

Actividad 1 - Etiquetas Básicas de HTML

Desarrollo de Sistemas Web I

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Aarón Iván Salazar Macías

Alumno: Fernando Pedraza Garate

Fecha: 03 de Septiembre del 2023

Índice

Etapa 1 – Desarrollo de HTML y CSS.

○ Introducción.	Pág. 3
○ Descripción	Pág. 4
○ Justificación	Pág. 5
○ Desarrollo	
• Codificación	Pág. 6-16
• Capturas de pantalla	Pág. 17
○ Conclusión	Pág. 18
○ Referencias.	pág. 19

Introducción

Que es HTML (Hypertext Markup Language o Lenguaje de Marcas de Hipertexto), es un lenguaje de marcación que sirve para definir el contenido de las páginas web, la cual se compone en base de etiquetas, también llamadas marcas o tags, estas etiquetas son un estándar adoptado por todos los desarrolladores que mediante etiquetas de texto permite a los navegadores interpretar los elementos de una página web, sin importar en donde, cuando o en qué idioma fue creada, con la finalidad de mostrar el contenido a los usuarios por medio de bloques de código que dan formato, funcionabilidad y estructura al contenido de las mismas, dichos fragmentos sirven como indicadores o instrucciones para que el navegador muestre de forma adecuada la información contenida en los documentos, con las cuales se consigue expresar de un documento, cabecera, cuerpo, encabezados, párrafos, etc. en definitiva, el contenido de una página web, y cada una indica y representa un atributo que los navegadores deben interpretar y mostrar a los usuarios cuando visitan cualquier sitio en internet.

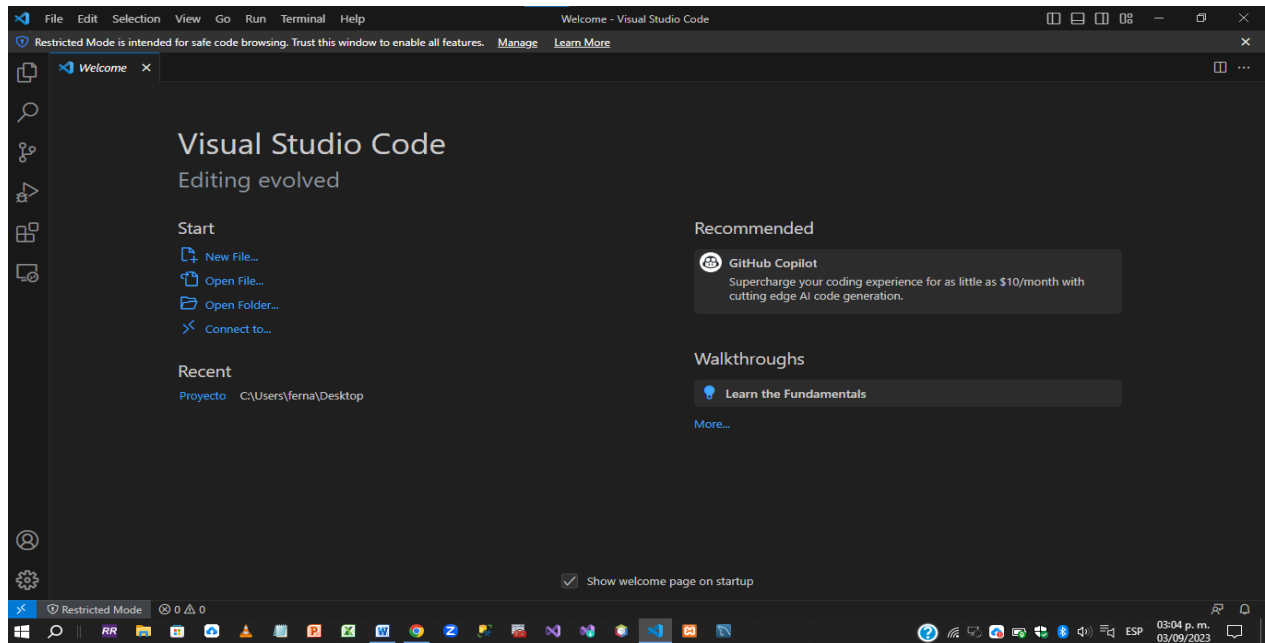
Descripción.

Utilizando el lenguaje HTML se definirá el contenido de una página donde se desarrollara de forma que al ingresar a dicha página se soliciten los datos básicos de una persona, que cuando se dé clic en “Registrar los datos ingresados”, en las cajas de texto, se muestren en la siguiente pantalla, la primera debe tener un formulario donde se ingresen datos como, el nombre, la edad, ciudad donde vive, su fecha de nacimiento y pasatiempo favorito. La segunda debe mostrar un resultado en base a la información ingresada, mostrando una imagen de la preferencia, y el texto que se vea en la imagen, añadiendo un estilo agradable, utilizando hojas de estilo CSS (Cascading Style Sheets, u Hojas de Estilo en Cascada), con el que se define la parte de la presentación, es decir, como deben mostrarse los elementos de la página, su posición, forma, espacios, colores y en resumen, toda la parte estética.

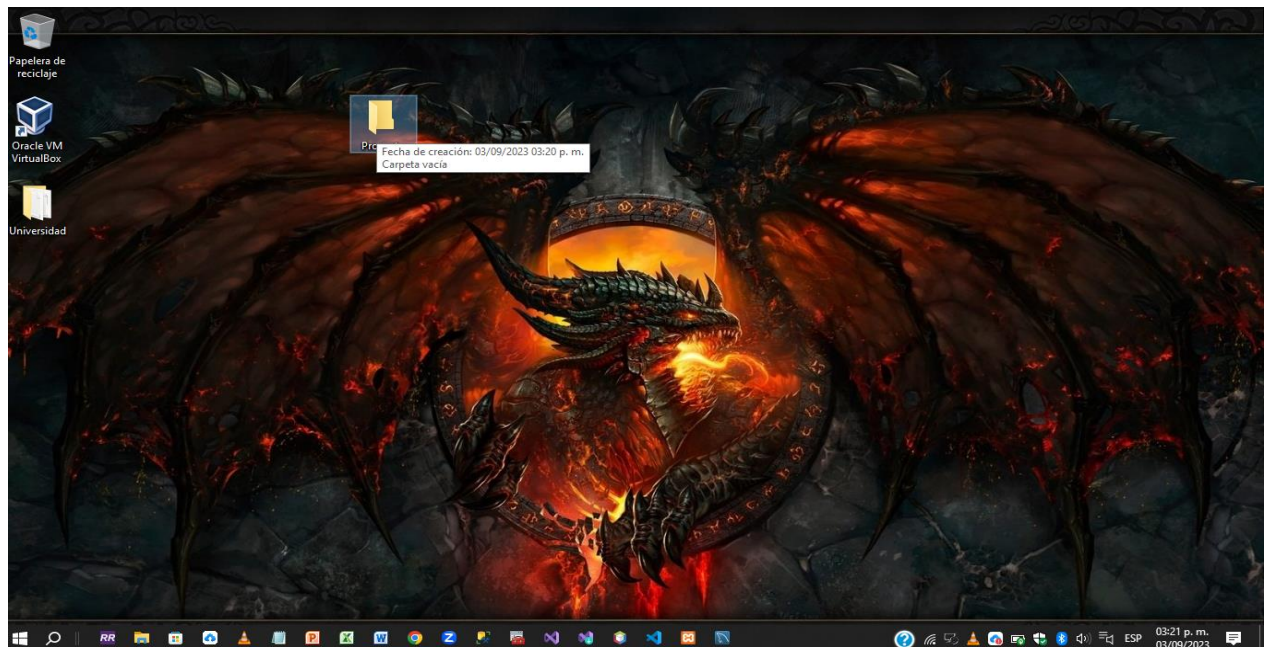
Justificación.

