```
#flowchat
str_a=input('please input a:')
str_b=input('please input b:')
str_c=input('please input c:')
a=float(str_a)
b=float(str_b)
c=float(str_c)
if a>b:
    if b>c:
         list=[a,b,c]
    else:
         if a>c:
              list=[a,c,b]
         else:
              list=[c,a,b]
else:
         list=[c,b,a]
x=list[0]
y=list[1]
z=list[2]
rs=x+y-10*z
print(rs)
#Continuous ceiling function
import numpy as np
#获取输入的元素
print("please input number,untill input 'done':")
while True:
    user_input=input()
    if user_input=='done':
         break
    list.append(user_input)
int_list=[int(x) for x in list]
list2=[]#储存结果的列表
#循环
for i in int list:
    rs=0
#每迭代一次,结果加2
    while np.ceil(i/3)!=1:
         rs=rs+2
         i=np.ceil(i/3)
#因为迭代的次数少一次,而且需要加上 F(1),所以最后结果还要加 3
    rs=rs+3
```

```
list2.append(rs)
print(list2)
#Dice rolling
def find_number_of_ways(x):
    import copy
    x=int(x)
    #通过 10 次循环, 把所有的结果储存在列表 list 中
    list=[]
    for i1 in range(1,7):
         for i2 in range(1,7):
             for i3 in range(1,7):
                  for i4 in range(1,7):
                      for i5 in range(1,7):
                           for i6 in range(1,7):
                               for i7 in range(1,7):
                                    for i8 in range(1,7):
                                        for i9 in range(1,7):
                                             for i10 in range(1,7):
                                                  rs=i1+i2+i3+i4+i5+i6+i7+i8+i9+i10
                                                  list.append(rs)
    #得到列表长度
    I1=len(list)
    list2=copy.copy(list)
    #删除列表中所有与选中数字相同的元素,前后列表长度差即为得到该数字的途径数
    #list=list(filter((x)._ne_,list))
    try:
         while True:
             list.remove(x)
    except ValueError:
             pass
    I2=len(list)
    rs2=l1-l2
    return rs2,list2
out_rs2,out_list2=find_number_of_ways(10)
print('there are',out rs2,'ways to get',10)
#3.2 由于数据太大,需要较长的运行时间
number_of_ways=[]
for i in range(10,61):
    I1=len(out_list2)
    try:
         while True:
             out_list2.remove(i)
```

```
except ValueError:
          pass
  l2=len(out_list2)
  rs2=l1-l2
  number_of_ways.append(rs2)
  #Dynamic programming
  #4.1 random_integer
  import numpy as np
  import random
  N=input('please input a number:')
  N=int(N)
  list=[]
  i=1
  while i<=N:
          list.append(random.randint(0,10))
          i+=1
  print(list)
  #4.2
         sum average
  #对于原数列,需要分别求含有 1、2、...N 个元素的子集的平均值
  #由数学知识可知,含有 n 个元素的子集的取法为 N! / (n!*(N-n)!)
  #则所有含有 n 个元素的子集的元素数量和=子集个数*每个子集中的元素数=N! /
(n!*(N-n)!) *n
  #对于 n 元素子集,由于取法不重不漏,所以每个元素出现的次数相同,都是 N! /
(n!*(N-n)!)*n/N
  #所以 n 元素子集平均值=(元素和)*N!/(n!*(N-n)!)/N
  import math
  sum_ave=[]
  sum=0
  int_list=[int(x) for x in list]
  for i in range(N):
      sum=sum+int_list[i]
  for i in range(1,N+1):
      sum ave.append(sum*math.factorial(N)/math.factorial(i)/math.factorial(N-i)/N)
  sum_average=0
  for i in range(N):
      sum_average=sum_average+sum_ave[i]
  print(sum_average)
  #4.3
  total_sum_average=[]
  for j in range(1,101):
```

```
list=[]
       i=1
       while i<=j:
               list.append(random.randint(0,10))
               i+=1
       sum_ave=[]
       sum=0
       int_list=[int(x) for x in list]
       for i in range(j):
           sum=sum+int list[i]
       for i in range(1,j+1):
           sum_ave.append(sum*math.factorial(j)/math.factorial(i)/math.factorial(j-i)/j)
       sum average=0
       for i in range(j):
           sum average=sum average+sum ave[i]
       total_sum_average.append(sum_average)
   print(total_sum_average)
   #Path counting
   #5.1
   import numpy as np
   M=input('please input the number of rows:')
   N=input('please input the number of columns:')
   M=int(M)
   N=int(N)
   matrix=np.random.random((M,N))
   matrix=np.round(matrix)
   matrix[0][0]=1
   matrix[-1][-1]=1
   print(matrix)
   #5.2
