HN VZ
C:\Users\joyce\Desktop\組合語言\test\Debug\test.exe (處理序 19876) 已結束，出現代碼 0。
若要在偵錯停止時自動關閉主控台，請啟用 [工具] -> [選項] -> [偵錯] -> [偵錯停止時，自動關閉主控台]。
按任意鍵關閉此視窗...
```

說明

存放資料

```

5      INCLUDE Irvine32.inc
6
7      BUFMAX = 128
8      .data
9      val          BYTE 5
10     val2         WORD ?
11     val3         WORD ?
12     val5         WORD ?
13     val6         WORD ?
14     val4         WORD -1
15     addre        DWORD ?
16     Welc         BYTE "Please input the plaintext:",0
17     Modi         BYTE "Modified plaintext:",0
18     Cipher       BYTE "The ciphertext is:",0
19     Plaintext    BYTE 128 DUP(?)
20     Ciphertext   BYTE 128 DUP(?)
21     Ciphertext2  BYTE 128 DUP(?)
22     Modif        BYTE 128 DUP(?)
23     PlayfairKey  BYTE 'M','O','N','A','R'
24     Rowsize = ($ - PlayfairKey)
25                BYTE 'C','H','Y','B','D'
26                BYTE 'E','F','G','I','K'
27                BYTE 'L','P','Q','S','T'
28                BYTE 'U','V','W','X','Z'
29     bufSize      DWORD ?

```

主程式

先印出提示字，輸入明文，將 key、明文、密文的位子放到 stack，call 加密的 procedure

```
31      .code
32      main PROC
33          mov     edx,OFFSET Welc
34          call    WriteString
35          call    Crlf
36
37          mov     ecx,BUFMAX
38          mov     edx,OFFSET Plaintext
39          call    ReadString
40          ;call    WriteString
41          push    OFFSET PlayfairKey
42          push    OFFSET Ciphertext
43          push    OFFSET Plaintext
44          call    Playfair
45
46          exit
47      main ENDP
```

Playfair 函式

將 ebp 位子放到 stack 保存，esp 移到 ebp，Plaintext、Ciphertext 分別移到 esi、edi，call lowertoCap 將字母改成大寫，Modified 將空格，標點符號移除並改成兩兩放一起，然後印出；Ciphertext2 用來存放最終結果，因為暫存器不夠所以先將位子存到記憶體，61 行是將 key 的位置放到 edi，call ToCipher 將明文轉成密文

```
48      ,
49      Playfair PROC
50          push    ebp
51          mov     ebp,esp
52          mov     esi,[ebp+8]      ;Plaintext
53          mov     edi,[ebp+12]     ;Ciphertext
54          call    lowertoCap
55          call    Modified
56          mov     edx,edi
57          call    WriteString
58          call    Crlf
59          mov     edi,OFFSET Ciphertext2
60          mov     addre,edi
61          mov     edi,[ebp+16]
62          call    ToCipher
63          mov     edi,OFFSET Ciphertext2
64          mov     edx, edi
65          call    WriteString
66          pop     ebp
67      ret
68      Playfair ENDP
69
```

lowertoCap

將字母改成大寫，並且將 J 改成 I

```
71     lowertoCap PROC
72         mov     ecx,eax
73         push    edi
74     L1:
75         mov     bl, [esi]
76         cmp     bl, 'a'
77         jb      checkU
78         cmp     bl, 'z'
79         ja      checkU
80         sub     bl, 32
81     checkU:
82         cmp     bl, 'J'
83         je      toI
84         jmp     con
85     toI:
86         mov     bl, 'I'
87     con:
88         cmp     bl, 'A'
89         jb      notUL
90         cmp     bl, 'Z'
91         ja      notUL
92         mov     [edi], bl
93         inc     edi
94     notUL:
95         inc     esi
96         loop    L1
97         pop     edi
98         ret
99     lowertoCap ENDP
```

Modified

將空格，標點符號移除並改成兩兩放一起

107~109 行：確認是否是結尾

110~113 行：確認兩個字是否一樣，相等跳至 addX 加 X，否則跳至 two 放一起

addX：加 X，再加一個空格

two：將兩個字放一起，再加一個空格

goout：確認結尾是否是只有一個字，是加 X，否跳至 goout2 離開

```
102      Modified PROC
103          mov     esi,edi
104          mov     edi,OFFSET Modif
105          push    edi
106      L3:
107          mov     al,[esi]
108          cmp     al,0
109          je      goout
110          mov     bl,[esi+1]
111          cmp     al,bl
112          je      addX
113          jmp     two
114
115      addX:
116          mov     [edi],al
117          mov     BYTE PTR [edi+1],'X'
118          mov     BYTE PTR [edi+2],' '
119          add     esi,1
120          add     edi,3
121          jmp     L3
```

```
122      two:
123          mov     [edi],al
124          mov     [edi+1],bl
125          mov     BYTE PTR [edi+2],' '
126          add     esi,2
127          add     edi,3
128          jmp     L3
129      goout:
130          sub     edi,3
131          cmp     bl,0
132          jne     goout2
133          mov     BYTE PTR [edi+1],'X'
134      goout2:
135          pop     edi
136          ret
137      Modified ENDP
138
```

ToCipher

esi 要加密的字串、eax,edi key 的起始位置

149~151：確認是否是結尾

153~162 找是哪個 row 跟 column，scasb 會把找到的值的位子存在 edi

運用 $(\text{eax}-\text{edi})/5$ 就可知道 row 跟 column

因為一次要比兩個字所以 164~184 再做一次

