Università degli studi di Salerno Corso di Laurea in Informatica

Ingegneria del softwere "StudyMe"

REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT

Docente:

Andrea De Lucia

Studenti:

Nome
Buono Claudia
Esposito Mariarosaria
Tripodi Maria Rachele

Matricola 0512105296 0512105692 0512105356

Anno Accademico: 2019/20

Sommario

1.Problem	domain	6
1.1 Prob	olema	6
1.2 Soluz	zione	6
2.Propose	d System	7
2.1 Func	ctional Requirements	7
2.2 Non-	-functional requirements	7
RNF1 - Su	upportabilità	7
RNF2 - U	Jsabilità	7
RNF3 - A	Affidabilità	7
RNF4 - P	Performance	7
RNF5 – Ir	mplementazione	8
RNF6 – S	Sicurezza	8
2.3 Targe	et environment:	8
2.4 Eredi	litarietà degli attori	8
2.5System	Models:	9
2.5.1Scend	arios	9
2.5.1.1	Acquistare un corso	9
2.5.1.2	Inserisci e verifica pacchetto	10
2.5.1.3	Inserimento e verifica lezione	11
2.5.1.4	Modificare un pacchetto	12
2.5.2 Use C	Case Model	13
UC1 – Vi	isualizza pagina pacchetto	14
UC2 – A	ggiungi pacchetto al carrello	14
UC3 – Vi	isualizza carrello	14
UC4- Ac	ggiungi pacchetto al carrello	15
UC5 – Rii	imozione prodotto dal carrello	16
UC6 – Vi	isualizzazione lezione del pacchetto acquistato	16
UC7 – Lo	asciare una recensione	17
UC8 – Ad	ccesso area personale	17
UC9– Ins	serimento pacchetto	18
UC10-Ir	nserimento lezione	19
UC11-A	Approvazione lezione	19
UC12-D	Disapprovazione lezione	20
UC13- N	Modifica pacchetto	20
UC14- N	Modifica lezione	21
UC15-R	Rimozione lezione	21

l	JC16– Elimina pacchetto	22
l	JC17– Visualizza anteprima	22
l	UC18–Visualizza lezione	22
l	JC19- login	23
l	US19.1 – Password dimenticata	23
l	US19.2–Autentificazione fallita	24
ı	JC20– Registrazione	24
l	JC21 - Logout	25
l	JC22-Modifica Password	25
l	JC23-Ricerca corso	26
l	JC24 – Modifica e-mail	26
2.5	5.3 Object Model	27
2.5	5.4 Dynamic Model	28
	2.5.4.1 Gestione Autenticazione	28
	2.5.4.1.1 Login	28
	2.5.4.1.2 Login Errato	28
	2.5.4.1.3 Registrazione Fallita	29
	2.5.4.1.4 Registrazione	29
	2.5.4.1.5 Logout	30
	2.5.4.1.6 Visualizza Profilo	30
	2.5.4.2 Gestione Informazioni	31
	2.5.4.2.1 Password Dimenticata	31
	2.5.4.2.2 Modifica E-mail	31
	2.5.4.2.3 Modifica Password	32
	2.5.4.3 Gestione Pacchetti	32
	2.5.4.3.1 Aggiungi pacchetto	32
	2.5.4.3.2 Approvazione Pacchetto	32
	2.5.4.3.3 Acquisto Pacchetto	33
	2.5.4.3.4 Visualizza Pacchetto	33
	2.5.4.3.5 Ricerca Pacchetto	34
	2.5.4.3.6 Modifica Pacchetto	34
	2.5.4.3.7 Accettazione Corso Supervisionato	34
	2.5.4.3.8 Rifiuta Pacchetto Supervisionato	35
	2.5.4.4 Gestione Lezioni	35
	2.5.4.4.1 Inserimento Lezione	35
	2.5.4.4.2 Modifica Lezione	36
	2.5.4.4.3 Elimina Lezione	36
	2.5.4.4.4 Visualizza Lezione	37

2.5.4.4.5	Aggiungi Recensione	37
2.5.4.5 Stat	techart Diagrams: Gestione Pacchetto	38
2.5.5 Mock-u	ps	39
2.5.5.1 Lo	ogin	39
2.5.5.2	Errore Login	39
2.5.5.3	Registrazione	40
2.5.5.4	Errore registrazione	41
2.5.5.5	Recupero Password	41
2.5.5.6	Conferma Recupero Password	42
2.5.5.7	Homepage	43
2.5.5.8	Risultati Ricerca Corso	44
2.5.5.9	Nessun Pacchetto Trovato	45
2.5.5.10	Catalogo	46
2.5.5.11	Pagina pacchetto non acquistato	47
2.5.5.12	Pagina pacchetto insegnante e gestore del catalogo	47
2.5.5.13	Pagina pacchetto aggiunto al carrello	48
2.5.5.14	Carrello utente non loggato	49
2.5.5.15	Carrello utente loggato	50
2.5.5.16	Carrello vuoto	50
2.5.5.17	Lista ordini utente	51
2.5.5.18	Lista ordini vuota	51
2.5.5.19	Visualizzazione lezione	52
2.5.5.20	Pagina pacchetto acquistato	53
2.5.5.21	Libreria	54
2.5.5.22	Aggiungi recensione	55
2.5.5.23	Errore inserimento recensione	56
2.5.5.24	Modifica Profilo	57
2.5.5.25	Errore modifica profilo	57
2.5.5.26	Inserimento Pacchetto	58
2.5.5.27	Inserimento lezione alla creazione del pacchetto	59
2.5.5.28	Errore Inserimento lezione nell'aggiunzione di un pacchetto	59
2.5.5.29	Riepilogo inserimento Pacchetto	60
2.5.5.30	Errore inserimento Pacchetto	61
2.5.5.31	Aggiungi Lezione	62
2.5.5.32	Errore inserimento lezione	63
2.5.5.33	Modifica e rimozione lezione	64
2.5.5.34	Errore modifica lezione	64
2.5.5.35	Modifica Pacchetto4	65

	2.5.5.36	Errore modifica pacchetto	. 66
	2.5.5.37	Approvazione Pacchetti	. 67
	2.5.5.38	Approvazione pacchetto	. 68
	2.5.5.39	Pacchetto aggiunto dall'insegnante	. 69
	2.5.5.40	Catalogo Pacchetto aggiunto dall'insegnante	. 70
2.6	Interface i	navigational Paths	70

1. Problem domain

1.1 Problema

La crescita dell'utilizzo del World Wide Web ha consentito la nascita di molteplici piattaforme di

apprendimento online utili per migliorare la qualità dell'apprendimento facilitando l'accesso alle risorse e ai servizi. Prima di essi risultava difficile seguire corsi di apprendimento, sia per una mancanza di tempo, sia per la lontananza.

1.2 Soluzione

La soluzione al problema è fornire una piattaforma di apprendimento, StudyMe, alla quale gliutenti possono accedere, acquistare e consultare videolezioni, divario genere. Per avere una interazione con gli acquirenti e mirare al miglioramento della piattaforma stessa, dotare il sistema di una sezione recensioni.

Soluzione proposta già da altri siti web come Udemy e Lynd.

2. Proposed System

2.1 Functional Requirements

I requisiti funzionali sono divisi in base ai ruoli degli attori che la eseguono. StudyMe supporta tre tipi di utenti: acquirente, insegnante(questa figura deve essere diversa per ogni categoria) e gestore del catalogo.

ID:	Ruolo:	Requisito funzionale:	Priorità:
RF_1	Acquirente	Effettuare il login.	Alta
RF_2	Acquirente	Modificare il profilo personale.	Alta
RF_3	Acquirente	Iscriversi al sito.	Alta
RF_4	Acquirente	Cercare videolezioni.	Alta
RF_5	Acquirente	Aggiungere o rimuovere elementi	Alta
		dal carrello.	
RF_6	Acquirente	Terminare l'acquisto	Alta
RF_7	Acquirente	Navigare.	Alta
RF_8	Acquirente	Usufruire delle prime lezioni gratuite.	Alta
RF_9	Acquirente	Accedere alla propria area	Alta
		personale nella quale può	
		consultare i vari pacchetti acquistati.	
RF_10	Insegnante	Inserire lezioni.	Alta
RF_11	Insegnante	Modificare lezioni.	Alta
RF_12	Insegnante	Eliminare lezioni.	Alta
RF_13	Gestore del catalogo	Approvare un pacchetto o le lezioni.	Alta
RF_14	Gestore del catalogo	Disapprovare un pacchetto o le	Alta
		lezioni.	

2.2 Non-functional requirements

RNF1 - Supportabilità:

 Il sistema deve supportare la visione di video lezioni da parte di più utenti attivi simultaneamente;

RNF2 - Usabilità:

 L'interfaccia utente deve contenere al suo interno un menu principale con eventuali sotto-categorie che permettono all'utente di raggiungere le varie pagine del sito e un menu categorie che permette di raggiungere le relative pagine contenti i pacchetti inerenti;

RNF3 - Affidabilità:

- Ogni account deve essere non accessibile da utenti non autorizzati;
- In caso di input non valido il sistema genererà una eccezione che sarà poi mostrata all'utente sotto forma di un messaggio di errore.

RNF4 - Performance:

 Considerando i dati da memorizzare, ci si aspetta che i dati del sistema possano occupare circa 1GB di spazio sui server.

RNF5 - Implementazione:

- Il sistema verrà implementato utilizzando il linguaggio di programmazione Java. Le pagine web verranno implementata attraverso l'utilizzo delle JSP. La comunicazione tra server e client verrà gestita mediante l'utilizzo di Servlet.
- Per la base di dati verrà utilizzato il linguaggio SQL e il relativo DBMS sarà MySQL.
- Per lo sviluppo verranno utilizzati i seguenti strumenti:
 - Eclipse IDE
 - MySQL Workbench
 - Apache Tomcat

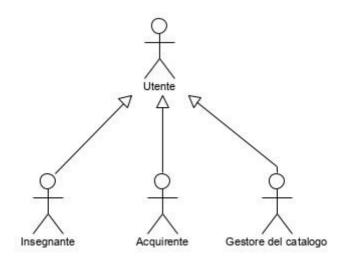
RNF6 - Sicurezza:

 Le password degli utenti saranno protette da chiavi crittografiche affichè nessun malintenzionato possa scoprire le password degli amministratore e/o degli acquirenti.

