

Manuale di Installazione e Uso

Giornate FAI

Federico Carlo Schettino*

9 aprile 2025



*Diego Piccoli

Indice

1	Introduzione	3
2	Requisiti di sistema	3
3	Installazione	4
3.1	Clonare il progetto	4
	clonare il progetto dalla repository GitHub	4
	Scaricare il file jar	4
3.2	Configurazione del database	5
	Configurazione grafica via MySQLWorkbench	5
	Configuratore testuale via linea di comando	5
3.3	Configurazione del progetto	7
3.4	Compilazione ed esecuzione	7
4	Guida all'Uso	10
4.1	Fruitore	10
4.2	Volontario	15
4.3	Configuratore	18
5	Possibili errori comuni	29
6	Licenza e Autore	29

1 Introduzione

Ringraziando in anticipo per essersi interessati al progetto GiornateFAI, sia per interesse di utilizzo personale come azienda senza scopo di lucro, sia perché si è il revisore dell'esame di Ingegneria del Software, L'obiettivo di questo documento è di guidarla nell'installazione e utilizzo corretto del software. Il software è pensato per gestire le visite di una ONG che si occupa di visite guidate in ambito territoriale. In particolare il software permette la creazione di piani di visite personalizzati, la gestione mensile dei volontari come guide e l'iscrizione ai fruitori finali alle visite a cui potranno partecipare. Il programma è stand alone, il che significa che andrà installato e utilizzato su una sola macchina in maniera autonoma, anche se può sembrare controintuitivo che tutti gli utenti della organizzazione debbano accedere alla stessa macchina, in futuro si può estendere in formato client server per migliore fruizione.

2 Requisiti di sistema

Il Sistema essendo da riga di comando e basato su server è piuttosto leggero, di seguito i requisiti specifici:

- **Java JDK:** versione **Java SE 21** o superiore.
- **Database:** **MySQL Server** versione **9.2.0**. È consigliato l'utilizzo di **MySQL Workbench** per la gestione grafica del database.
- **Server locale:** consigliato **MAMP** per la gestione locale del server MySQL.
- **Ambiente di sviluppo:**
 - Consigliato: **Visual Studio Code**
 - Alternative: **Eclipse, IntelliJ IDEA**
- **Sistema operativo:** **Windows 10** o versioni successive. Il progetto è compatibile anche con sistemi **Linux** e **macOS** se configurati correttamente. Infatti essendo in scritto in java è facilmente portabile grazie all'uso della **JVM**
- **Spazio su disco:**
 - Circa **20 MB** per il software applicativo
 - Circa **10 MB** per il database (dipendente dal numero di record inseriti)

3 Installazione

Essendo l'applicativo solo locale esso richiederà la creazione di un server locale (*localhost*) per poter operare. Di seguito sono riportati i passaggi per installare e avviare correttamente l'applicazione.

3.1 Clonare il progetto

vi sono due modi per ottenere il codice del progetto. Per ottenere il progetto basta seguire una delle alternative proposte:

Clonare il progetto dalla repository GitHub

il metodo più diretto è clonare la repository eseguendo da terminale il seguente comando:

```
git clone https://github.com/Chicco32/ProgettoIngeSoftware2025.git
```

Scaricare il file jar

altrimenti si può ottenere il codice in formato eseguibile (*.jar*) Scaricandolo dal sito github

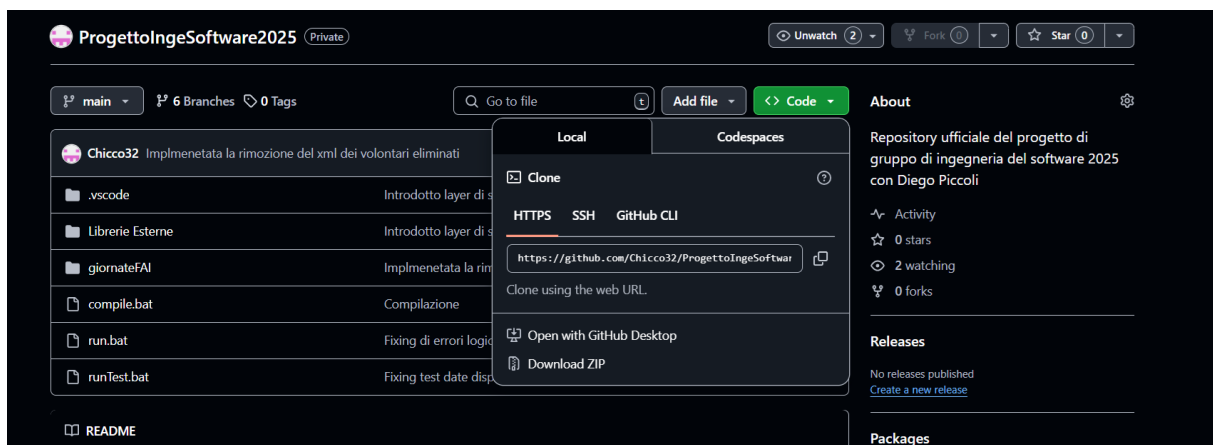


Figura 1: screenshot della repository gitHub

3.2 Configurazione del database

Per poter utilizzare l'applicazione è necessario configurare il server MySQL. I seguenti passaggi fanno riferimento a un localhost con utente e password **root**. Avere queste impostazioni nonostante sia poco sicuro faciliterà poi l'utilizzo del database in quanto dati di default per il software. Il programma funziona anche con impostazioni differenti ma richiederà dei passaggi ulteriori. Il primo passo è accedere al database, in questo caso l'utilizzo di MySQLWorkbench può aiutare per una visione grafica.

Configurazione grafica via MySQLWorkbench

Il primo passo è accedere a MySQLWorkbench e configurare correttamente la connessione al server. Una volta instaurata correttamente la connessione biso-

