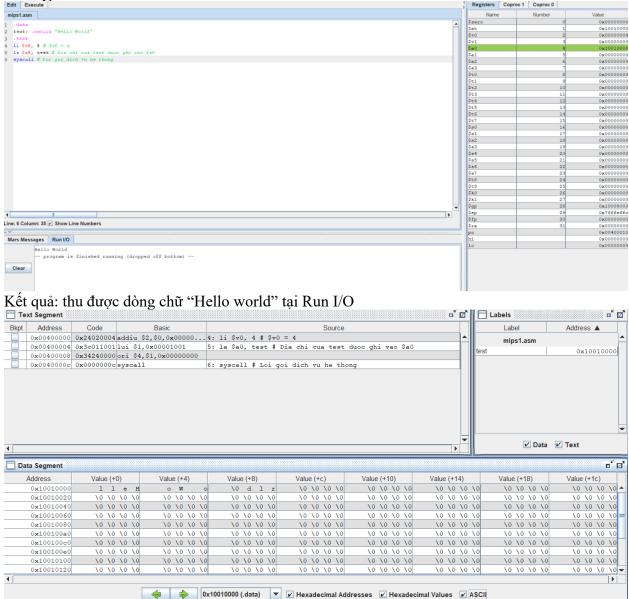
Họ và Tên: Hà Trung Chiến

MSSV: 20225794

LAB 05

Assignment 1:



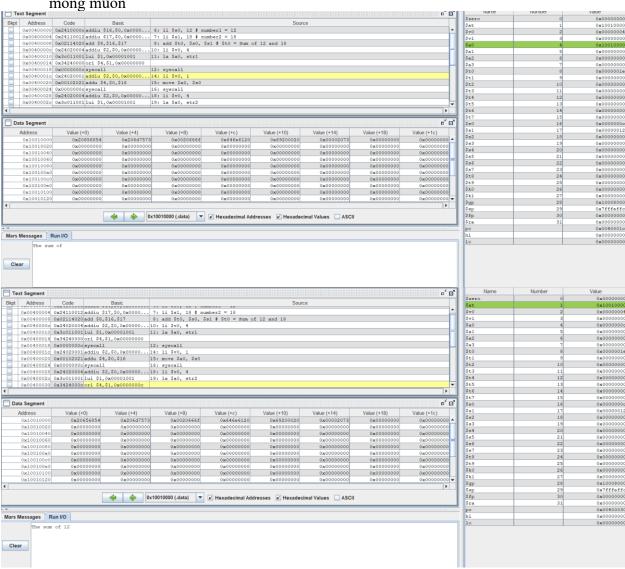
Giải thích:

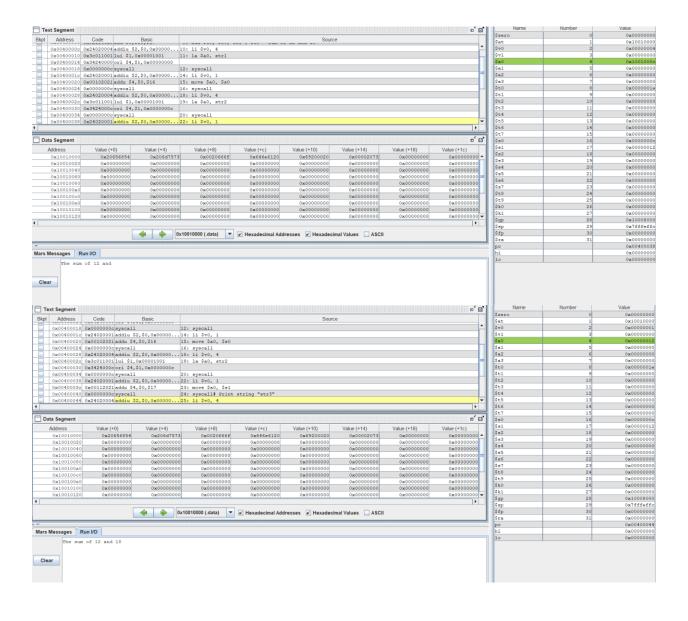
- Chọn giá trị 4 cho thanh ghi \$v0 để thực hiện chức năng in ra xâu "Hello world".
- Địa chỉ của test là 0x1001000 lưu các kí tự của xâu sau đó được lưu vào thanh ghi \$a0 bằng câu lệnh "la \$a0,test".

