

Actividad 2 - Pop-Up y Envío de datos

Desarrollo de Sistemas Web I

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Aarón Iván Salazar Macías

Alumno: Fernando Pedraza Garate

Fecha: 11 de Septiembre del 2023

Índice

Etapa 1 – Desarrollo de HTML y CSS.

- Introducción. Pág. 3
- Descripción Pág. 4
- Justificación Pág. 5
- Desarrollo
 - Codificación Pág. 6-16
 - Capturas de pantalla Pág. 17

Etapa 2 – Pop-Up y Envío de datos.

- Introducción. Pág. 18
- Descripción Pág. 19
- Justificación Pág. 20
- Desarrollo Pág. 21-29
 - Codificación
 - Capturas de pantalla
- Conclusión Pág. 30
- Referencias. pág. 31-32

Introducción

Que es HTML (Hypertext Markup Language o Lenguaje de Marcas de Hipertexto), es un lenguaje de marcación que sirve para definir el contenido de las páginas web, la cual se compone en base de etiquetas, también llamadas marcas o tags, estas etiquetas son un estándar adoptado por todos los desarrolladores que mediante etiquetas de texto permite a los navegadores interpretar los elementos de una página web, sin importar en donde, cuando o en qué idioma fue creada, con la finalidad de mostrar el contenido a los usuarios por medio de bloques de código que dan formato, funcionabilidad y estructura al contenido de las mismas, dichos fragmentos sirven como indicadores o instrucciones para que el navegador muestre de forma adecuada la información contenida en los documentos, con las cuales se consigue expresar de un documento, cabecera, cuerpo, encabezados, párrafos, etc. en definitiva, el contenido de una página web, y cada una indica y representa un atributo que los navegadores deben interpretar y mostrar a los usuarios cuando visitan cualquier sitio en internet.

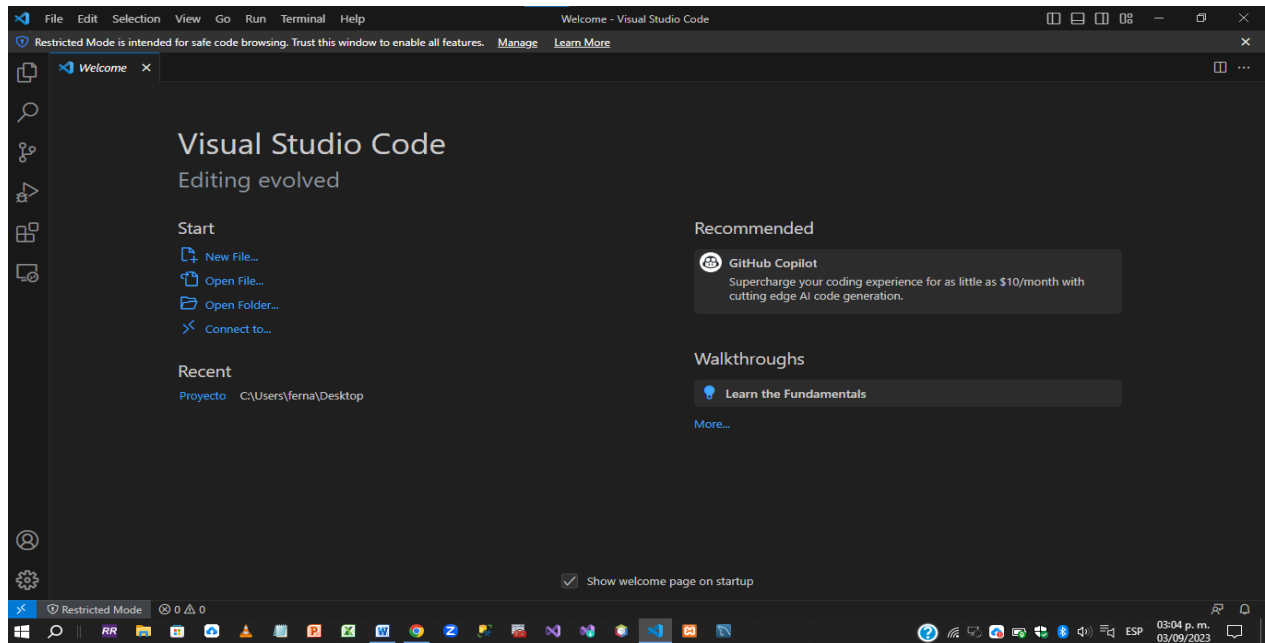
Descripción.

Utilizando el lenguaje HTML se definirá el contenido de una página donde se desarrollara de forma que al ingresar a dicha página se soliciten los datos básicos de una persona, que cuando se dé clic en “Registrar los datos ingresados”, en las cajas de texto, se muestren en la siguiente pantalla, la primera debe tener un formulario donde se ingresen datos como, el nombre, la edad, ciudad donde vive, su fecha de nacimiento y pasatiempo favorito. La segunda debe mostrar un resultado en base a la información ingresada, mostrando una imagen de la preferencia, y el texto que se vea en la imagen, añadiendo un estilo agradable, utilizando hojas de estilo CSS (Cascading Style Sheets, u Hojas de Estilo en Cascada), con el que se define la parte de la presentación, es decir, como deben mostrarse los elementos de la página, su posición, forma, espacios, colores y en resumen, toda la parte estética.

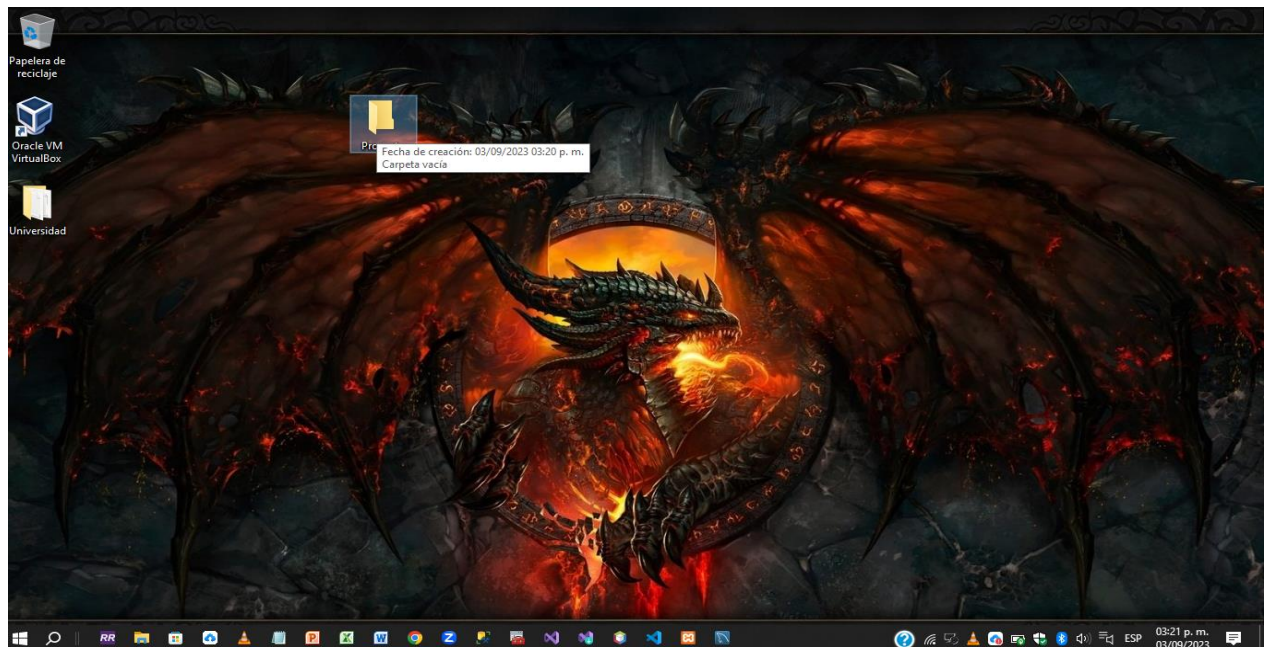
Justificación.

La razón principal por la que se debe emplear HTML es para poder darle vida a las páginas web, y así poder visualizarlas en internet, que en conjunto con otros lenguajes como CSS o Java Script se lograra el desarrollo de las mismas, otorgando tanto calidad visual como funcionalidad, permitiendo llegar a cualquier individuo por medio de cualquier navegador web, siendo este el portal principal para poder interpretarlas, sin importar en que parte geográfica se encuentren, donde dichas paginas permitirán mostrar un contenido específico en base al tema que se intente mostrar, desde el desarrollo de todo tipo de artículos de interés, enseñanza, entretenimiento, innovación, legalidad, salud, ocio, etc. incluso los negocios digitales, que en la actualidad son parte esencial dentro de los mercados digitales, simplificando y agilizando sus procesos, llegando a ser más inclusivos, al dirigirse a un público en general, respetando en todo momento su ideología, raza, cultura, forma de pensar, y preferencias particulares.

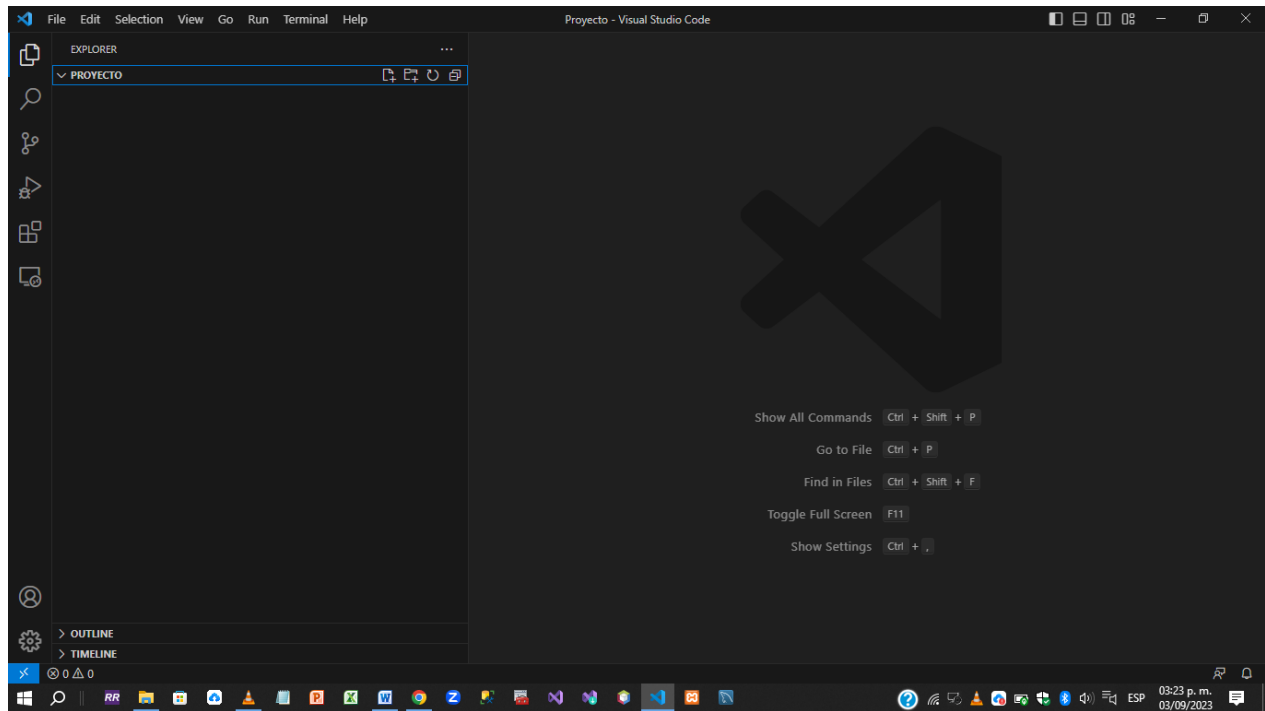
Desarrollo.