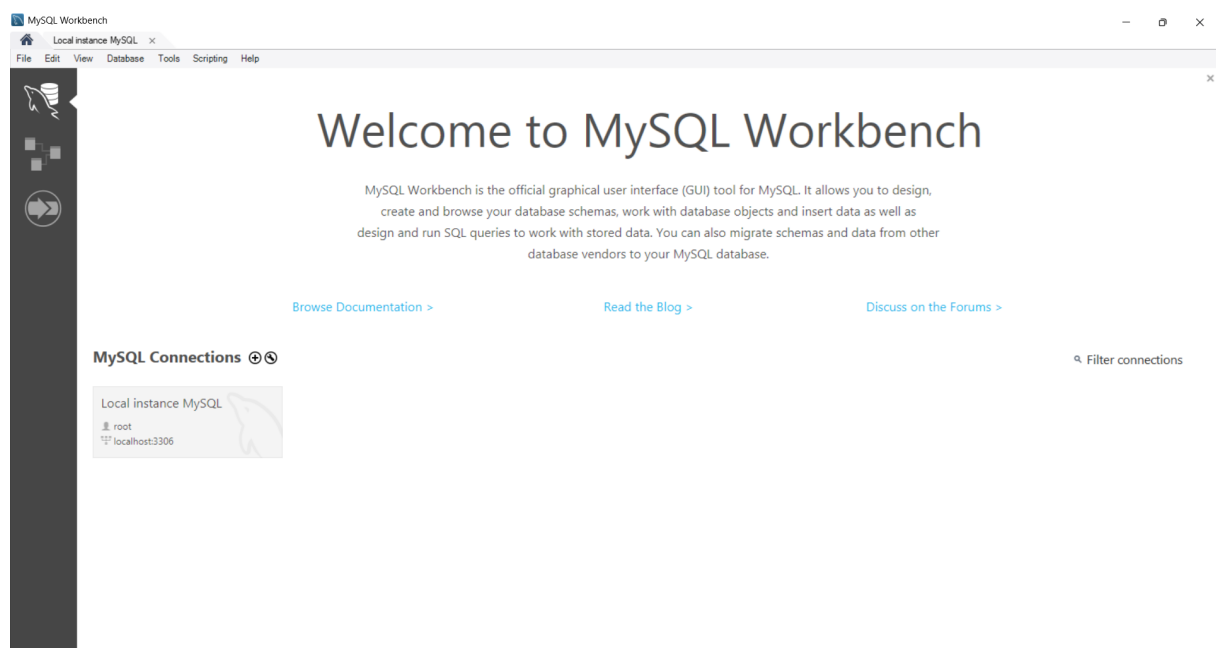


Figura 2: Schermata di MySQLWorkbench che mostra le connessioni ai DataBase

gna importare la struttura del database. La struttta è racchiusa nel file di creazione e si trova nel file SetUp Dentro il percorso *ProgettoIngeSoftware2025/Set Up/*. Per importare la struttura basta entrare nella schermata della connessione e navigare verso **Server > Data Import**. Si aprirà il wizard di importazione e bisogna selezionare **Import from Self-Contained File**. Nella barra di selezione del file navigare fino a *ProgettoIngeSoftware2025/Set Up/DataBaseSetUp.sql*. Infine cliccare sul bottone **Start import**

Configuratore testuale via linea di comando

In alternativa si può configurare da linea di comando digitando i seguenti comandi: connessione al server MySQL:

```
1 mysql -u root -p
```

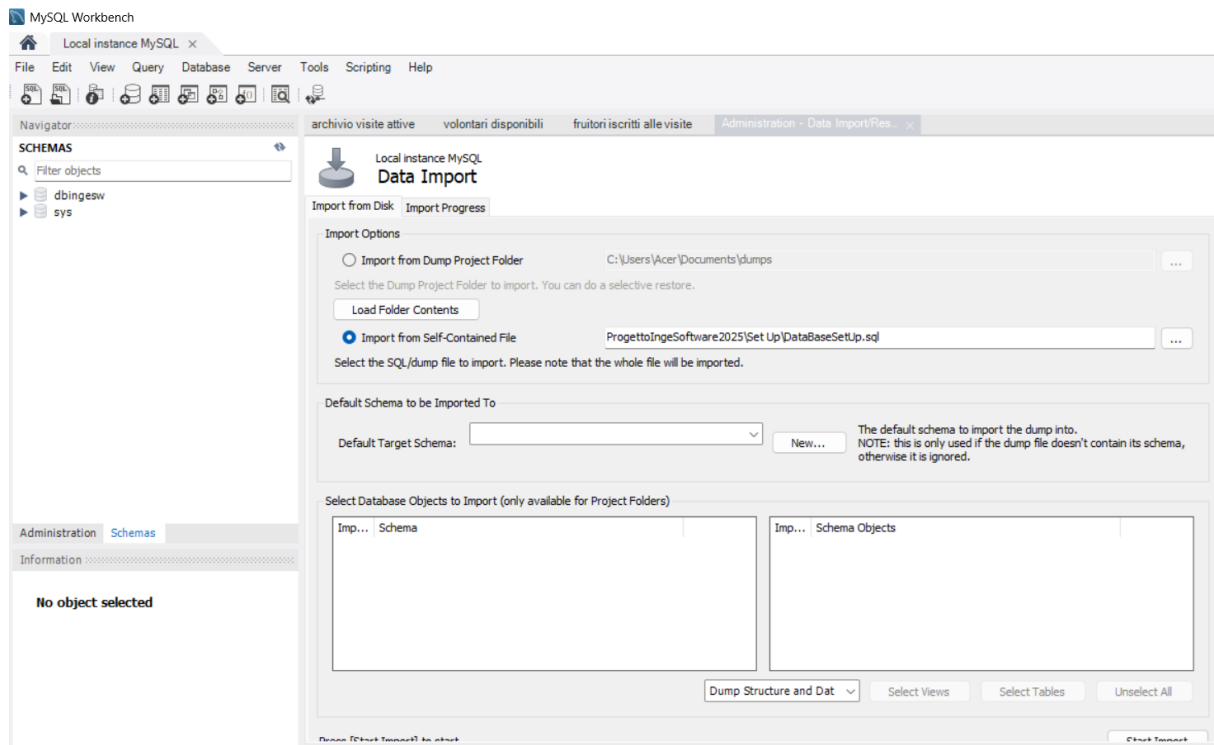


Figura 3: Creazione del Database

Una volta instaurata correttamente la connessione bisogna importare la struttura del database. La struttta è racchiusa nel file di creazione e si trova nel file SetUp. Dentro il percorso *ProgettoIngeSoftware2025/Set Up/*. Per importare la struttura basta usare il comando:

```
1 mysql -u root -p < "ProgettoIngeSoftware2025/Set Up/  
    DataBaseSetUp.sql"
```

3.3 Configurazione del progetto

Una volta scaricato il jar o scaricata una copia locale della repository sarà necessario solamente accertarsi che funzioni correttamente nell'ambiente di sviluppo. per avviare il programma vi sono diverse opzioni: Si può eseguire da linea di comando con:

```
1 java -jar ProgettoIngeSoftware2025.jar
```

Altrimenti per avviarlo dall'ambiente di sviluppo è solamente necessario cliccare su run. Le impostazioni possono variare leggermente da un'ambiente all'altro.