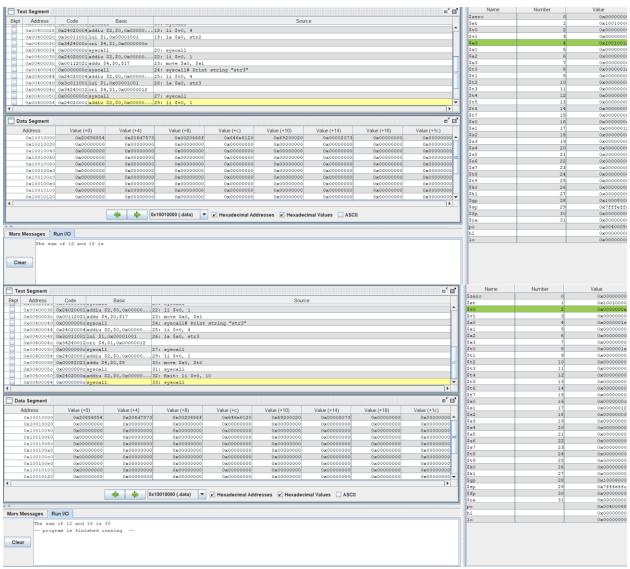
Assignment 2:

```
data
str1: .asciiz "The sum of "
str2: .asciiz " and "
str3: .asciiz " is "
li $s0, 12 # number1 = 12
li $s1. 18 # number2 = 18
add $t0, $s0, $s1 # $t0 = Sum of 12 and 18
# Print string "str1"
li $v0, 4
la $aO, strl
syscall
# Print Ss0
li $v0, 1
move $a0, $s0
syscall
# Print string "str2"
li $v0, 4
la $aO, str2
syscall
# Print $s1
li $v0, 1
move $a0, $s1
syscall# Print string "str3"
li $v0, 4
la $aO, str3
syscall
```

→ Lần lượt thực hiện in từng xâu mà từng số nguyên lên màn hình để thu được kết quả như mong muốn



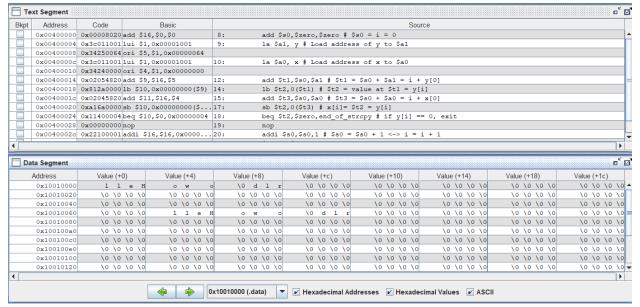




Assignment 3:

```
.space 100 # destination string x, empty
 4 y:
             .asciiz "Hello world" # source string y
 6 .text
 7 strcpy:
             add $s0,$zero,$zero # $s0 = i = 0
            la $a1, y # Load address of y to $a1
la $a0, x # Load address of x to $a0
11 Char:
            add $t1,$s0,$a1 # $t1 = $s0 + $a1 = i + y[0]
            # = address of y[i]

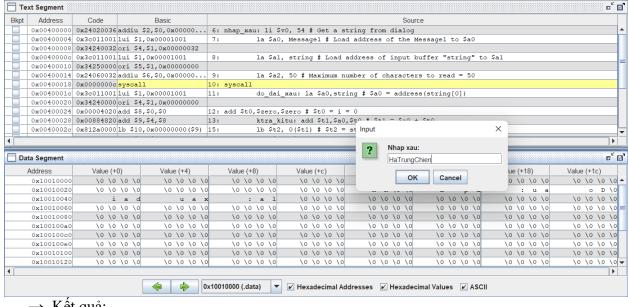
1b $t2,0($t1) # $t2 = value at $t1 = y[i]
14
            add $t3,$s0,$a0 # $t3 = $s0 + $a0 = i + x[0]
15
           # = address of x[i]
16
            sb $t2,0($t3) # x[i]= $t2 = y[i]
            beq $t2,$zero,end_of_strcpy # if y[i] == 0, exit
19
            nop
            addi $s0,$s0,1 # $s0 = $s0 + 1 <-> i = i + 1
20
21
            j Char # next character
23 end_of_strcpy:
24
```



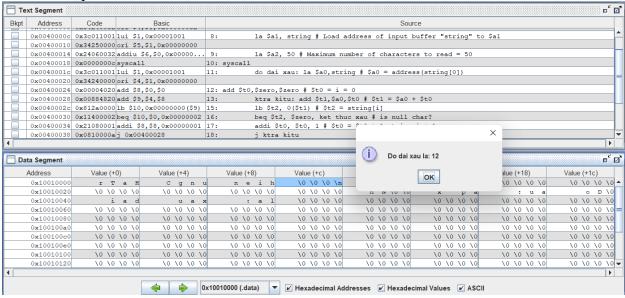
Assignment 4:

```
Message1: .asciiz "Nhap xau: "
           Message2: .asciiz "Do dai xau la: "
    nhap_xau: li $v0, 54 # Get a string from dialog
           la $aO, Messagel # Load address of the Messagel to $aO
           la $al, string # Load address of input buffer "string" to $al
           la $a2, 50 # Maximum number of characters to read = 50
    syscall
11
           do_dai_xau: la $a0,string # $a0 = address(string[0])
12 add $t0.$zero.$zero # $t0 = i = 0
          ktra kitu: add $t1,$a0,$t0 # $t1 = $a0 + $t0
13
           # = address(string[i])
15
           1b $t2, 0($t1) # $t2 = string[i]
16
           beq $t2, $zero, ket_thuc_xau # is null char?
           addi $t0, $t0, 1 # $t0 = $t0 + 1 -> i = i + 1
17
            j ktra_kitu
19 ket_thuc_xau:
20 in_xau:
            addi $t0, $t0, -1
21
           li $v0, 56
23
           la $aO, Message2
24
           move $a1, $t0
           syscall
25
```