2.3 Target environment:

- Tutti gli utenti dovrebbero essere in grado di accedere alla piattaforma attraverso Browser Web (es. Google Chrome, Vivaldi, Mozilla, etc..).
- StudyMe dovrebbe funzionare su qualsiasi sistema operativo.

2.4 Ereditarietà degli attori



2.5 System Models:

2.5.1Scenarios

2.5.1.1 Acquistare un corso

Nome scenario	acquistareUnCorso
Attori partecipanti	Matilde: Acquirente
Flusso di eventi	 Matilde è appassionata di fotografia. Inizia a cercare su Google dei corsi e trova la piattaforma StudyMe. Entra in essa, visualizza nell'intestazione della pagina una barra categorie nella quale è presente la voce "Fotografia" contenente diversi pacchettirelativial corso e suddivisiin sottocategorie. Nella sottocategoria "Fotografia digitale" trova un corso "Fotografia notturna" il quale le interessa. Visualizza l'anteprima inizia a consultare la prima lezione gratuita. Intenta a continuare il corso decide di acquistarlo e per farlo lo aggiunge al carrello. Essendo Matilde non registrata, gli compirà una schermata di registrazione durante la quale dovrà inserire negli opportuni campi la sua e-mail, la password e il nome utente. Una volta completata la sua registrazione, StudyMe la reindirizza al carrello per completare il suo ordine. Matilde procede al pagamento, tramite paypal. Inseriti i dati paypal e acquistato il pacchetto, quest'ultimo sarà visibile nella sua libreria. Matilde, grazie all'icona "lezioni" presente nella barra menu nell'intestazione della pagina, accede alla raccolta dei suoi pacchetti acquistati dove potrà terminare quel corso.

2.5.1.2 Inserisci e verifica pacchetto

Nome scenario	inserisciEVerificaPacchetto
Attori partecipanti	Mario Rossi: Insegnante Eugenio Verdi: Gestore Catalogo
Flusso di eventi	 Mario Rossi è un professore di Musica di StudyMe. Avendo registrato delle nuove videolezioni per l'apprendimento del Pianoforte decide di caricarle sulla piattaforma. Una volta raggiunto il sito prosegue con l'identificazione, dove gli verrà chiesto il suo nome utente e la sua password. Effettuato l'accesso si reca nella sua area docente, tramite la barra menu, nella quale vi è la voce "aggiungi pacchetto". A Mario gli verrà chiesto di inserire il codice del suo pacchetto, la categoria (in questo caso "Musica"), la sottocategoria (in questo caso "Pianoforte") e le informazioni relative al pacchetto (titolo, foto copertina, prezzo e descrizione). Successivamente, gli verrà chiesto di inserire i dati di una singola lezione(url, titolo e durata) e una volta aggiunta può decidere se inserire altre lezioni o proseguire con il riepilogo. Mario prosegue con il riepilogo e conferma la creazione del pacchetto. Dopo aver confermato, il gestore del catalogo, Eugenio Verdi, provvede a verificare se il pacchetto è inerente alla categoria. Per fare ciò, Eugenio, il quale è il gestore del Catalogo, una volta effettuato l'accesso con le sue credenziali, si reca anch'esso nella sua area dove al posto di "inserisci pacchetto" gli comparirà "Approvazioni". Visualizza i contenuti del pacchetto e se questi ultimi sono inerenti può proseguire con l'approvazione che li renderà visibile a tutti. Nel caso in cui il pacchetto non è inerente, il gestore non approverà il pacchetto.

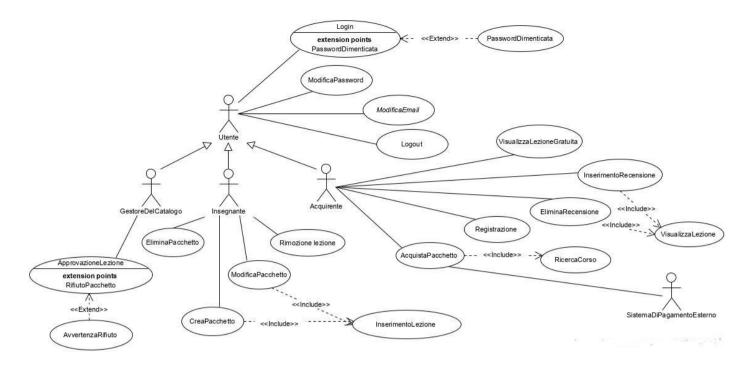
2.5.1.3 Inserimento e verifica lezione

Nome scenario	inserimentoEVerificaLezione	
Attori partecipanti	Mario Rossi: Insegnante Eugenio Verdi: Gestore Catalogo	
Flusso di eventi	 Mario insegnante di musica vuole inserire nuove lezioni al ad un pacchetto esistente. Dopo aver effettuato l'accesso e recatosi nella sua categoria del catalogo, apre il pacchetto esistente nella quale vuole inserire le lezioni e troverà una voce "Aggiungi lezioni", per le quali dovrà inserire l'url, il titolo e la durata. Dopo aver confermato, il gestore del catalogo, Eugenio Verdi, provvede a verificare se il pacchetto è inerente alla categoria. Perfare ciò, Eugenio, il quale è il gestore del Catalogo, una volta effettuato l'accesso con le sue credenziali, si reca nella sua area dove gli comparirà "Approvazioni". Visualizza i contenuti del pacchetto e se tali contenuti sono inerenti procede con l'approvazione che renderà il pacchetto visibile con le nuove lezioni. 	

2.5.1.4 Modificare un pacchetto

Nome scenario	modificarePacchetto	
Attori partecipanti	Bianca Manzi: Insegnante	
Flusso di eventi	 Bianca è un insegnante di Informatica che ha da poco caricato un pacchetto sul corso "Java". Si accorge di aver sbagliato a scrivere il nome del pacchetto, l'url della lezione e il prezzo, deve quindi modificarli. Effettua l'accesso dalla barra menù che le farà comparire una finestra dove inserire nome utente e password. Recatasinel pacchetto da essa inserito nella categoria a lei aderente, apre la sezione di modifica. Le comparirà una finestra dove sarà possibile modificare tutti i dati del pacchetto. Bianca modifica i campi che le interessano. 	

2.5.2 Use Case Model



UC1 – Visualizza pagina pacchetto

Visualizza pagina pacchetto		
ID	UC1	
Attori	Utente	
Precondizione	L' Utente ha selezionato la categoria	
Flusso di eventi	1.L'utente visualizza la lista dei pacchetti di una categoria, e preme su "visualizza Pacchetto"	Il sistema reindirizza la pagina di descrizione del pacchetto
Post condizione	L'utente visualizza la pagina del pacchetto	

UC2 – Aggiungi pacchetto al carrello

Aggiungi pacchetto al carrello			
ID	UC2		
Attori	Utente		
Precondizione	L'utente ha visualizzato la pagina del pacchetto		
Flusso di eventi	1.L'utente preme su "Acquista Pacchetto";	2.II sistema aggiunge il pacchetto al carrello,	
Post condizione	Pacchetto aggiunto al carrello		

UC3 – Visualizza carrello

Visualizza carrello			
ID	UC3		
Attori	Utente		
Precondizione	Precondizione		
Flusso di eventi	1.l'Utente preme sul tasto "carrello" nella barra menu	2. il sistema lo reindirizza nella pagina del carrello	
Post condizione	Utente ha visualizzato il carrello		

UC4- Aggiungi pacchetto al carrello

Acquista prodotti nel carrello			
ID	UC4		
Attori	Acquirente, Sistema di pagamento esterno		
Precondizione	•	isualizzato il carrello	
	L'acquirente ha e	ffettuato il login	
Flusso di eventi	1.L'acquirente prosegue col pagamento, premendo il tasto "Acquisto"; 4.L'acquirente inserisce email e password dell'account paypal, e preme il tasto "accedi" 6.L'acquirente conferma l'acquisto	2.Il sistema reindirizza alla pagina di pagamento	3.Il sistema di pagamento esterno mostra una form contenente i campi per l'identificazione 5.Il sistema di pagamento esterno mostra un riepilogo dell'ordine, il totale del pagamento e il pulsante "conferma ordine" 7.Il sistema di
		8.Il sistema reindirizza l'acquirente al carrello vuoto e mostrerà il pacchetto acquistato nella libreria dell'acquirente.	pagamento esterno conclude l'ordine
Post condizione	Pacchetto visibile nella lil	oreria dell'utente	

UC5 – Rimozione prodotto dal carrello

Rimozione prodotto dal carrello		
ID	UC5	
Attori	Utente	
Precondizione	Utente ha visualizzato il carrePacchetto aggiunto al carre	
Flusso di eventi	1.l'Utente preme sul tasto "rimuovi" al lato del pacchetto che desidera rimuovere	2. il sistema rimuove il pacchetto dal carrello
Post condizione	Pacchetto rimosso dal carrello	

UC6 – Visualizzazione lezione del pacchetto acquistato

Visualizzazione lezione del pacchetto acquistato		
ID	UC6	
Attori	Acquirente	
Precondizioni	L'acquirente ha acquistato un pac	cchetto
Flusso di eventi	1.L'acquirente preme sul nome del pacchetto contente la lezione desiderata;	2.Il sistema mostra la lista delle lezioni relative al pacchetto premuto;
	3.L'acquirente preme sul nome	
	della lezione da visualizzare;	_
		4.11 sistema farà comparire il video
		della lezione.
Post condizione	L'acquirente prende visione della l	ezione.