La razón principal por la que se debe emplear HTML es para poder darle vida a las páginas web, y así poder visualizarlas en internet, que en conjunto con otros lenguajes como CSS o Java Script se lograra el desarrollo de las mismas, otorgando tanto calidad visual como funcionalidad, permitiendo llegar a cualquier individuo por medio de cualquier navegador web, siendo este el portal principal para poder interpretarlas, sin importar en que parte geográfica se encuentren, donde dichas paginas permitirán mostrar un contenido específico en base al tema que se intente mostrar, desde el desarrollo de todo tipo de artículos de interés, enseñanza, entretenimiento, innovación, legalidad, salud, ocio, etc. incluso los negocios digitales, que en la actualidad son parte esencial dentro de los mercados digitales, simplificando y agilizando sus procesos, llegando a ser más inclusivos, al dirigirse a un público en general, respetando en todo momento su ideología, raza, cultura, forma de pensar, y preferencias particulares.

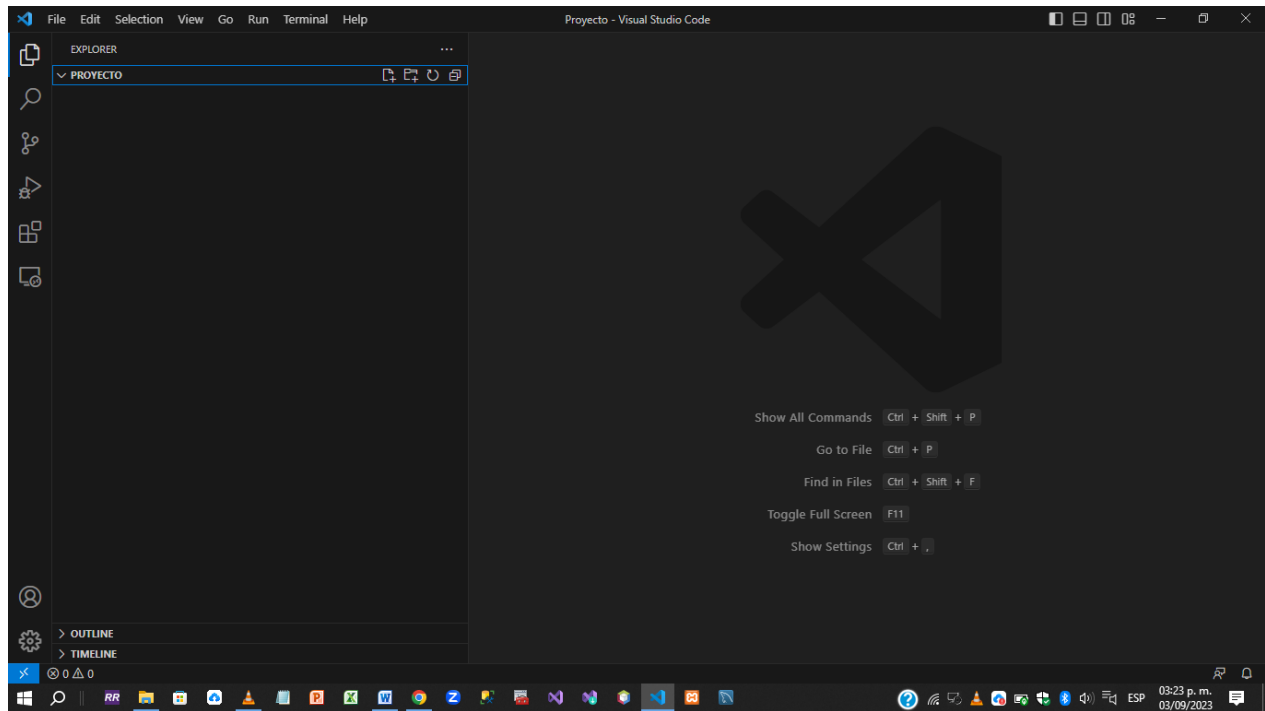
Desarrollo.