3.4 Compilazione ed esecuzione

Prima di avviare il programma bisogna accertarsi che il server sia effettivamente accesso e funzionante. Per accendere il server consigliamo l'utilizzo di **MAMP** per la sua semplicità, ma vi sono molti altri servizi di gestione server come **XAMPP** oppure **phpMyAdmin** Per controllare che il server sia correttamente funzionan-

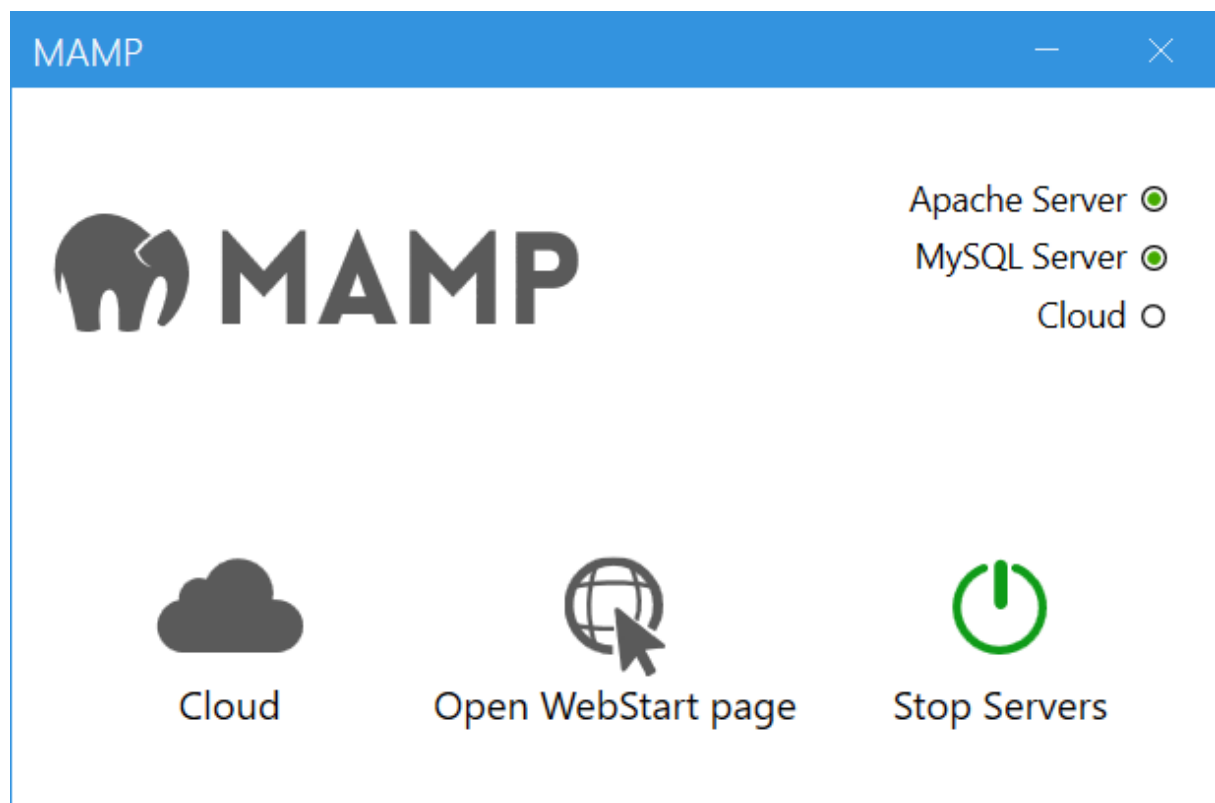


Figura 4: Avviamento del server con MAMP

te potete visualizzarne lo stato su **MySQLWorkbench**, per farlo basta aprire MySQLWorkbench, cliccare sull'istanza LocalHost e navigare fino a *Server > Server Status* e dalla pagina che si apre controllare che sia effettivamente in stato **Running**.

Infine basterà avviare il programma con run come visto in precedenza. Se il programma funziona correttamente, l'installazione è terminata. Se il server localHo-