UC7 – Lasciare una recensione

Lasciare una recensione		
ID	UC7	
Attori	Acquirente	
Precondizione	L'acquirente ha acquistatoL'acquirente ha visualizzato	·
Flusso di eventi	1.L' Acquirente preme su "Lascia una recensione"; 3.L' Acquirente digita la sua recensione e preme sul tasto "invia";	2.ll sistema fa comparire una form con i campi "Titolo recensione" e "Testo recensione"; 4.ll sistema fa comparire la recensione dell'utente nella pagina del pacchetto.
Post condizione	Recensione inserita	

UC8 – Accesso area personale

Accesso area personale		
ID	UC8	
Attori	Utente	
Precondizione	Utente ha effettuato il login	
Flusso di eventi	1.l'Utente preme sul tasto "area personale"	2. il sistema indirizza l'utente alla propria area personale
Post condizione	L'utente visualizza la sua area personale	

UC9– Inserimento pacchetto

Inserimento pacchetto		
ID	UC9	
Attori	Insegnante	
Precondizioni	L'insegnante ha visualizzato la su	a area personale
Flusso di eventi	1.L'insegnante preme il pulsante "Inserimento";	Oll sistema mostra la form per
		2.ll sistema mostra la form per inserire i dati del nuovo pacchetto, tra cui il titolo, la descrizione, sottocategoria e immagine di copertina;
	3.L'insegnante inserisce i dati del pacchetto, e preme il pulsante "procedi";	
		4.ll sistema le mosta una form per l'inserimento delle lezioni, tra cui url, titolo e durata
	5.L'insegnante inserisce i dati della lezione e preme su "procedi". Una volta terminato preme sul pulsante "procedi"	
		6.il sistema provvede a mostrare un riepilogo dell'inserimento
	7.L'insegnante conferma l'inserimento premendo su "procedi"	
		8.ll sistema provvede a rendere visibile il pacchetto all'interno del catalogo dell'insegnante.
Post condizione	Il gestore del catalogo accede o sezione approvazioni approva il p	•

UC10-Inserimento lezione

Inserimento lezione		
ID	UC10	
Attore	Insegnate	
Precondizioni	 L'insegnante ha inserito un nuovo pacchetto L'insegnante ha visualizzato la pagina del pacchetto 	
Flusso di eventi	1.L'insegnante preme il pulsante "aggiungi lezione"; 3.L'insegnante inserisce i dati della lezione. Preme sul pulsante "aggiungi nuova lezione";	2.Il sistema mostra un form in cui si devono inserire i dati della lezione, ovvero url, nome e durata;4.Il sistema invia un'e-mail al gestore del catalogo.
Post condizioni	Il gestore del catalogo riceve una e-mail di richiesta inserimento lezione	

UC11- Approvazione lezione

Approvazione lezione		
ID	UC11	
Attore	Gestore del catalogo	
Precondizioni	 Il gestore del catalogo ha ricevuto una mail di richiesta inserimento lezione Il gestore del catalogo ha accesso l'area personale 	
Flusso di eventi	Gestore del catalogo preme sul pulsante "approvazioni"; 3. Il gestore del catalogo preme il pulsante "approva";	2.Il sistema mostra al gestore del catalogo una finestra in cui ci sono tutte le lezioni che il gestore del catalogo deve approvare o bocciare 4.Il sistema mostra le lezioni nel catalogo.
Post condizioni	Lezione inserita nel catalogo	

UC12- Disapprovazione lezione

	Disapprovazione lezione		
ID	UC12		
Attore	Gestore del catalogo		
Precondizioni	 Il gestore del catalogo ha rice inserimento lezione Il gestore del catalogo ha ac 		
Flusso di eventi	1.Il gestore del catalogo preme il pulsante "lezioni da approvare"; 3.Il gestore preme il pulsante "disapprova";	 2.Il sistema mostra al gestore del catalogo una finestra in cui ci sono tutte le lezioni che il gestore del catalogo deve approvare o bocciare, 4.Il sistema invia un'e-mail di notifica all'insegnate che le lezioni non sono state disapprovate e quindi deve provvedere al reinserimento. 	
Post condizioni	Lezione non inserita nel catalogo		

UC13- Modifica pacchetto

	Modifica pacchetto	
ID	UC13	
Attori	Insegnante	
Precondizione	L'insegnante ha effettuatoL'insegnante ha inserito un	•
Flusso di eventi	1.L'insegnante preme "Modifica" sul pacchetto da lui inserito; 3.L'insegnante modifica il titolo o la descrizione e preme sul pulsante al suo fianco.	2.Il sistema mostrerà una form con campi che è possibile modificare, come il titolo e la descrizione;
		4.ll sistema provvederà a modificare l'informazione e la renderà visibile a tutti.
Post condizione	Il pacchetto è stato modificato	

UC14- Modifica lezione

Modifica lezione			
ID	UC14		
Attori	Insegnante		
Precondizioni	 L'insegnante ha effettuato il L'insegnante deve aver inse L'insegnante deve aver effettuato il 	9	
Flusso di eventi	1.L'insegnante clicca sul tasto "modifica lezione" di una lezione che vuole modificare 3.L'insegnante effettua le modifiche e conferma	2.Il sistema le mostra un form con i campi che si possono modificare (nome lezione, url, durata)	
		4.11 sistema attua le modifiche	
Post condizioni	Lezione modificata		

UC15- Rimozione lezione

Rimozione lezione		
ID	UC15	
Attori	Insegnante	
Precondizioni	 L'insegnante ha effettuato il 	login
	L'insegnante deve aver inseL'insegnante deve aver effe	rito una lezione ttuato l'accesso all'area del pacchetto
Flusso di eventi	1.L'insegnante preme il tasto "rimuovi" vicino alla lezione che vuole eliminare	2.Il sistema le chiede la conferma
	3.L'insegnante conferma l'eliminazione	4.11 sistema elimina la lezione
Post condizioni	Lezione eliminata	

UC 16– Elimina pacchetto

Elimina pacchetto		
ID	UC16	
Attori	Insegnante	
Precondizioni	 L'insegnante ha effettuato il login L'insegnante deve aver inserito un pacchetto 	
Flusso di eventi	1.L'insegnante preme "Modifica" sul pacchetto da lui inserito; 3.L'insegnante preme sul tasto elimina	2.Il sistema mostra una form con i dati relativi alla modifica e un pulsante per l'eliminazione
Post condizioni	Pacchetto eliminato	4. Il sistema elimina il pacchetto

UC17– Visualizza anteprima

Visualizza anteprima		
ID	UC17	
Attore	Utente	
Precondizioni	L'utente ha visualizzato la pagina del pacchetto	
Flusso di eventi	1.Utente preme il pulsante "Guarda prima lezione gratis". 2.Il sistema apre una finestra in cui mostra l'anteprima delle lezioni.	
Post condizioni	L'utente ha visualizzato l'anteprima.	

UC 18-Visualizza lezione

Visualizza lezione		
ID	UC18	
Attori	Insegnante	
Precondizioni	L'insegnante deve aver inserito una lezione	
	L'insegnante accede alla pagina del pacchetto	
Flusso di eventi	1. L'insegnante clicca su una	
	lezione che vuole visualizzare	
	2.11 sistema le mostra la lezione	
Post condizioni	L'insegnante prende visione delle lezioni	

UC19-login

	Login	
ID	UC19	
Attori	Utente	
Precondizioni	L'utente si è registrato al sito	
Flusso di eventi	1.L'acquirente accede alla funzione "Login";	2.11 sistema mostra una finestra di
		inserimento per i dati utente, con i campi "Username" e "Password";
	3.L'acquirente inserisce i suoi dati e preme il pulsante	
	"Accedi";	4.Il sistema risponde convalida i dati 5.Il sistema indirizza al sito.
Flusso alternativo	2. Se l'acquirente preme il pulsante "Password dimenticata" si va al caso d'uso US19.1;	
	4. Se l'acquirente sbaglia ad ir US19.2	nserire i suoi dati si va al caso d'uso
Post condizione	L'acquirente logga la sito	

US19.1 – Password dimenticata

	Password dimenticata		
ID	US19.1		
Attori	Utente		
Precondizioni			
Flusso di eventi	1.L'utente preme su "password dimenticata" 3.L'utente inserisce la sua e-	2.Il sistema mostra una form con un InputText per inserire la mail:	
	mail e preme il pulsante "Recupera";		
		4.ll sistema mostra un messaggio: "La nuova password è stata inviata per email" e invia una mail all'utente tramite l'indirizzo e-	
	5.L'utente preleva la password dalla e-mail, torna nel sistema e rieffettua l'accesso con la nuova	mail specificato;	
	password.		
Eccezione	3. Se L'acquirente inserisce una e-mail non esistente, va al caso d'uso US19.2.		
Post condizione	L'acquirente logga al sito		

US19.2-Autentificazione fallita

Autentificazione fallita		
ID	US19.2	
Attori	Utente	
Precondizioni		
Flusso di eventi	1.L'utente sbaglia a inserire i dati	2. il sistema farà comparire un messaggio di errore ed inoltre evidenzierà di rosso i contorni degli inputText.
Post condizioni	L'utente ri-effettua il login	

UC20– Registrazione

Registrazione Control		
ID	UC20	
Attore	Acquirente	
Precondizioni		
Flusso di eventi	1.L'acquirente preme il pulsante accedi;	2.ll sistema mostra una finestra in cui è presente l'opzione registrati;
	3.L'acquirente preme il pulsante registrati;	4.Il sistema mostra una finestra in cui l'utente deve inserire i dati per la registrazione;
	5.L'acquirente inserisce nome utente, email, password, conferma password e clicca su registrati;	
flusso alternativo	5. Se l'utente inserisce una email, o un nome utente esistente oppure se le due password non coincidono si va al caso d'uso US19.2	
Post condizioni	L'acquirente è registrato e loggato al sito	

