

Đề số 1

Bài 1.

Hãy tạo form khi khởi động với kích thước lớn nhất và có Menu Chương trình có 2 menu con là:

+ Câu 2

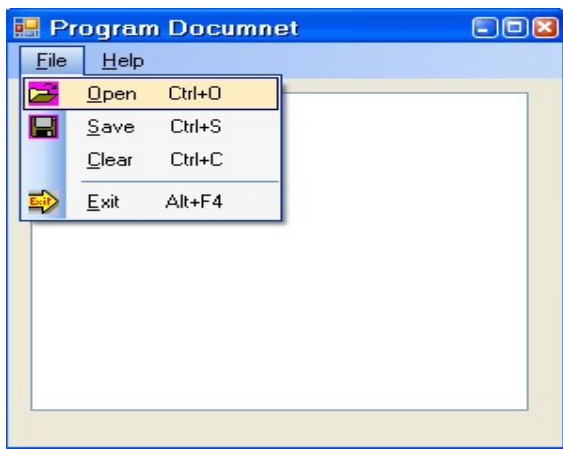
+ Câu 3

+ Thoát

Đặt thuộc tính cho form và cho menu con (biểu tượng, phím tắt,...). Khi người dùng chọn **menu Câu 2** hoặc nhấn Ctrl+2 sẽ mở được form của **Câu 2**, khi người dùng chọn **menu Câu 3** hoặc nhấn Ctrl + 3 sẽ mở được form của **Câu 3**. Còn khi người dùng kích vào menu **Thoát** hoặc nhấn Alt + X thì chương trình đóng lại.

Bài 2

Hãy thiết kế giao diện như hình dưới(gồm các điều khiển Menustrip, Richtextbox):



Yêu cầu:

- Khi người dùng kích chuột vào menuitem Open hoặc nhấn Ctrl + O thì mở được file * .txt ra richtextbox
- Khi người dùng kích vào menuitem Clear thì dữ liệu trên ô RichTextbox là rỗng
- Khi người dùng kích vào menuitem Exit thì chương trình đóng lại

Bài 3 Các thông tin cá nhân cần quan tâm của một *TeamLeader* gồm có:

- Tên,
- Năm sinh,
- Mức lương một tháng,
- Tiền trong tài khoản.
- Lương trách nhiệm.

- Thiết kế cơ sở dữ liệu với quy định qlteamleader_sốmáy_họ tên (trong đó số máy, họ tên của thí sinh) để lưu trữ thông tin cho các Teamleader. Nhập dữ liệu minh họa ít nhất 5 bảng ghi, export dữ liệu file database.sql ra thư mục bài thi.

- thiết kế form phù hợp để kết nối với cơ sở dữ liệu và thực hiện chức năng: hiển thị danh sách Teamleader, thêm, sửa, xóa thông tin của một bản ghi trong cơ sở dữ liệu như hình dưới. Kiểm tra tính hợp lệ dữ liệu khi thao tác dữ liệu.

Mã	Họ Tên	Năm Sinh	Lương
M01	Nguyễn Văn Nam	2000	1000
M04	Trần Thị Hoa	2001	232

Thêm Sửa Xóa Thoát