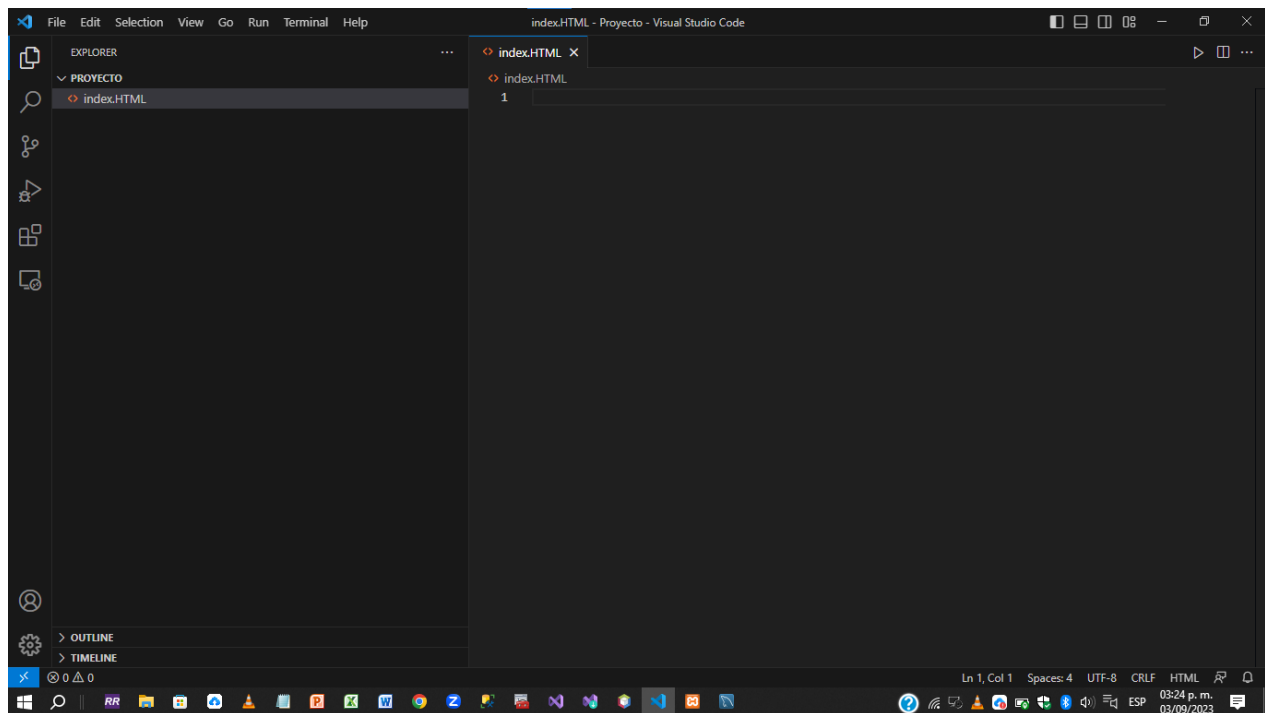
Instalamos Visual Studio Code



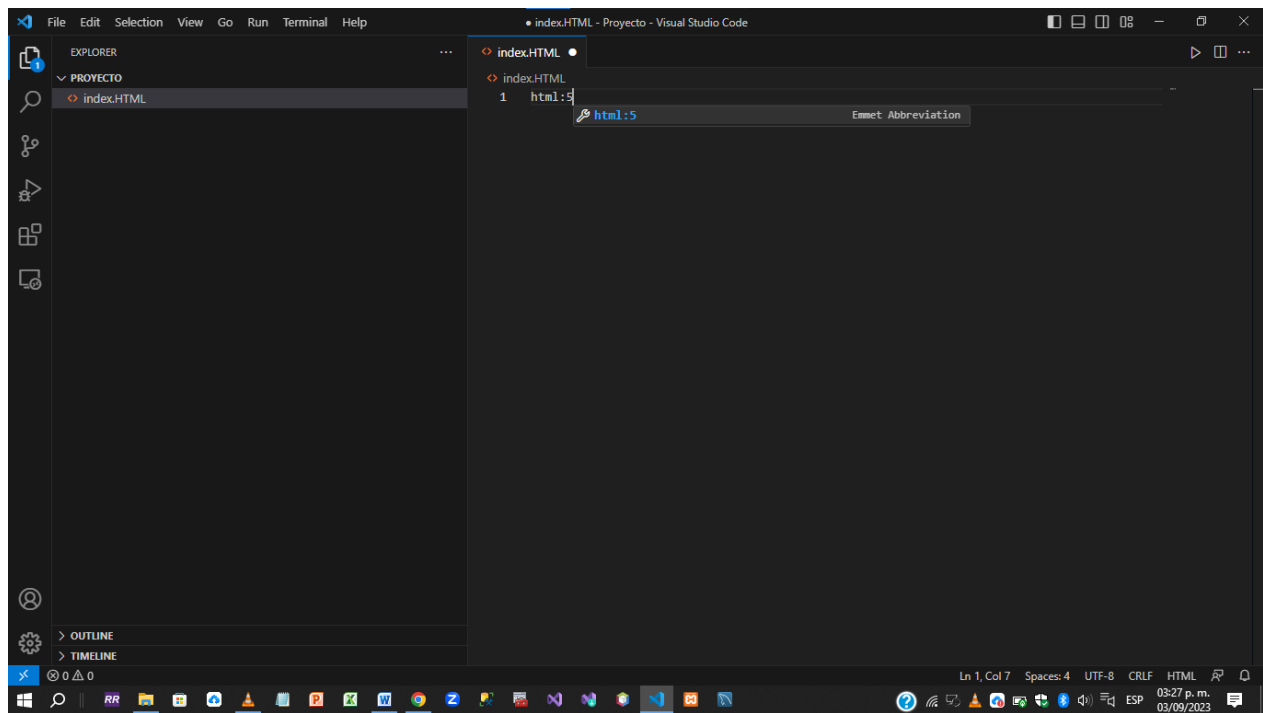
Creamos una nueva carpeta con el nombre Proyecto



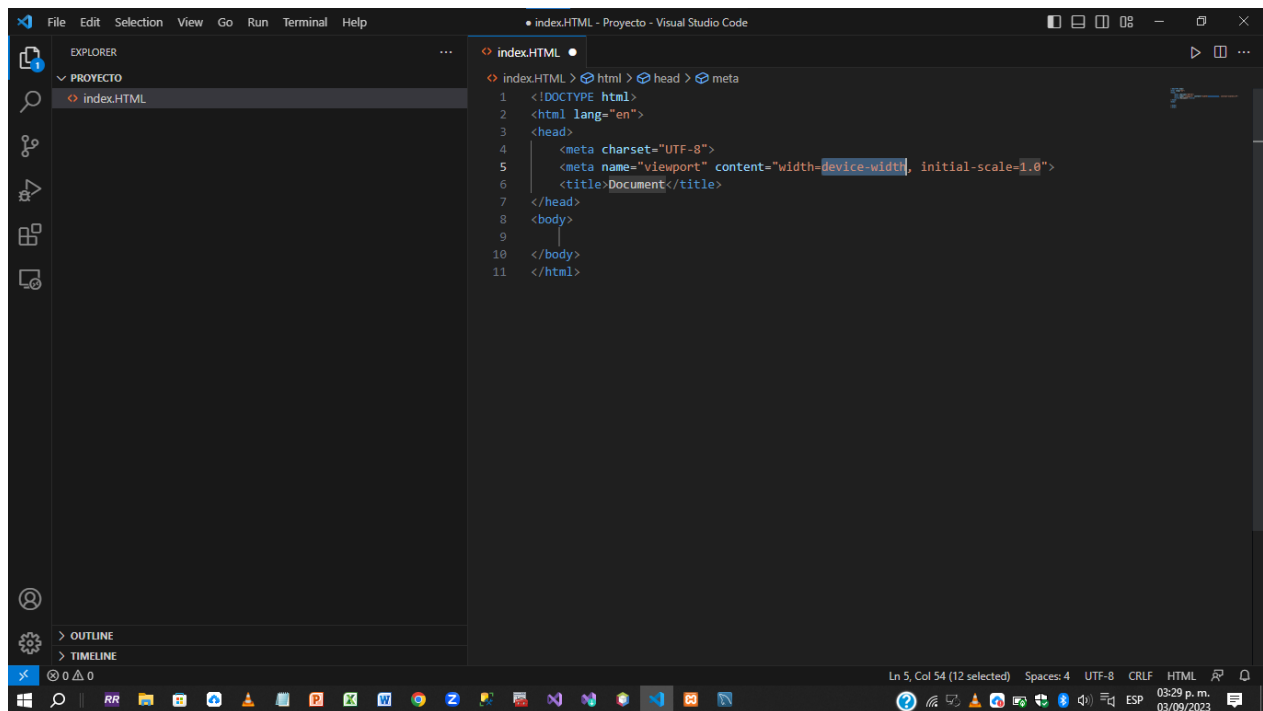
Abrimos la carpeta desde Visual Studio



Creamos un archivo con el nombre index.HTML



Agregamos la estructura básica de HTML de forma automática con html:5 o !



Desplegando la estructura que se muestra en la imagen

Se crea la estructura en base a lo solicitado, la cual mostrara en página los campos que solicitan la información del usuario y el botón para ingresarlos.

