RED MEZE

Denis Alejandra Luna González • Universidad Meze

Resumen

Cisco creo Packet Tracer es un programa de simulación de redes que permite a los estudiantes experimentar y crear prácticas de una manera que te puedes dar cuenta cómo funciona cada componente. Gracias a este simulador creamos el cableado que hará a la Universidad tener mejor organización.

Introducción

En este trabajo se bus**c**a tener la manera más fiable para el cableado de Universidad Meze que por problemas de que cada vez está creciendo más la universidad ya que por cuestiones de tiempo siempre se busca la manera que este más rápido para ese momento no dejar a los docentes al igual que a los alumnos sin internet, pero no es la mejor ya que no se tiene una buena señal y con frecuencia se tiene caída de red.

Cisco Packet Tracer

Cisco es un programa de simulación de redes que permite a los estudiantes experimentar con el comportamiento de la red y resolver preguntas del tipo «¿qué pasaría si...?».

Una de las grandes ventajas de utilizar este programa es que permite "ver" (opción "Simulation") cómo deambulan los paquetes por los diferentes equipos (switchs, routers, PCs), además de poder analizar de forma rápida el contenido de cada uno de ellos en las diferentes "capas y datos".

Te dejo un link para la instalación y descarga. (Referencia 1)

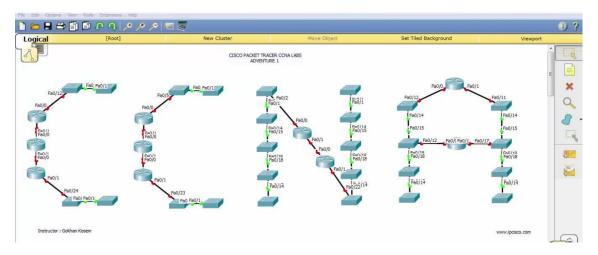


Foto1 (Simulador Packet Tracer)

Para el primer salón se utiliza dos PCs y dos switch (Foto2). Conectarlos utilizando el primer cable ya que ese te ayuda a que no tengas problemas al momento de compartir paquetes (Foto3).

En el momento que los cables de las conexiones las flechas sean color verde eso quiere decir que está funcionando (Foto2).

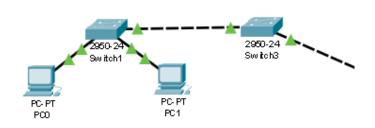


Foto 2 (conexión de un salón).



Foto 3 (conexión de un salón).

Ahora la configuración de la IPS, seleccionas la PC que deseas configurar se abrirá una ventana entras a desktop (Foto4).

Entras a IP CONFIGURATION y le das la Ip asignada (Foto5)



Foto 4(Configurar ip).

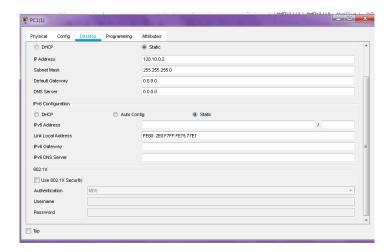


Foto 5(Agregar IP).

Estos pasos se seguirán para terminar el edificio.

Se agrega un tercer switch para conectar todos a ese mismo.

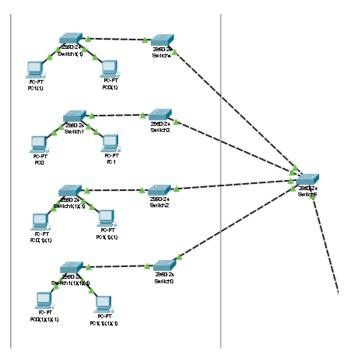


Foto 6 (conexión del primer piso).

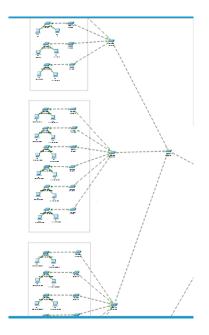


Foto 7 (conexión de un edificio a otro switch).

De manera que se han agregado los switch quedará uno que se conectará el servidor, pero eso será hasta que tengas cada edificio, piso y salón.

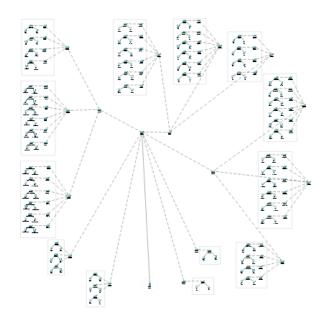


Foto 8 (conexión de todos los edificios aun servidor).

Referencia 1

https://es.scribd.com/doc/102717497/Pasos-Para-Instalar-Cisco-Packet-Tracer-Jhorman-Soto

Referencia 2

https://es.wikipedia.org/wiki/Packet_Tracer