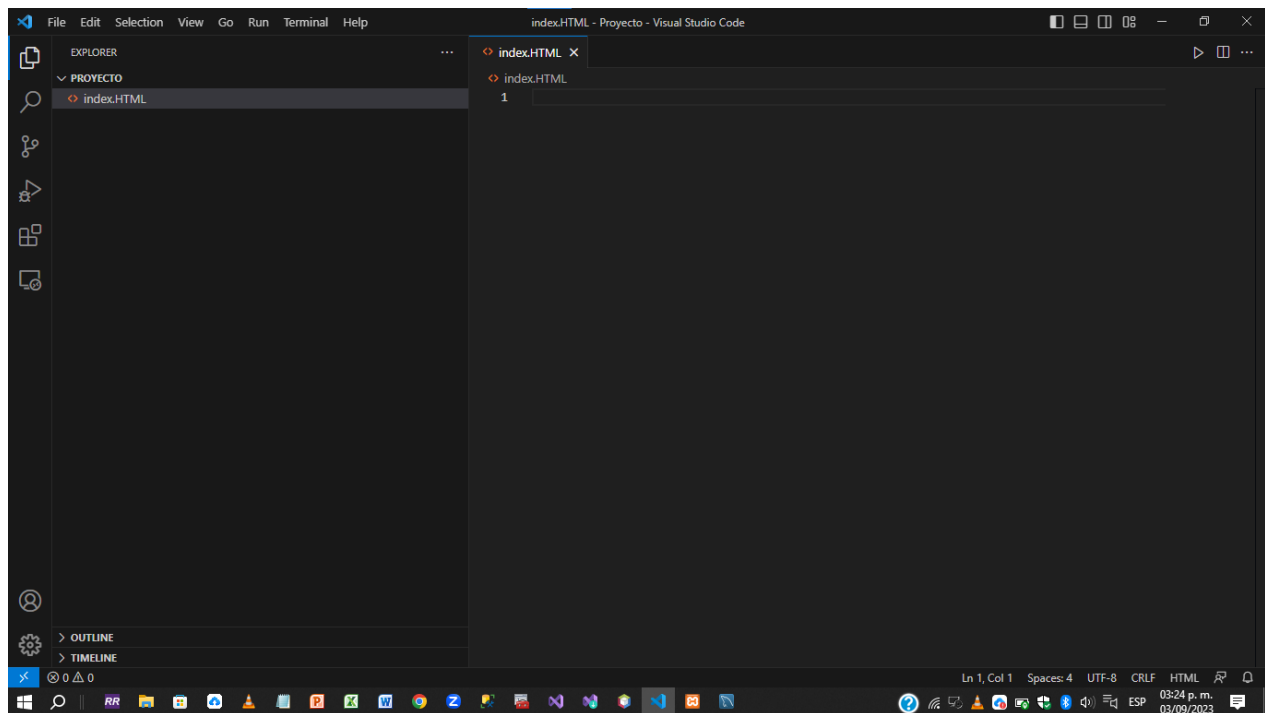
Instalamos Visual Studio Code



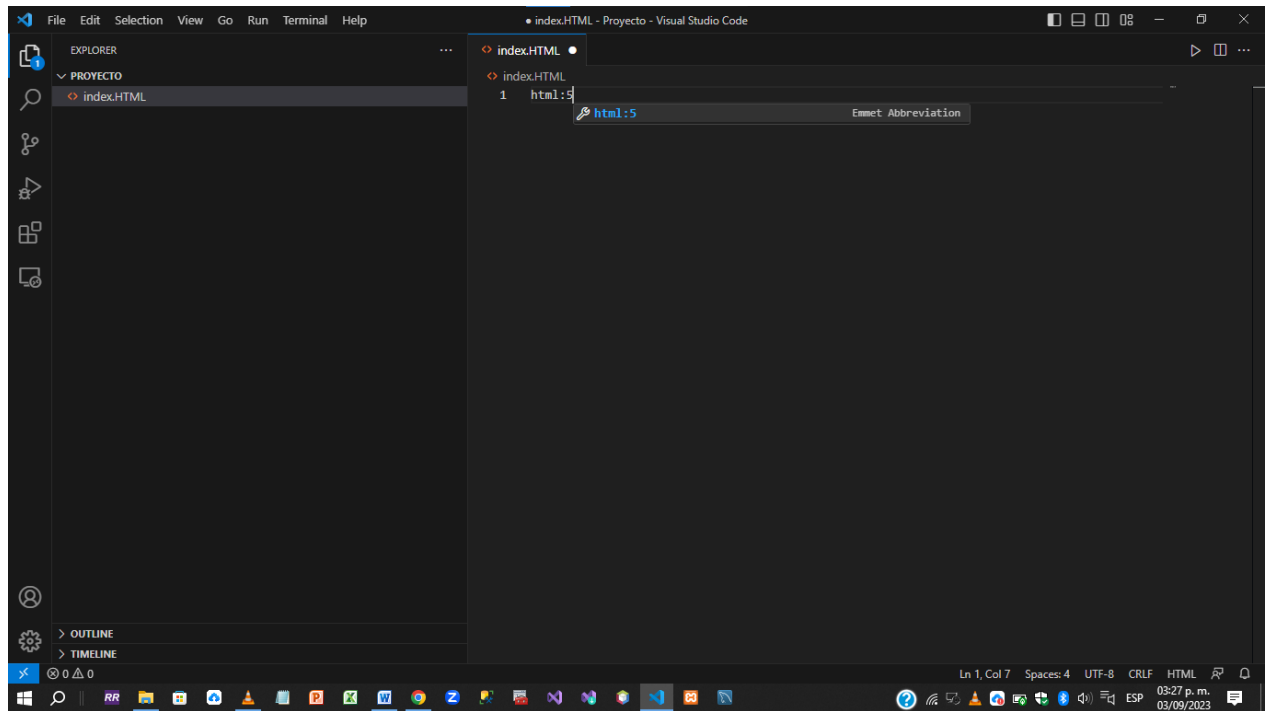
Creamos una nueva carpeta con el nombre Proyecto



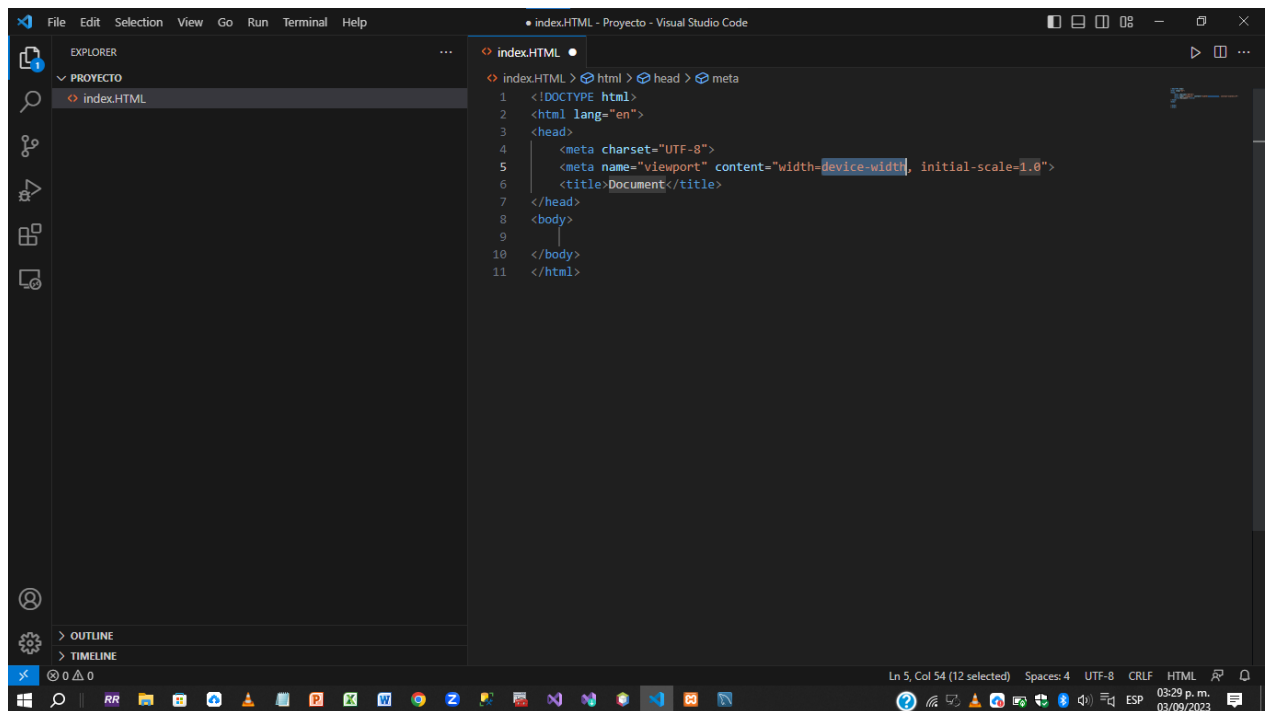
Abrimos la carpeta desde Visual Studio



Creamos un archivo con el nombre index.HTML



Agregamos la estructura básica de HTML de forma automática con html:5 o !



Desplegando la estructura que se muestra en la imagen


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Captura de datos</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Captura de datos personales</h1>
10  <br>
11  <h2>Ingresar los datos que se te piden</h2>
12  <br>
13  <p>Mi primera encuesta</p>
14  <hr>
15  <label for="Name">Nombre</label>
16  <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre">
17  <hr>
18  <label for="Age">Edad</label>
19  <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad">
20  <hr>
21  <label for="City">Ciudad donde vives</label>
22  <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa la Ciudad">
23  <hr>
24  <label for="Hobby">Pasatiempo favorito</label>
25  <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo">
26  <hr>
27 </body>
28 </html>
```

Se crea la estructura en base a lo solicitado, la cual mostrara en página los campos que solicitan la información del usuario y el botón para ingresarlos.

