ALLEGATO TECNICO

UC Gestire i Compiti della Cucina

di Chiara Tumminelli



PROGETTO DI SVILUPPO DELLE APPLICAZIONI SOFTWARE 2021/2022 ALLEGATO TECNICO – UC GESTIRE I COMPITI DELLA CUCINA TUMMINELLI CHIARA - 884228

INDICE

Informazioni generali	1
Scenario principale di successo	1
Modello di dominio	2
Diagramma di Sequenza di Sistema (SSD)	3
Contratti	4
Design Class Diagram (DCD)	Ę
Design Sequence Diagram (DSD)	6



INFORMAZIONI GENERALI

Nome del caso d'uso: Gestire i compiti della cucina

Portata: Sistema
Livello: Obiettivo utente
Attore primario: Cuoco, Chef
Parti interessate: Cuoco, Chef

Pre-condizioni: L'attore deve essere autenticato come Cuoco o Chef.

Garanzie di successo: Tutti i compiti devono essere stati assegnati e devono essere consultabili nel foglio riepilogativo.

..op..oga..vo

SCENARIO PRINCIPALE DI SUCCESSO

Termina il caso d'uso.

ECCEZIONE 5.1a

ESTENSIONE 5a

ATTORE

compito.

Termina il caso d'uso.

Modifica l'assegnamento di un cuoco per un

#

5b.1

#	ATTORE	SISTEMA
1	Genera un foglio riepilogativo per un servizio di un evento (di cui ha ricevuto l'incarico).	Precompila il foglio riepilogativo per il servizio specificato.
	Se lo desidera, prosegue con il passo 2; altrimenti, termina il caso d'uso.	
2	Opzionalmente, aggiunge preparazioni e ricette all'elenco delle cose da fare.	Aggiorna il foglio riepilogativo.
	Ripete il passo 2 finché non soddisfatto.	
3	Opzionalmente, ordina l'elenco.	Mostra l'elenco ordinato secondo un criterio di ordinamento.
	Se desidera lavorare su più fogli riepilogativi, torna al passo 1.	
4	Opzionalmente, consulta il tabellone dei turni.	Mostra il tabellone dei turni.
5	Assegna un compito specificando cosa (ricetta/preparazione), quando (turno) e opzionalmente chi (cuoco).	Registra l'assegnamento di un compito.
6	Opzionalmente, indica una stima del tempo richiesto per lo svolgimento del compito appena assegnato, e la quantità/porzioni da preparare in un dato assegnamento.	Registra una stima del tempo e delle quantità per il compito indicato.
	Ripete dal passo 4 finché non soddisfatto.	

ESTENSIONE 1a		
#	ATTORE	SISTEMA
1a.1	Seleziona un foglio riepilogativo esistente per modificarlo.	Fornisce il foglio riepilogativo richiesto.

ESTENSIONE 1b		
#	ATTORE	SISTEMA
1b.1	Ripristina un foglio riepilogativo.	Riporta il foglio riepilogativo al suo stato iniziale.

ESTENSIONE 2a		
#	ATTORE	SISTEMA
2a.1	Rimuove un compito dall'elenco.	Rimuove una mansione dal foglio riepilogativo.

#	ATTORE	SISTEMA
5.1a.1	Assegna un compito specificando cosa (ricetta/preparazione), quando (turno) e opzionalmente chi (cuoco).	Il cuoco non è più disponibile; non è possibile proseguire.
	Termina il caso d'uso	

5a.1	Specifica che un compito è gia pronto.	Aggiorna il compito come completato.
ESTEN	SIONE 5b	
#	ATTORE	SISTEMA

SISTEMA

Aggiorna il compito con il muovo assegnamento del cuoco.

ECCEZIO	ONE 5b.1a	
#	ATTORE	SISTEMA
5b.1a.1	Modifica l'assegnamento di un cuoco per un compito.	Il cuoco non è piu disponibile; non è possibile proseguire.

