

这里只是对自己这个学期大概事件的概述

时间线

2023-8-15

在此时还在学vue2，只会最简单的基础语法，如何使用不熟练。当时因为自己找了暑假工，外加上自己后面一段时间的放纵，已经很长一段时间没有学习技能方面的。

至于为什么要学vue2，是因为看到vue3的选项式看不懂，不理解data，method，watch里面是什么（**主要是太菜了**，还有再加上没有什么信心能看懂吧）因此在b站上看了尚硅谷的vue教学

2023-9-28

本开始给自己制定的在本月末，结束vue2的学习，此时还在了解路由，确实落后很多，也很菜。在空间里面看到，有之前比自己菜的人写了，很漂亮的vue3页面，虽然是管理系统但是感觉比自己强太多了，这也是后面我抓紧学习的一个契机。

2023-10-9

此时大概结束了vue的基础语法，没有什么上手的项目，也不知道做什么东西（没设计）。

想着试着学一下Vue源码吧，看着网上的人评价，很简单但是也是个天才的想法。

在github，掘金上找过对vue源码的分析，不够全面，而且看着有些许懵逼，又去找了教学视频，虽然很慢速，但是至少自己能看懂，自己也能跟着手搓。

2023-10-15

现在的进度，大概是搓了vue的响应式原理，watch的原理以及一些需要注意的细节。

在当时，对于消息订阅与发布模式很懵，不知如何运作的。Vue里面的watch和dep是如何起作用，又在哪里起作用困扰了我一段时间，后面模拟了一下声明响应式数据的过程发现自己清晰了蛮多的。

2023-10-24

现在看到基础的模版编译了（应该是），对于抽象语法树大概了解了一下是什么如何去写，但是写的特别的简陋。还有自己的模板编译老是出现一些小bug，提示字符串转化不出来语法树来着。后面自己修修补补勉强还是可以，页面可以呈现对象，对象嵌套数组，数组嵌套对象，这些都没有问题，但是还是有一些小bug。

也了解到vue他是如何运转的，对于变化了的子节点只是变化该子节点，通过diff算法来实现，diff算法，有顺序，逆序，前后和后前对比。（最简单的，应该还可以进行优化）

同时再看一些八股文，了解了浏览器的渲染原理，简单地了解了一些安全问题（现在应该忘了七七八八了）

2023-11-15

近段时间在学习专业课，复习课程。同时找了一个vue的一个网站，在自己的理解上去看别人对于源码的剖解，挺全面的，讲了插件，插槽，过滤器之类的（过滤器我没看，过滤器是被vue3淘汰了的）

2023-12-07

这段时间也是结课较多，主要精力也是在课程上面，想要自己绩点高一些，多一些选择。同时也在学其他的，例如webpack来着（看了一些官方文档）+写打卡系统。

2023-12-11

这段时间有点迷茫，不知道学什么，但是又很焦虑，后面经过交流，打算开启react的学习，react上手蛮简单的和vue很类似。

2023-12-21

react官方文档看完了，看的有点快，打算再看看一些api和他的原理，同时还有他的生态系统。

最近的主要精力是在专业课上，毕竟这学期有4个专业课。现在计网，数据库还没有考，压力还是很大的。（主要是计网没怎么学来着，现在在看网课补），还有大学物理，通用英语的考试（虽然英语很大可能不会复习）

23年下半年年的时间线大概如上

总结

自己学了：Vue及其生态，Vue原理，Vue-Router（原理没学），Vite，Vue-cli（这两原理没去看，想去看，也不太了解）、webpack（基础）、node（基础，只会点基础语法，创建一个简单的服务器）、浏览器渲染原理、Vue相关的一些面试题。

学校课程：操作系统（学的一般，如果考深一点的八股就不大行了）、java、数据库、计网（还在学），大学物理.....

项目相关：

- 打卡系统
 - 主要是登陆页面和注册页面
 - 将调用接口封装，改整体逻辑。
 - 跑通各个功能，以及后续的抽卡页面（还在写）
- 模仿Vue（和vue一模一样）：
 - 实现了：响应式原理（变化侦测），虚拟DOM，模版编译（生命周期尝试过去实现，但是库库报错，改不来，太菜了），组件
 - 可以实现使用数据催动视图，视图催动数据。
 - 能够编译出对象和数组，两者相互嵌套也行（就是简单的JSON.stringify，但是对于循环引用的对象不行，如果是循环引用需要使用属性修饰符，enumerable:false进行修饰或者，标记一下循环过的对象）
 - 实现了简单的组件封装。
- mini-vue（Mud）

- 实现了响应式数据和模版编译（将模版转化为字符串处理，没有抽象语法树）
- 给同届的讲了一下实现（讲的不够清晰，没有从易到难）
- 其他的小demo
- CloudMind
 - 网盘管理系统来着，前面因为复习课程，只做了一点点内容，后面想做的内容没有，就没有做了（估计寒假能做）

给自己做个总结：

- 有点东西，但是不多，学习的广度不够。
- 执行能力一般，有待提升；有忧患意识，但是容易焦虑，然后对于自己要做什么就很慌张。
- 缺乏自信，需要积极大胆的去参与项目，去思考，思考的深度不够。
- 缺少实践，理论勉强可以，但是自己的实际应用很少。
- 相比同校的同年级的还算行，但是和外校同年级相比，不值一提。有很多比自己强的，自己应知不足然后能自反。尽可能的提升自己的认知广度，再去深究自己的技术的深度。
- 专注力不够，容易受外界蛊惑，比如学习的时候，有人发来消息，看了之后还要再刷几段短视频才行。
- 作为队长也有很多欠缺：
 - 自己作为团队队长不作为，绝大部分事物变成了另一位的事
 - 此外，自己的任务没做好。本应该带领新生学习，但是重心并未有离开自己，对于新成员大部分是没有管控的状态。
 - 缺乏与新成员的交流，不知道他们具体情况。
 - 团队风气有些许不正，自己没有加以矫正，反而参与其中（没错就是团队打游戏问题）

总结一句话，还是太菜，菜就多练、多学、多思考。