- Nhập xâu:



→ Kết quả:

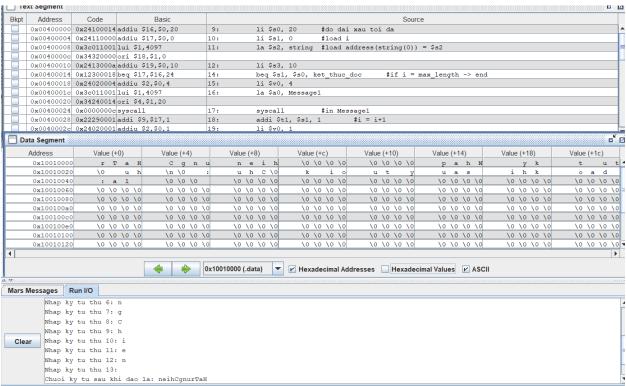


- → Nhân xét:
- Nhập xâu "HaTrungChien" có 12 kí tự ta thu được kết quả độ dài xâu là 12.
- Giá trị của thanh ghi \$t0 tăng từ 0 đên 12 thì dừng. Là vì khi kiêm tra tới kí tự NULL ở câu lệnh (beg \$t2, \$zero, end of str) thì nhảy đến ket thục xâu.
- Kết quả thu được tương tự khi kiểm tra những xâu khác => đúng với lý thuyết.

Assignment 5:

```
mips1.asm
  2 string: .space 20
 2 string: .space 20
3 Message1: .asciiz "Nhap ky tu thu "
4 Message2: .asciiz ": "
5 Message3: .asciiz "\n"
6 Message4: .asciiz "Chuoi ky tu sau khi dao la: "
            9
10
 11
            li $s3, 10
    doc_kitu:
 13
             beq $s1, $s0, ket_thuc_doc #if i = max_length -> end
14
15
             li $v0, 4
             la $aO, Messagel
 17
18
             syscall #ir
addi $t1, $s1, 1
                            #in Message1
                                    #i = i+1
 19
             li $v0, 1
         move $a0, $t1
21
22
23
             syscall
li $v0, 4
                                     #in so thu tu ki tu
             la $aO, Message2
             syscall
                                     #in Message2
25
26
             li $v0, 12
             syscall
                                     #doc ki tu
             move $t0, $v0
 mips1.asm
 25
             li $v0, 12
                                    #doc ki tu
             syscall
move $t0, $v0
 26
             29
30
             li $v0, 4
la $a0, Message3
             syscall
                                    #in Message3
             add $s5, $s2, $s1
sb $t0, 0($s5)
 32
33
                                 \#$s5 = s2 + s1 -> $s5 = a(s(0)) + i
             addi $s1, $s1, 1
            j doc_kitu
 36 ket_thuc_doc:
37 li $v0, 4
            la $aO, Message4
39
40 in_xau:
            syscall
            li $v0, 11
 42
             lb $a0, 0($s5)
             syscall
                                     #in kitu
 43
44
             beq $s5, $s2, exit
 45
             addi $s5, $s5, -1
 46
             j in_xau
    exit:
48
49
50
51
             li $v0, 10
             syscall
```

TH1: Độ dài xâu bé hơn 20



→ Nhập Xâu "HaTrungChien" thu được kết quả "neihCgnurTaH" đúng với lí thuyết.

• TH2: Độ dài xâu lớn hơn 20

```
mips1.asm
           move $t0, $v0
           beq $t0, $s3, ket_thuc_doc
                                          # $t0 = 10 -> exit
29
           li $v0, 4
           la $a0, Message3
                                   #in Message3
32
           add $s5, $s2, $s1
                                  \#$s5 = s2 + s1 -> $s5 = a(s(0)) + i
33
           sb $t0, 0($s5)
           addi $s1, $s1, 1
34
           j doc_kitu
36
   ket_thuc_doc:
           syscall
39
40
   in xau:
           li $v0, 11
41
           lb $a0, 0($s5)
43
           syscall
                                   #in kitu
           beq $s5, $s2, exit
44
           addi $s5, $s5, -1
46
           j in_xau
   exit:
           syscall
49
Line: 20 Column: 17 🗹 Show Line Numbers
Mars Messages Run I/O
          Nhap ky tu thu 13: n
          Nhap ky tu thu 14: o
          Nhap ky tu thu 15: p
          Nhap ky tu thu 16: q
 Clear Nhap ky tu thu 17: r
          Nhap ky tu thu 18: s
          Nhap ky tu thu 19: t
          Chuoi ky tu sau khi dao la: ytsrqponmlkihqfedcba
```

→ Chỉ có thể nhập được tối đa 20 kí tự. ta thu được kết quả như hình.