```
1
```

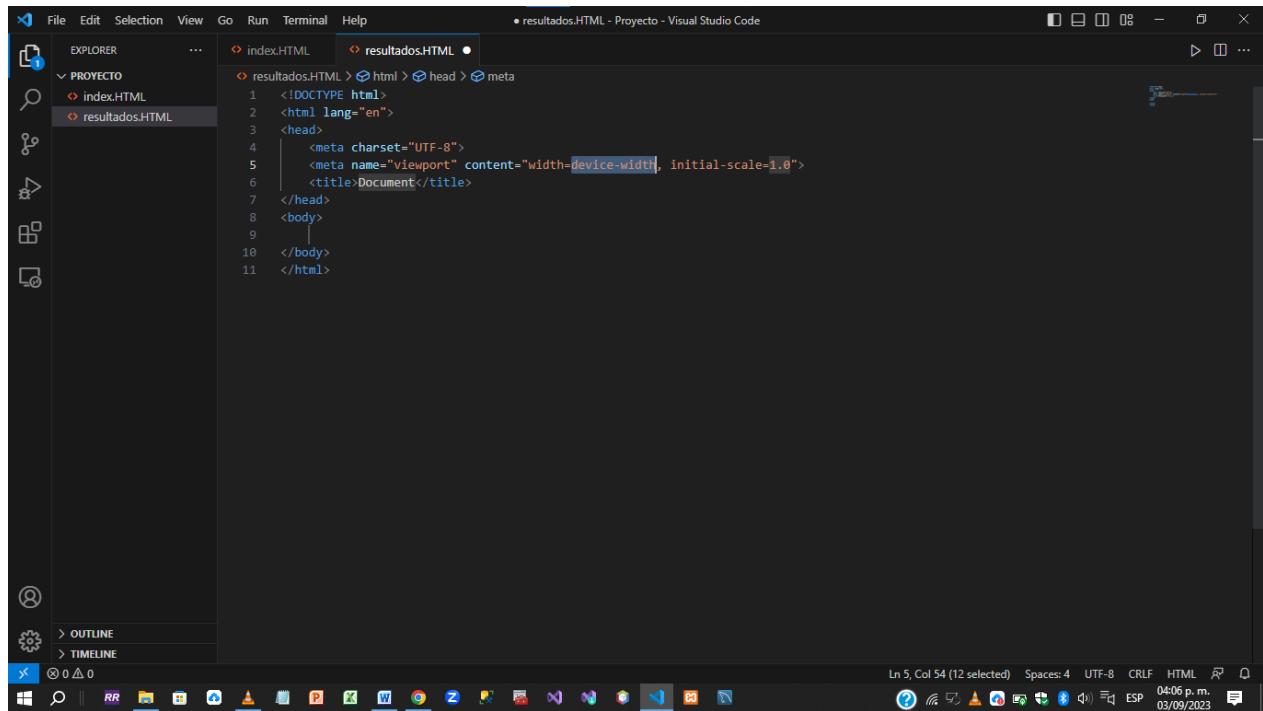
Creamos un nuevo archivo con el nombre resultados.HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Captura de datos</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Captura de datos personales</h1>
10  <br>
11  <h2>Ingresar los datos que se te piden</h2>
12  <br>
13  <p>Mi primera encuesta</p>
14  <hr>
15  <label for="Name">Nombre</label>
16  <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre">
17  <hr>
18  <label for="Age">Edad</label>
19  <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad">
20  <hr>
21  <label for="City">Ciudad donde vives</label>
22  <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa la Ciudad">
23  <hr>
24  <label for="Hobby">Pasatiempo favorito</label>
25  <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo">
26  <hr>
27  <a href="resultados.HTML">
28    <button type="button" a href;Ingresamos datos!</button>
29  </a>
30 </body>
31 </html>
```

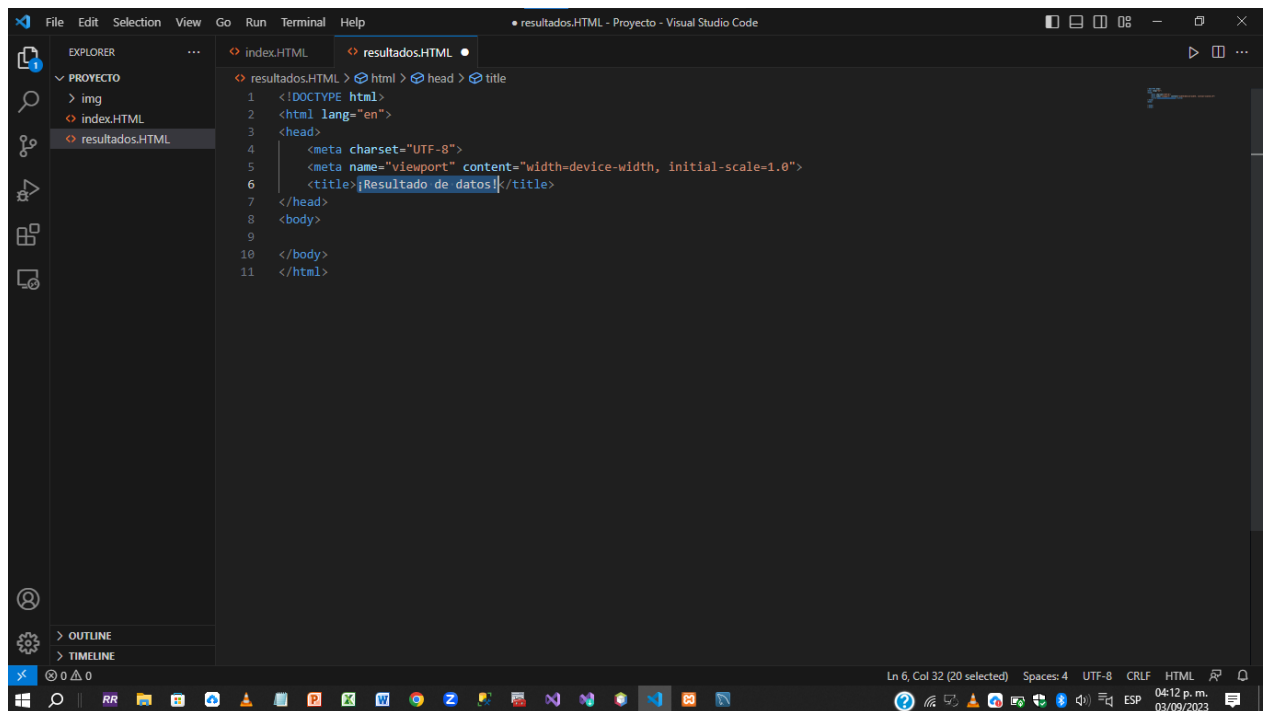
En el archivo index.HTML se crea la referencia con el nuevo archivo resultados.HTML

```
1 html:5
```

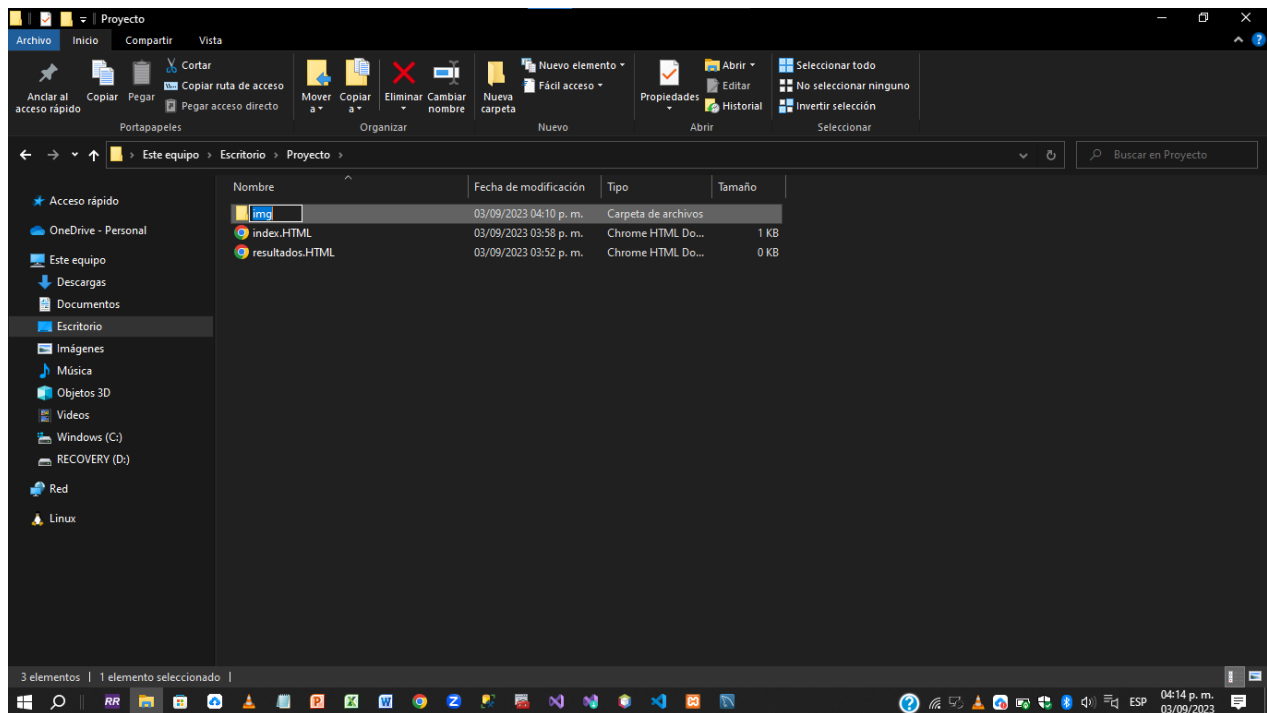
En el archivo resultados se crea la estructura básica con HTML:5 o !



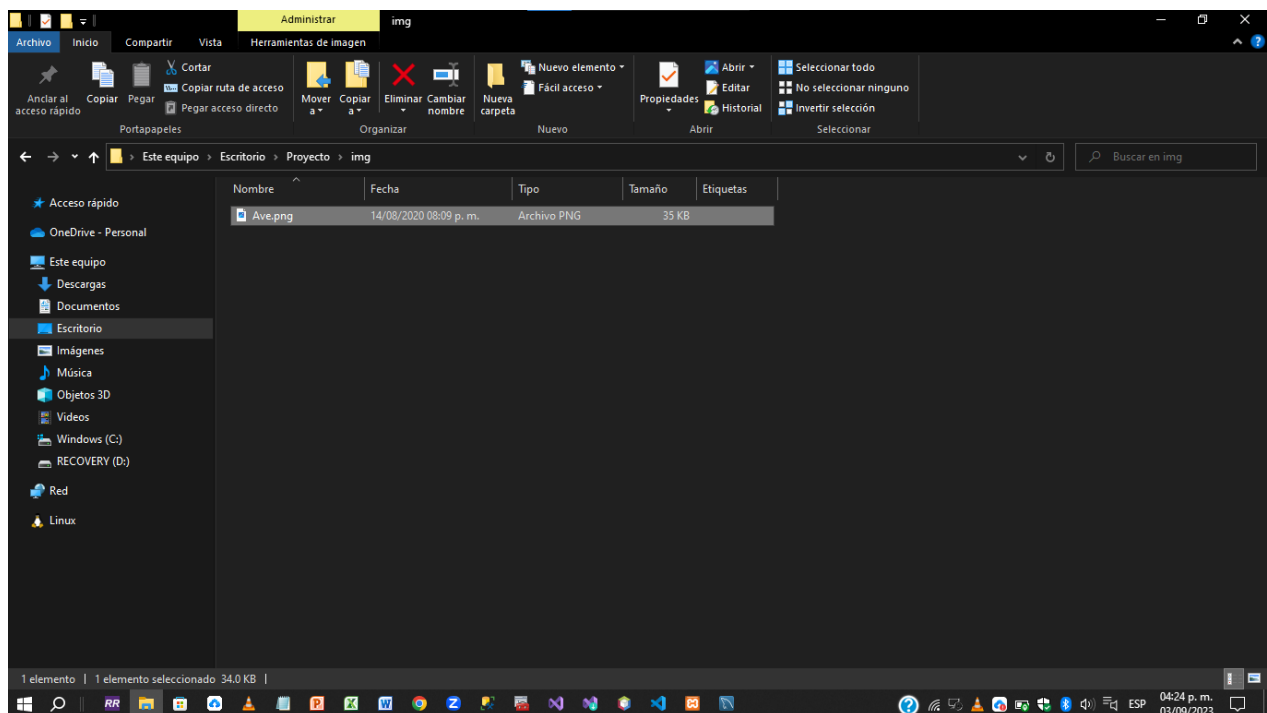
Desplegando la estructura que se muestra en la imagen



