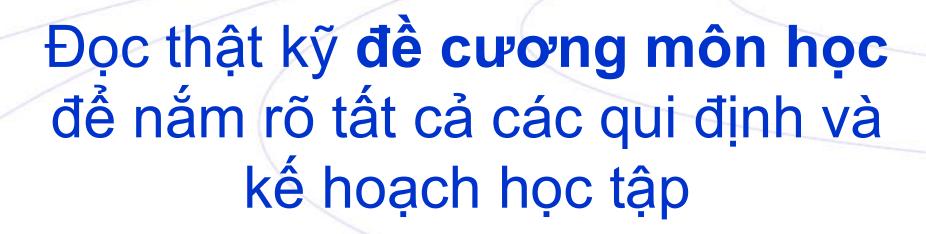
Cấu trúc dữ liệu & Giải thuật (Data Structures and Algorithms)

Các qui định cần biết





Nguyễn Tri Tuấn Khoa CNTT – ĐH.KHTN.Tp.HCM Email: nttuan@fit.hcmus.edu.vn



Resources

★ Thư mục chia sẻ tài liệu môn học (Dropbox): https://www.dropbox.com/sh/d2o9grm8c1kdbgx/ AABSfD7QyVsD6LE-F5zLAevxa?dl=0

→ Moodle: https://courses.fit.hcmus.edu.vn

Qui định nộp bài homework

- → Nộp bài tập homework: 23:55 thứ 4 hàng tuần
- → Mỗi bài phải lưu riêng, không lưu chung:
 - Nếu nộp file docx/pdf: mỗi bài tập homework là một file riêng
 - Nếu nộp source: mỗi bài là một project riêng. Có thể gom chung nhiều project vào một solution. Đặt tên solution theo dạng <HW-Tuần-X>
 - Đặt tên file (hay tên project theo mã bài). VD: H1.1, H1.2
- → VD: tuần 3 cần nộp 4 bài homework là H3.1, H3.2, H3.4, H3.6. Giả sử 2 bài đầu làm bằng Word, 2 bài sau viết bằng C++. Cần nộp như sau:
 - ◆ File H3.1.docx, H3.2.docx
 - ◆ Solution HW-Tuan-3 có chứa hai project là H3.4 và H3.6
 - ◆ Tất cả được nén trong file <MSSV>-HW-Tuan-3.ZIP (hay RAR) và upload lên Moodle

Qui định nộp bài project, bài tập nhóm

- Khi nộp bài trên Moodle, bài nộp phải đáp ứng các yêu cầu sau:
 - Không chấp nhận nộp link
 - Nôp nguyên source (solution, project)
 - Nôp kèm release (EXE, DLL)
 - Xóa các file trung gian để dung lượng không vượt quá giới hạn qui định của Moodle
 - Có file Readme.txt ghi rõ các thông tin sau. File Readme phải encoding bằng Unicode.
 - > Họ tên, MSSV
 - > Source code được viết bằng Visual Studio version nào?
 - > Các lưu ý khác khi build, khi chạy ứng dụng,...
 - Liệt kê rõ những chức năng đã hoàn thành, những phần chưa hoàn thành. Không ghi chung chung "Hoàn thành toàn bộ" hay "Xong"...

Tính điểm bài tập nhóm

- ★ Không tham gia bài tập: 0 điểm
- ★ Trong từng bài tập, các thành viên sẽ đánh giá chéo theo mẫu được cung cấp.
- → Điểm của mỗi cá nhân sẽ được tính dựa trên đánh giá tổng hợp
- (*) Mỗi nhóm cần có ít nhất 1 laptop cài sẵn công cụ lập trình để thực hiện các bài tập nhóm tại lớp Khuyến khích mỗi cá nhân có laptop riêng khi đến lớp

