

## Bài thực hành tuần 02.

### Bài tập trên lớp:

- bai 01. Nhập số tiền nguyên N đồng, đổi ra xem được bao nhiêu tờ 10 đồng, 5 đồng, 2 đồng và 1 đồng.  
Ví dụ:  
 $N = 543\text{đ} = 54 \text{ tờ } 10\text{đ} + 0 \text{ tờ } 5\text{đ} + 1 \text{ tờ } 2\text{đ} + 1 \text{ tờ } 1\text{đ}$
- bai 02. Nhập vào số nguyên có 3 chữ số, tính tổng 3 chữ số đó.  
Ví dụ:  
Số 543 có tổng 3 chữ số là:  $5 + 4 + 3 = 12$
- bai 03. Viết chương trình nhập giờ, phút, giây và thực hiện kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu nhập vào.
- bai 04. Viết chương trình nhập 2 giờ (giờ, phút, giây) và thực hiện tính '+' và '-' của 2 giờ này.

### Bài tập về nhà:

- bai 01. Giải phương trình bậc 2:  $ax^2 + bx + c = 0$
- bai 02. Nhập vào 3 số a, b, c. In ra màn hình 3 số này theo thứ tự tăng dần.
- bai 03. Nhập vào độ dài 3 cạnh a, b, c của 1 tam giác.  
a. Cho biết 3 cạnh đó có lập thành một tam giác không ?  
b. Nếu có, cho biết loại tam giác này (thường, cân, vuông, đều, vuông cân).
- bai 04. Nhập 1 chữ cái, nếu là chữ thường thì đổi thành chữ hoa, ngược lại đổi thành chữ thường.
- bai 05. Tính tiền đi taxi từ số km đã được nhập vào, biết:
- 1 km đầu giá 15000đ
  - Từ km thứ 2 đến km thứ 5 giá 13500đ
  - Từ km thứ 6 trở đi giá 11000đ
  - Nếu đi hơn 120km sẽ được giảm 10% trên tổng số tiền.
- bai 06. Xếp loại các học sinh trong lớp. Nhập vào họ tên, điểm toán, lý, hóa của các học sinh.  
Tính điểm trung bình 3 môn và phân loại như sau:
- xuất sắc:  $\text{đtb} \geq 9.0$
  - giỏi:  $9.0 > \text{đtb} \geq 8.0$
  - khá:  $8.0 > \text{đtb} \geq 6.5$
  - trung bình:  $6.5 > \text{đtb} \geq 5.0$
  - yếu:  $5.0 > \text{đtb} \geq 3.0$
  - kém:  $3.5 > \text{đtb}$
- bai 07. Xuất tất cả các ký tự từ a đến z, A đến Z, 0 đến 9
- bai 08. Xuất ra bảng mã ASCII: gồm 2 cột: ký tự và mã ASCII, yêu cầu hiển thị thành từng trang một.
- bai 09. Tính tổng các số nguyên tố nhỏ hơn 1000
- bai 010. Viết chương trình in bảng cửu chương ra màn hình
- bai 011. Viết chương trình nhập vào 1 số nguyên, hãy viết cách đọc số nguyên đó

### Code Samples:

## Bài thực hành tuần 02.

Viết chương trình nhập vào một số x, nếu  $x = 100$  thì xuất ra thông báo “Gia tri cua x la 100”, ngược lại, xuất ra thông báo “Gia tri của x khác 100”.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

void main()
{
    int x;
    printf( "Nhap x = ");
    scanf("%d",&x);
    if(x == 100)
        printf( "\nGia tri cua x la 100 " );
    if(x != 100)
        printf("\nGia tri cua x khác 100 ");
}
```

Hãy tính tổng  $s = 1 + 2 + 3 + \dots + n$

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int n;
    long s = 0;
    printf("nhap vao n ");
    scanf("%d", &n);
    while (i <= n)
    {
        s += i;
        i++;
    }

    printf("ket qua la: s= %ld", s);
}
```