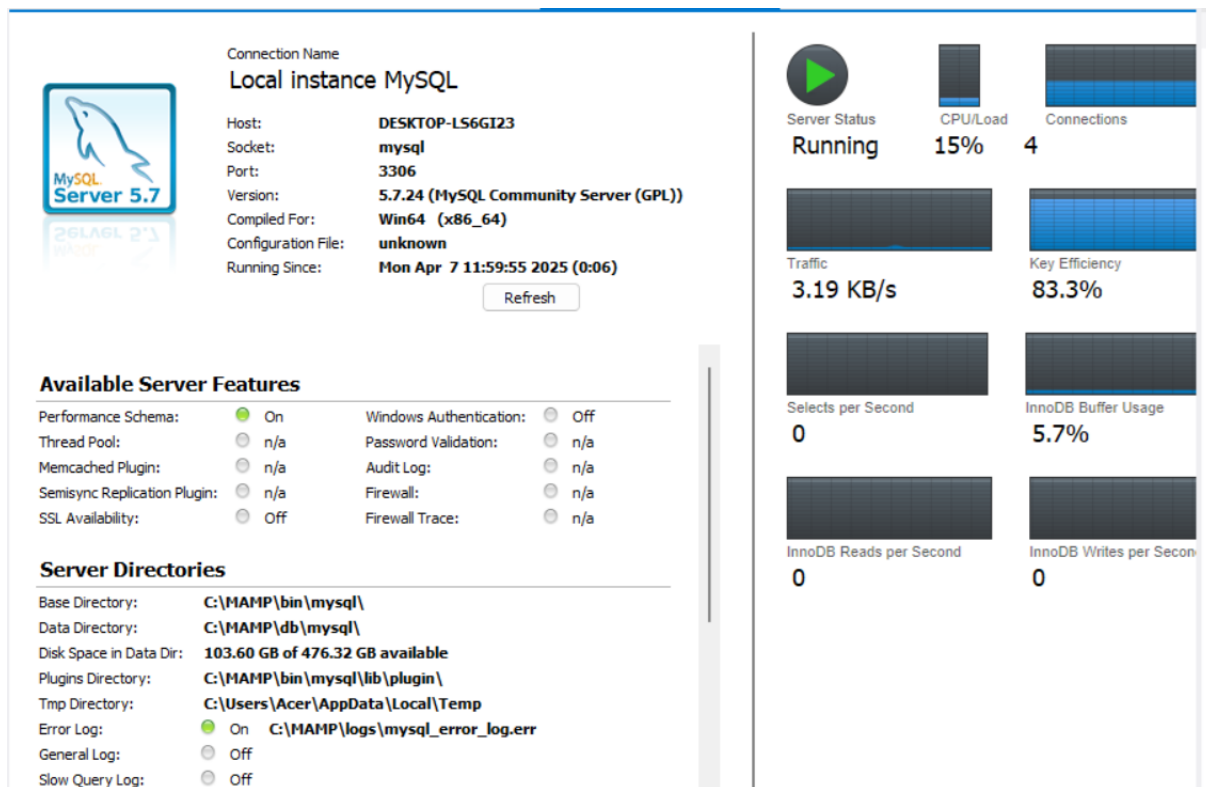


Figura 5: MySQLWorkbench mostra il server effettivamente in stato Running

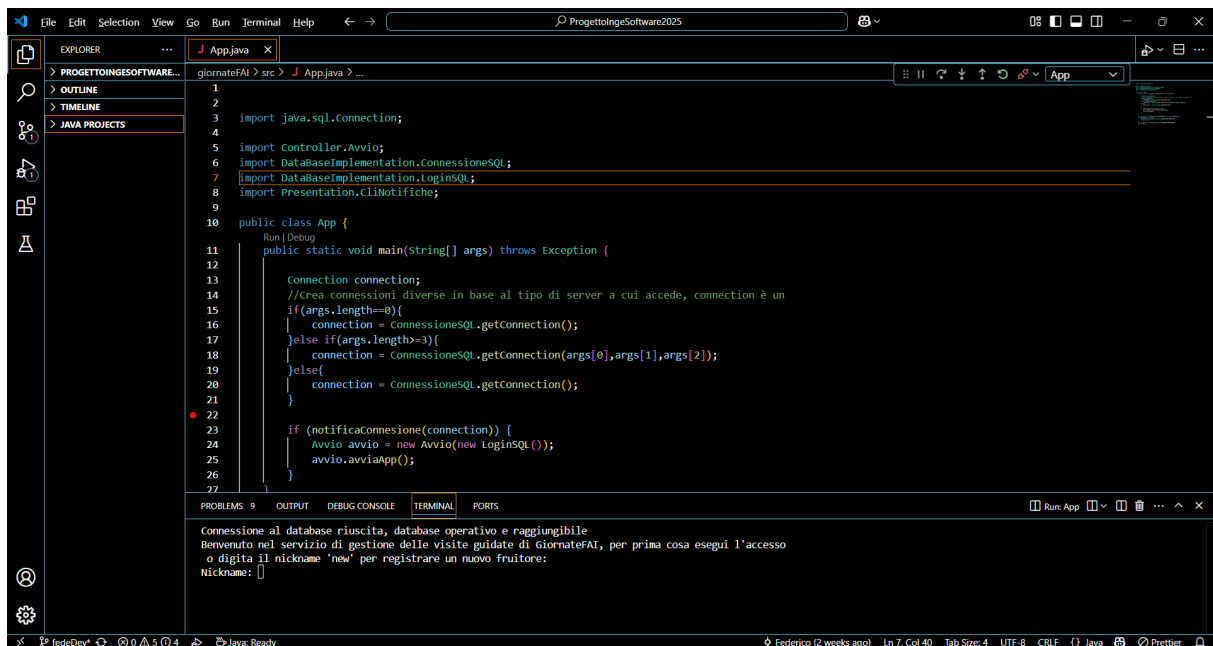


Figura 6: Esecuzione di test

st ha delle impostazioni di configurazione differenti il programma necessiterà di quelle impostazioni all'avvio:

- **args[0]:** URL del server MySQL (es. jdbc:mysql://192.168.1.100:3306/dbingesw)
- **args[1]:** Nome utente del database

- **args[2]**: Password del database

Esempio di avvio con parametri:

```
1 java -jar ProgettoIngeSoftware2025.jar jdbc:mysql  
   ://192.168.1.100:3306/dbingesw admin secret
```

4 Guida all'Uso

La seguente sezione riguarda l'utilizzo corretto del Software una volta avviato. L'utilizzo e il funzionamento del software variano profondamente a seconda del ruolo dell'utente. Si prega di fare riferimento alla sezione corrispondente al proprio ruolo.

4.1 Fruitore

Di seguito sono riportate le principali funzionalità riservate ai fruitori dell'applicazione:

Primo Login

1. **Apri l'applicazione:** Quando avvii l'app, vedrai la schermata di login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di login, inserisci new come nome utente.
3. **Reindirizzamento:** Il sistema ti rimanda alla registrazione.
4. **Accesso garantito:** Dopo esserti registrato il sistema ti accoglierà con un messaggio di benvenuto e ti permetterà di iniziare a usare l'app.

Login di Default

1. **Apri l'applicazione:** Quando avvii l'app, vedrai la schermata di login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di login, inserisci il tuo nome utente e la tua password.
3. **Verifica delle credenziali:** Il sistema confronterà le credenziali inserite con quelle memorizzate nel database.
 - Se le credenziali sono corrette, sarai autenticato e potrai accedere a tutte le funzionalità dell'app.
 - Se le credenziali non sono corrette, il sistema ti avviserà e ti chiederà di inserire nuovamente nome utente e password.
4. **Accesso garantito:** Dopo aver inserito le credenziali corrette, il sistema ti accoglierà con un messaggio di benvenuto e ti permetterà di iniziare a usare l'app.

Registrazione

1. **Reindirizzamento:** verrai reindirizzato automaticamente dopo il primo login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di registrazione, inserisci il tuo nome utente e la tua password.
 - Se il tuo nome utente è univoco verrà confermato dal sistema
 - Se esiste già un nome utente identico ti verrà chiesto di inserirne un'altro
3. **Conferma:** Il sistema ti confermerà la corretta registrazione

In seguito all'autenticazione il fruitore verrà reindirizzato a un pratico menù che racchiude le interazioni disponibili. Di seguito l'aspetto del Menù:

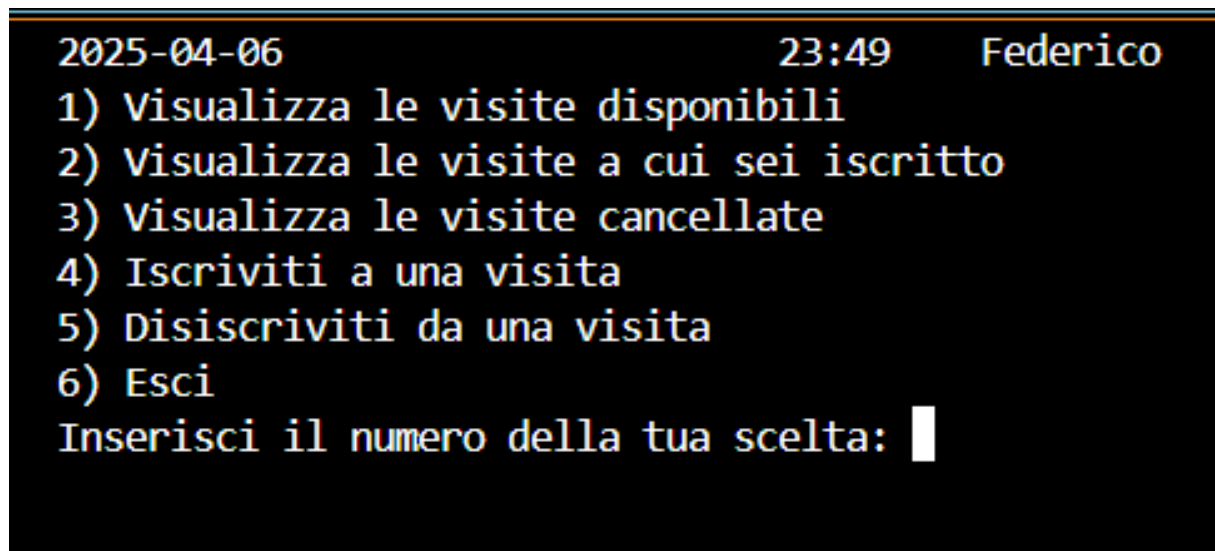


Figura 7: Menù del Fruitore

Visualizzazione visite disponibili

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **1** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Visualizzazione visite a cui sei iscritto