UC21 – Logout

Loguot		
ID	UC21	
Attori	Utente	
Precondizioni	 L'utente ha effettuato il login L'utente ha effettuato l'accesso all'area personale 	
Flusso di eventi	1.L'utente preme sul pulsante "Logout"; 3.L'utente non è più loggato al sistema.	2.ll sistema effettua il logout dell'utente del sistema;
Post condizione	L'utente effettua il logout dal sistema	

UC22-Modifica Password

Modifica password		
ID	UC22	
Attore	Utente	
Precondizioni	 L'utente ha effettuato il login L'utente ha effettuato l'accesso all'area personale 	
Flusso di eventi	1.L'utente preme il pulsante "Account" 3.L'utente inserisce la nuova password, reinserisce la nuova password nel campo "conferma nuova password" e preme il pulsante invio;	2.Il sistema risponde mostrando una form, dove è possibile inserire la nuova la nuova password;4.Il sistema mostra un messaggio "password modificata"
Flusso di errore	3. Se le due password non coincidono si va al caso d'uso US19.2	
Post condizioni	La password è stata modificata	

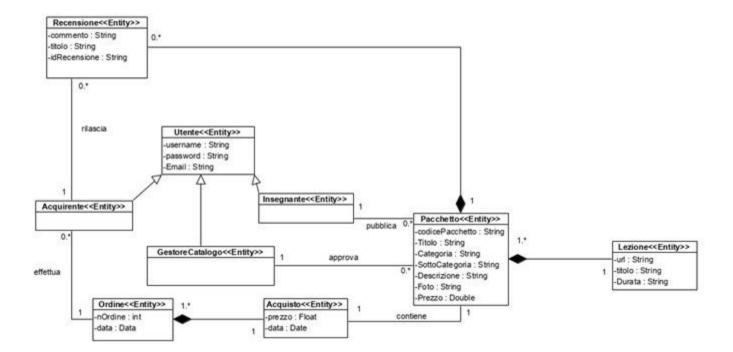
UC23-Ricerca corso

Ricerca Corso		
ID	UC23	
Attori	Utente	
Precondizioni		
Flusso di eventi	1.L'utente digita delle parole riferenti al pacchetto sulla barra di ricerca	2.Il sistema risponde facendo visualizzare un insieme di pacchetti inerenti alle parole digitate
Post condizioni		

UC24 – Modifica e-mail

Modifica E-mail		
ID	UC24	
Attore	Utente	
Precondizioni	 L'utente ha effettuato il login L'utente ha effettuato l'accesso all'area personale 	
Flusso di eventi	1.L'utente preme il pulsante "Account" 3.L'utente inserisce la nuova e-mail e preme il pulsante invio;	2.Il sistema risponde mostrando una form, dove è possibile inserire la nuova email e la nuova password
		4.Il sistema mostra un messaggio "Email modificata"
Flusso alternativo	3.Se inserisce una email già esistente nel sistema si va al caso d'uso US19.2	
Post condizioni	L'email è stata modificata	