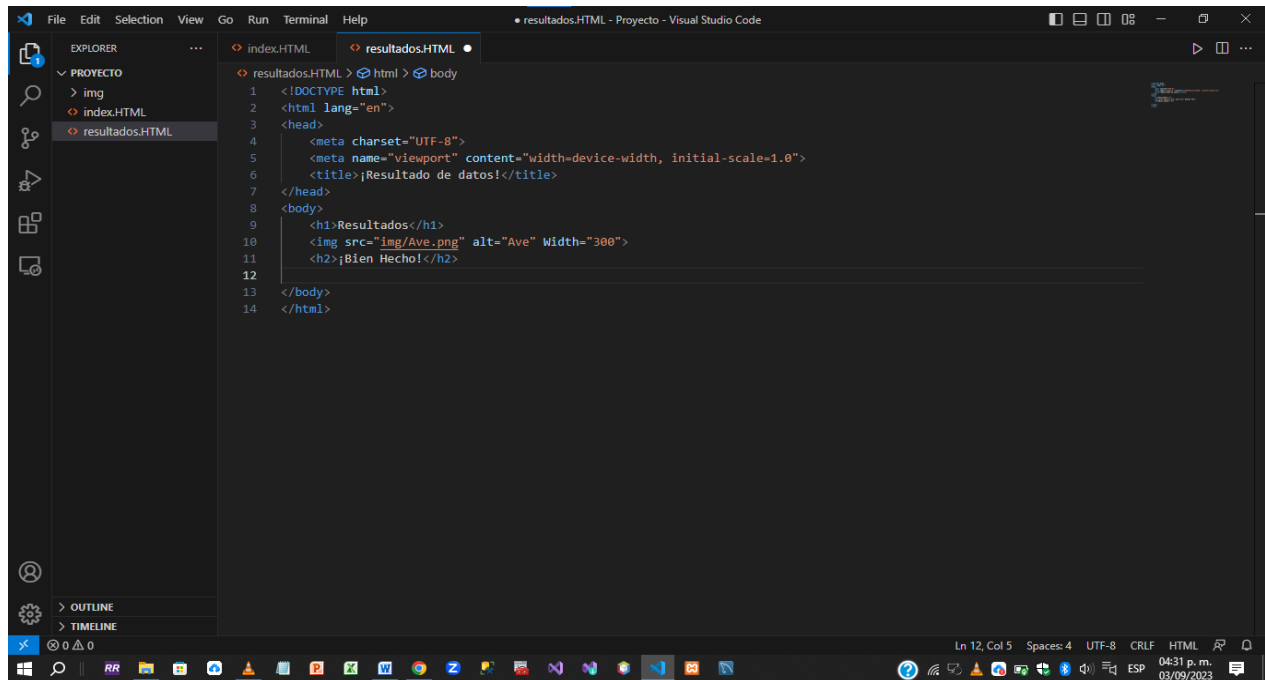
Se renombra el titulo como ¡Resultados de datos!



Dentro de la carpeta proyecto se crea una nueva carpeta con el nombre de img

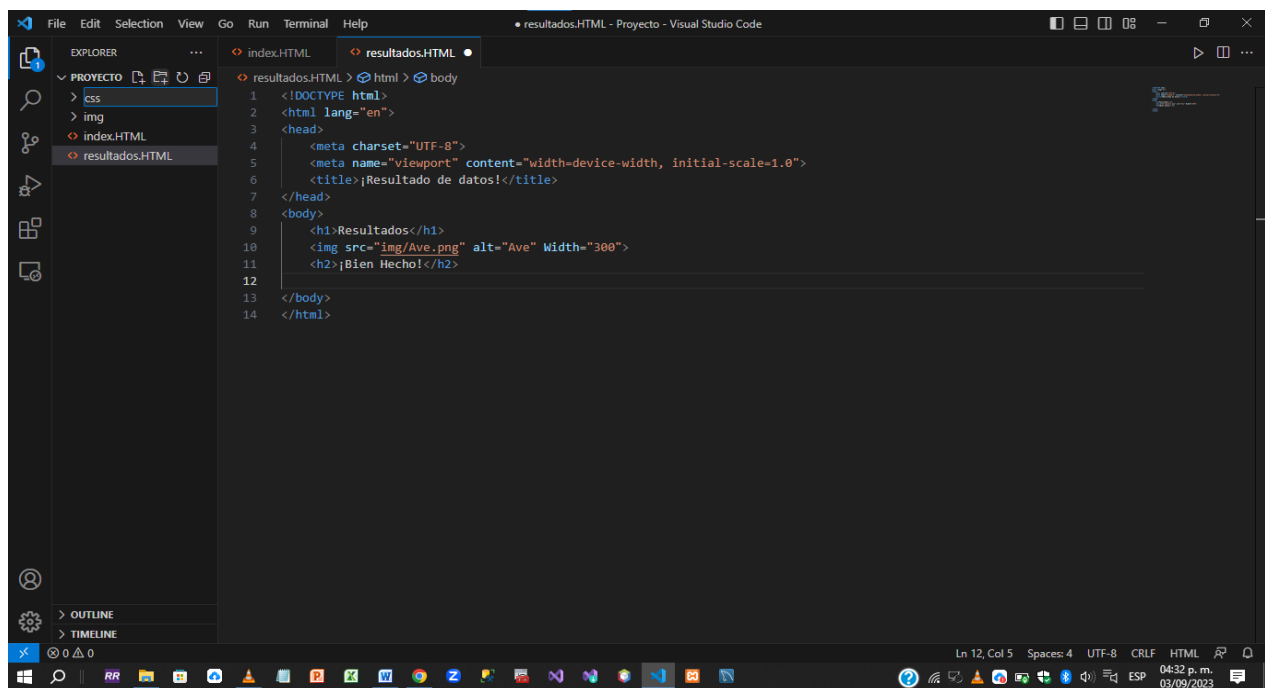


En la que se almacenara las imágenes a utilizar



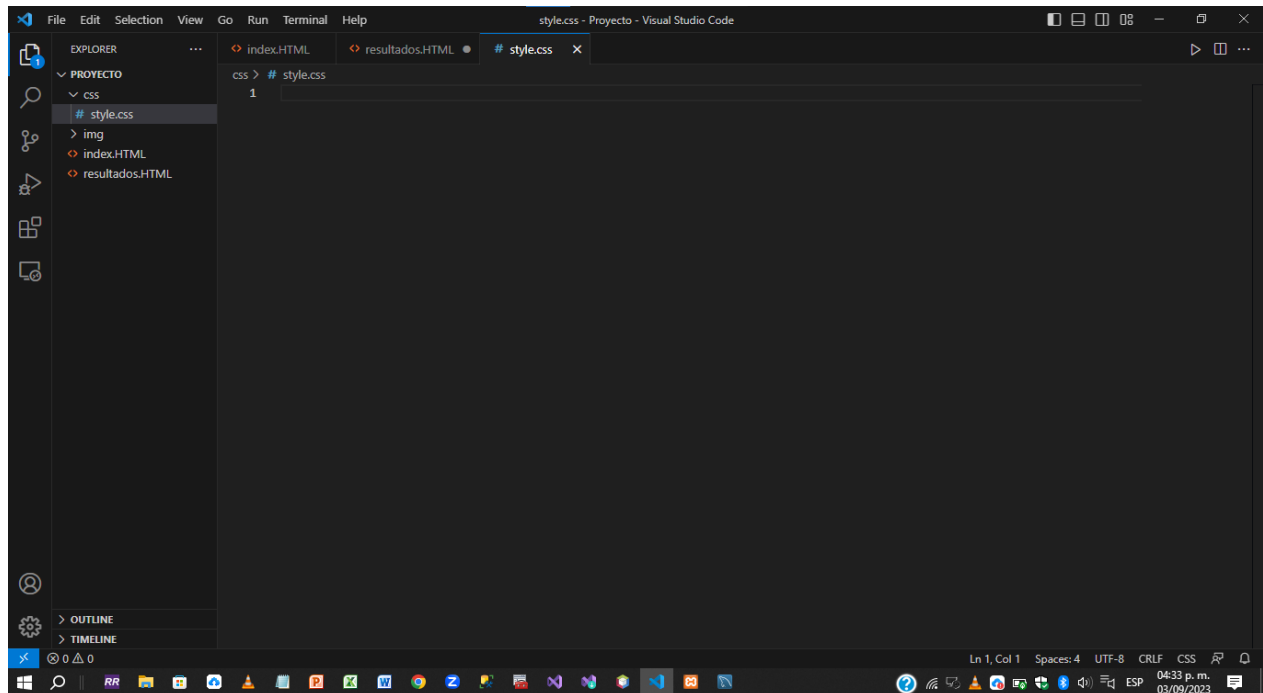
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>¡Resultado de datos!</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Resultados</h1>
10  
11  <h2>¡Bien Hecho!</h2>
12 </body>
13 </html>
```

Creamos la estructura en base a lo solicitado, la cual nos mostrara en página la imagen y la notificación de ¡Bien hecho! una vez ingresados los datos

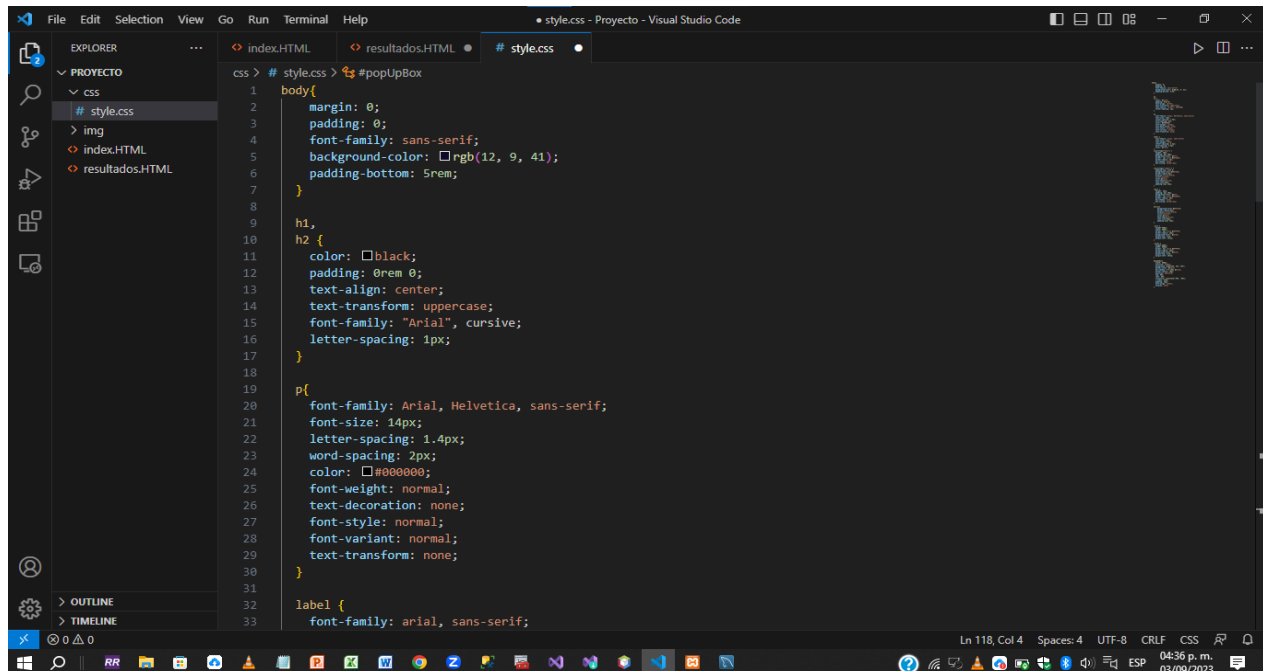


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>¡Resultado de datos!</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Resultados</h1>
10  
11  <h2>¡Bien Hecho!</h2>
12 </body>
13 </html>
```