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **2** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Visualizzazione visite cancellate

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **3** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Iscriviti a una visita

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **4** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati sulle visite disponibili in formato tabellare. In particolare il primo campo di ogni visita sarà il codice identificativo della visita stessa.
3. **Conferma:** Se vi è almeno una visita disponibile il sistema chiederà se l'utente desidera continuare.
 - Se non vi sono visite il sistema ti rimanderà in automatico al *menù azioni*
 - Se vi è almeno una visita e alla richiesta di conferma seleziona **s** il sistema ti rimanderà in automatico al *menù azioni*
 - Se vi è almeno una visita e alla richiesta di conferma seleziona **n** il sistema procede come segue:
4. **Selezione visita:** Il sistema chiederà l'inserimento del codice identificativo della visita. Il codice è un numero e si trova nel **primo campo della tabella**.
 - Se viene inserito un numero diverso da quelli elencati in precedenza il sistema avvisa il valore errato e chiederà un nuovo inserimento
5. **Inserimento partecipanti:** Il sistema chiederà l'inserimento dei partecipanti, richiederà un valore non inferiore a **1**.
 - Se si inserisce un numero superiore al massimo consentito dalla organizzazione il sistema avvisa l'utente e richiede un nuovo inserimento
6. **Conferma:** Il sistema chiederà se l'utente desidera continuare.
 - Se alla richiesta di conferma seleziona **n** il sistema ti richiederà un nuovo inserimento come da punto precedente
 - Se alla richiesta di conferma seleziona **s** il sistema procede come segue:
7. **Visualizzazione codice:** Il sistema confermerà l'iscrizione e mostrerà un codice identificativo dell'iscrizione. **Il codice non sarà più reperibile dall'applicazione.** In caso di smarrimento contattare l'organizzazione.
8. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

```

Configuratore, questa è la pagina per l'inserimento di iscrizione nel DB
Di seguito puoi riportare i dati su iscrizione

<===== VISITE DISPONIBILI =====>
Codice Archivio | Titolo | Descrizione | Data programmata | Ora di inizio | Necessita Biglietto | Posti Disponibili

14      Giochi al parco giochi per bambini al parco      2025-11-14      15:30:00      0      40

16      Giochi senza frontiere i giochi scemi di una volta      2025-12-11      13:45:00      0      23

Fine tabella
Premi invio per continuare
Desideri tornare indietro?(S/N)

```

Figura 8: Schermata di iscrizione

Rimozione iscrizione

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **5** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati sulle visite a cui si è attualmente iscritti in formato tabellare. In particolare il primo campo di ogni visita sarà il codice identificativo della visita stessa.
3. **Conferma:** Se vi è almeno una visita disponibile il sistema chiederà se l'utente desidera continuare.
 - Se non vi sono visite il sistema ti rimanderà in automatico al *menù azioni*
 - Se vi è almeno una visita e alla richiesta di conferma seleziona **s** il sistema ti rimanderà in automatico al *menù azioni*
 - Se vi è almeno una visita e alla richiesta di conferma seleziona **n** il sistema procede come segue:
4. **Selezione visita:** Il sistema chiederà l'inserimento del codice identificativo della visita. Il codice è un numero e si trova nel **primo campo della tabella**.
 - Se viene inserito un numero diverso da quelli elencati in precedenza il sistema avvisa il valore errato e chiederà un nuovo inserimento
5. **Inserimento codice:** Il sistema chiederà come forma di autenticazione l'inserimento del codice univoco della visita.
6. **Conferma:** Il sistema chiederà se l'utente desidera continuare.
 - Se alla richiesta di conferma seleziona **n** il sistema ti richiederà un nuovo inserimento come da punto precedente
 - Se alla richiesta di conferma seleziona **s** il sistema procede come segue:
7. **Visualizzazione esito:** Il sistema controlla che il codice inserito sia corretto
 - Se il codice inserito corrisponde a quello registrato la visita sarà correttamente rimossa e verrà mostrato un messaggio di conferma
 - Se il codice inserito **non** corrisponde la procedura di rimozione sarà annullata e verrà mostrato un avviso
8. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni*

```
Configuratore, questa è la pagina per la rimozione di iscrizione nel DB
Di seguito puoi riportare i dati su iscrizione

<===== ISCRIZIONI FATTE =====>
Codice Archivio | Stato Visita | Titolo | Descrizione | Data programmata | Ora di inizio | Necessita Biglietto | Numero iscritti

13   proposta      Visita museo Standard  Visita guidata al museo 2025-11-09   13:45:00   1   10
15   completa      Giochi senza frontiere i giochi scemi di una volta 2025-11-14   13:45:00   0   2
19   confermata    Passeggiando tra i capolavori Visite guidate fra i capolavori della galleria 2025-01-01   12:30:00   1   8

Fine tabella
Premi invio per continuare
Desideri tornare indietro?(S/N)
```

Figura 9: Schermata di rimozione iscrizione

Chiusura applicazione

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **6** e confermando con **s**
2. **Chiusura:** Il programma si chiuderà automaticamente in modo corretto.

In caso di eccezioni o imprevisti sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni*.

4.2 Volontario

Di seguito sono riportate le principali funzionalità riservate ai volontari che fanno da guida:

Primo Login

1. **Apri l'applicazione:** Quando avvii l'app, vedrai la schermata di login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di login, inserisci nome utente e la password di default fornita dall'organizzazione.
3. **Reindirizzamento:** Il sistema ti rimanda al cambio della password.
4. **Accesso garantito:** Dopo esserti registrato il sistema ti accoglierà con un messaggio di benvenuto e ti permetterà di iniziare a usare l'app.