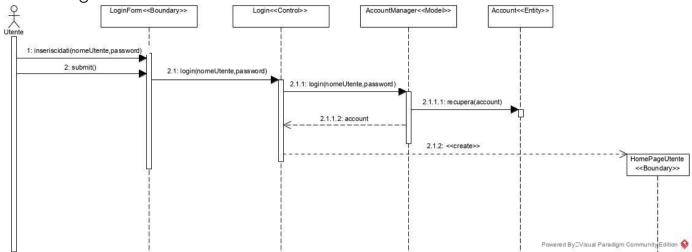
2.5.3 Object Model



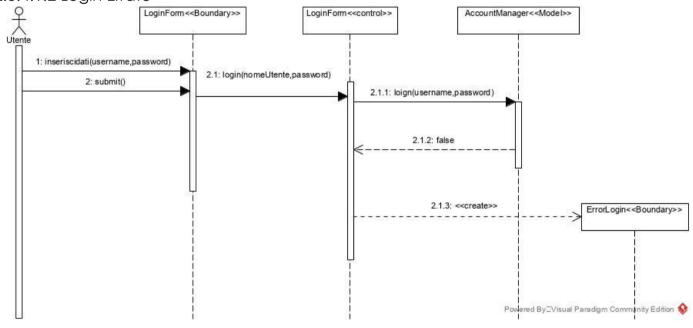
2.5.4 Dynamic Model

2.5.4.1 Gestione Autenticazione

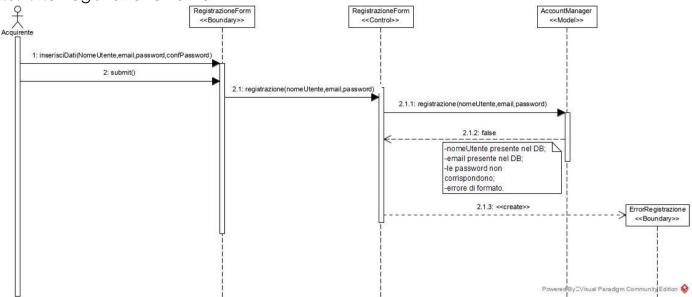
2.5.4.1.1 Login



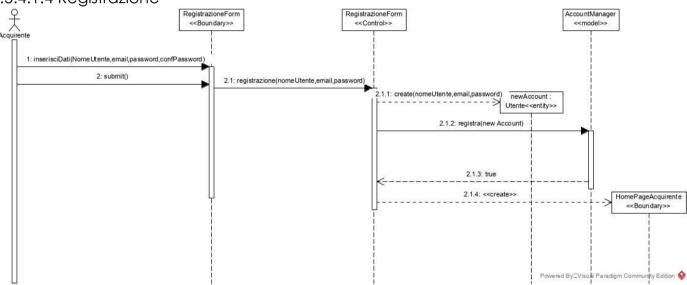
2.5.4.1.2 Login Errato



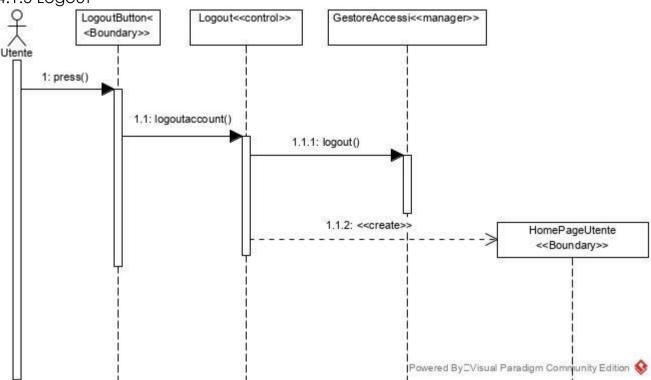
2.5.4.1.3 Registrazione Fallita



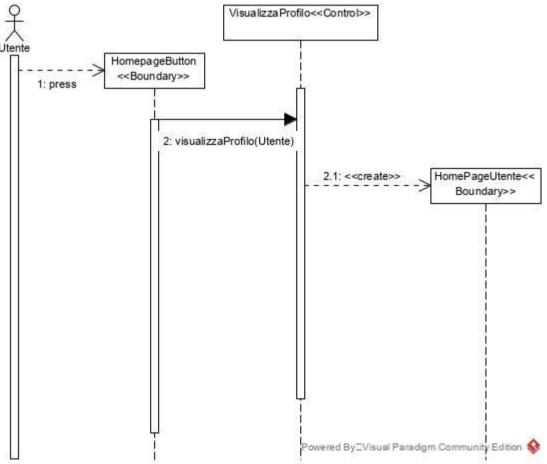
2.5.4.1.4 Registrazione



2.5.4.1.5 Logout

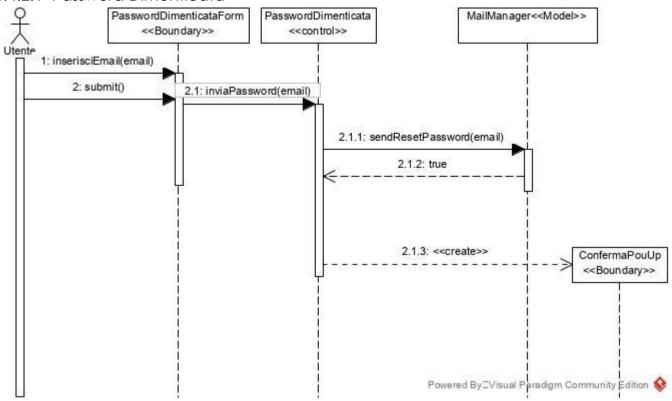


2.5.4.1.6 Visualizza Profilo

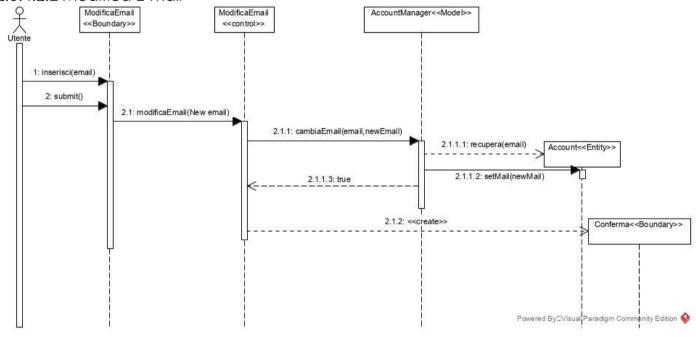


2.5.4.2 Gestione Informazioni

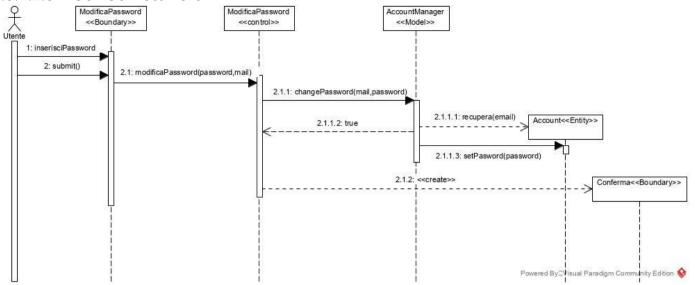
2.5.4.2.1 Password Dimenticata



2.5.4.2.2 Modifica E-mail

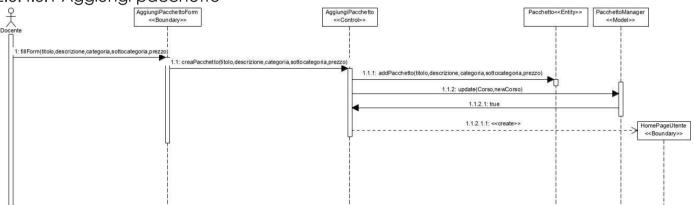


2.5.4.2.3 Modifica Password

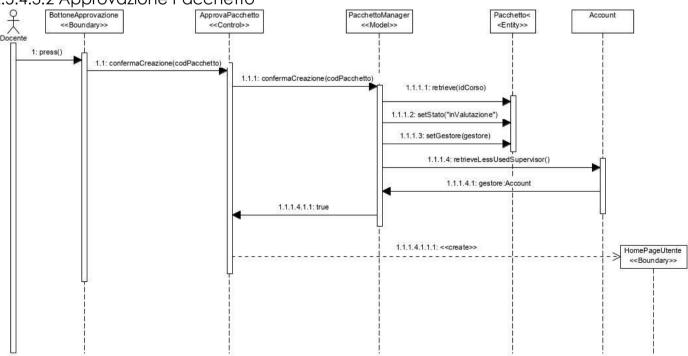


2.5.4.3 Gestione Pacchetti

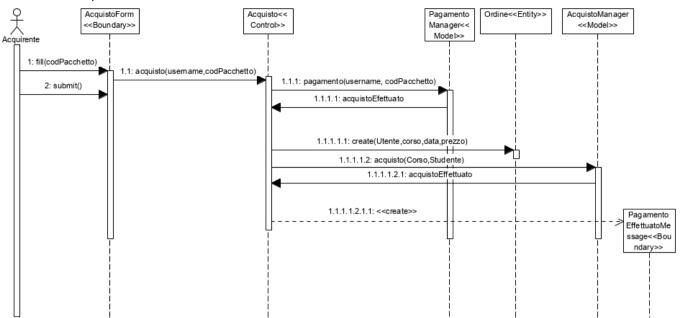
2.5.4.3.1 Aggiungi pacchetto