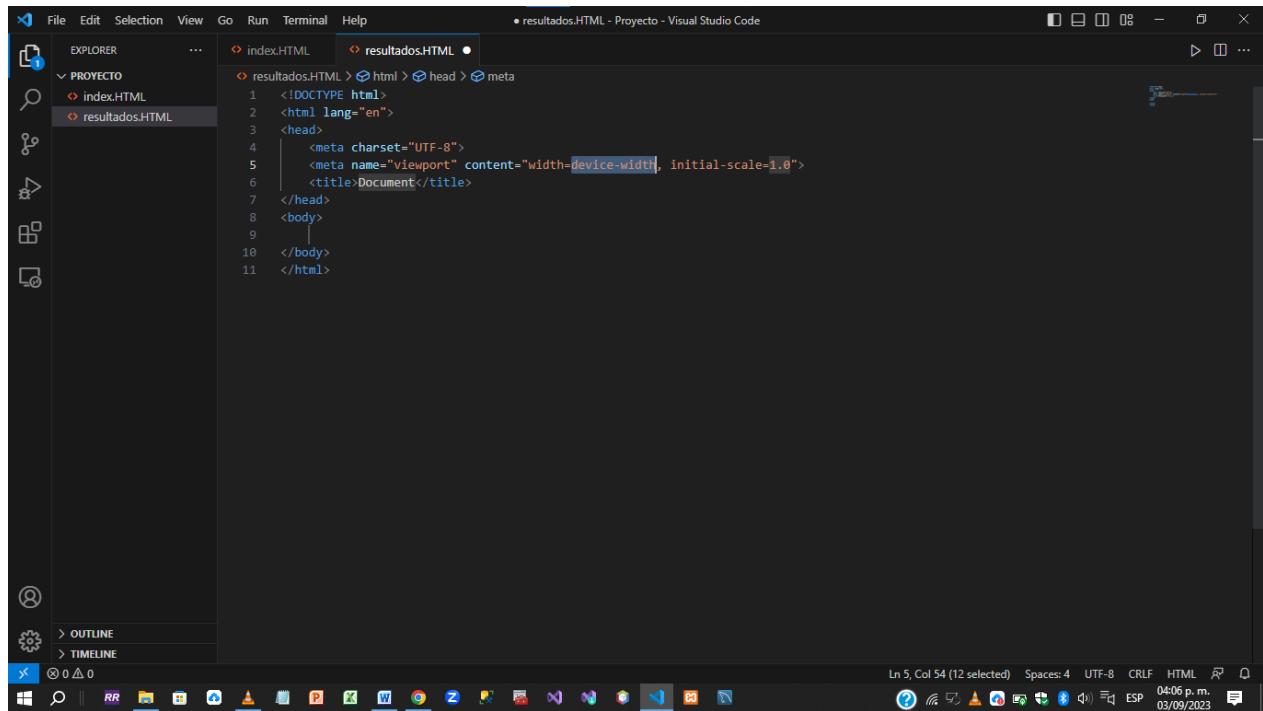
Creamos un nuevo archivo con el nombre resultados.HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Captura de datos</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Captura de datos personales</h1>
10  <br>
11  <h2>Ingresar los datos que se te piden</h2>
12  <br>
13  <p>Mi primera encuesta</p>
14  <hr>
15  <label for="Name">Nombre</label>
16  <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre">
17  <hr>
18  <label for="Age">Edad</label>
19  <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad">
20  <hr>
21  <label for="City">Ciudad donde vives</label>
22  <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa la Ciudad">
23  <hr>
24  <label for="Hobby">Pasatiempo favorito</label>
25  <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo">
26  <hr>
27  <a href="resultados.HTML">
28    <button type="button" a href="Ingresamos datos!">
29  </a>
30 </body>
31 </html>
```

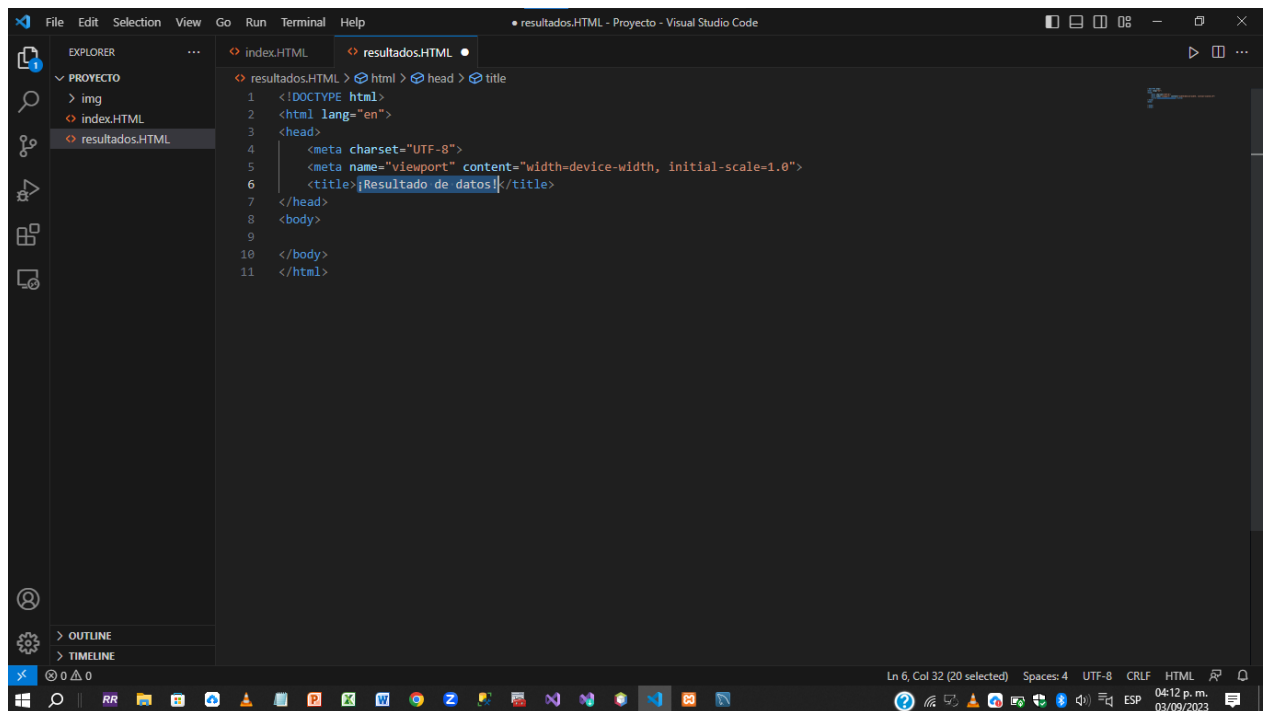
En el archivo index.HTML se crea la referencia con el nuevo archivo resultados.HTML

