

Documentação do Projeto CrossBets

Descrição:

Este projeto implementa um Cassino Virtual em linguagem C. O jogador pode escolher entre os jogos Blackjack, Roleta e Baccarat. O programa permite que o usuário jogue contra a máquina, gerenciando apostas, distribuindo cartas e verificando as vitórias.

Requisitos:

- Compilador C
- Biblioteca padrão C:
 - `#include <stdio.h>`
 - `#include <stdlib.h>`
 - `#include <time.h>`
 - `#include <string.h>`
 - `#include <ctype.h>`
 - `#include <unistd.h>`
 - `#include <stdbool.h>`

Compilação:

- Execute Makefile com comando “make” no terminal, que compila main.c, blackjack.c, roulette.c, baccarat.c, common.c. Output o programa cassino

Execução:

- Execute o programa com o comando “./cassino” no terminal

Estrutura do código:

- **main.c:** Contém a função principal, que lida com o menu de seleção de jogos e a execução dos programas
- **common.c:** Contém funções comuns a todos os programas, como validação de scanf, compra de cartas, print de cartas, etc
- **blackjack.c:** Implementa regras e lógica do jogo blackjack. Regras do jogo baseada em regras de cassino (fonte bicycle), além de funções básicas como Hit e Stand também tem funcionalidades como split, double e natural blackjack
- **roulette.c:** Implementa regras e lógica do jogo roleta. Regras de jogo baseadas em regras de cassino de roleta europeia, possui múltiplas formas de apostar no resultado final, como aposta simples, aposta em grupos, etc
- **baccarat.c:** Implementa regras e lógica do jogo baccarat. Regras de jogo baseadas em regras de cassino de baccarat punto blanco.