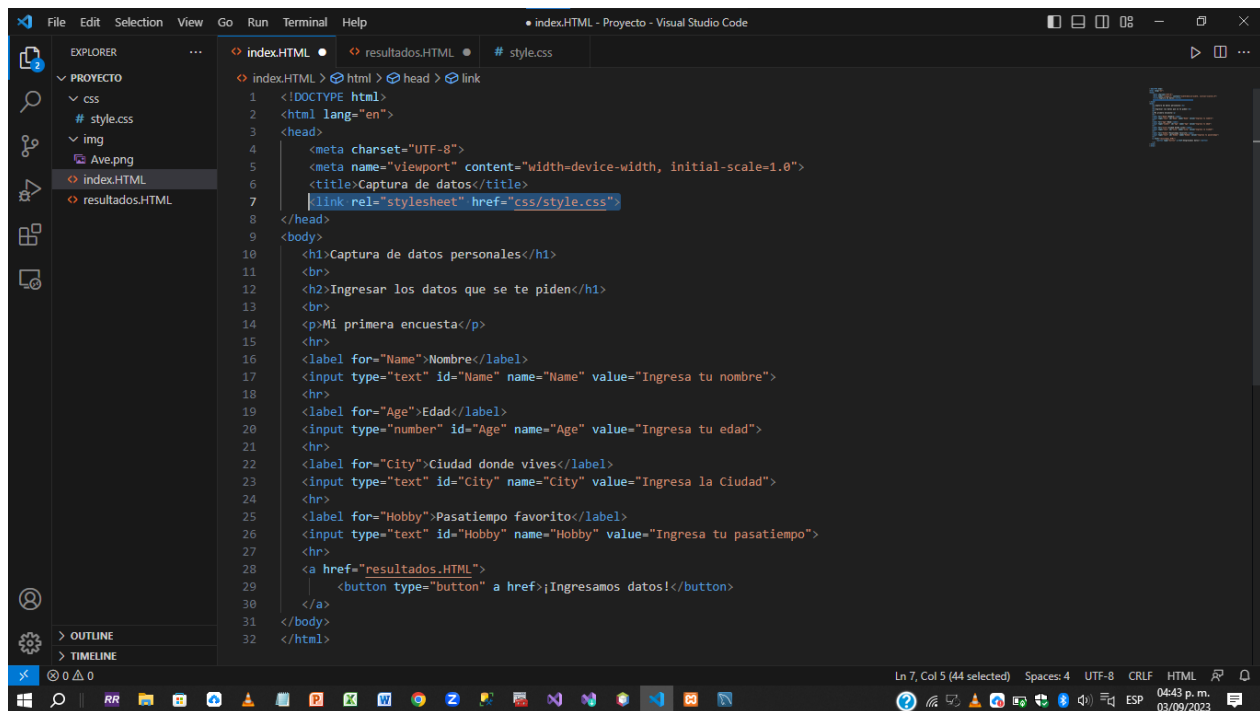
Creamos una nueva carpeta con el nombre css



Dentro de la cual se creara un archivo con el nombre de style.css

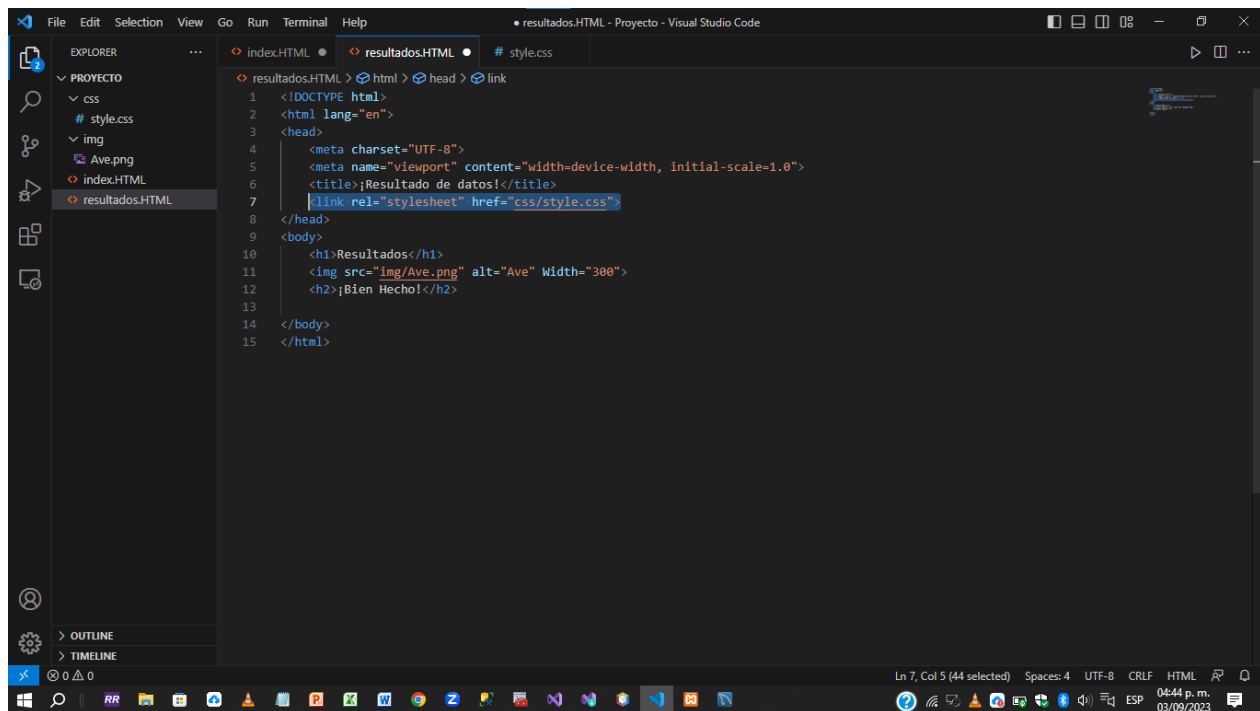


En el cual se pegaran los estilos del enlace sugerido en el contexto, los cuales darán formato a nuestra pagina



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Captura de datos</title>
7   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Captura de datos personales</h1>
11  <br>
12  <h2>Ingresar los datos que se te piden</h2>
13  <br>
14  <p>Mi primera encuesta</p>
15  <br>
16  <label for="Name">Nombre</label>
17  <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre">
18  <br>
19  <label for="Age">Edad</label>
20  <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad">
21  <br>
22  <label for="City">Ciudad donde vives</label>
23  <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa la Ciudad">
24  <br>
25  <label for="Hobby">Pasatiempo favorito</label>
26  <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo">
27  <br>
28  <a href="resultados.HTML">
29    <button type="button" a href>Ingresamos datos!</button>
30  </a>
31 </body>
32 </html>
```

Creamos en enlace que tendrá la estructura con el archivo de estilos en index.HTML



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Resultado de datos</title>
7   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Resultados</h1>
11  
12  <h2>¡Bien Hecho!</h2>
13 </body>
14 </html>
```

Y en el archivo de resultados.HTML

Creamos una etiqueta div con la clase dive en el archivo index.HTML

Creamos una etiqueta div con la clase dive2 en el archivo resultados.HTML

← → ↻ 🏠 ⓘ Archivo | C:/Users/ferna/Desktop/Proyecto/index.HTML

🔗 ☆ 🔒 📄 📁

CAPTURA DE DATOS PERSONALES

INGRESAR LOS DATOS QUE SE TE PIDEN

MI primera encuesta

Nombre

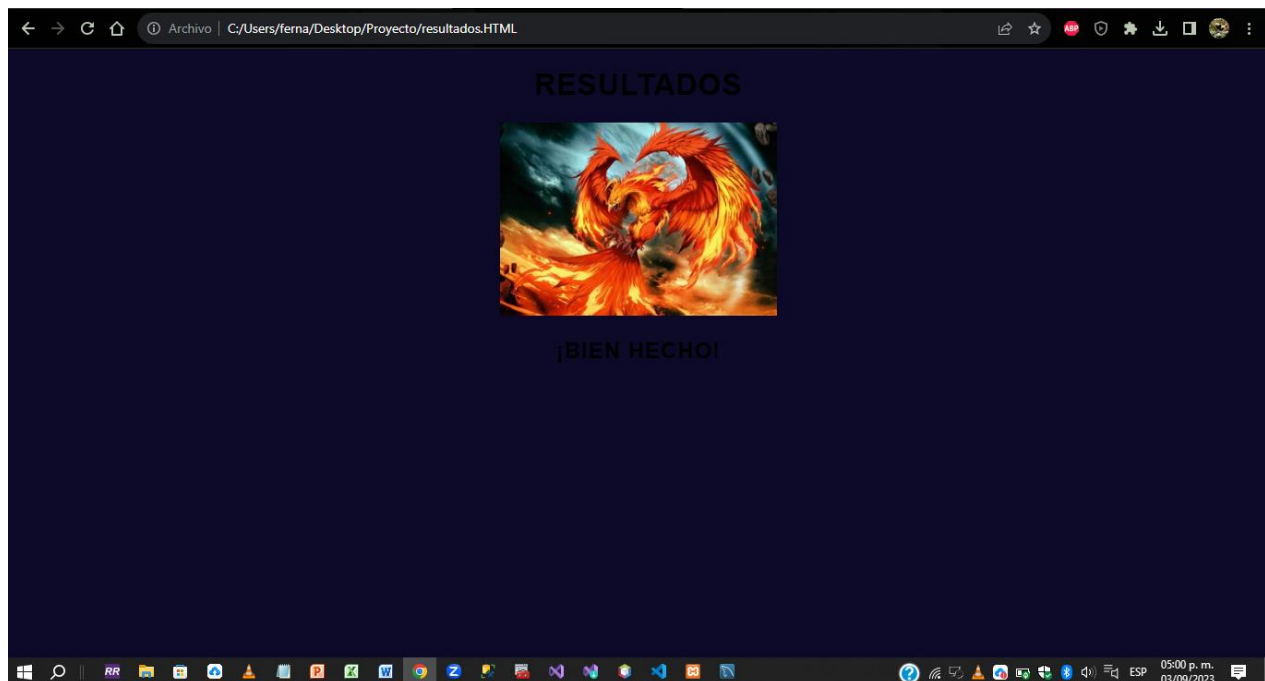
Edad

Ciudad donde vives

Pasatiempo favorito

Windows Taskbar: 04:58 p. m. 03/09/2023

Visualizamos nuestra página creada hasta el momento



Y visualizamos la leyenda e imagen seleccionada.

Introducción.

JavaScript fue inventado por Brendan Eich en 1995 y se convirtió en un estándar ECMA en 1997, el nombre oficial del estándar es ECMA-262 y ECMAScript es el nombre oficial del idioma, es el lenguaje de programación más popular del mundo, conocido como el lenguaje de programación de la web, que se utiliza principalmente del lado del cliente, es decir, se ejecuta en el ordenador, no en el servidor, permitiendo crear efectos atractivos y dinámicos en las páginas web, lo que lo hace muy rápido, permitiendo toda la potencia de la programación como uso de variables, condicionales, bucles, etc. que bien si tiene como inconveniente, que si el usuario tiene desactivado JavaScript en el navegador, no se mostraran los efectos.

PHP (Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML, que en lugar de usar muchos comandos para mostrar HTML (como en C o en Perl), las páginas de PHP contienen HTML con código incrustado que hace "algo", el código de PHP está encerrado entre las etiquetas especiales de comienzo y final `<?php` y `?>` que permiten entrar y salir del "modo PHP".

Descripción.

JavaScript (JS) es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Si bien es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador, tal como Node.js, Apache CouchDB y Adobe Acrobat JavaScript es un lenguaje de programación basado en prototipos, multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa (por ejemplo programación funcional).

Lo que distingue a PHP de algo del lado del cliente como Javascript es que el código es ejecutado en el servidor, generando HTML y enviándolo al cliente, donde el cliente recibirá el resultado de ejecutar el script, aunque no se sabrá el código subyacente que era, el servidor web puede ser configurado incluso para que procese todos los ficheros HTML con PHP, por lo que no hay manera de que los usuarios puedan saber qué se tiene debajo de la manga, lo mejor de utilizar PHP es su extrema simplicidad para el principiante, pero a su vez ofrece muchas características avanzadas para los programadores profesionales, y aunque el desarrollo de PHP está centrado en la programación de scripts del lado del servidor, se puede utilizar para muchas otras cosas, este lenguaje se utiliza generalmente para desarrollar el backend de una web, el lado del servidor, aun así, tiene numerosas utilidades en frontend, y es por esto que es uno de los principales lenguajes de programación en el mundo de la programación web.