```
1 html:5
```

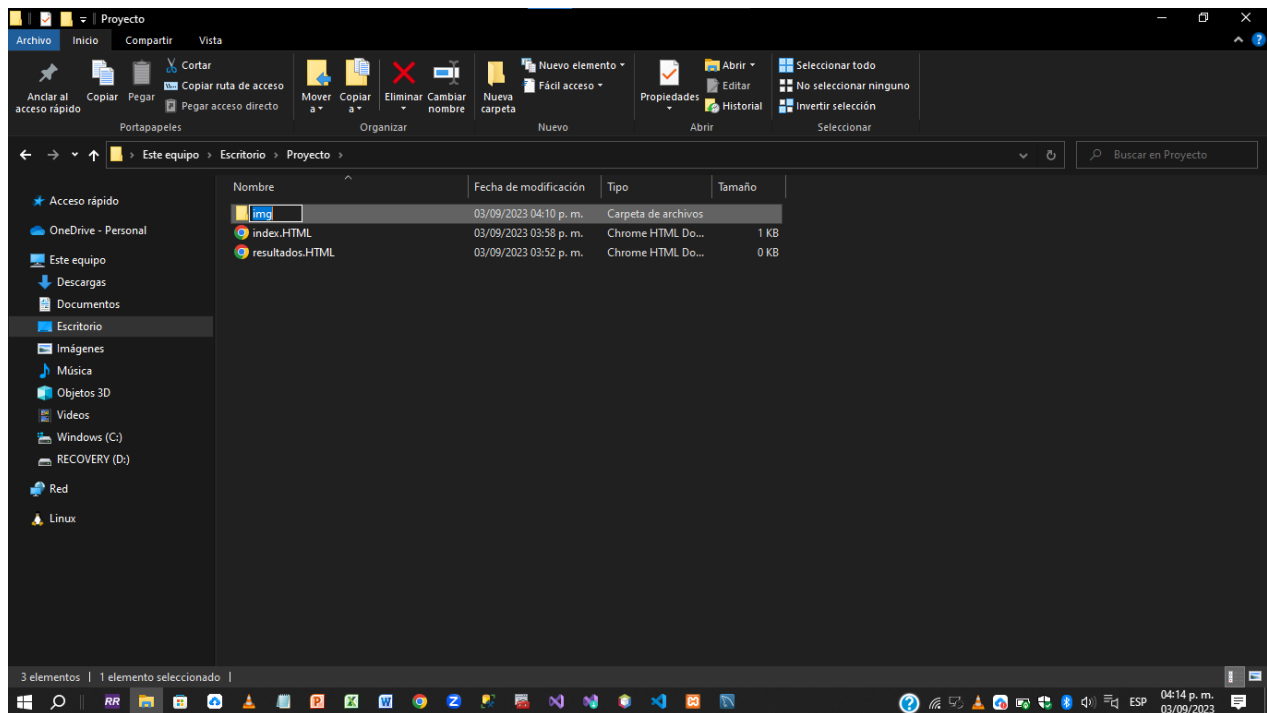
En el archivo resultados se crea la estructura básica con HTML:5 o !



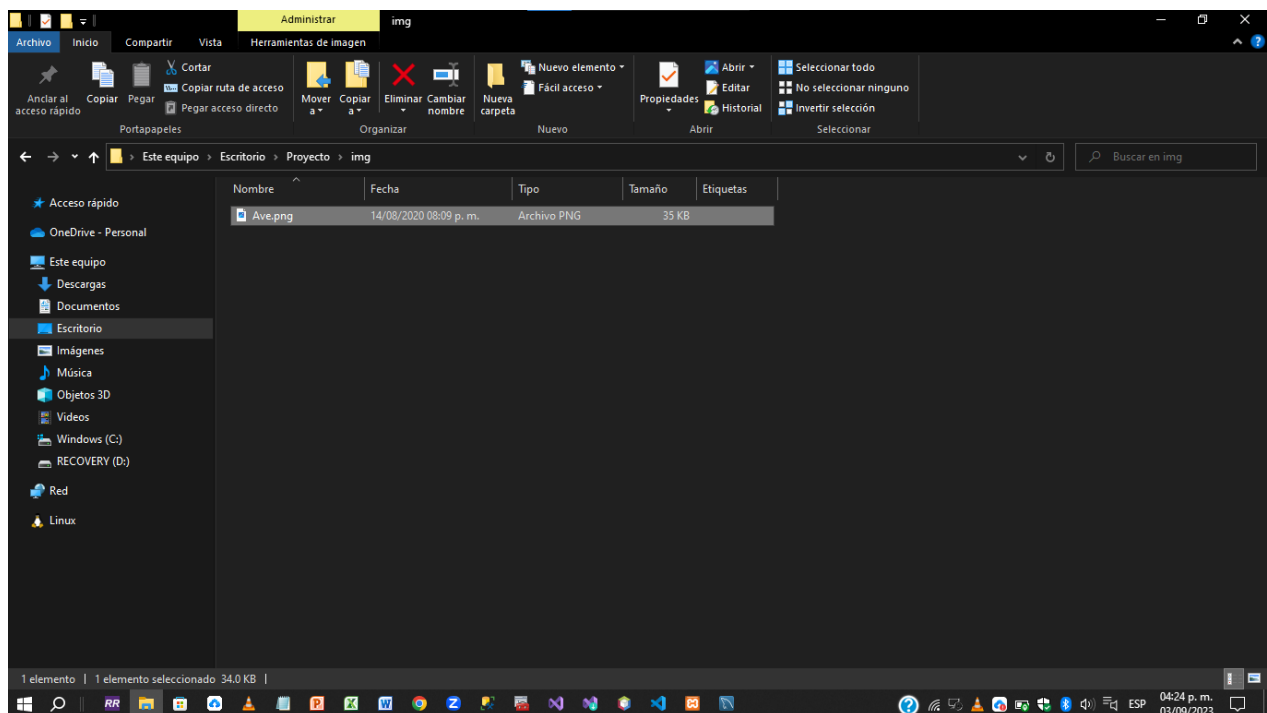
Desplegando la estructura que se muestra en la imagen



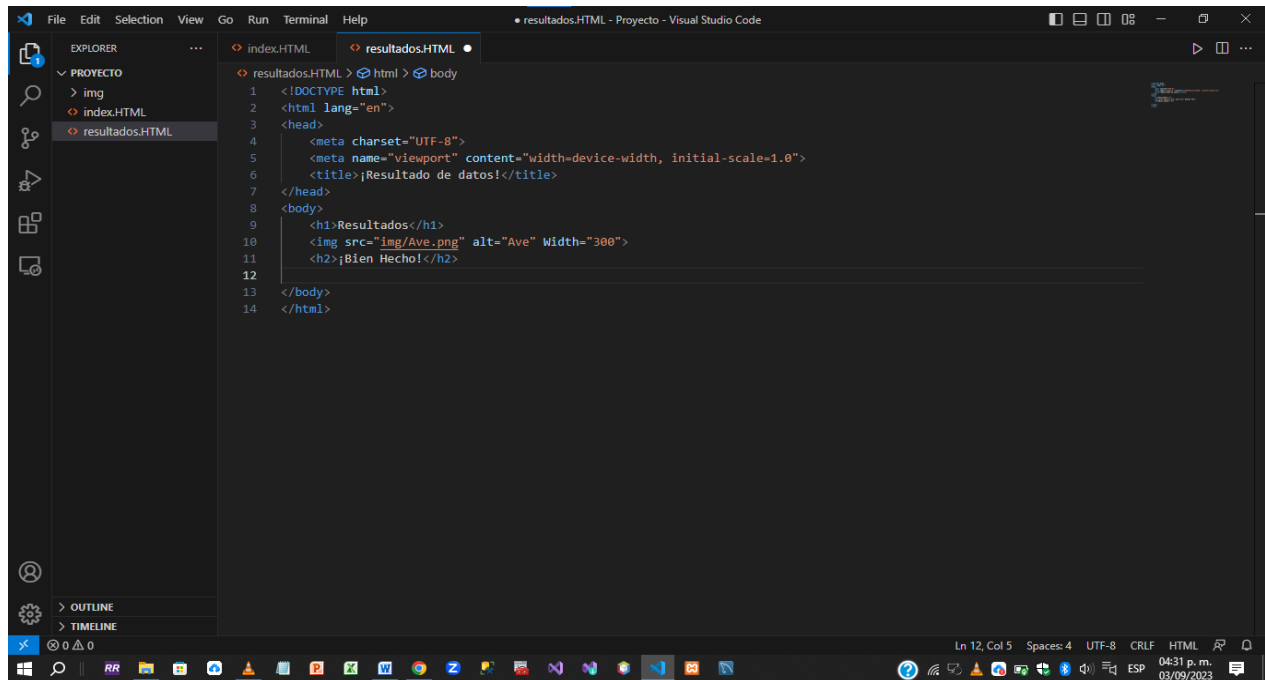
Se renombra el titulo como ¡Resultados de datos!



Dentro de la carpeta proyecto se crea una nueva carpeta con el nombre de img