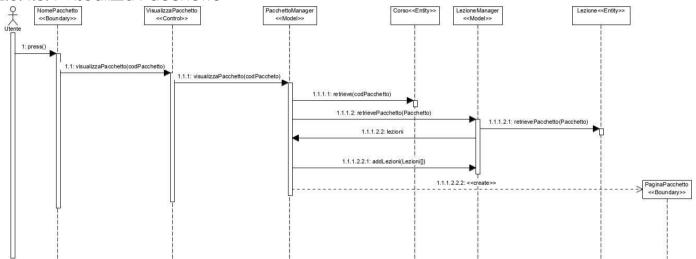
2.5.4.3.2 Approvazione Pacchetto



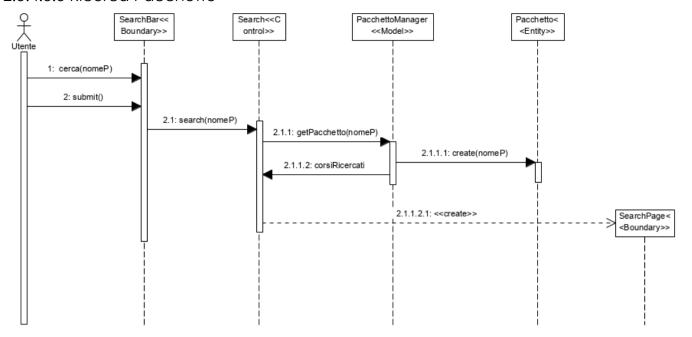
2.5.4.3.3 Acquisto Pacchetto



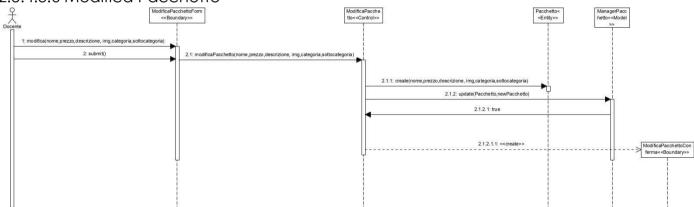
2.5.4.3.4 Visualizza Pacchetto



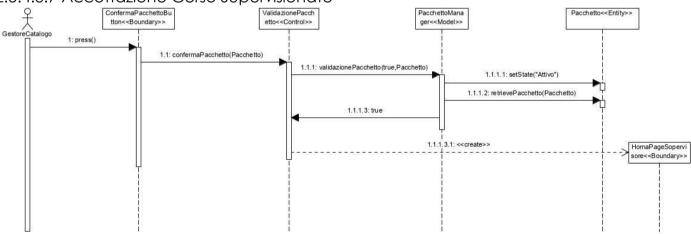
2.5.4.3.5 Ricerca Pacchetto



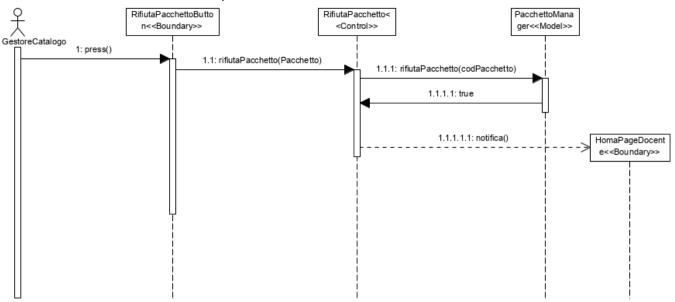
2.5.4.3.6 Modifica Pacchetto



2.5.4.3.7 Accettazione Corso Supervisionato

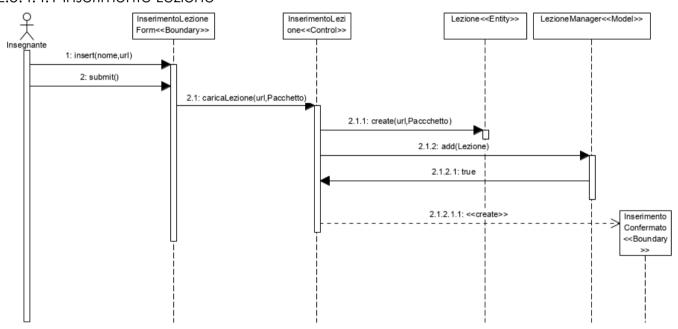


2.5.4.3.8 Rifiuta Pacchetto Supervisionato

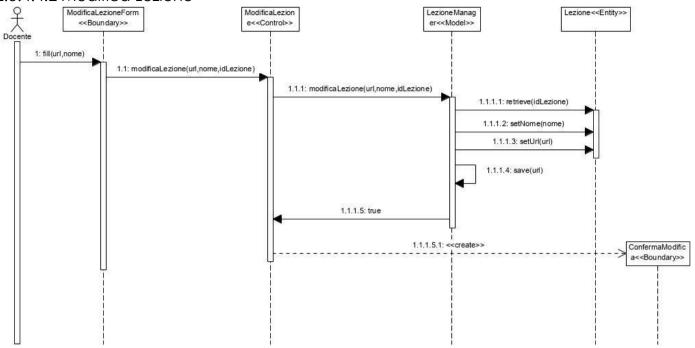


2.5.4.4 Gestione Lezioni

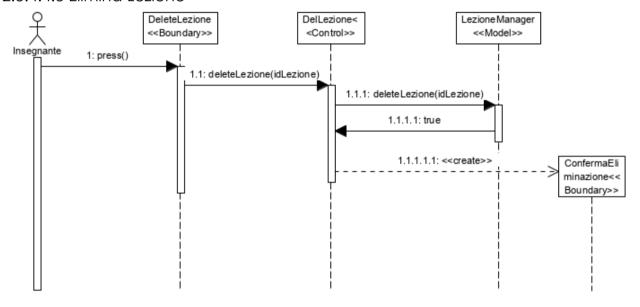
2.5.4.4.1 Inserimento Lezione



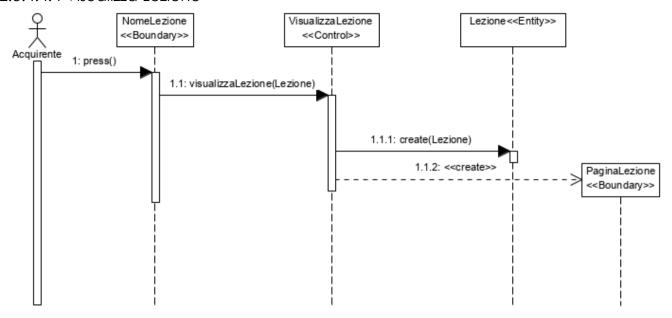
2.5.4.4.2 Modifica Lezione

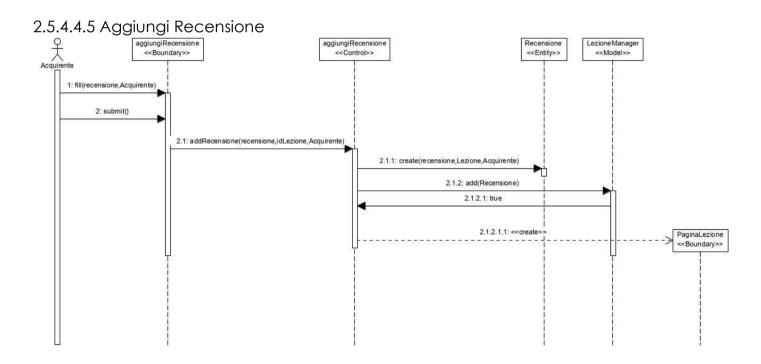


2.5.4.4.3 Elimina Lezione

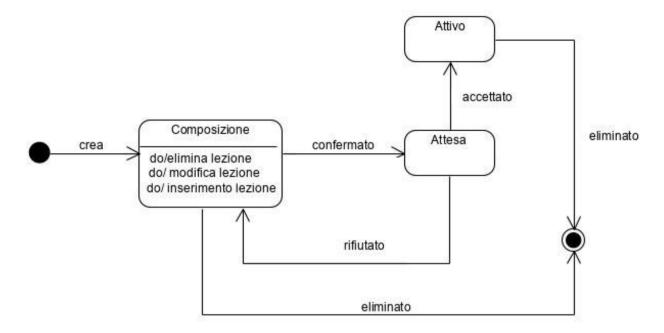


2.5.4.4.4 Visualizza Lezione



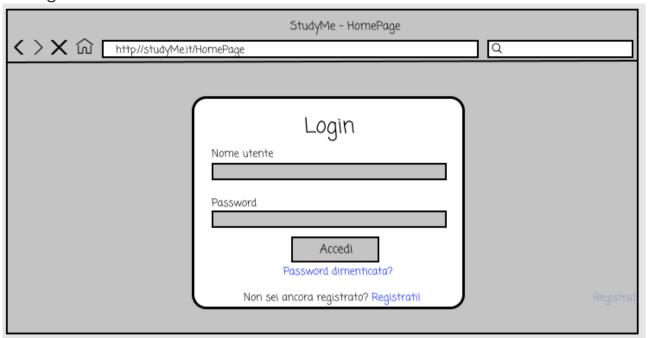


