工作总结

目录

[一、 引言 2](#_Toc15423)

[1. 编写目的 2](#_Toc22249)

[2. 项目背景 2](#_Toc25898)

[3. 参考资料 2](#_Toc4759)

[二、 开发结果 2](#_Toc26866)

[1． 产品 2](#_Toc21616)

[2． 主要功能： 3](#_Toc26358)

[三、 评价 4](#_Toc3670)

[1. 技术方案评价 4](#_Toc8587)

[2. 产品质量评价 4](#_Toc6493)

[四、 总结 5](#_Toc30018)

## 引言

### 编写目的

本项目开发总结报告，主要是总结本软件的开发经验和总结所学到的知识，以及对一个系统的大型的软件的设计的总体感悟，并将软件设计过程中遇到的问题加以阐述和说明。

读者对象：开发人员、大赛评委

### 项目背景

系统名称：基于智能移动端的校园数据展示与分析平台

任务提出者：山东省软件设计大赛委员组

开发者：张俊浩、李壮壮、杨航宇、张起睿、王鑫睿

面向用户：高校

开发时间：2020年8月18号到2020年9月25号

该软件运行系统：电脑端web,智能手机端web

### 参考资料

* 1. 软件项目开发总结报告书（gb856t-88）国家标准
  2. 山东软件设计大赛相关要求
  3. 互联网上的各类相关资料

## 开发结果

### 产品

名称：基于智能移动端的校园数据展示与分析平台

存储媒体的形式：硬盘

产品文档名称：

软件开发文档：《需求分析说明书》、《概要设计说明书》、《数据库设计说明书》、《详细设计说明书》、《安装部署说明书》、《测试文档》、《工作计划》、《会议纪要》

产品文档：《软件使用说明书》、《演示文档》

### 主要功能：

(1)构建了学生生源图谱展示功能，分为各省份生源图谱、各地市生源图谱、优秀学子生源图谱、贫困学子生源图谱。以我国地图作为图谱，将各个省份及地市的生源信息展示出来，以颜色递增来体现排名情况，同时提供了数据视图展示。  
  
(2)构建了学生性别统计功能，分为各省份、地市男女比例和各学院男女比例，以数据视图、折线图、柱状图、堆积图和平铺等形式展示。  
  
(3)构建学生统计功能，主要展示各学院每一年级的学生数量和占比，以数据视图、折线图、柱状图、堆积图和平铺等形式展示。  
  
(4)构建餐厅学生消费趋势统计功能，分为各年级一卡通消费趋势、一卡通消费年级总计、一卡通消费性别总计、一卡通消费省份(地市)总计，以数据视图、折线图、柱状图、堆积图和平铺等形式展示。  
  
(5)构建学霸指数图谱展示功能，通过计算每个学生的学习情况，计算学霸指数，然后以节点的形式体现在图谱中，按照节点的大小体现学霸指数的高低。并给出“榜上有名”栏目，列出前十名的学生信息。  
  
(6)构建招生信息展示功能，省份计划招生图谱根据招生数量颜色递增。  
  
(7)构建了学生就业信息统计功能，分为就业地市图谱和岗位性质统计，就业地市图谱采用地图的形式展示，岗位性质分为行政、企业、事业、升学、未就业分类，按照年级、学院、专业展示就业情况，采用以数据视图、折线图、柱状图、堆积图和平铺等形式展示。

性能：

1. 可靠性

在从设计、开发到使用的全过程中，为提供满足用户使用要求的高有效性，软件所采取了提高可靠性的一切措施、方法和活动。

1. 可用性

本项目具有很高的实用性，以图表、图谱的形式将数据表示出来，用户可以直观的获取庞大的数据信息，界面简洁，操作简单，很容易上手，方面用户了解学生信息。

1. 可维护性

维护人员可以简单的对此软件进行维护

* 1. 所用时间

从开始到结束一个半月时间，实际用时两到三周。

## 评价

### 技术方案评价

我们小组开发的是基于智能移动端的校园数据展示与分析平台，软件的需求分析阶段严格按照先设计后实现的功能，需求由于进行了比较严格的分析和规划，所以后期的实现相对而言，改动较少，提高了软件开发效率。界面使用了导航功能，界面精炼简介，用户很容易上手。

数据信息通过图表和图谱的形式体现，值观地反馈给用户所需信息，使用户强烈地感受软件地好处。

### 产品质量评价

整个软件系统比较稳定，进行过比较严密地测试。

可用性:此软件具有很好地使用效果，适合于高校任何人使用。

可维护性：此软件系统比较稳定，结构清晰，可以进行维护。

可转移/转换性：此软件运用spring-boot和echarts实现软件功能，软件的移植性比较强，可以在电脑端和手机端使用。

## **总结**

通过这次大赛，培养了我们的创新精神、竞争意识、克服困难、坚持不懈的毅力以及团队合作精神。开发的这款软件，从设计到开发都经过了细致摸索、推敲和实地考察，做到了作品的原创性。这是一款独立研发且具有成品性质的软件，是我们大家共同努力的结果。

软件开发工程中，大家分工明确，尽可能及时地完成任务，大家的协作能力，策划能力以及时间观念都有一定的提高。希望软件的设计能给用户视觉享受，希望方便用户使用以及广受用户的欢迎。

通过参加“山东省软件设计大赛”，得到了许多经验和教训：

一个成功的设计应该是以用户为出发点，始终在考虑用户需要什么，我们做的数据展示软件是给用户使用的，需要考虑用户需要获取的信息，并在此基础上尽可能地给用户最好的感受。