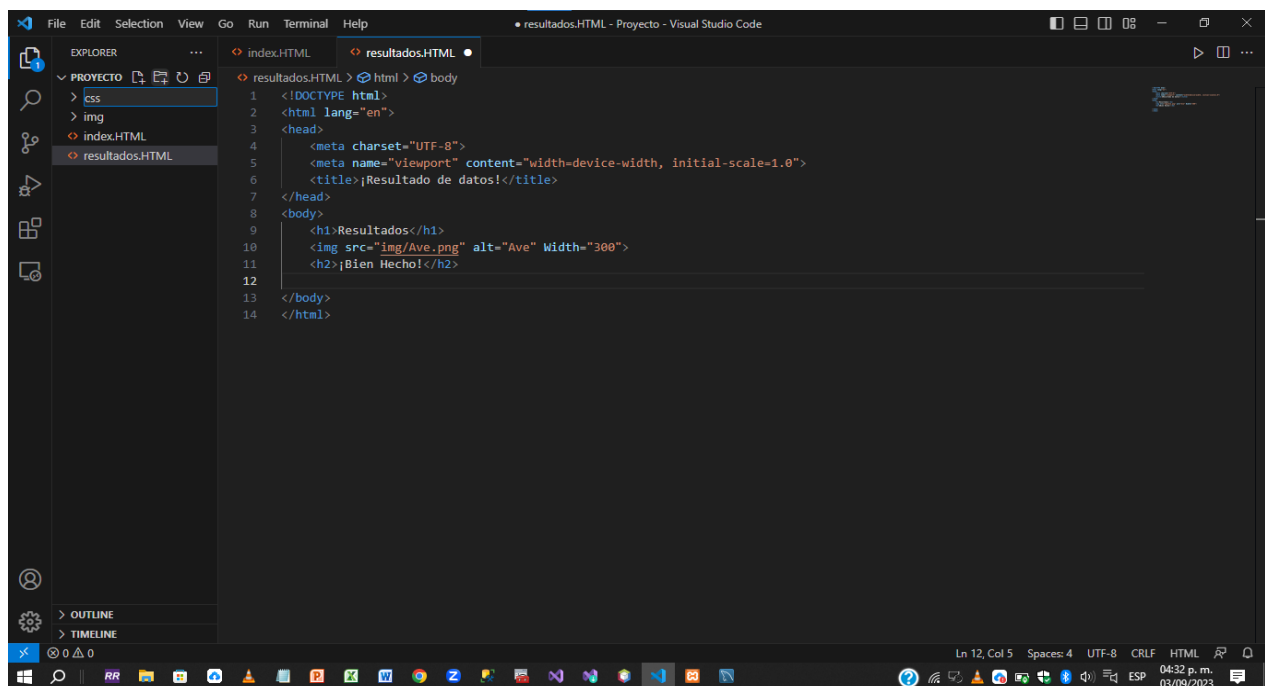


En la que se almacenara las imágenes a utilizar



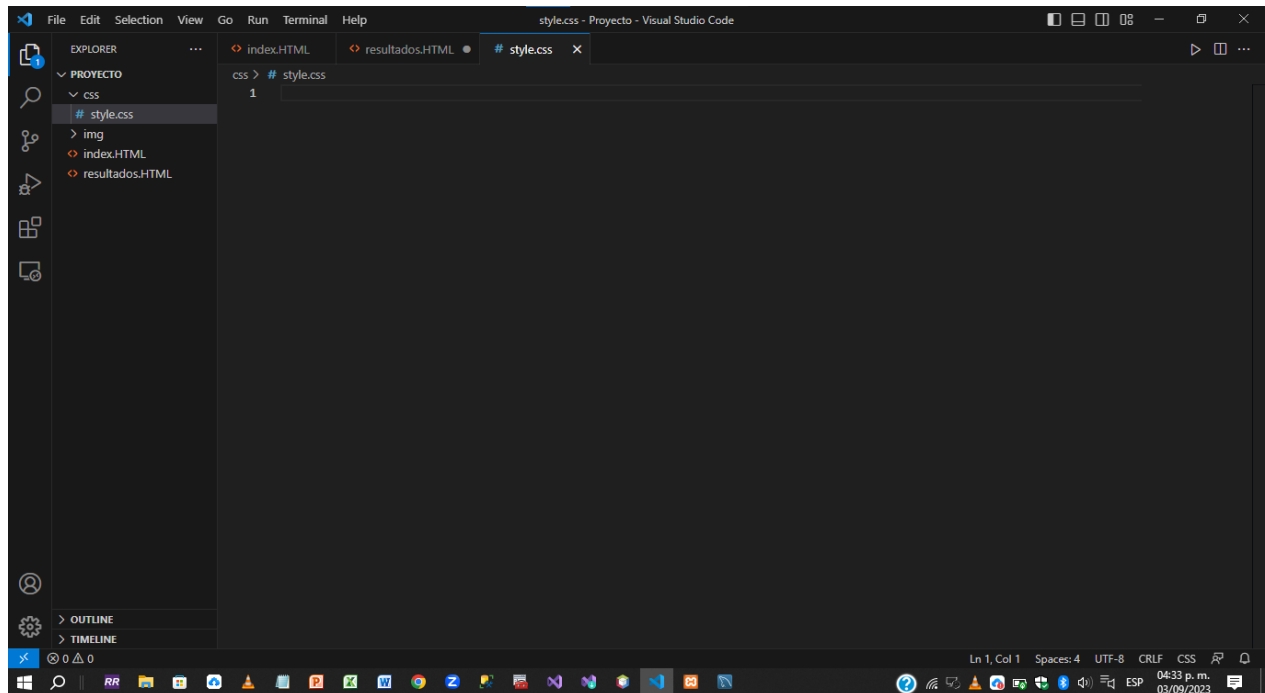
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>¡Resultado de datos!</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Resultados</h1>
10  
11  <h2>¡Bien Hecho!</h2>
12 </body>
13 </html>
```