2.5.4.5 Statechart Diagrams: Gestione Pacchetto

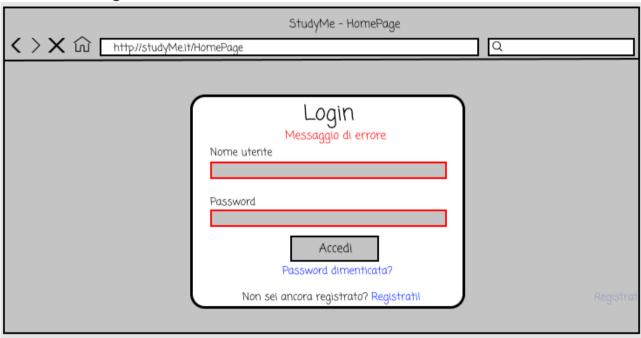


2.5.5 Mock-ups

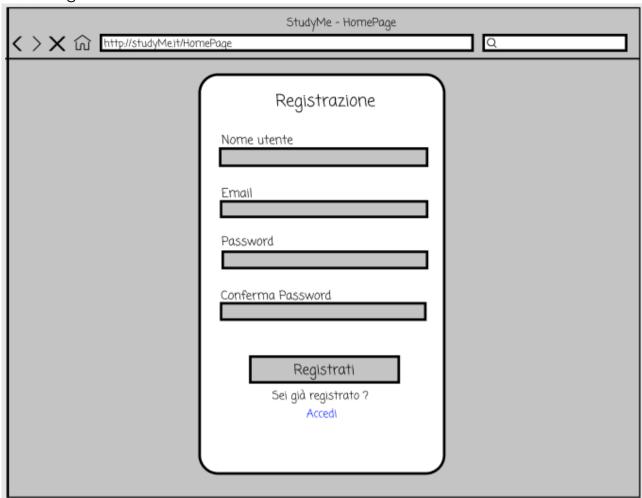
2.5.5.1 Login



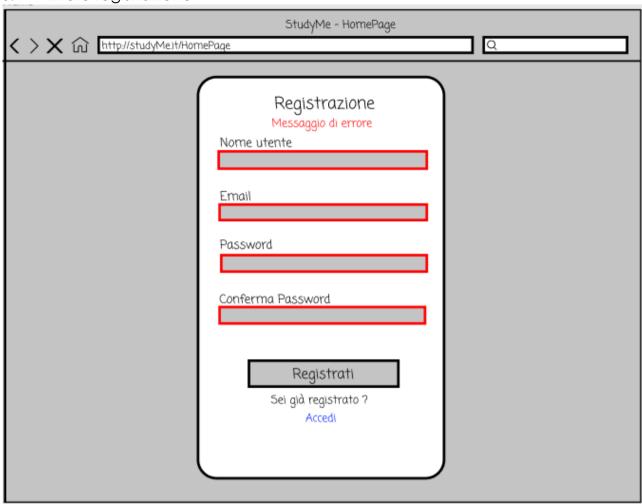
2.5.5.2 Errore Login



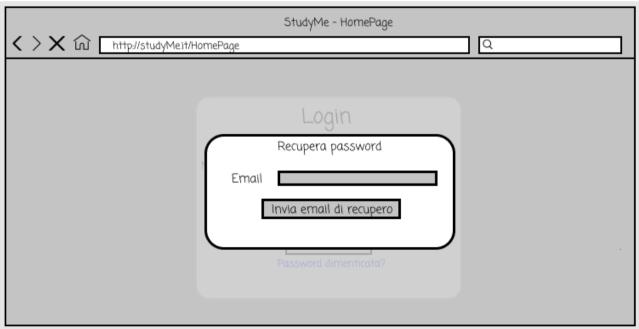
2.5.5.3 Registrazione



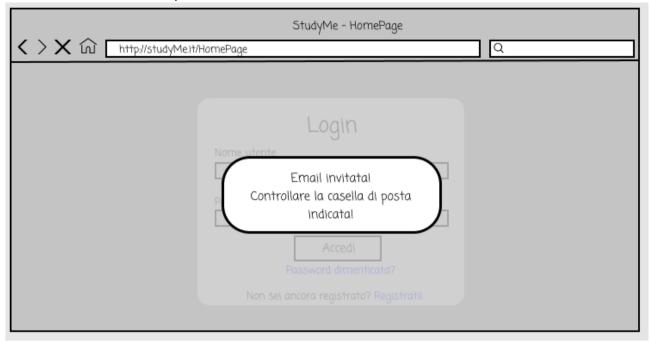
2.5.5.4 Errore registrazione



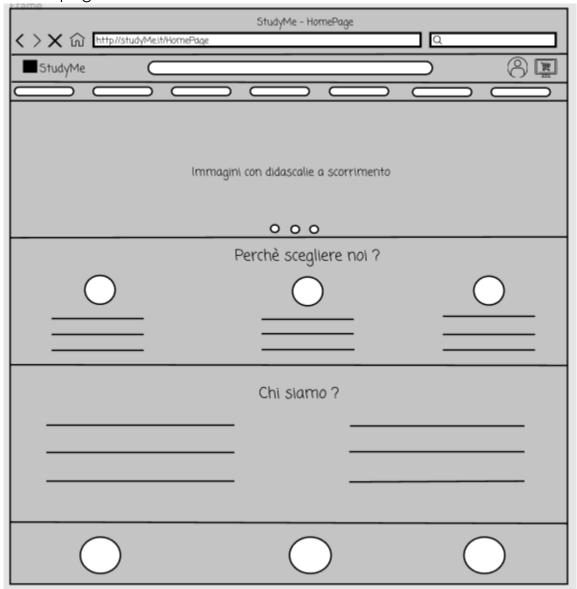
2.5.5.5 Recupero Password



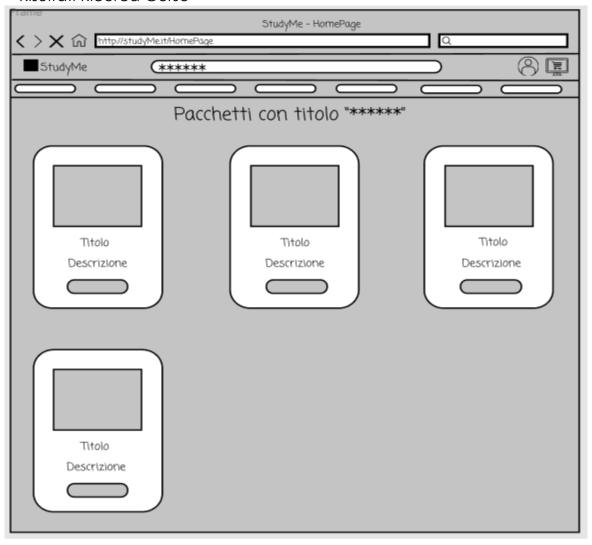
2.5.5.6 Conferma Recupero Password



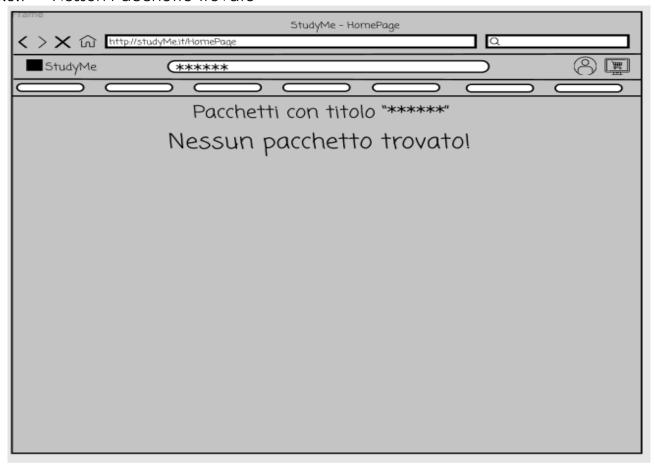
2.5.5.7 Homepage



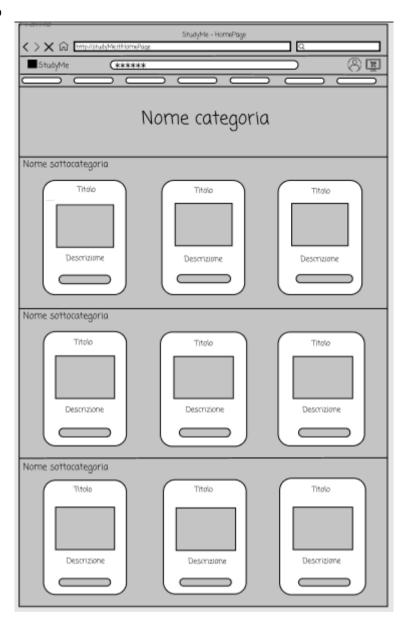
2.5.5.8 Risultati Ricerca Corso



2.5.5.9 Nessun Pacchetto Trovato



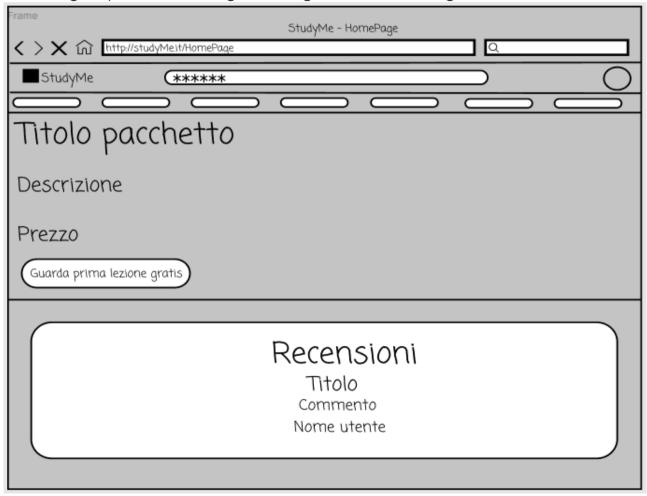
2.5.5.10 Catalogo



2.5.5.11 Pagina pacchetto non acquistato



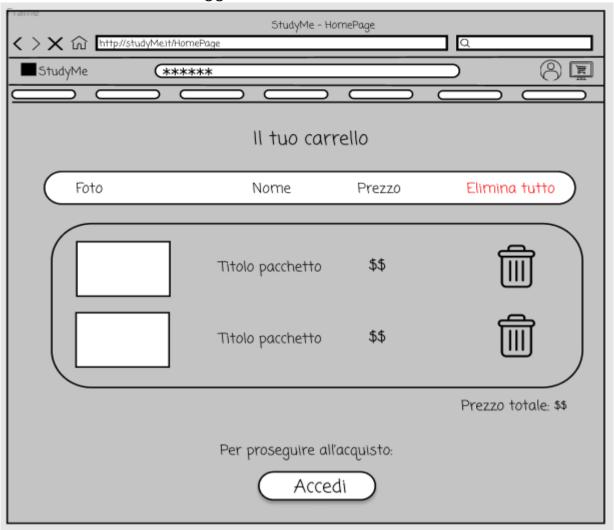
2.5.5.12 Pagina pacchetto insegnante e gestore del catalogo