ESTEN	SIONE 5c	
#	ATTORE	SISTEMA
5c.1	Elimina l'assegnamento di un cuoco ad un compito.	Rimuove l'assegnamento del cuoco al compito.

ESTEN	ESTENSIONE 5d		
#	ATTORE	SISTEMA	
5d.1	Modifica un turno per un compito.	Registra il nuovo turno per il compito.	

ECCEZIONE 5d.1a		
#	ATTORE	SISTEMA
5d.1a.1	Modifica un turno assegnato.	Il cuoco non è disponibile per il turno indicato; non è possibile proseguire.
	Termina il caso d'uso.	

ESTENSIONE 6a		
#	ATTORE	SISTEMA
6a.1	Modifica la stima del tempo per un compito assegnato.	Registra la nuova stima del tempo per il compito assegnato.

ESTENSIONE 6b		
#	ATTORE	SISTEMA
6b.1	Modifica la quantità per un compito assegnato.	Registra la nuova quantità per il compito assegnato.



PROGETTO DI SVILUPPO DELLE APPLICAZIONI SOFTWARE 2021/2022 ALLEGATO TECNICO – UC GESTIRE I COMPITI DELLA CUCINA TUMMINELLI CHIARA - 884228

MODELLO DI DOMINIO

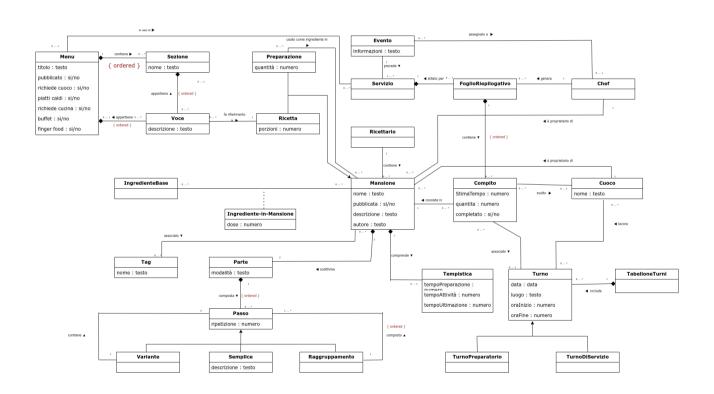
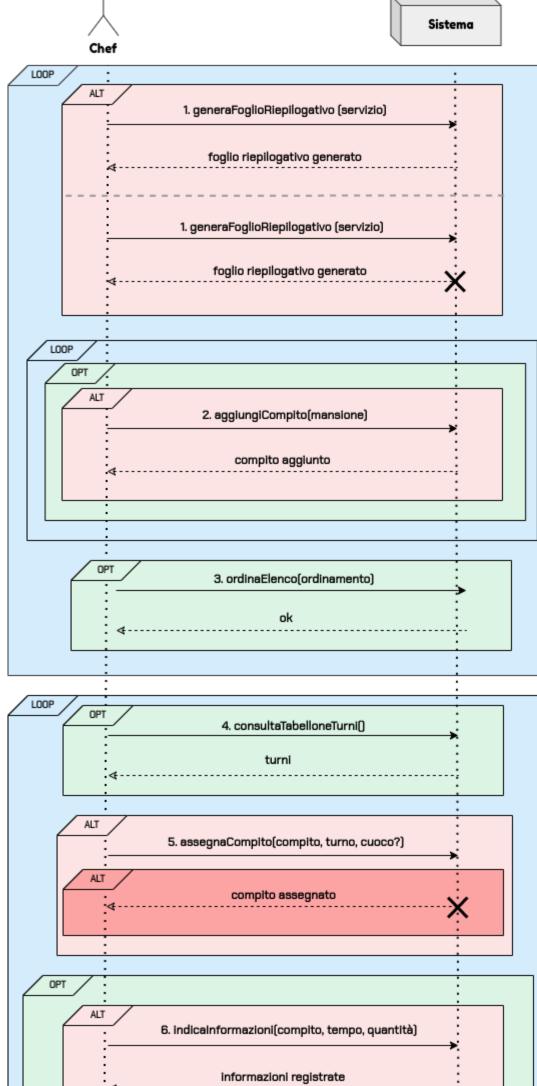
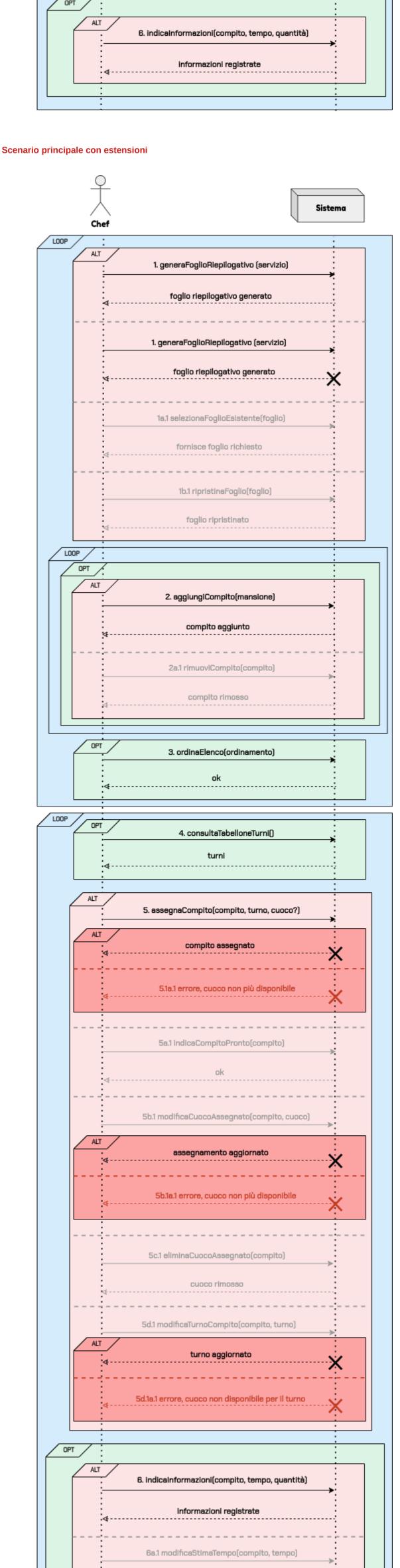