Creamos la estructura en base a lo solicitado, la cual nos mostrara en página la imagen y la notificación de ¡Bien hecho! una vez ingresados los datos

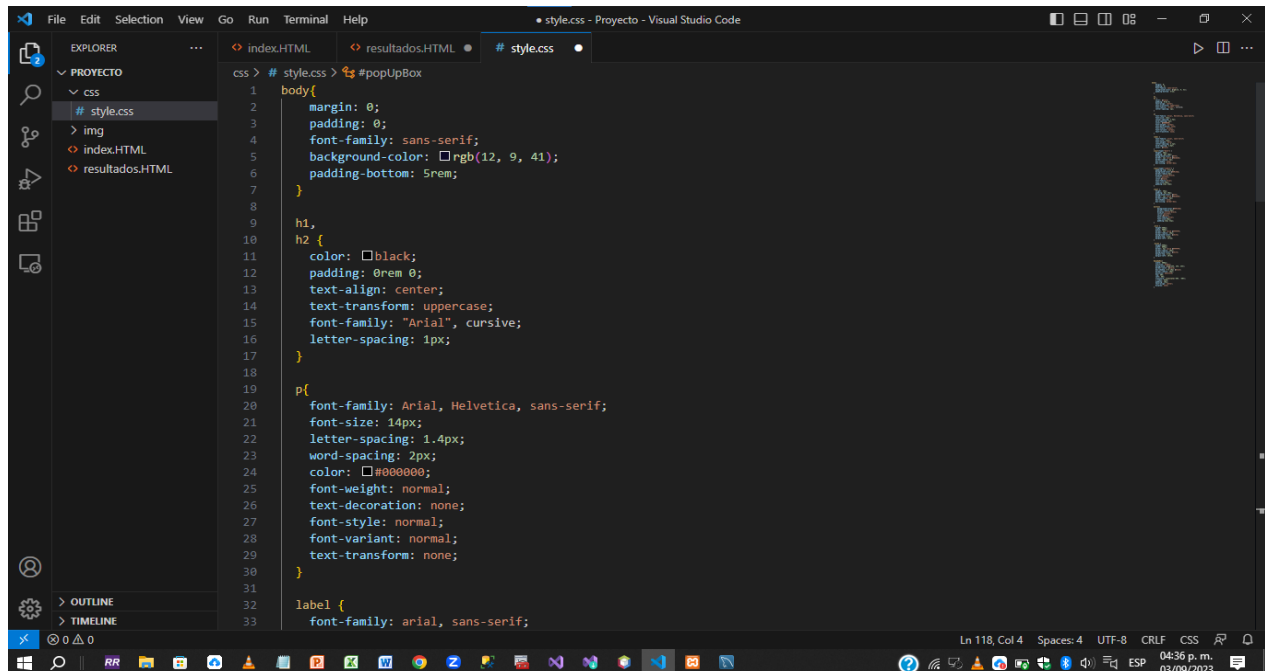


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>¡Resultado de datos!</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Resultados</h1>
10  
11  <h2>¡Bien Hecho!</h2>
12 </body>
13 </html>
```

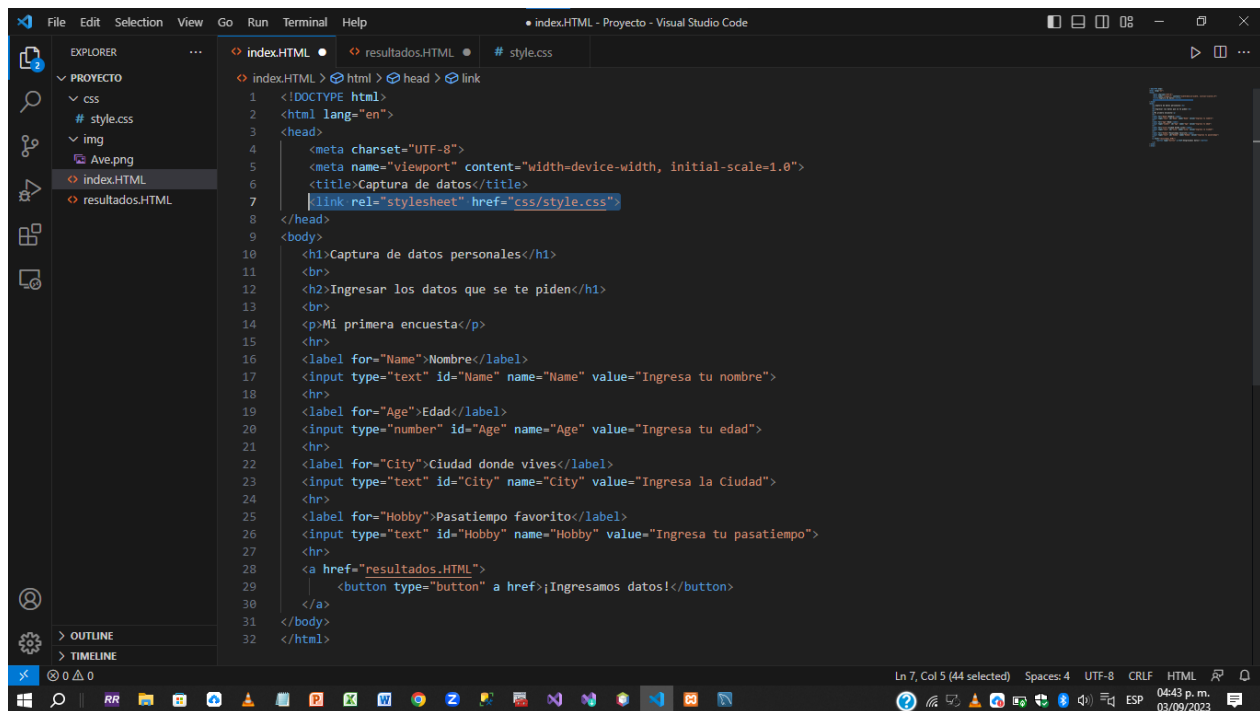
Creamos una nueva carpeta con el nombre css



Dentro de la cual se creara un archivo con el nombre de style.css

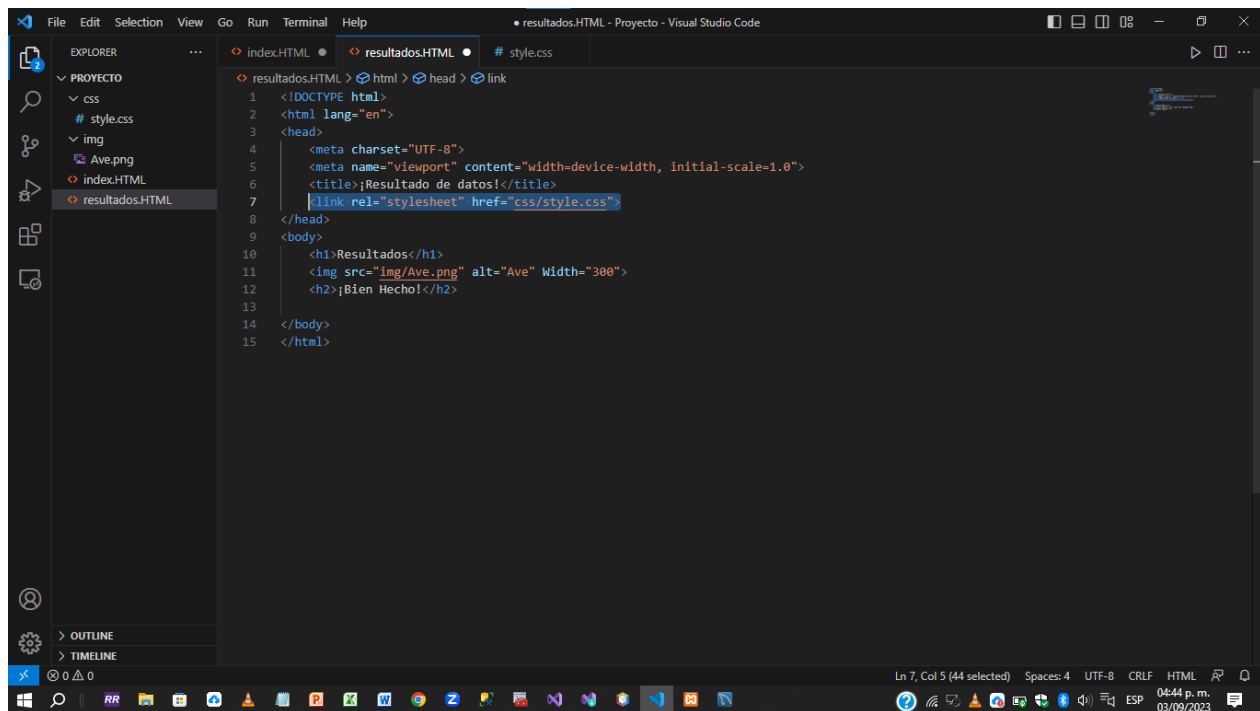


En el cual se pegaran los estilos del enlace sugerido en el contexto, los cuales darán formato a nuestra pagina



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Captura de datos</title>
7   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Captura de datos personales</h1>
11  <br>
12  <h2>Ingresar los datos que se te piden</h2>
13  <br>
14  <p>Mi primera encuesta</p>
15  <br>
16  <label for="Name">Nombre</label>
17  <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre">
18  <br>
19  <label for="Age">Edad</label>
20  <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad">
21  <br>
22  <label for="City">Ciudad donde vives</label>
23  <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa la Ciudad">
24  <br>
25  <label for="Hobby">Pasatiempo favorito</label>
26  <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo">
27  <br>
28  <a href="resultados.HTML">
29    <button type="button" a href>Ingresamos datos!</button>
30  </a>
31 </body>
32 </html>
```

Creamos en enlace que tendrá la estructura con el archivo de estilos en index.HTML