2.5.5.13 Pagina pacchetto aggiunto al carrello



2.5.5.14 Carrello utente non loggato



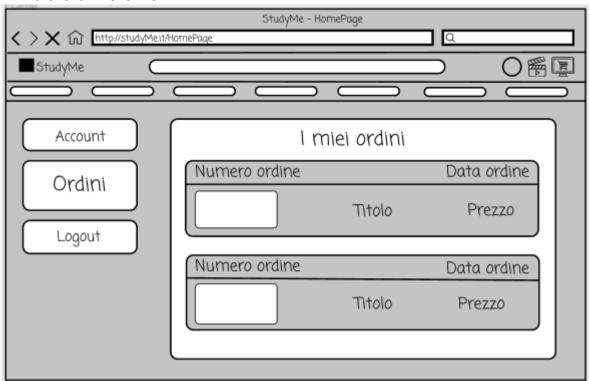
2.5.5.15 Carrello utente loggato



2.5.5.16 Carrello vuoto



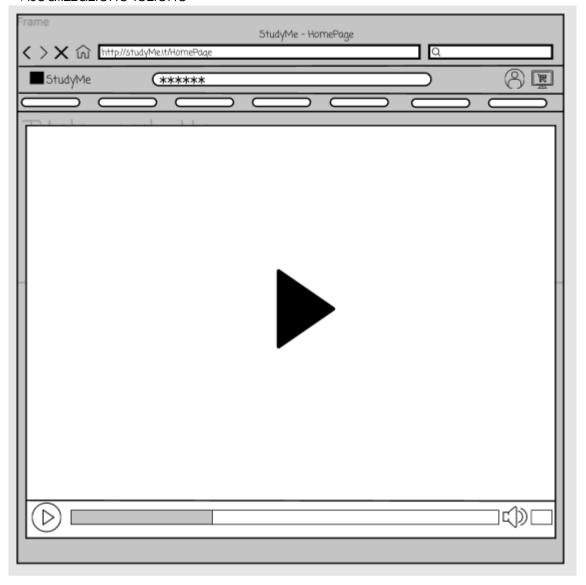
2.5.5.17 Lista ordini utente



2.5.5.18 Lista ordini vuota



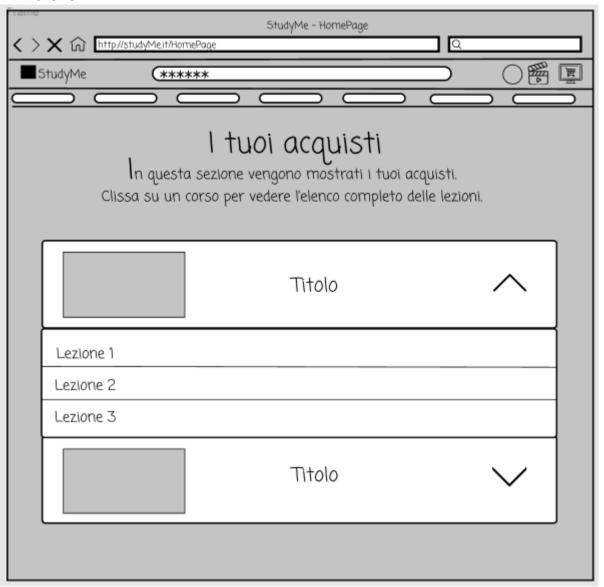
2.5.5.19 Visualizzazione lezione



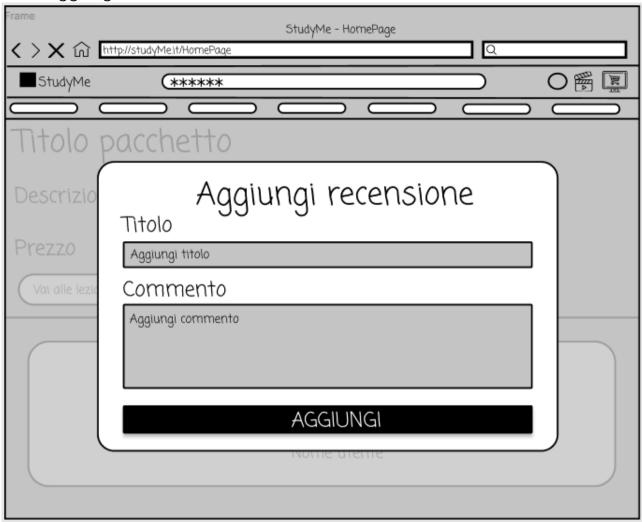
2.5.5.20 Pagina pacchetto acquistato



2.5.5.21 Libreria



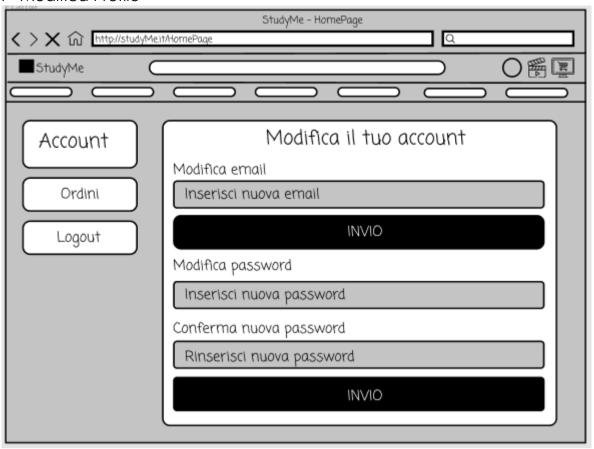
2.5.5.22 Aggiungi recensione



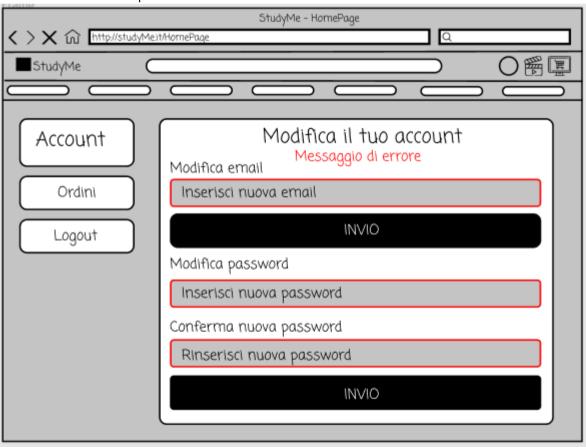
2.5.5.23 Errore inserimento recensione



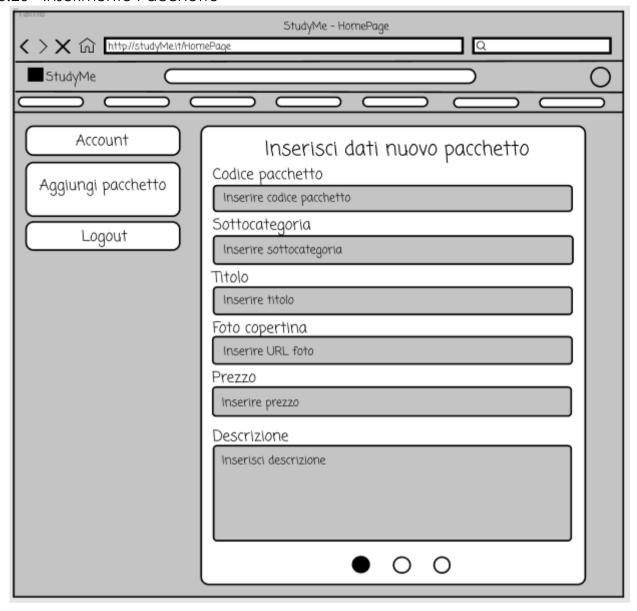
2.5.5.24 Modifica Profilo



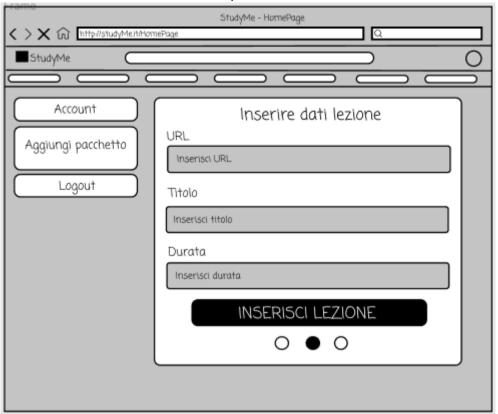
2.5.5.25 Errore modifica profilo



2.5.5.26 Inserimento Pacchetto



2.5.5.27 Inserimento lezione alla creazione del pacchetto



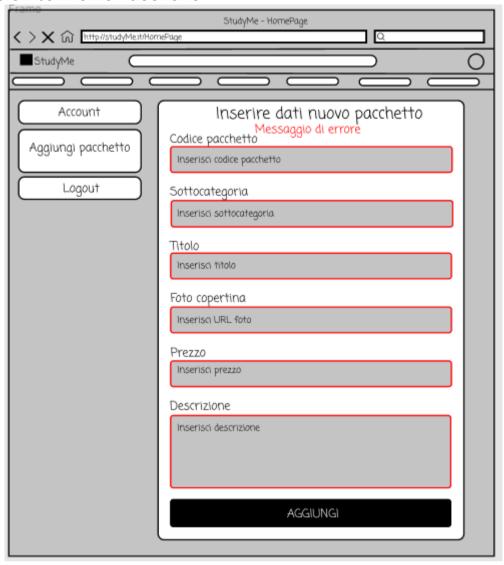
2.5.5.28 Errore Inserimento lezione nell'aggiunzione di un pacchetto



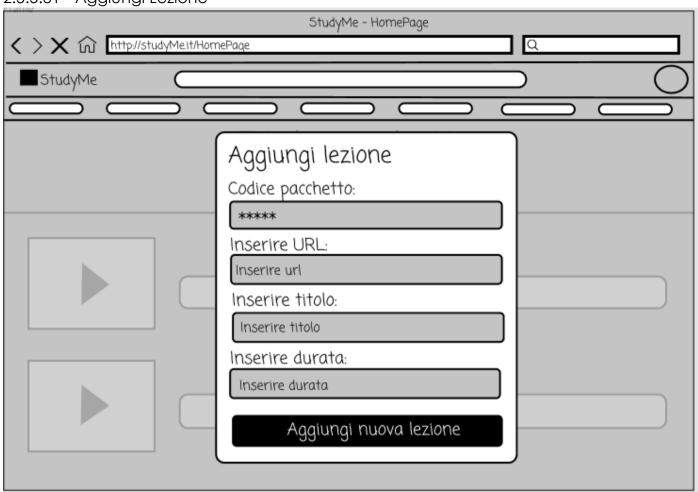
2.5.5.29 Riepilogo inserimento Pacchetto



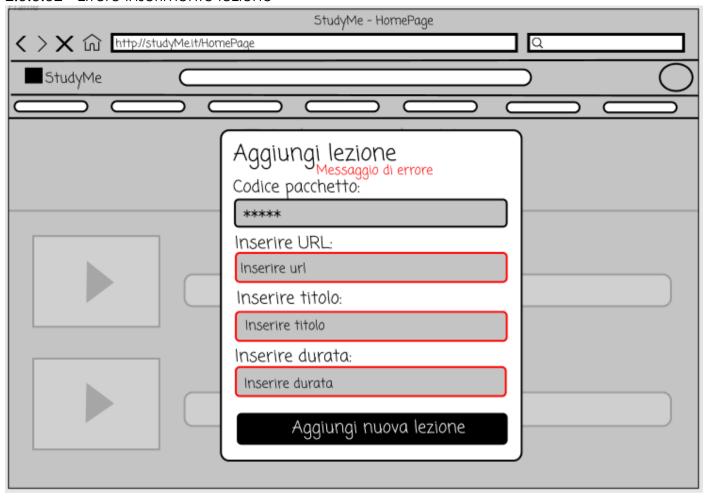
2.5.5.30 Errore inserimento Pacchetto



2.5.5.31 Aggiungi Lezione



2.5.5.32 Errore inserimento lezione



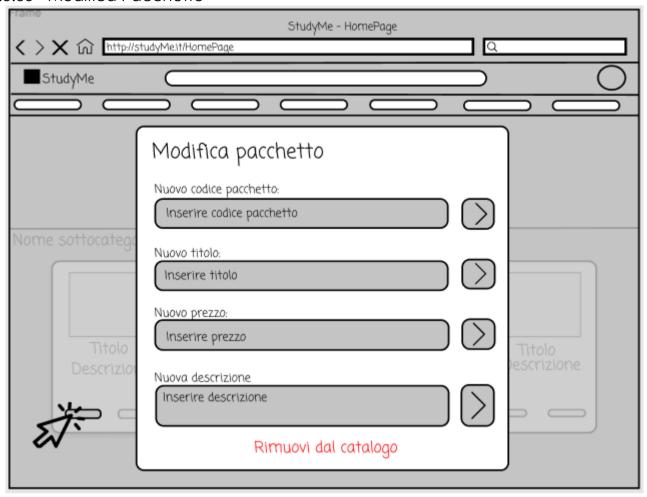
2.5.5.33 Modifica e rimozione lezione



2.5.5.34 Errore modifica lezione



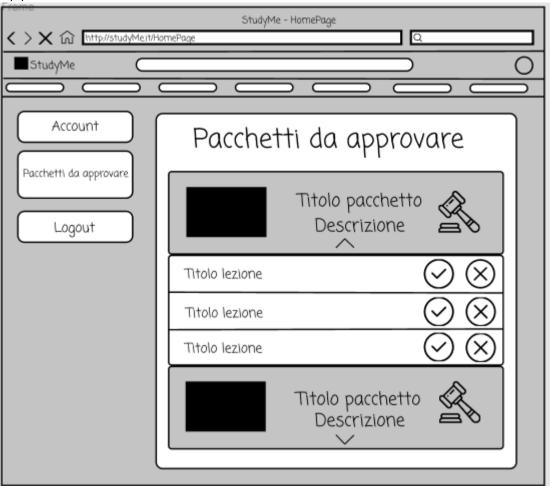
2.5.5.35 Modifica Pacchetto



2.5.5.36 Errore modifica pacchetto



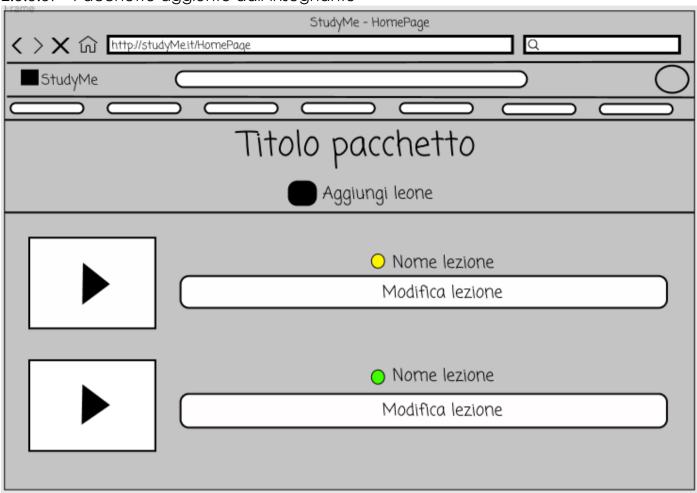
2.5.5.37 Approvazione Pacchetti



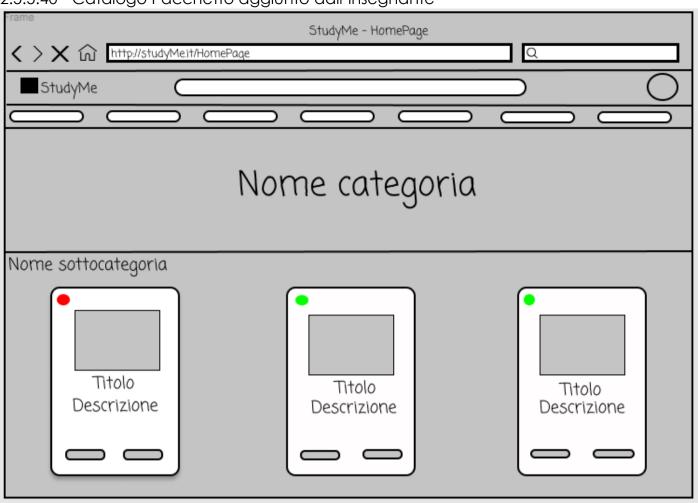
2.5.5.38 Approvazione pacchetto



2.5.5.39 Pacchetto aggiunto dall'insegnante



2.5.5.40 Catalogo Pacchetto aggiunto dall'insegnante



2.6 Interface navigational Paths Home La mia Categorie Ricerca Accedi Registrati Carrello libreria Pacchetti Area Pacchetti Checkout acquistati personale Lezioni