DIAGRAMMA DI SEQUENZA DI SISTEMA (SSD)

Scenario principale senza estensioni





3

stima aggiornata

6b.1 modificaQuantità(compito, quantità)

quantità aggiornata

CONTRATTI

Pre-condizioni generali:

L'attore è identificato con un'istanza ch di Chef

1. generaFoglioRiepilogativo(servizio : Servizio)

Pre-condizioni:

esiste un Menu m in uso in servizio

Post-condizioni:

- è stata creata un'istanza fr di Foglio Riepilogativo
- ch genera fr
- fr è stato stilato per servizio
- per ogni Ricetta *r* a cui **fa riferimento** una Voce *v* che **appartiene** ad un Menu *m* è stata creata un'istanza di Compito c che **consiste in** una mansione r

Pre-condizioni: ---

1a.1 selezionaFoglioEsistente(foglio: FoglioRiepilogativo)

Post-condizioni: ---

1b.1. ripristinaFoglio(foglio: FoglioRiepilogativo) Pre-condizioni:

• è in corso la modifica di un FoglioRiepilogativo fr

Post-condizioni:

ogni istanza c di Compito che è contenuta in foglio è eliminata

- per ogni Ricetta r a cui fa riferimento una Voce v che appartiene ad un Menu m
- è stata creata un'istanza di Compito c che consiste in Mansione r

2. aggiungiCompito(mansione: Mansione) Pre-condizioni:

è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

Post-condizioni:

è stata creata un'istanza c di Compito

- fr contiene c
- c consiste in m

2a.1 rimuoviCompito(compito: Compito) Pre-condizioni:

è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

- compito è contenuto in fr
- Post-condizioni:

l'istanza compito che è contenuta in fr è stata eliminata

Pre-condizioni:

3. ordinaElenco(ordinamento)

è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

Post-condizioni:

• l'associazione **contiene** tra *fr* e Compito è modificata in accordo a <u>ordinamento</u>

4. consultaTabelloneTurni()

Post-condizioni: ---

Pre-condizioni: ---

è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

5. assegnaCompito(<u>compito</u> : Compito, <u>turno</u> : Turno, <u>cuoco?</u> : Cuoco)

compito è contenuto in fr

Pre-condizioni:

- Post-condizioni: compito è associato a turno
 - [se specificato cuoco] compito compito è svolto da cuoco

5a.1 indicaCompitoPronto(compito : Compito)

Pre-condizioni:

• <u>compito</u> è contenuto in fr Post-condizioni:

è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

compito.completato = si

compito è contenuto in fr

5b.1 modificaCuocoAssegnato(compito : Compito, cuoco: Cuoco) Pre-condizioni:

Post-condizioni:

 se esiste un Cuoco c tale che compito è svolto da c, l'associazione svolto tra c e compito è eliminata

è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

compito è svolto da cuoco

Post-condizioni: se esiste un Cuoco c tale che compito è svolto da c, l'associazione svolto tra c e compito è

compito è contenuto in fr

5c.1 eliminaCuocoAssegnato(compito : Compito)

eliminata

Pre-condizioni:

5d.1 modificaTurnoCompito(compito : Compito, turno: Turno) Pre-condizioni: è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

compito è contenuto in fr Post-condizioni:

- se esiste un Turno t tale che compito è associato a t, l'associazione associato tra t e compito è eliminata turno è associato a compito
- 6. indicalnformazioni(compito : Compito, tempo: numero, quantità: numero) Pre-condizioni: è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

compito è contenuto in fr

<u>compito</u>.quantita = <u>quantità</u>

Post-condizioni: <u>compito</u>.stimaTempo = <u>tempo</u>

- 6a.1 modificaStimaTempo(compito : Compito, tempo: numero)
- Pre-condizioni: è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

Pre-condizioni:

Post-condizioni:

compito è contenuto in fr

6b.1 modificaQuantità(compito : Compito, quantità: numero) è in corso la costruzione di un FoglioRiepilogativo fr

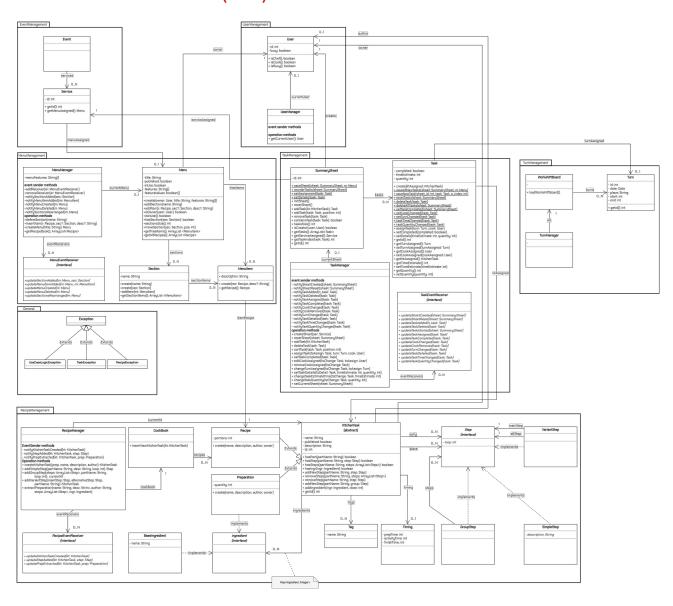
compito è contenuto in fr Post-condizioni:

<u>compito</u>.stimaTempo = <u>tempo</u>

compito.quantità = quantità



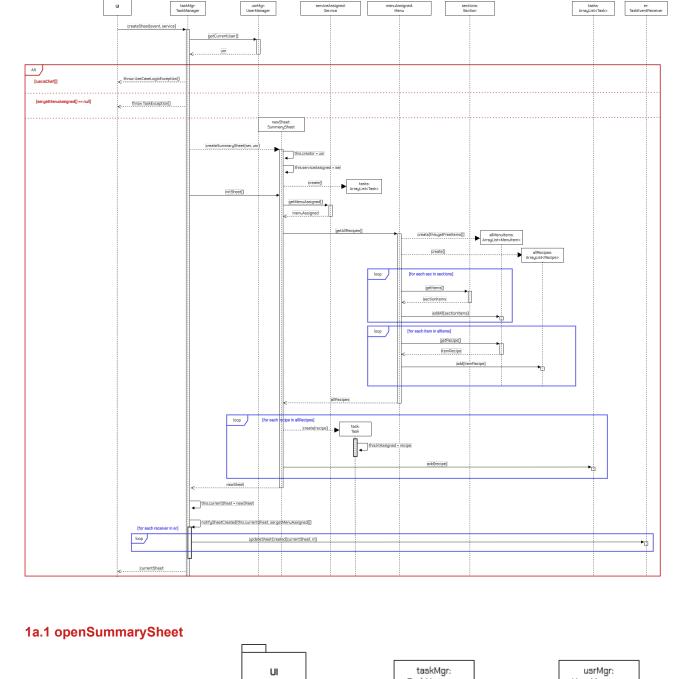
DESIGN CLASS DIAGRAM (DCD)

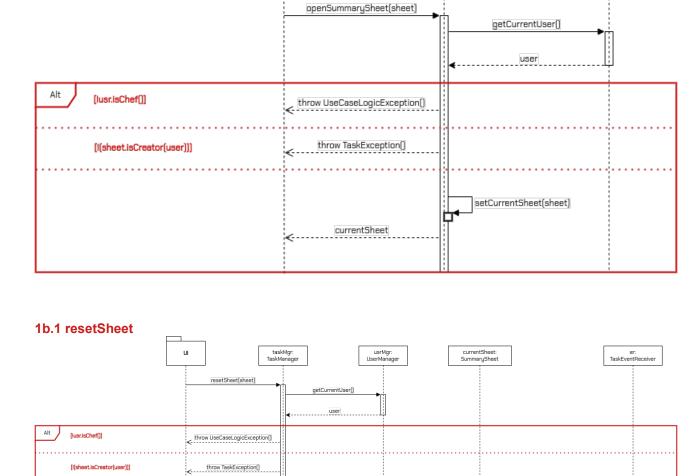




DESIGN SEQUENCE DIAGRAM (DSD) 1 createSummarySheet

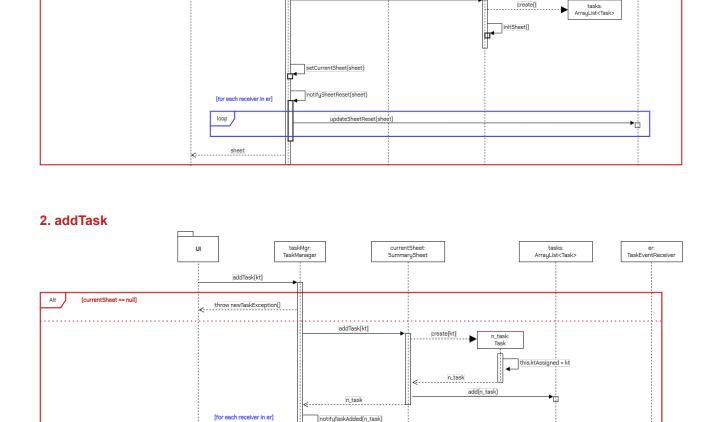






TaskManager

UserManager



n_task

throw TaskException()