   #对于该问题,由于每次前进一步。即序列数之和每次增加 1, 如果我们将矩阵以副对
角线方向分层,则每次跨越一层
   #假如原矩阵是全1矩阵,则由数学知识可知,抵达某层的方法数可以安装杨辉三角的
计算规则得出
   #再考虑矩阵中出现 0 的影响: 出现 0 说明此路不通, 意味着之前到某 0 位置的方法全
部无效,并且该位置不对此后的位置产生影响
   #在杨辉三角中,把相应位置变成 0,可以得到相同的效果
   def count_path(M,N,matrix):
       matrix1=np.zeros((M,N))
```

matrix1[1][0]=matrix[1][0] matrix1[0][1]=matrix[0][1]

```
matrix1[-1][-1]=1
         #此时原矩阵 matrix 相当于布尔矩阵,只用于条件判断,计算在 matrix1 中进行,
在对第2层赋值后,matrix1设置为全0矩阵可以避免一些bug
         #计算矩阵左边缘和上边缘
         a1=[]
         a2=[]
         for i in range(N):
              a1.append(matrix[0][i])
         for i in range(M):
              a2.append(matrix[i][0])
         index1=next((i for i,x in enumerate(a1) if x==0),False)
         index2=next((i for i,x in enumerate(a2) if x==0),False)
         if index1:
             for i in range(index1):
                  matrix1[0][i]=1
         if index2:
             for i in range(index2):
                  matrix1[i][0]=1
    #计算非方阵
         if M!=N:
             T=min(M,N)
             T2=abs(N-M)
             for i in range(2,T):
                  for j in range(i):
                       if j*(i-j)!=0:
                            if matrix[j][i-j]!=0:
                                matrix1[j][i-j] = matrix1[j-1][i-j] + matrix1[j][i-j-1]
                           else:
                                matrix1[j][i-j]=0
             for i in range(T,T+T2):
                  if M>N:
                       for j in range(i-N+1,i):
                            if i-j==0:
                                matrix1[j][i-j]=matrix1[j-1][i-j]
                            else:
                                if matrix[j][i-j]!=0:
                                     matrix1[j][i-j]=matrix1[j-1][i-j]+matrix1[j][i-j-1]
                                else:
                                     matrix1[j][i-j]=0
                  if M<N:
                       for j in range(i-M+1,i):
                            if i-j==0:
                                matrix1[i-j][j]=matrix1[i-j][j-1]
                            else:
```

```
if matrix[i-j][j]!=0:
                                   matrix1[i-j][j]=matrix1[i-j-1][j]+matrix1[i-j][j-1]
                              else:
                                   matrix1[i-j][j]=0
          for i in range(T+T2,M+N-1):
               if M>N:
                    for j in range(i-N+1,M):
                         if matrix[j][i-j]!=0:
                              matrix1[j][i-j]=matrix1[j-1][i-j]+matrix1[j][i-j-1]
                         else:
                              matrix1[j][i-j]=0
               if M<N:
                    for j in range(i-M+1,N):
                         if matrix[i-j][j]!=0:
                              matrix1[i-j][j]=matrix1[i-j-1][j]+matrix1[i-j][j-1]
                         else:
                              matrix1[i-j][j]=0
#计算方阵
     else:
          for i in range(2,M):
               for j in range(i):
                    if j*(i-j)!=0:
                         if matrix[j][i-j]!=0:
                              matrix1[j][i-j]=matrix1[j-1][i-j]+matrix1[j][i-j-1]
                         else:
                              matrix1[j][i-j]=0
          for i in range(M,M+N-1):
               for j in range(i-N+1,M):
                    if matrix[j][i-j]!=0:
                         matrix1[j][i-j]=matrix1[j-1][i-j]+matrix1[j][i-j-1]
                    else:
                         matrix1[j][i-j]=0
     pa=np.copy(matrix1[-1,-1])
     return pa
pa=count_path(M,N,matrix)
print(pa)
#5.3
import numpy as np
M=input('please input the number of rows:')
N=input('please input the number of columns:')
M=int(M)
```

```
N=int(N)
mean_p=[]
sum=0
for t in range(1000):
    matrix=np.random.random((M,N))
    matrix=np.round(matrix)
    matrix[0][0]=1
    matrix[-1][-1]=1
    pa=count_path(M,N,matrix)
    pa=int(pa)
    sum=sum+pa
    mean_p.append(pa)
mean_path=sum/1000
print(mean_path)
```