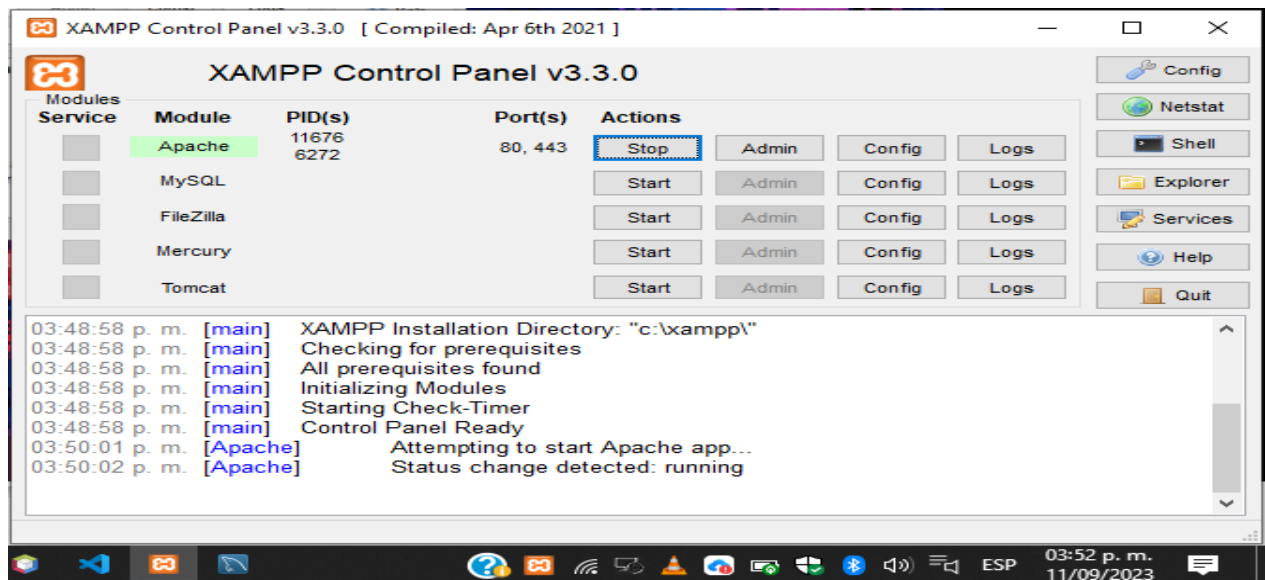
Justificación.

¿Se puede utilizar JavaScript con PHP?, Si, un ejemplo común es el de los formularios web, en los que es útil validar los datos introducidos por un usuario, antes de guardarlos en una base de datos, utilizando JavaScript para la validación de los datos del lado del cliente y PHP para la validación de los datos del lado del servidor, por ello y dando continuidad con lo realizado en la primera actividad, el sistema ahora tendrá la función de mostrar los datos que se ingresen en la caja de texto en el archivo de resultados, lanzando una ventana emergente cuando se crea un nuevo registro, dándole funcionalidad, permitiendo hacer una página más dinámica, esto se realizara con códigos JS y PHP; con JS se creará una ventana emergente y con PHP se enviarán los datos que se ingresan en el registro y se muestren los resultados a la hora de dar clic en "Ingresar datos".

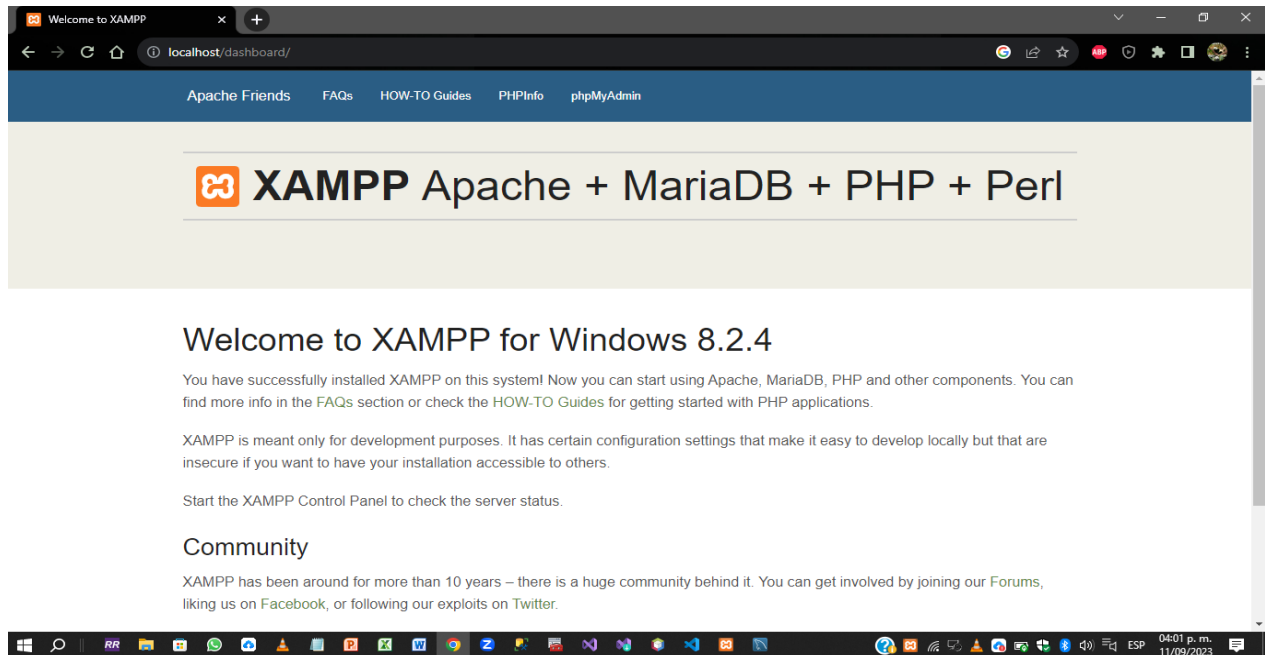
Desarrollo.