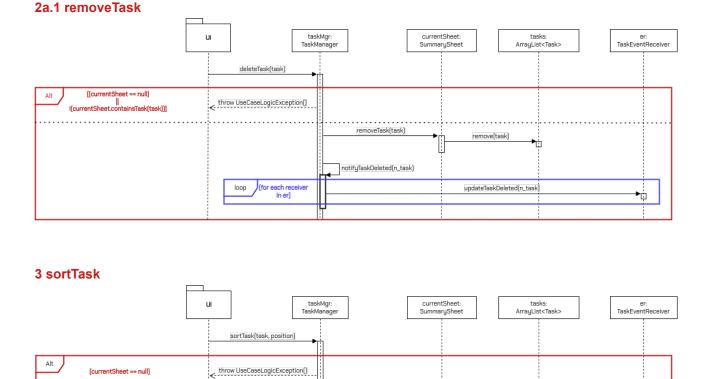
updateTaskAdded(n_task)

remove(task)

add(task, position)

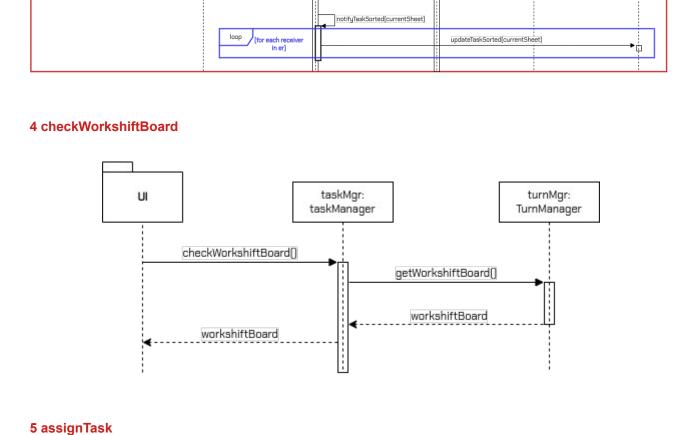
er: TaskEventReceiver

this.turn = turn



removeTask(task, position)

addTask(task, position)



taskMgr: TaskManager

assignTask(turn, cook)

[cook l= null]

assignTask(toAssign, turn, cook)

throw UseCaseLogicException()

throw TaskException()

Alt

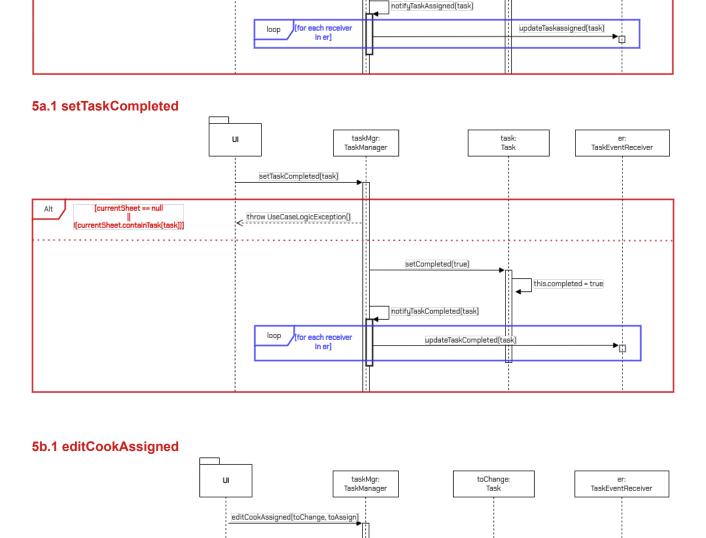
[currentSheet == null

[cook l= null 88 cook.isBusy()]

[currentSheet == null

|| |[currentSheet.containTask(toChange)]]

[toAssign I= null 88 toAssign.isBusy()]



setCookAssigned(toAssign)

notifyCookChanged(toChange)

setTurnAssigned(toAssign)

notifyTurnChanged(toChange)

this.turnAssigned = toAssigned

updateCookChanged(toChange)

this.cookAssigned = toAssign

throw UseCaseLogicException()

[for each receiver

in er]

throw TaskException()

