

	Curso:	2º DESARROLLO DE APLICACIONES WEB		
	Módulo:	DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE		
	Fecha:	14 NOVIEMBRE 2022	Duración:	2 HORAS
Temas examen: JAVASCRIPT				
Criterios de calificación: - SEGÚN APARTADOS				

Nombre Alumno:

Puntuación:

1º (3 punto) Genera una aplicación en JavaScript que simule un terminal punto de venta (TPV) para el peso y venta en una frutería. Importante hacer corresponder el orden de los nombres con el de los precios.

```
const nombres = [ "chirimoya", "ciruela", "fresa", "kiwi", "mandarina",  
"melocoton", "melon", "naranja", "nectarina", "papaya", "peras", "piña",  
"peras", "piña", "platanos", "pomelos", "prunus", "sandias" ];
```

```
const precios = [3, 4, 2, 3, 5, 6, 2, 3, 1, 1, 3, 5, 6, 1, 2, 1, 3, 6 ];
```

```
const imagenes=["/img/chirimoya.PNG", "/img/ciruela.PNG"...
```

Crear una interface parecida a la que se adjunta en el ejecutable. Debe aparecer la imagen del producto, nombre y precio (este no se puede modificar).

2º (3 puntos) Al pulsar una imagen en un cuadro de diálogo prompt se pide el peso en kgs

```
let peso = prompt("¿cuánto pesa?");
```

El nombre del producto seleccionado, el peso y el precio parcial se incorpora a un contenedor (mejor una tabla, por ejemplo la utilizada con AJAX) . En una etiqueta se va mostrando el total acumulado.

3º (2 puntos) Se puede dar de baja cualquier producto de la cesta (actualizándose todos los valores). Por ejemplo pulsando en el botón de eliminar o bien con un evento doble click sobre el elemento de la cesta

3º (2 puntos) Si tecleas el nombre del password de administrador "frutas" se podrían modificar el precio de cualquiera de los productos.