

## Esercizio del 26/4/17 da Prova C – 2 Luglio 2013 – Gestore Museo

Si vuole progettare una classe **GestoreEventi** che è un sistema per la gestione degli eventi di un museo.

Ogni **Evento** ha un nome (esempio “mostra picasso”) una data di inizio e una data di fine, un titolo, e ha bisogno di un insieme di sale (esempio {“s1”, “s34”, “salabellini”}).

Ogni **Sala** ha un nome fisso (data come stringa). Il nome è univoco. Ci sono due costruttori: uno con il nome passato come parametro e uno in cui il nome è creato nel costruttore tipo “s1”, “s2” ..... Suggerimento: usa un campo static per tenere traccia di quante sale sono create, così puoi creare l'id univoco.

Il GestoreEventi tiene traccia di tutti gli eventi organizzati (suggerimento usa Sequenza o ArrayList o SequenzaOrdinata)

Si vogliono fare queste operazioni principali:

- \* inserimento di un evento: quando si inserisce un evento con le sue sale, il sistema deve controllare che l'evento sia in futuro e che tutte le risorse siano disponibili per quelle date, cioè non ci sono eventi che usano le stesse sale per lo stesso periodo.

Il metodo di inserimento deve prendere il nome dell'evento e un array di stringhe che corrispondono alle sale.

- \* stampa eventi programmati: stampa a video degli eventi programmati in ordine di data di partenza (in futuro), con l'elenco delle sale assegnate all'evento. Per questo motivo Evento deve essere Comparable così l'ordinamento risulta semplice.

All'incirca ogni funzionalità richiede la scrittura di un metodo a cui passare i parametri opportuni. Metti le funzionalità maggiori in una classe “GestoreEventi”. Non è necessario fare alcun input con l'utente. Scrivi però un main in cui testi **tutti** i metodi sopra descritti più eventuali altri per assicurarti che funzionino. Nel main non chiedere nulla all'utente ma mostra solo i risultati dei passi. Crea anche un file di configurazione d'esempio e prova caricarlo.