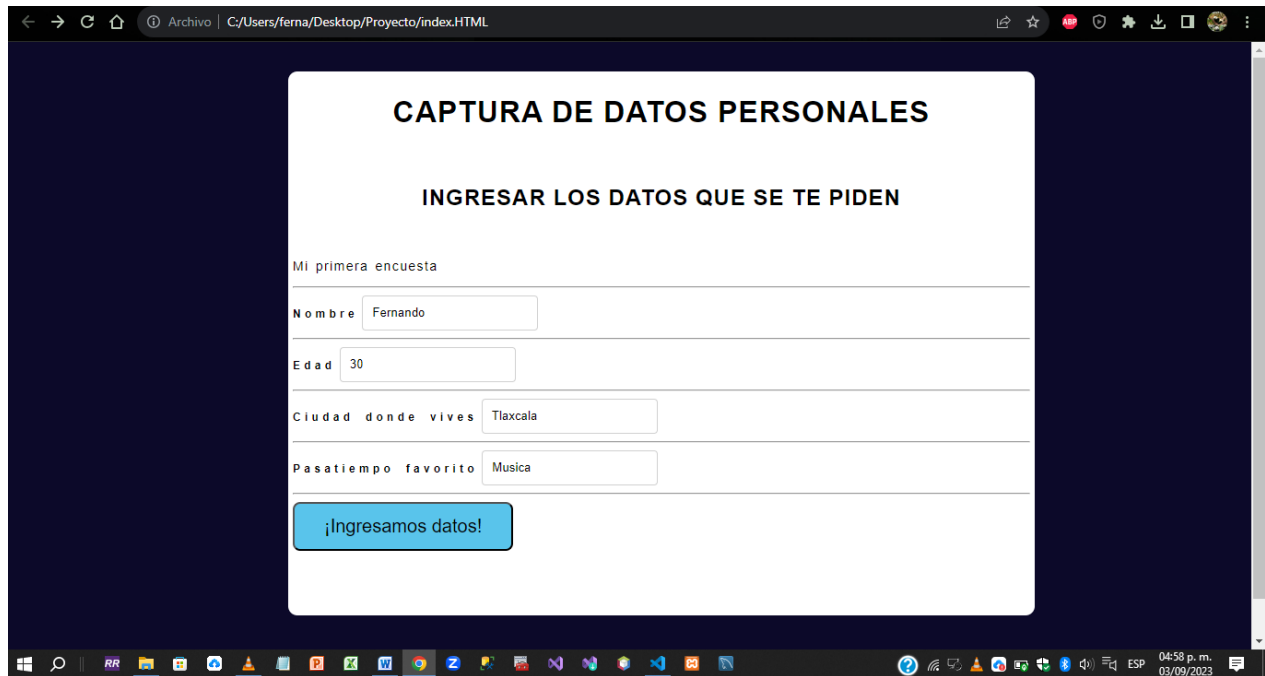


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Resultado de datos!</title>
7   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Resultados</h1>
11  
12  <h2>¡Bien Hecho!</h2>
13 </body>
14 </html>
```

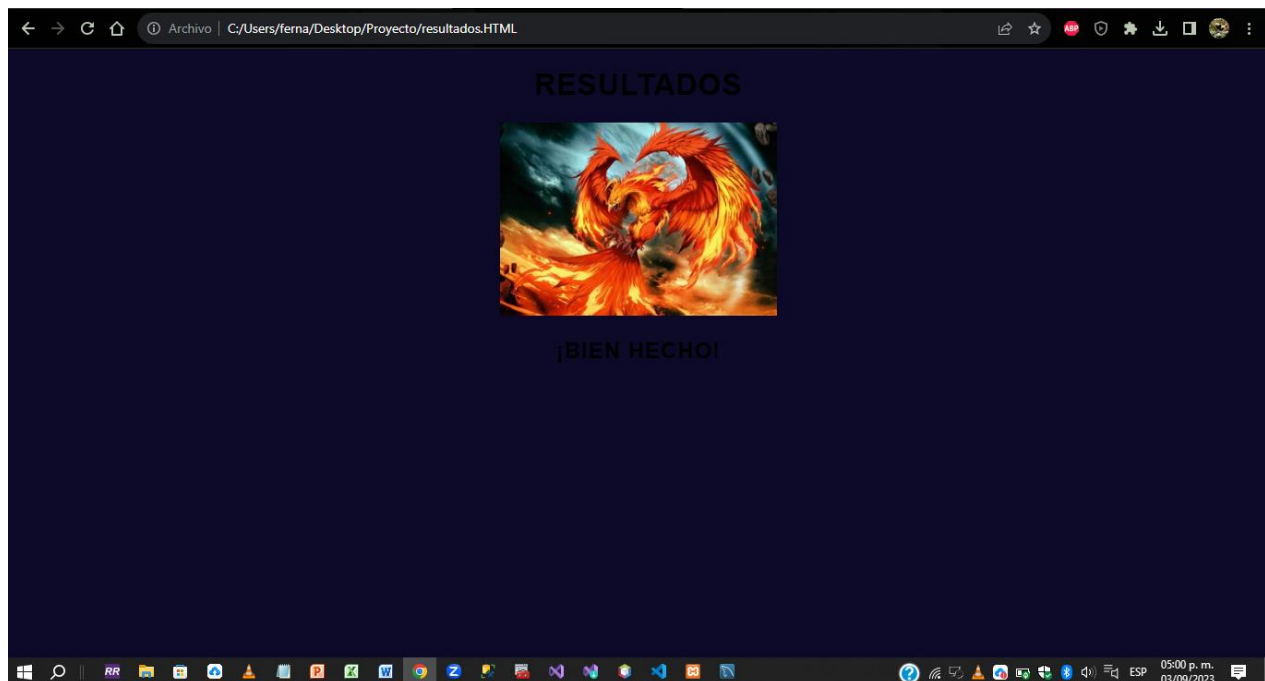
Y en el archivo de resultados.HTML

Creamos una etiqueta div con la clase dive en el archivo index.HTML

Creamos una etiqueta div con la clase dive2 en el archivo resultados.HTML



Visualizamos nuestra página creada hasta el momento



Y visualizamos la leyenda e imagen seleccionada.

Conclusión.

En conclusión aun cuando aparentemente HTML es un lenguaje sencillo de manejar, se debe de tener bien definida y clara la idea de lo que se quiere mostrar al final del diseño, ya que se debe contemplar en general que el contexto sea el adecuado al tema que se va a presentar, que los archivos, estilos, la estructura, e imágenes que estén incluidos presenten información puntual a quien o quienes ingresen en ella, teniendo la responsabilidad de entregar un diseño de calidad desde el inicio del proyecto, procurando que no esté saturada al momento de visualizarla desde el navegador y sea una página ligera al momento de cargar.

¿Qué aprendo?

Con estas herramientas se pueden crear y diseñar estructuras digitales de proyectos de negocio que permitan captar más clientes digitales, permitiendo un mayor alcance geográfico, así como el incremento en sus ventas, comercializando sus productos, orillando a mejorar y agilizar sus procesos de marketing.

Enlace Git-Hub:

Referencias

Coppola, M. (2023, 28 julio). Etiquetas de HTML: qué son, para qué sirven y tipos principales.

the washington post. <https://blog.hubspot.es/website/etiquetas-html#que>

HTML. (s. f.). Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/home/html>

CSS. (s. f.). Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/home/css>

NoraValdez. (s. f.). *Proyecto1/style.css at 0c3a17912889a4b70a8b4fbab090128dee71ca94* ·

NoraValdez/Proyecto1. GitHub.

<https://github.com/NoraValdez/Proyecto1/blob/0c3a17912889a4b70a8b4fbab090128dee71ca94/style.css>