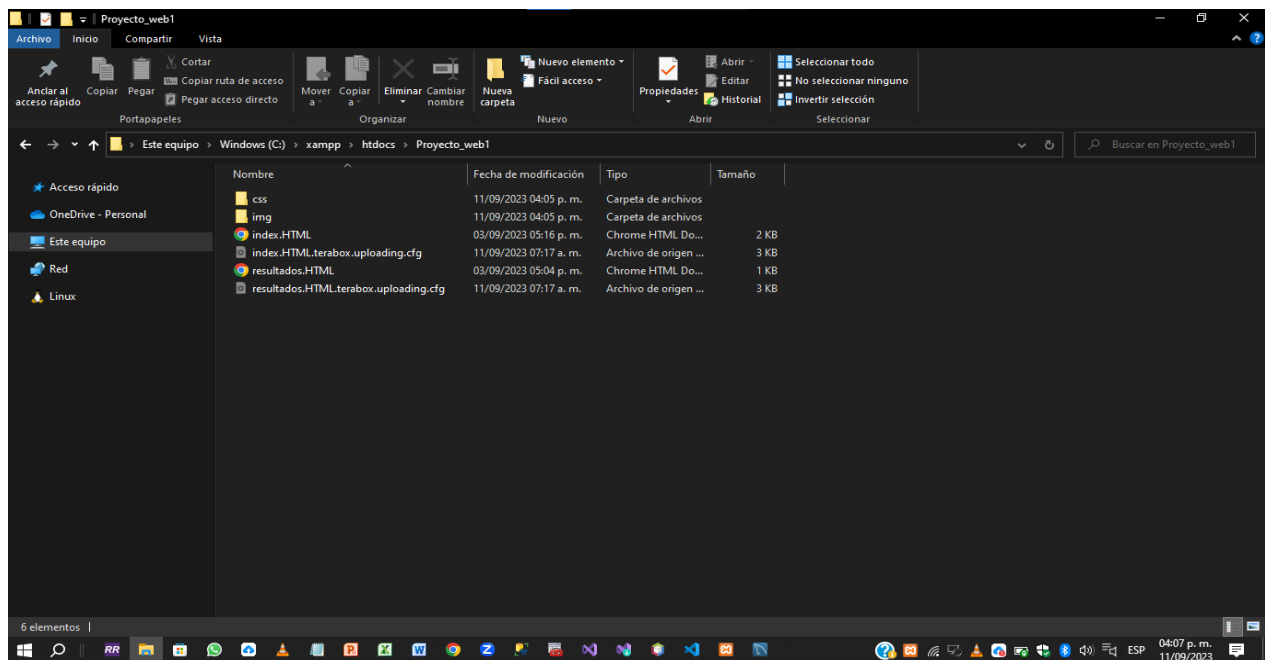
Instalamos XAMP



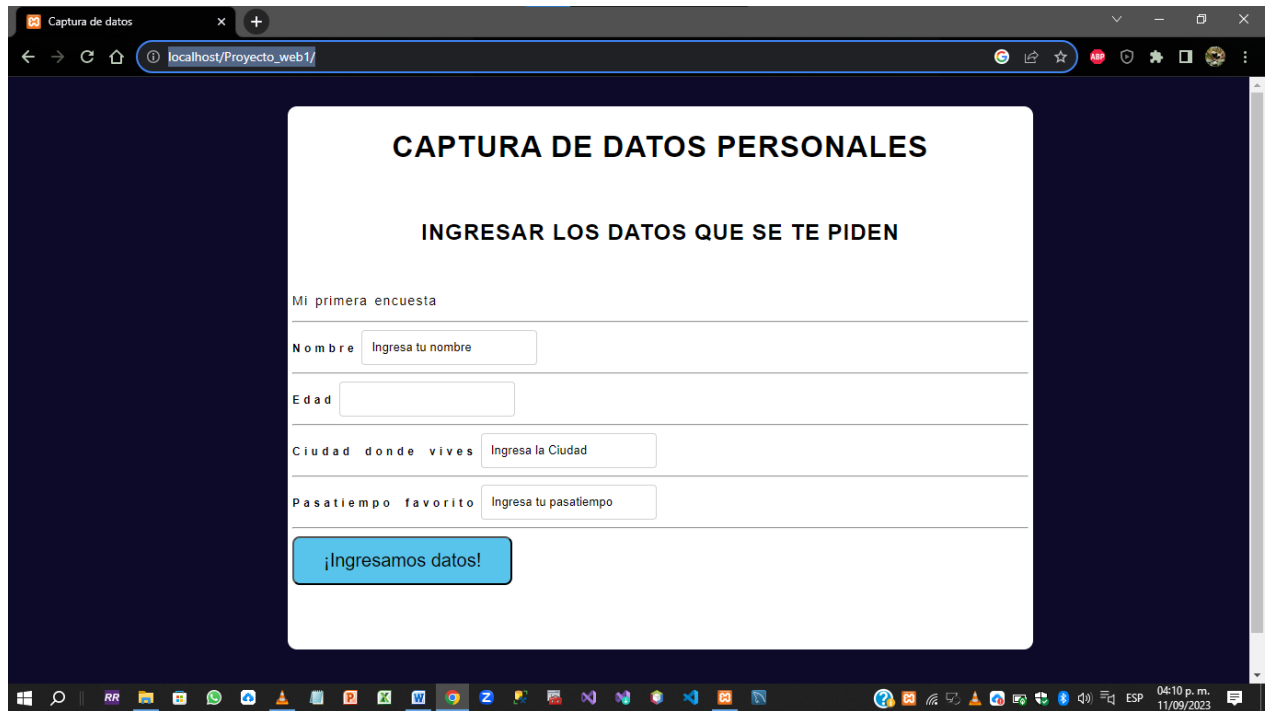
Iniciamos el servidor local



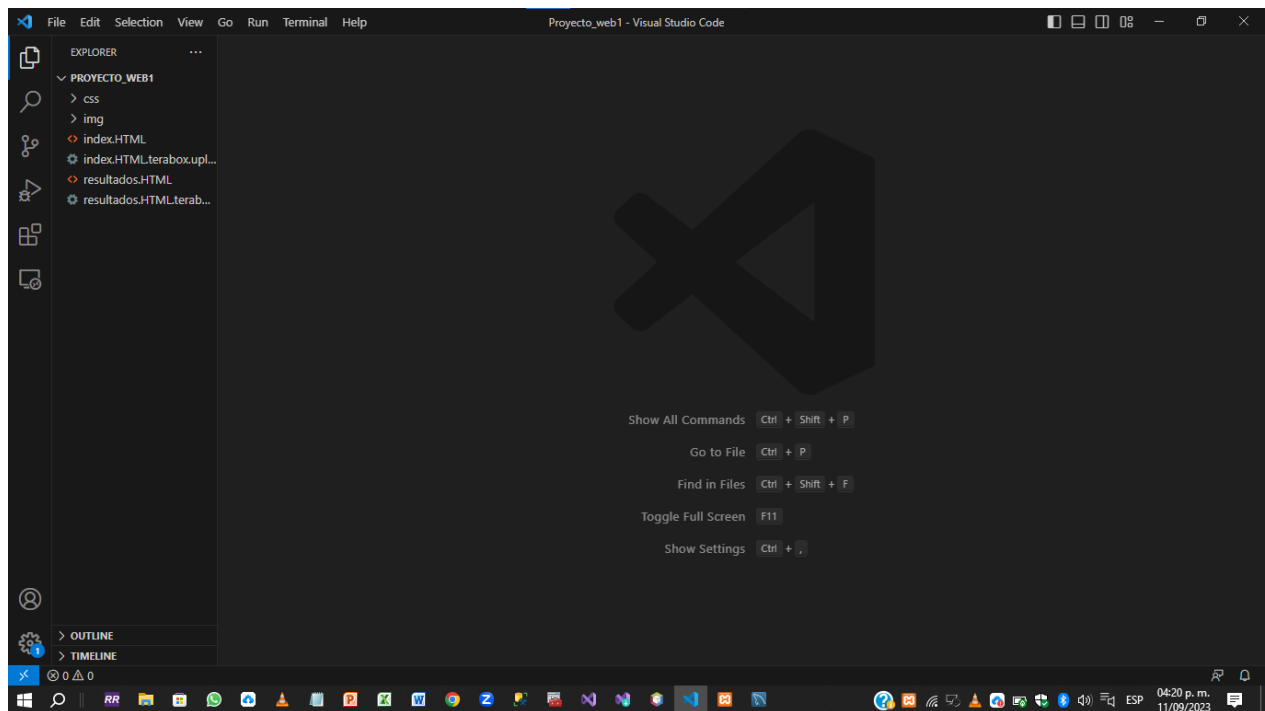
Ingresamos a localhost desde el navegador para verificar que funcione correctamente



Posteriormente movemos la carpeta creada como Proyecto y la renombramos como Proyecto_web1 que estará en la siguiente ruta: **C:\xampp\htdocs\Proyecto_web1**



Consultamos el acceso a los archivos creados desde localhost



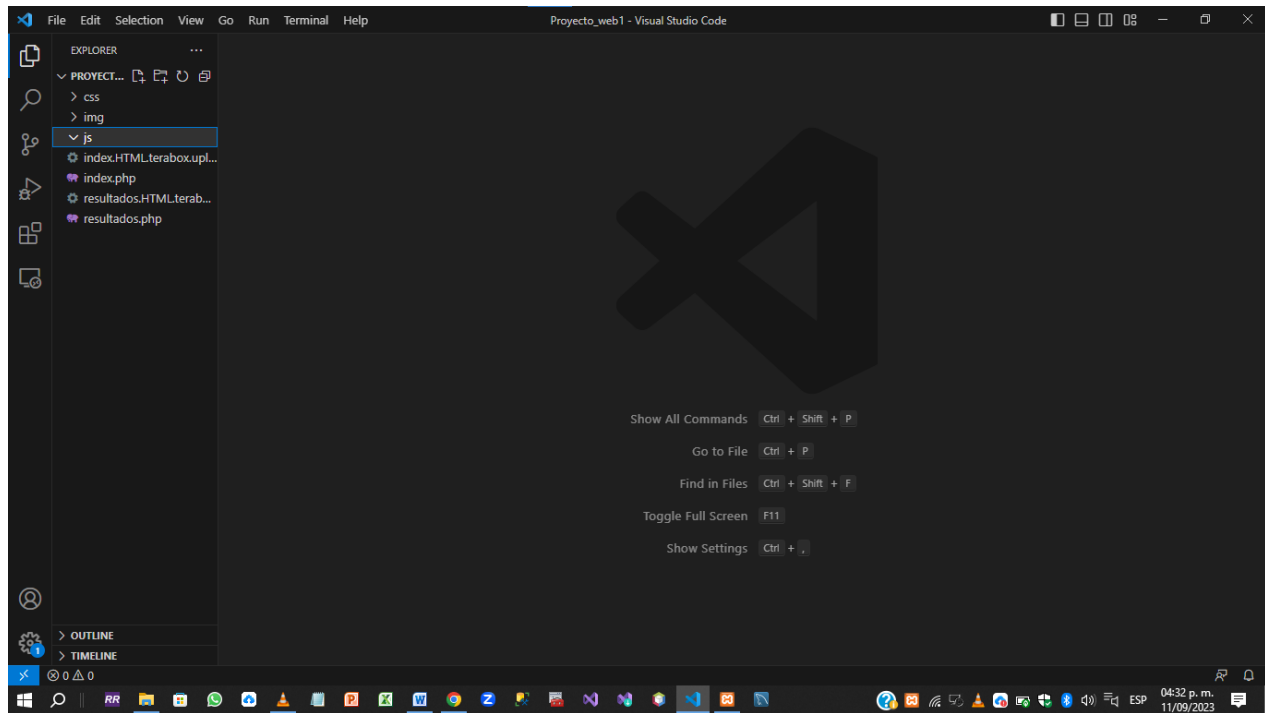
Abrimos Visual Code y creamos los archivos con extensión php para sustituir los archivos HTML

```
4 <meta charset="UTF-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6 <title>Captura de datos</title>
7 <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10 <div class="dive">
11 <h1>Captura de datos personales</h1>
12 <br>
13 <h2>Ingresar los datos que se te piden</h2>
14 <br>
15 <p>Mi primera encuesta</p>
16 <hr>
17 <label for="Name">Nombre</label>
18 <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre">
19 <hr>
20 <label for="Age">Edad</label>
21 <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad">
22 <hr>
23 <label for="City">Ciudad donde vives</label>
24 <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa la Ciudad">
25 <hr>
26 <label for="Hobby">Pasatiempo favorito</label>
27 <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo">
28 <hr>
29 <a href="resultados.php">
30 | <button type="button" a href>Ingresamos datos!</button>
31 </a>
32 </div>
33 </body>
34 </html>
```