Login di Default

1. **Apri l'applicazione:** Quando avvii l'app, vedrai la schermata di login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di login, inserisci il tuo nome utente e la tua password.
3. **Verifica delle credenziali:** Il sistema confronterà le credenziali inserite con quelle memorizzate nel database.
 - Se le credenziali sono corrette, sarai autenticato e potrai accedere a tutte le funzionalità dell'app.
 - Se le credenziali non sono corrette, il sistema ti avviserà e ti chiederà di inserire nuovamente nome utente e password.
4. **Accesso garantito:** Dopo aver inserito le credenziali corrette, il sistema ti accoglierà con un messaggio di benvenuto e ti permetterà di iniziare a usare l'app.

Cambio Password

1. **Reindirizzamento:** verrai reindirizzato automaticamente dopo il primo login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di registrazione, inserisci tua password, ricordando le buone pratiche di scelta di una password efficace.
3. **Conferma:** Il sistema ti confermerà la corretta registrazione

In seguito all'autenticazione il fruitore verrà reindirizzato a un pratico menù che racchiude le interazioni disponibili. Di seguito l'aspetto del Menù:

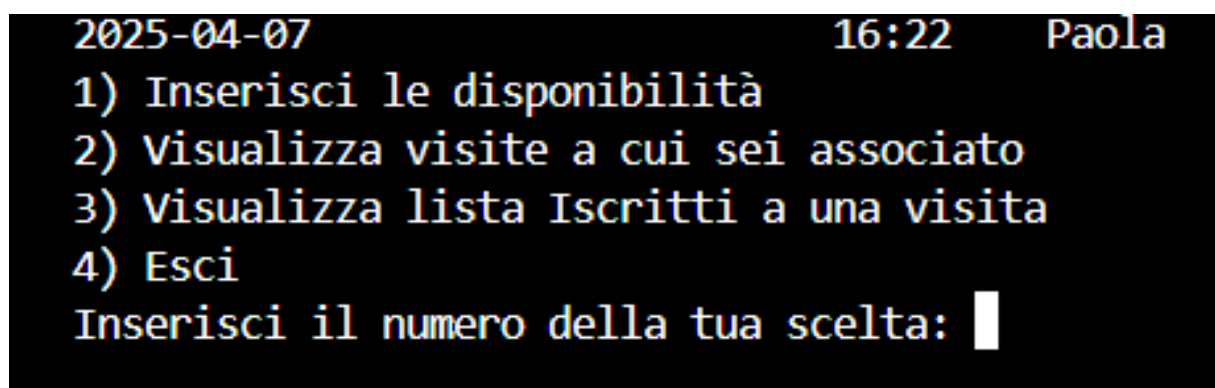


Figura 10: Menù del Fruitore

Inserisci le disponibilità

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **1** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà le date su cui puoi dare disponibilità in formato di date *yyyy-mm-gg*, divisi su 5 colonne.
3. item **Selezione data:** Il sistema chiederà di inserire le date su cui dare disponibilità. per selezionare una data basta copiarla come inserimento. Si possono inserire solo le date mostrate o la *keyword* 'fine' per terminare l'inserimento.
 - Se si fa un inserimento diverso dalle date mostrate o dalla keyword il sistema mostrerà un avviso e chiederà un nuovo inserimento
 - Se viene inserita una data valida il sistema non mostrerà nessun avviso e chiederà un nuovo inserimento
 - Se viene inserita la *keyword* 'fine' il sistema procede come da seguito:
4. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

2025-04-07		16:48	Paola	
Date possibili:				
2025-05-03	2025-05-04	2025-05-05	2025-05-06	2025-05-07
2025-05-08	2025-05-09	2025-05-10	2025-05-11	2025-05-12
2025-05-13	2025-05-14	2025-05-15	2025-05-16	2025-05-17
2025-05-18	2025-05-19	2025-05-20	2025-05-21	2025-05-22
2025-05-23	2025-05-24	2025-05-25	2025-05-26	2025-05-27
2025-05-28	2025-05-29	2025-05-30	2025-05-31	
Inserisci una data disponibile (yyyy-MM-dd) o 'fine' per terminare: █				

Figura 11: Menù del Fruitore

Visualizzazione visite a cui sei associato

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **2** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Visualizzazione lista iscritti a una visita

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **3** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà le visite su cui approfondire in formato tabellare.
3. **Selezione visita:** Il sistema chiederà l'inserimento del codice identificativo della visita. Il codice è un numero e si trova nel **primo campo della tabella**.
 - Se non vi sono visite il sistema ti rimanderà in automatico al *menù azioni*
 - Se viene inserito un numero diverso da quelli elencati in precedenza il sistema avvisa il valore errato e chiederà un nuovo inserimento
4. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà i dati approfonditi in formato tabellare.
5. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Chiusura applicazione

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **4** e confermando con **s**
2. **Chiusura:** Il programma si chiuderà automaticamente in modo corretto.

In caso di eccezioni o imprevisti sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni*.

4.3 Configuratore

Di seguito sono riportate le principali funzionalità riservate al Configuratore che amministra il sistema:

Primo Login

1. **Apri l'applicazione:** Quando avvii l'app, vedrai la schermata di login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di login, inserisci i dati di default per l'accesso come amministratore.
3. **Reindirizzamento:** Il sistema ti rimanda alla registrazione.
4. **Accesso garantito:** Dopo esserti registrato il sistema ti accoglierà con un messaggio di benvenuto e ti permetterà di iniziare a usare l'app.

Login di Default

1. **Apri l'applicazione:** Quando avvii l'app, vedrai la schermata di login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di login, inserisci il tuo nome utente e la tua password.
3. **Verifica delle credenziali:** Il sistema confronterà le credenziali inserite con quelle memorizzate nel database.
 - Se le credenziali sono corrette, sarai autenticato e potrai accedere a tutte le funzionalità dell'app.
 - Se le credenziali non sono corrette, il sistema ti avviserà e ti chiederà di inserire nuovamente nome utente e password.
4. **Accesso garantito:** Dopo aver inserito le credenziali corrette, il sistema ti accoglierà con un messaggio di benvenuto e ti permetterà di iniziare a usare l'app.

