

[首頁](#)[個人主頁](#)[最新公告](#)[排名賽](#)[活動資訊](#)[常見問題](#)[我要提問](#)[張](#)[登出](#)[專家出題](#) > [D23 : Object detection原理](#)

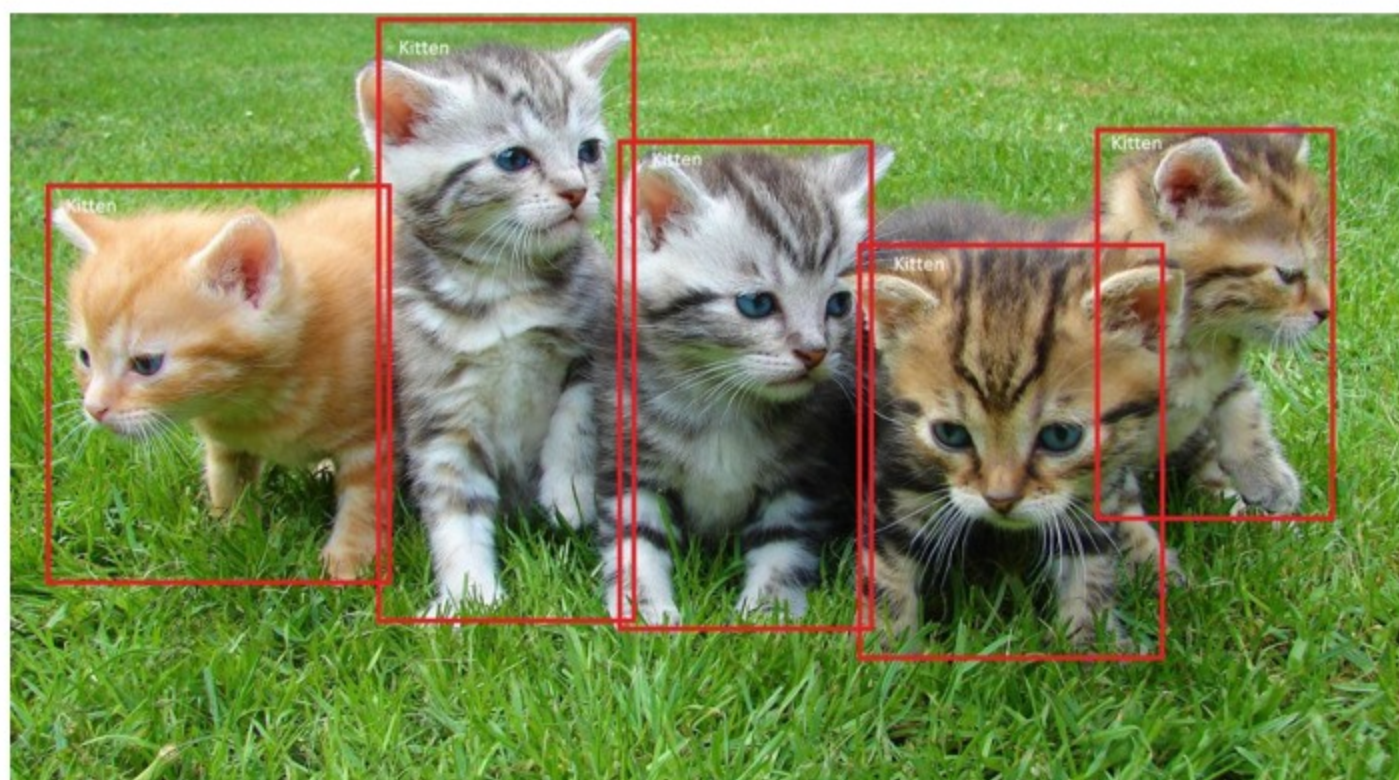
D23 : Object detection原理

[PDF 下載](#)[全螢幕](#)

Sample Code & 作業內容

【今日無需提交作業，請完成今日參考資料的閱讀與思考題，按下「我已完成」按鈕即可】

- 請列舉出 Two Stage 與 One Stage 的經典演算法各三個，並比較其運算速度與精度 (MAP)。
- 有空的學員們也可以先預習Object Detection的演進，下一章會較深入的帶大家認識。



參考資料：

- Object Detection: <https://www.youtube.com/watch?v=5e5pjeojznk>
- Selective Search: <https://blog.gtwang.org/programming/selective-search-for-object-detection/>

我已完成作業

已經完成作業了嗎？按下下方按鈕，讓我們知道您已經完成作業

[我已完成](#)

到 **Cupoy** 主題社群社團提問，讓教練群回答你的疑難雜症

[向專家提問](#)[如何提問](#) ▼