

[首頁](#)[個人主頁](#)[最新公告](#)[排名賽](#)[活動資訊](#)[常見問題](#)[我要提問](#)[張](#)[登出](#)

專家出題 > D3：顏色相關的預處理 (改變亮度, 色差)

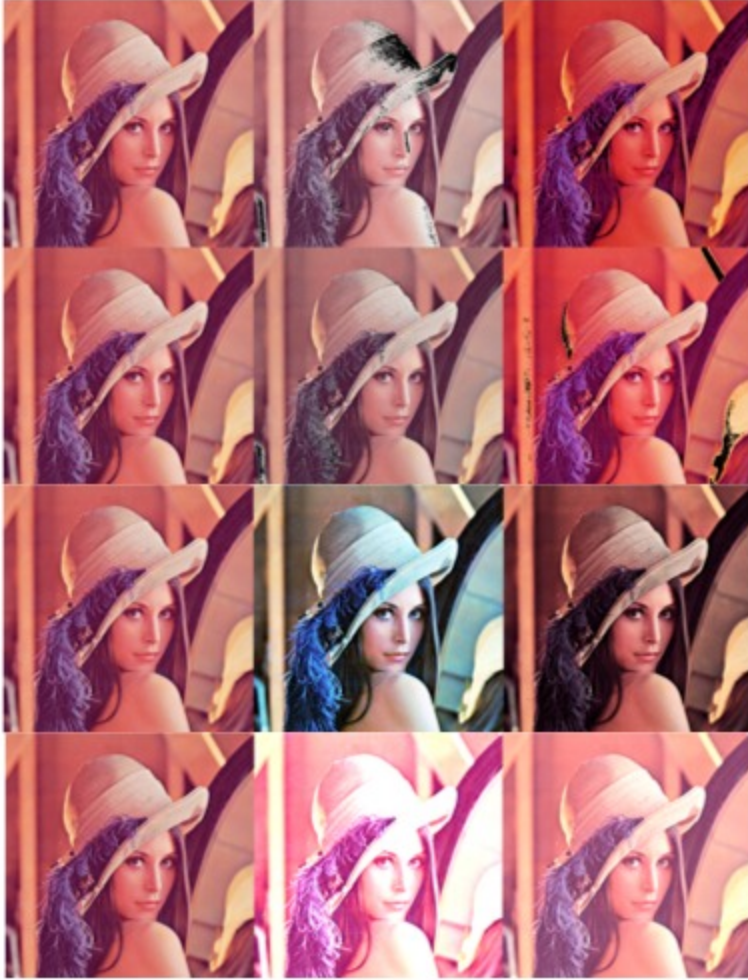
D3：顏色相關的預處理 (改變亮度, 色差)

[PDF 下載](#)[全螢幕](#)

Sample Code & 作業內容

實作各種不一樣的方式來調整飽和 / 對比 / 明亮

- 改變 color space 來調整飽和度
- 實作直方圖均衡
 - 對 RGB 圖直接處理
 - 改變 color space 改明亮度
- alpha/ beta 調整對比 / 明亮
 - alpha=2.0, beta= 0
 - alpha=1.0, beta=50



請點擊下方檢視範例參考Day003_color_spave_op_Sample.ipynb，作業請提交Day003_color_spave_op_HW.ipynb

[檢視範例](#)

提交作業

請將你的作業上傳至 Github，並貼上該網網址，完成作業提交

[確定提交](#)[如何提交](#)

到 Cupoy 主題社群社團提問，讓教練群回答你的疑難雜症

[向專家提問](#)[如何提問](#)