Registrazione

1. **Reindirizzamento:** verrai reindirizzato automaticamente dopo il primo login.
2. **Inserisci le credenziali:** Nella schermata di registrazione, inserisci il tuo nome utente e la tua password.
 - Se il tuo nome utente è univoco verrà confermato dal sistema
 - Se esiste già un nome utente identico ti verrà chiesto di inserirne un'altro
3. **Conferma:** Il sistema ti confermerà la corretta registrazione

Introdurre i dati non a regime

1. **Avviso:** Se si accede per la prima volta non a regime il sistema riconosce in automatico l'assenza di dati registrati e lo segnala.
2. **Inserimento:** Il sistema aprirà la schermata di inserimento guidato dei dati a partire dai luoghi. Per una guida dettagliata fare riferimento a **Inserimento nuovo luogo**
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

In seguito all'autenticazione il Configuratore verrà reindirizzato a un pratico menù che racchiude le interazioni disponibili. Di seguito l'aspetto del Menù:

```
2025-04-07                22:24    aleAdmin
1) Modifica max numero partecipanti
2) Introduzione nuovo tipo di visita
3) Introduzione nuovo volontario
4) Introduzione nuovo luogo
5) Visualizza elenco volontari
6) Visualizza luoghi visitabili
7) Visualizza tipi di visite
8) Visualizza visite in archivio a seconda dello stato
9) Rimuovi volontario dalla lista
10) Rimuovi luogo
11) Rimuovi tipo di visita
12) Esci
Inserisci il numero della tua scelta: █
```

Figura 12: Menù del Configuratore

Modifica massimo numero di partecipanti inseribili

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **1** e confermando con **s**
2. **Inserimento:** Il sistema ti chiederà di inserire il nuovo valore di configurazione. inserisci un numero **maggiore di 1**
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Introduzione nuovo tipo di visita

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **2** e confermando con **s**
2. **Associazione luogo:** Il sistema mostrerà i luoghi attualmente registrati e richiederà di selezionare una tra quelle in elenco in cui si terrà la visita. Per selezionare la visita inserire il numero associato alla visita.
 - Se viene inserito un numero diverso da quelli elencati in precedenza il sistema avvisa il valore errato e chiederà un nuovo inserimento
 - Se l'inserimento è corretto appare un messaggio di conferma e il sistema chiede se si vuole procedere con l'inserimento dei dati
3. **Inserimento dati:** il sistema richiederà uno alla volta tutti i parametri della visita da registrare.
 - per ogni parametro se si inserisce un valore errato il sistema manderà un avviso di formato incorretto e chiederà un nuovo inserimento
 - per ogni parametro se si inserisce un valore corretto il sistema ne chiederà la conferma e in caso positivo procede all'inserimento del parametro successivo

```
Configuratore, questa è la pagina per l'inserimento di Tipo di visita nel DB
Di seguito puoi riportare i dati su Tipo di visita
Titolo: >Prova
Descrizione: lorm ipsum
Inserisci il periodo dell'anno:
Data di inizio (yyyy-MM-dd): 2024-09-09
Data di fine (yyyy-MM-dd): 2025-09-08
Confermi il periodo inserito? (S/N)s
Ora di inizio (HH:mm): 12:30
Confermi l'ora di inizio inserita? (S/N)s
Inserisci la durata della visita in minuti: 14
Confermi la durata inserita? (S/N)s
La visita necessita di un biglietto? (S/N)n
Inserisci il numero minimo di partecipanti per la visita: 14
Confermi il numero minimo di partecipanti inserito? (S/N)s
Inserisci il numero massimo di partecipanti per la visita: 15
Confermi il numero massimo di partecipanti inserito? (S/N)s
```

Figura 13: Esempio di inserimento dei dati di un nuovo tipo di visita

Introduzione nuovo tipo di visita

1. **Associazione giorni della settimana:** Il sistema richiederà di selezionare in che giorni si tiene la visita. Per selezionare la visita inserire il numero associato al giorno della settimana.
 - Se viene inserito un numero diverso da quelli elencati in precedenza il sistema avvisa il valore errato e chiederà un nuovo inserimento
 - Se l'inserimento è corretto appare un messaggio di conferma e il sistema chiede se si vuole associare un altro valore. In caso di esito negativo il sistema procede come segue
2. **Associazione volontario:** Il sistema mostrerà i volontari attualmente registrati e richiederà di selezionare uno tra quelli in elenco da abbinare o se registrarne uno nuovo. Per selezionare il volontario inserire il numero associato alla visita.
 - Se si sceglie di inserire un nuovo volontario il sistema procede come descritto da **Introduzione nuovi volontari**
 - Se viene inserito un numero diverso da quelli elencati in precedenza il sistema avvisa il valore errato e chiederà un nuovo inserimento
 - Se l'inserimento è corretto appare un messaggio di conferma e il sistema chiede se si vuole associare un altro volontario. In caso di esito negati il sistema procede come segue
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Giorni disponibili:

1) Martedì

2) Mercoledì

3) Giovedì

4) Venerdì

5) Sabato

6) Domenica

Seleziona il numero del giorno della settimana: 1

Confermi Martedì? (S/N)s

Figura 14: Esempio di associazione dei giorni della settimana

```

Volontari registrati:
1. Benassa
2. Chicco
3. Diego
4. Paola
5. prova
Vuoi registrare un nuovo volontario che non sia fra quelli nell'elenco qua sopra? (S/N)n
Seleziona il numero del volontario: 5
Hai selezionato prova. Confermi? (S/N)s
Volontario correttamente associato
Vuoi inserire un altro Volontario a questo Tipo di visita?(S/N)

```

Figura 15: Esempio di associazione dei volontari

Introduzione nuovi volontari

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **3** e confermando con **s**
2. **Inserimento Nickname:** Il sistema chiederà di inserire il nickname del volontario
 - Se si inserisce un nickname già registrato il sistema avvisa del conflitto e richiede un nuovo inserimento
3. **Associazione visite:** Il sistema mostrerà le visite attualmente registrate e richiederà di selezionare una tra quelle in elenco a cui abbinare il volontario. Per selezionare la visita inserire il numero associato alla visita.
 - Se viene inserito un numero diverso da quelli elencati in precedenza il sistema avvisa il valore errato e chiederà un nuovo inserimento
 - Se l'inserimento è corretto appare un messaggio di conferma e il sistema chiede se si vuole associare un altro tipo di visita. In caso di esito negati il sistema procede come segue
4. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

```

Configuratore, questa è la pagina per l'inserimento di volontari nel DB
Di seguito puoi riportare i dati su volontari
Nickname: prova
Volontario correttamente registrato
Premi invio per continuare

```

Figura 16: Pagina di registrazione del volontario

Introduzione nuovi volontari

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **4** e confermando con **s**
2. **Inserimento dati:** Il sistema chiederà di inserire i dati relativi al luogo
 - Se si inserisce un nome del luogo già registrato il sistema avvisa del conflitto e richiede un nuovo inserimento
 - per ogni parametro se si inserisce un valore errato il sistema manderà un avviso di formato incorretto e chiederà un nuovo inserimento
 - per ogni parametro se si inserisce un valore corretto il sistema ne chiederà la conferma e in caso positivo procede all'inserimento del parametro successivo
3. **Associazione visite:** Il sistema chiederà di registrare almeno una visita per il luogo inserito. Per l'inserimento fare riferimento a **Introduzione nuovo tipo di visita**.
4. **Conferma:** Il sistema chiederà se si vuole inserire un altro luogo oltre a quello già registrato.
 - se alla conferma si inserisce **s** Il sistema riprende come da **Inserimento dati**
 - se alla conferma si inserisce **n** Il sistema prosegue come segue
5. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Tipi di visita registrati:

1) Giochi senza frontiere

2) Giochi al parco

3) Visita museo Standard

4) Una notte al museo

5) Passeggiando tra i capolavori

Seleziona il numero del tipo di visita: 4

Hai selezionato Una notte al museo. Confermi? (S/N)s

Volontario correttamente associato

Vuoi inserire un altro Tipo di visita a questo volontario?(S/N)█

Figura 17: Pagina di associazione del volontario inserito alle visite

Visualizzazione elenco dei volontari

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **5** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

2025-04-07	23:00	aleAdmin
<===== VOLONTARI =====>		
Volontario	Nickname	Titolo
AlgoCar?	Giochi al parco	
AlgoCar?	Incroci	
Benassa	Giochi senza frontiere	
Chicco	Visita museo Standard	
Chicco	Una notte al museo	
Chicco	Passeggiando tra i capolavori	
Chicco	Giochi senza frontiere	
Diego	Giochi senza frontiere	
Paola	Giochi al parco	

Figura 18: Elenco dei volontari

Visualizzazione elenco dei luoghi visitabili

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **6** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

```
2025-04-07          23:05   aleAdmin

<===== LUOGHI =====>
Nome | Descrizione | Indirizzo

Museo Santa Giulia      Il piu grande museo di storia romana in centro a Brescia      Via dei Musei, 81

Parco Pescheto Delizioso parco con carrucola e ponticello in legno      Via Alessandro Lamarmora, 11

Pinacoteca Tosio Martinengo      La piu grande pinacoteca di Brescia di arte antica e moderna      Piazza Moretto, 4

Fine tabella
Premi invio per continuare
```

Figura 19: Elenco dei luoghi

Visualizzazione elenco dei tipi di visite

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **7** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
3. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Visualizzazione archivio in base allo stato

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **8** e confermando con **s**
2. **Scelta dello stato:** Dal menù stati seleziona lo stato delle visite in archivio su cui filtrare
3. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico i dati in formato tabellare
4. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

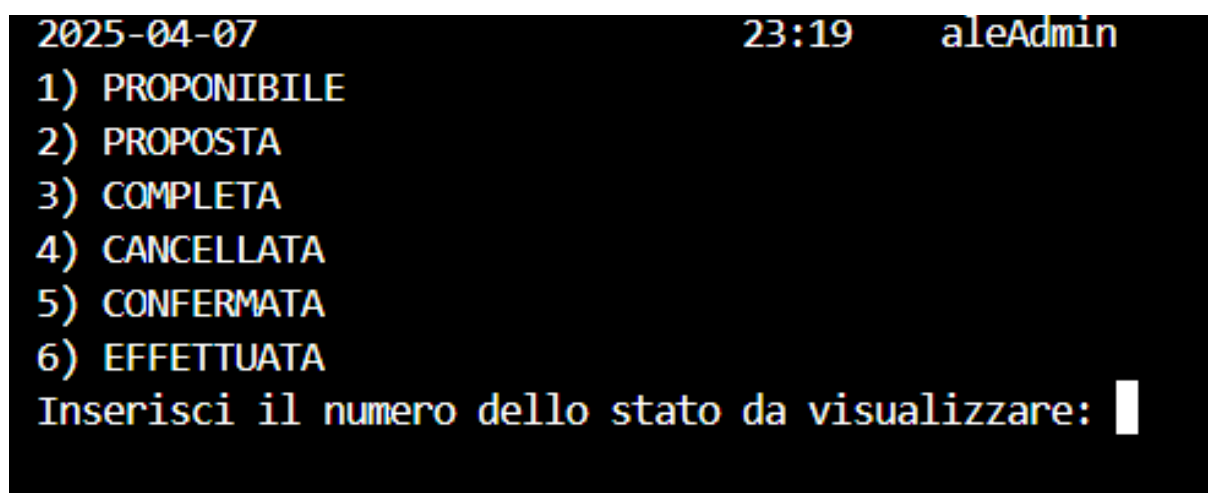


Figura 20: Menù archivio su cui filtrare

Rimozione volontario

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **9** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico l'elenco dei volontari con un numero di Selezione abbinato. IL numero è mostrato **prima del nickname del volontario**, in formato tabellare
3. **Scelta dello volontario:** Dal menù stati seleziona il numero del volontario da rimuovere.
 - Se si inserisce un numero diverso fra quelli in elenco il sistema avvisa l'inserimento errato e richiede un nuovo inserimento.
4. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Rimozione luogo

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **10** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico l'elenco dei volontari con un numero di Selezione abbinato. IL numero è mostrato **prima del nickname del volontario**, in formato tabellare
3. **Scelta dello luogo:** Dal menù stati seleziona il numero del luogo da rimuovere.
 - Se si inserisce un numero diverso fra quelli in elenco il sistema avvisa l'inserimento errato e richiede un nuovo inserimento.
4. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Volontari registrati:

1. Benassa
2. Chicco
3. Diego
4. Paola

Seleziona il numero del volontario:

Figura 21: Esempio di scelta del volontario

Luoghi registrati:

1. Museo Santa Giulia
2. Parco Pescheto
3. Pinacoteca Tosio Martinengo

Desideri tornare indietro?(S/N)

Figura 22: Esempio di scelta del luogo

Rimozione tipo di visita

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **11** e confermando con **s**
2. **Visualizzazione:** Il sistema mostrerà in automatico l'elenco dei volontari con un numero di Selezione abbinato. IL numero è mostrato **prima del nickname del volontario**, in formato tabellare
3. **Scelta dello tipo di visita:** Dal menù stati seleziona il numero del tipo di visita da rimuovere.
 - Se si inserisce un numero diverso fra quelli in elenco il sistema avvisa l'inserimento errato e richiede un nuovo inserimento.
4. **Chiusura schermata:** una volta terminata la visualizzazione basterà premere il **tasto invio**. Sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni* visto sopra.

Chiusura applicazione

1. **Selezione:** Dal menù azioni seleziona l'impostazione digitando **12** e confermando con **s**
2. **Chiusura:** Il programma si chiuderà automaticamente in modo corretto.

In caso di eccezioni o imprevisti sarai reindirizzato in automatico al *menù azioni*.

5 Possibili errori comuni

Errore di connessione al DataBase

L'errore è causato dal fatto che il DataBase è spento o corrotto. Controlla che sia correttamente acceso e in stato running altrimenti puoi usare MAMP per avviarlo correttamente.

6 Licenza e Autore

Questo documento è stato redatto da:

- Federico Schettino (f.schettino@studenti.unibs.it)
- Diego Piccoli (d.piccoli002@studenti.unibs.it)

La licenza è di utilizzo senza modifica del codice in quanto semplice progetto universitario per l'esame di Ingegneria del Software.