```
140      ToCipher PROC
141
142          mov     esi,OFFSET Modif
143          mov     eax,edi
144
145          push    edi
146          push    eax
147      L4:
148          mov     ecx,LENGTHOF Modif
149          mov     al,[esi]
150          cmp     al,0
151          je      goout3
152          cld
153          repne   scasb
154          pop     eax
155          push    eax
156          dec     edi
157          sub     eax,edi
158          mul     val4
159          div     val
160      ]
161          mov     BYTE PTR val2,al
162          mov     BYTE PTR val3,ah
163
164          pop     eax
165          pop     edi
166          push    edi
167          push    eax
168
```

183~186 比較 row 是否一樣，是跳到 samer 處理

187~190 比較 column 是否一樣，是跳到 samec 處理

都不是就跳到 dif 處理

```
169      mov     al,[esi+1]
170      cld
171      repne   scasb
172
173      pop     eax
174      push    esi
175      dec     edi
176      push    eax
177      sub     eax,edi
178      mul     val4
179      div     val
180      mov     BYTE PTR val5,al
181      mov     BYTE PTR val6,ah
182
183      mov     ax,val2
184      mov     bx,val5
185      cmp     ax,bx
186      je      samer
187      mov     ax,val3
188      mov     bx,val6
189      cmp     ax,bx
190      je      samec
191      jmp     dif
```

samer

將 PlayfaieKey 的起始位子放在 ebx，eax 放 array 的 rowsize，將第一個字的 row 乘上 rowsize 加上 column 再加 1 就會是他應該的值，若加 1 後值超過 5 就要改成 0，兩個字都是如此

```
192     samer:
193     []     mov     ebx,OFFSET PlayfairKey
194           mov     eax,Rowsize
195           Imul    ax,WORD PTR val2
196           add     ebx,eax
197           movzx   esi,val3
198           add     esi,1
199           cmp     esi,5
200           jne     neq
201           sub     esi,5
202     neq:
203     []     mov     al,[ebx+esi]
204           mov     edi,addre
205           mov     [edi],al
206           movzx   esi,val6
207           add     esi,1
208           cmp     esi,5
209           jne     neq2
210           sub     esi,5
211     neq2:
212           mov     al,[ebx+esi]
213           mov     [edi+1],al
214           jmp     L5
215
```


samec

將 PlayfaieKey 的起始位子放在 ebx，eax 放 array 的 rowsize，將第一個字的 row 加 1，若加 1 後值超過 5 就要改成 0，乘上 rowsize 加上 column 再就會是他應該的值，兩個字都是如此

```
216  samec:
217      mov     ebx,OFFSET PlayfairKey
218      mov     eax,Rowsize
219      movzx   esi,val2
220      add     esi,1
221      cmp     esi,5
222      jne     neq3
223      sub     esi,5
224  neq3:
225      mov     WORD PTR val2,si
226      Imul    ax,WORD PTR val2
227      add     ebx,eax
228      movzx   esi,val3
229      mov     al,[ebx+esi]
230      mov     edi,addre
231      mov     [edi],al
232      mov     ebx,OFFSET PlayfairKey
233      mov     eax,Rowsize
234      movzx   esi,val5
235      add     esi,1
236      cmp     esi,5
237      jne     neq4
238      sub     esi,5
239  neq4:
240      mov     WORD PTR val5,si
241      Imul    ax,WORD PTR val5
242      add     ebx,eax
243      movzx   esi,val3
244      mov     al,[ebx+esi]
245      mov     [edi+1],al
246
247      jmp     L5
```

dif

將 PlayfaieKey 的起始位子放在 ebx，eax 放 array 的 rowsize，將第一個字的 row 乘上 rowsize 加上另一個字的 column 就會是他應該的值，兩個字都是如此

```
248     dif:
249         mov     ebx,OFFSET PlayfairKey
250         mov     eax,Rowsize
251         Imul    ax,WORD PTR val2
252         add     ebx,eax
253         movzx   esi,val6
254         mov     al,[ebx+esi]
255         mov     edi,addre
256         mov     [edi],al
257         mov     ebx,OFFSET PlayfairKey
258         mov     eax,Rowsize
259         Imul    ax,WORD PTR val5
260         add     ebx,eax
261         movzx   esi,val3
262         mov     al,[ebx+esi]
263         mov     [edi+1],al
264
```

兩個字都改完後要再加一個空格

```
265     L5:
266         mov     BYTE PTR [edi+2], ' '
267         add     edi,3
268         mov     addre,edi
269         pop     edi
270
271         pop     esi
272         pop     eax
273         add     esi,3
274         push    eax
275         push    eax
276
277         jmp     L4
278     goout3:
279         pop     eax
280         pop     eax
281         ;pop     eax
282     ret
283     ToCipher ENDP
284
285     END main
```