

Problem Statement

1. Problem domain

La crescita dell'utilizzo del World Wide Web ha consentito la nascita di molteplici piattaforme di apprendimento online utili per migliorare la qualità dell'apprendimento facilitando l'accesso alle risorse e ai servizi. Prima di essi risultava difficile seguire corsi di apprendimento, sia per una mancanza di tempo, sia per la lontananza.

La soluzione al problema è fornire una piattaforma di apprendimento, StudyMe, alla quale gli utenti possono accedere, acquistare e consultare videolezioni, di vario genere. Per avere una interazione con gli acquirenti e mirare al miglioramento della piattaforma stessa, dotare il sistema di una sezione recensioni.

Soluzione proposta già da altri siti web come Udemy e Lynda.

2. Scenarios

Nome scenario	acquistareUnCorso
Attori partecipanti	Matilde: Acquirente
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Matilde è appassionata di fotografia. Inizia a cercare su Google dei corsi e trova la piattaforma StudyMe.2. Entra in essa, visualizza nell'intestazione della pagina una barra categorie nella quale è presente la voce "Fotografia" contenente diversi pacchetti relativi al corso e suddivisi in sottocategorie.3. Nella sottocategoria "Fotografia digitale" trova un corso "Fotografia notturna" il quale le interessa.4. Premendo sul tasto visualizza anteprima inizia a consultare la prima lezione gratuita.5. Intenta a continuare il corso decide di acquistarlo e per farlo preme sul tasto "aggiungi al carrello".6. Essendo Matilde non registrata, gli compirà una schermata di registrazione durante la quale dovrà inserire negli opportuni campi la sua e-mail, la password e il nome utente.7. Una volta completata la sua registrazione, StudyMe la reindirizza al carrello per completare il suo ordine.8. Matilde procede al pagamento, tramite il pulsante paypal.9. Inseriti i dati paypal e acquistato il pacchetto, quest'ultimo sarà visibile nella sua libreria.10. Matilde, grazie all'icona "lezioni" presente nella barra menu nell'intestazione della pagina, accede alla raccolta dei suoi pacchetti acquistati dove potrà terminare quel corso semplicemente premendo una freccia che la porterà alla visione delle altre videolezioni.

Nome scenario	inserisciEVerificaPacchetto
Attori partecipanti	Mario Rossi: Insegnante Eugenio Verdi: Gestore Catalogo
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario Rossi è un professore di Musica di StudyMe. 2. Avendo registrato delle nuove videolezioni per l'apprendimento del Pianoforte, decide di caricarle sulla piattaforma. 3. Una volta raggiunto il sito procede con l'accesso tramite il tasto "Accedi" della barra di navigazione. Qui gli verrà chiesto il suo nome utente e la sua password. 4. Effettuato l'accesso si reca nella sua area docente, tramite un pulsante sulla barra menu, nella quale vi è la voce "aggiungi pacchetto". 5. A Mario gli verrà chiesto di inserire il codice del suo pacchetto, la categoria (in questo caso "Musica"), la sottocategoria (in questo caso "Pianoforte") e le informazioni relative al pacchetto (titolo, foto copertina, prezzo e descrizione). 6. Creato il pacchetto con il tasto "aggiungi pacchetto", può recarsi in esso tramite la barra categorie posta in alto e inserire le sue video lezioni selezionando il pacchetto da lui inserito. 7. Nel pacchetto vi sarà una voce "Aggiungi lezioni", per le quali dovrà inserire l'url, il titolo e la durata. 8. Dopo aver confermato e completato il caricamento, il gestore del catalogo, Eugenio Verdi, provvede a verificare se il pacchetto è inerente alla categoria. 9. Per fare ciò, Eugenio, il quale è il gestore del Catalogo, una volta effettuato l'accesso con le sue credenziali, si reca anch'esso nella sua area dove al posto di "inserisci pacchetto" gli comparirà "Pacchetti da approvare". 10. Tramite il tasto "visualizza" può verificare i contenuti del pacchetto e se esso è inerente può premere il tasto "approva" che lo renderà visibile a tutti. 11. Nel caso in cui il pacchetto non è inerente, il gestore provvederà a inviare una email di avviso al professore il quale deve provvedere a modificarlo.

Nome scenario	modificarePacchetto
Attori partecipanti	Bianca Manzi: Insegnante
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bianca è un insegnante di Informatica che ha da poco caricato un pacchetto sul corso “Java”. 2. Si accorge di aver sbagliato a scrivere il nome del pacchetto, l'url della lezione e il prezzo, deve quindi modificarli. 3. Effettua l'accesso tramite un tasto sulla barra menù che le farà comparire una finestra dove inserire nome utente e password. 4. Recatasi nel pacchetto da essa inserito nella categoria a lei aderente, apre la sezione di modifica tramite un pulsante. 5. Le comparirà una finestra dove sarà possibile inserire il nuovo nome. 6. Salva le sue modifiche tramite il tasto “modifica”, può recarsi all'interno del pacchetto dove potrà modificare grazie al tasto modifica l'url e il prezzo. 7. Una volta salvate tutte le modifiche saranno visibili a tutti gli utenti.