

QUIZ 2

Compilation Techniques

1. Bottom-up Parsing

a. Diberikan *Context Free Grammar* (CFG) berikut:

$$\begin{aligned} E &\rightarrow E + T \mid E - T \mid T \\ T &\rightarrow T * F \mid F \\ F &\rightarrow id \mid id [E] \end{aligned}$$

Berdasarkan *grammar* di atas:

- 1) Buatlah diagram transisi *operasi GOTO (Canonical Set)*!
- 2) Buatlah **tabel SLR** berdasarkan diagram transisi yang didapatkan dengan follow sebagai berikut:

Follow E = { \$, +, -,] }

Follow T = { \$, +, -,], * }

Follow F = { \$, +, -,], * }

b. Diketahui tabel SLR berdasarkan CFG berikut ini:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow u X Y \\ X &\rightarrow Y u \\ Y &\rightarrow h \mid w \mid y \end{aligned}$$

	Action					GOTO		
	u	h	w	y	\$	S	X	Y
0	S2	S4	S5	S6		1		3
1					accepted			
2		S4	S5	S6			7	3
3	S8							
4	R3				R3			
5	R4				R4			
6	R5				R5			
7		S4	S5	S6				9
8		R2	R2	R2				
9					R1			

Berdasarkan tabel SLR di atas, ilustrasikan pergerakan *parsing* dengan implementasi *stack* untuk *input string*: **uwuh**

2. Diberikan *statement*: $4^2 + \cos(0)$

Buatlah **Annotated Parse Tree** berdasarkan *Syntax Directed Definition* berikut ini:

Production	Semantic Rules
$S \rightarrow B A$	$\{A.i = B.val\} \{S.val = A.s\}$
$A \rightarrow + B A_1$	$\{A_1.i = A.i + B.val\} \{A.s = A_1.s\}$
$A \rightarrow \varepsilon$	$\{A.s = A.i\}$
$B \rightarrow D C$	$\{C.i = D.val\} \{B.val = C.s\}$
$C \rightarrow \wedge D C_1$	$\{C_1.i = C.i \wedge D.val\} \{C.s = C_1.s\}$
$C \rightarrow \varepsilon$	$\{C.s = C.i\}$
$D \rightarrow \cos(E)$	$\{D.val = \cos(E.val)\}$
$D \rightarrow (S)$	$\{D.val = S.val\}$
$D \rightarrow \text{num}$	$\{D.val = \text{num.val}\}$
$E \rightarrow \text{num}$	$\{E.val = \text{num.val}\}$

Catatan: nilai dari $\cos(0)$ adalah 1.

3. Diberikan pernyataan:

$$a = (a-b) - (-(c+d)) * (a-b) / (c+d) * d$$

Buatlah *intermediate code* dalam bentuk:

- Three Address Code (TAC)**
 - Quadruples**
 - Triples**
 - Directed Acyclic Graph (DAG)**
4. Buatlah **generated machine code** dari penggalan kode berikut ini:

```
int b = 0;
for(int a = 1; a < 25; a++){
    if (a % 3 == 1){
        b+=a;
    }
}
x = b;
```