

[首頁](#)[個人主頁](#)[最新公告](#)[排名賽](#)[活動資訊](#)[常見問題](#)[我要提問](#)[張](#)[登出](#)

專家出題 > D6：affine transformation 概念與實作

D6：affine transformation 概念與實作

[PDF 下載](#)[全螢幕](#)

Sample Code & 作業內容

- 練習以旋轉變換 + 平移變換來實現仿射變換
 - 旋轉 45 度 + 縮放 0.5 倍 + 平移 (x+100, y-50)
- 直接建構仿射矩陣 (圖片至少包含 3 個點以上的 pair)

cv2.getAffineTransform (譬如：圖片1的點，圖片2的點，input 應該包含兩張對應圖片的點)

請點擊下方檢視範例參考Day006_Sample.ipynb，作業請提交Day006_affine_HW.ipynb

[檢視範例](#)

提交作業

請將你的作業上傳至 Github，並貼上該網網址，完成作業提交

[確定提交](#)[如何提交](#)

到 Cupoy 主題社群社團提問，讓教練群回答你的疑難雜症

[向專家提問](#)[如何提問](#)