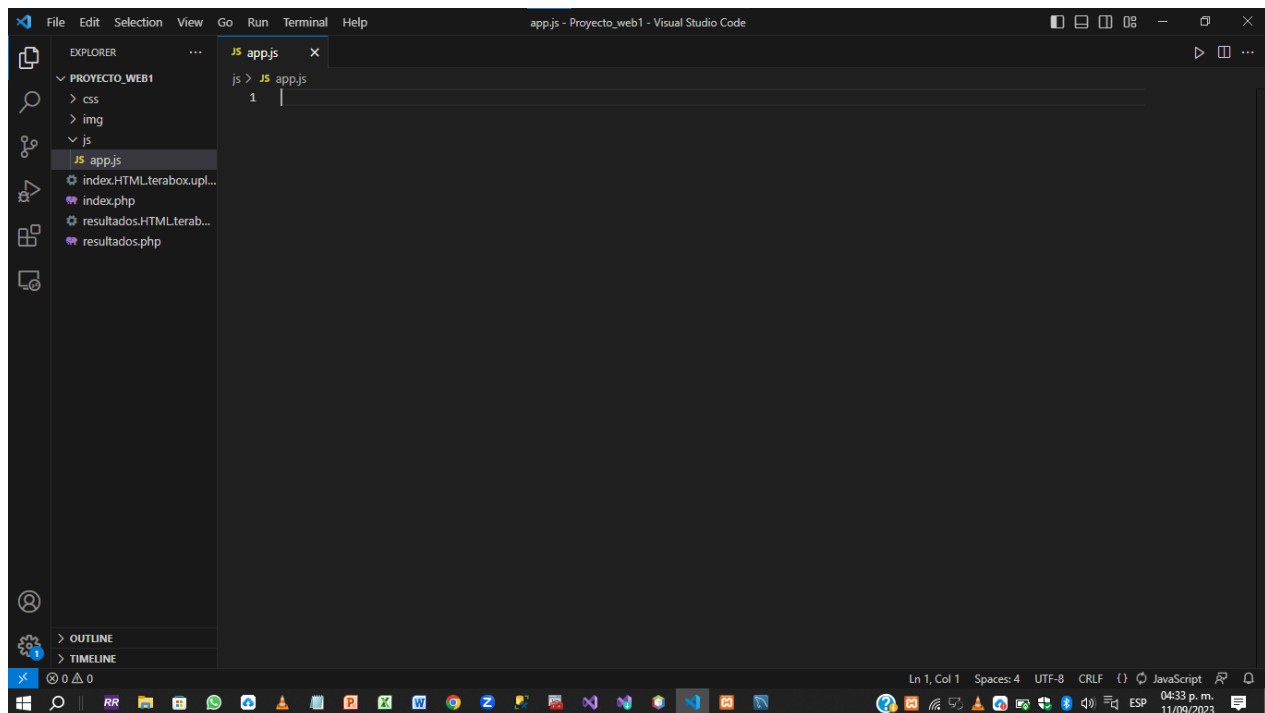
index.php

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6 <title>Resultado de datos</title>
7 <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10 <div class="dive2">
11 <h1>Resultados</h1>
12 <center>
13 
14 </center>
15 <h2>¡Bien Hecho!</h2>
16 </div>
17 </body>
18 </html>
```

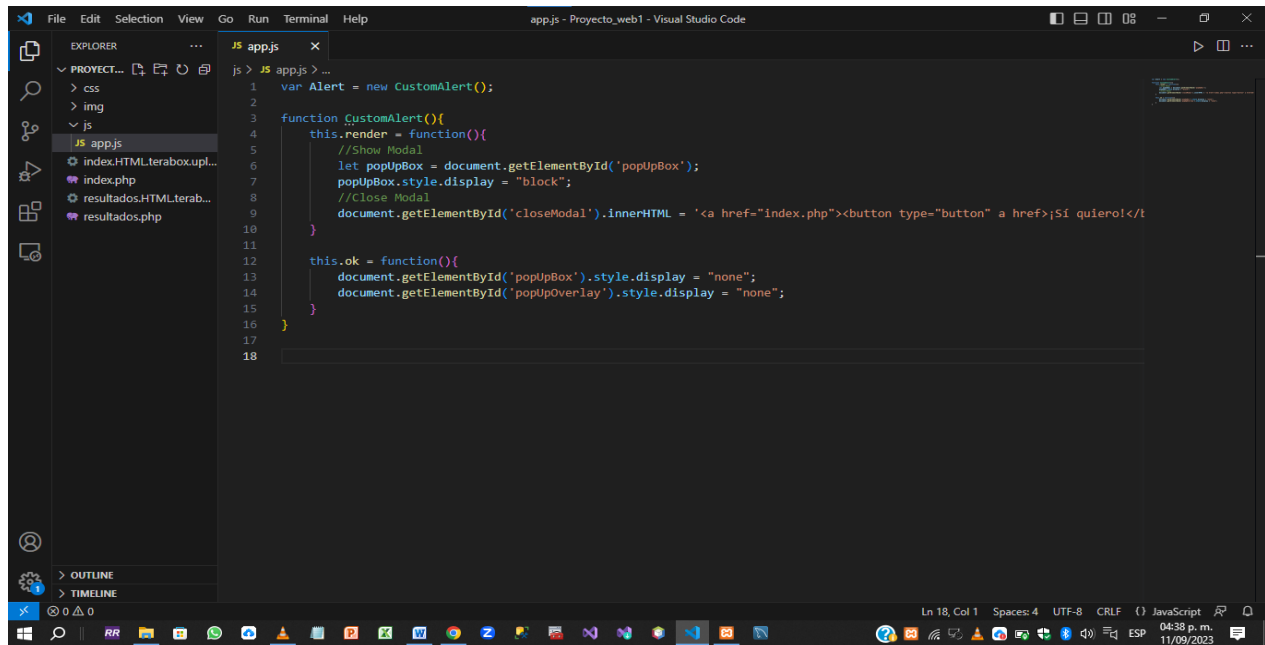
Y resultados.php



Creamos la carpeta JS para guardar los archivos creados de JavaScript

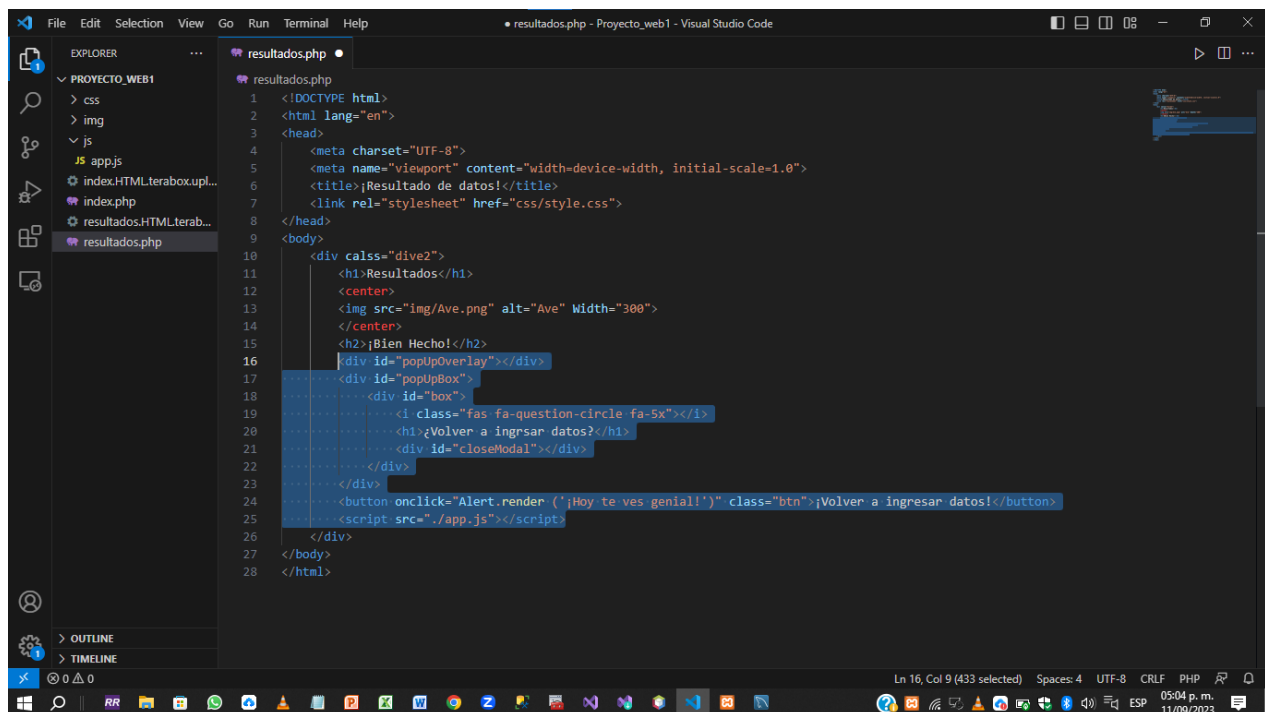


Dentro de la carpeta js creamos el archivo app.js



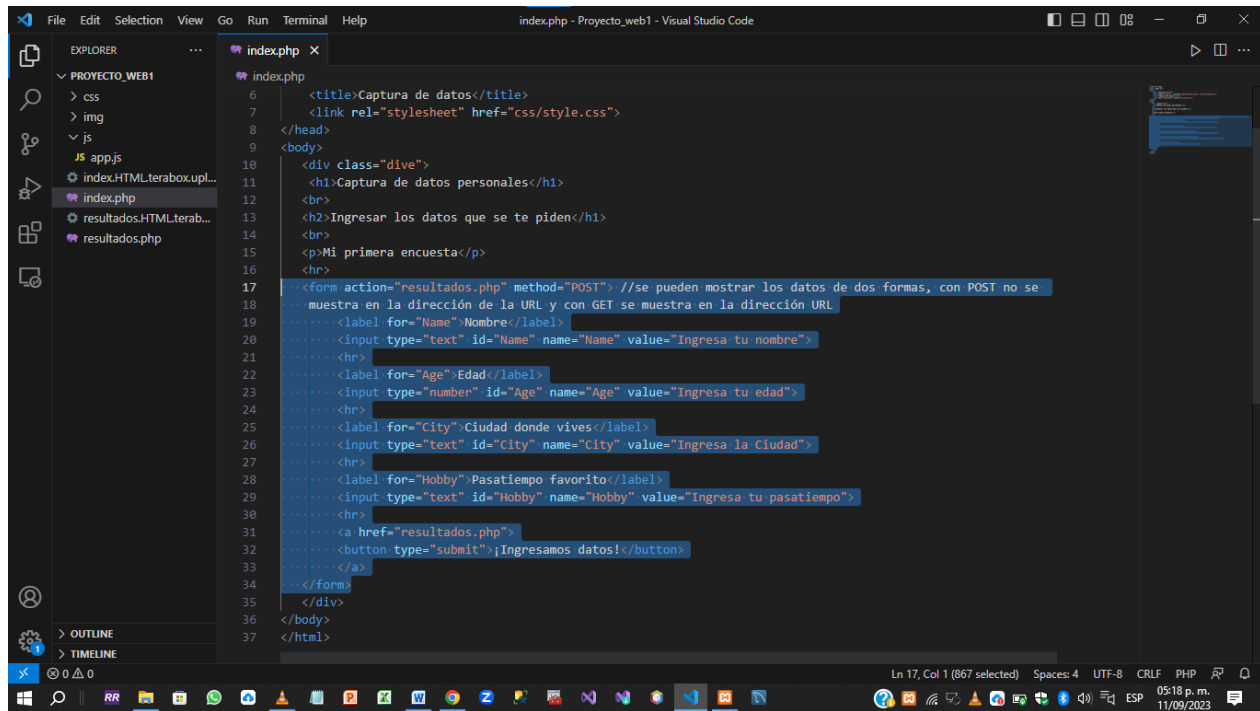
```
1 var Alert = new CustomAlert();
2
3 function CustomAlert(){
4   this.render = function(){
5     //Show Modal
6     let popUpBox = document.getElementById('popUpBox');
7     popUpBox.style.display = "block";
8     //Close Modal
9     document.getElementById('closeModal').innerHTML = '<a href="index.php"><button type="button" a href>¡Si quiero!</t
10
11
12   this.ok = function(){
13     document.getElementById('popUpBox').style.display = "none";
14     document.getElementById('popUpOverlay').style.display = "none";
15   }
16 }
17
18
```

El cuál será la estructura del elemento pop-up, que al momento de darle click al botón de la ventana emergente re direccionará al archivo index.



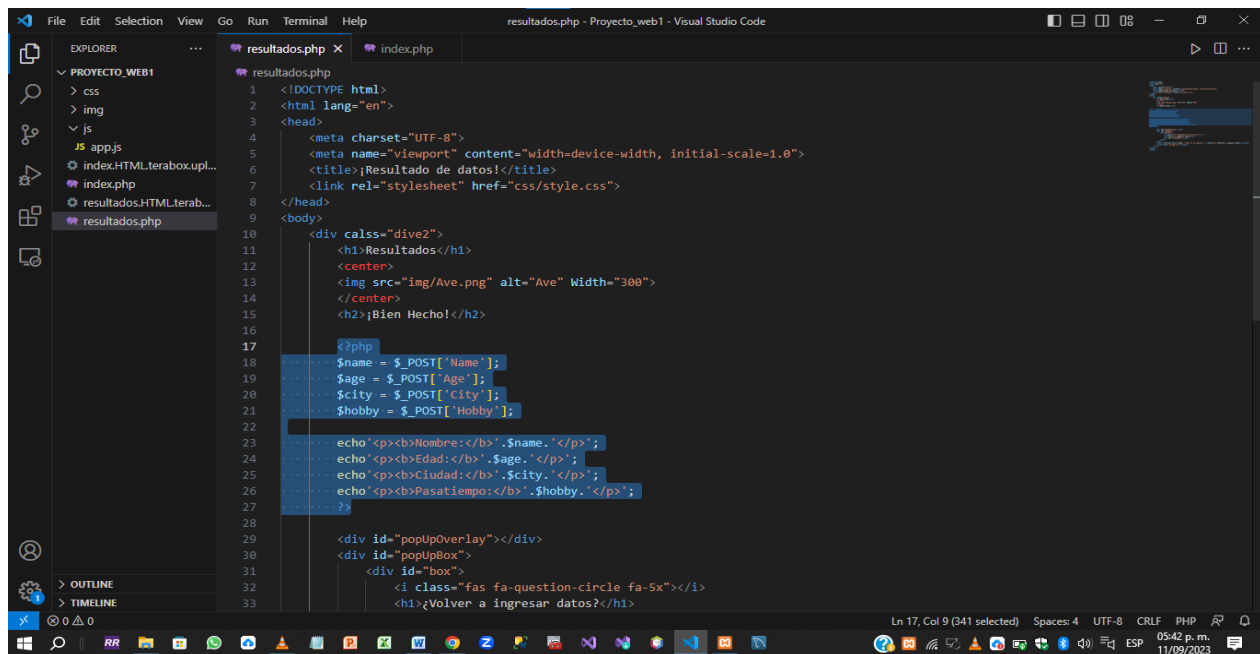
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>¡Resultado de datos!</title>
7   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10   <div calss="dive2">
11     <h1>Resultados</h1>
12     <center>
13       
14     </center>
15     <h2>¡Bien Hecho!</h2>
16     <div id="popUpOverlay"></div>
17     <div id="popUpBox">
18       <div id="box">
19         <i class="fas fa-question-circle fa-5x"></i>
20         <h3>¿Volver a ingresar datos?</h3>
21         <div id="closeModal"></div>
22       </div>
23     </div>
24     <button onclick="Alert.render ('¡Hoy te ves genial!')" class="btn">¡Volver a ingresar datos!</button>
25     <script src="/app.js"></script>
26   </div>
27 </body>
28 </html>
```

En el archivo resultados.php se crea el código para mandar a llamar la ventana emergente app.js



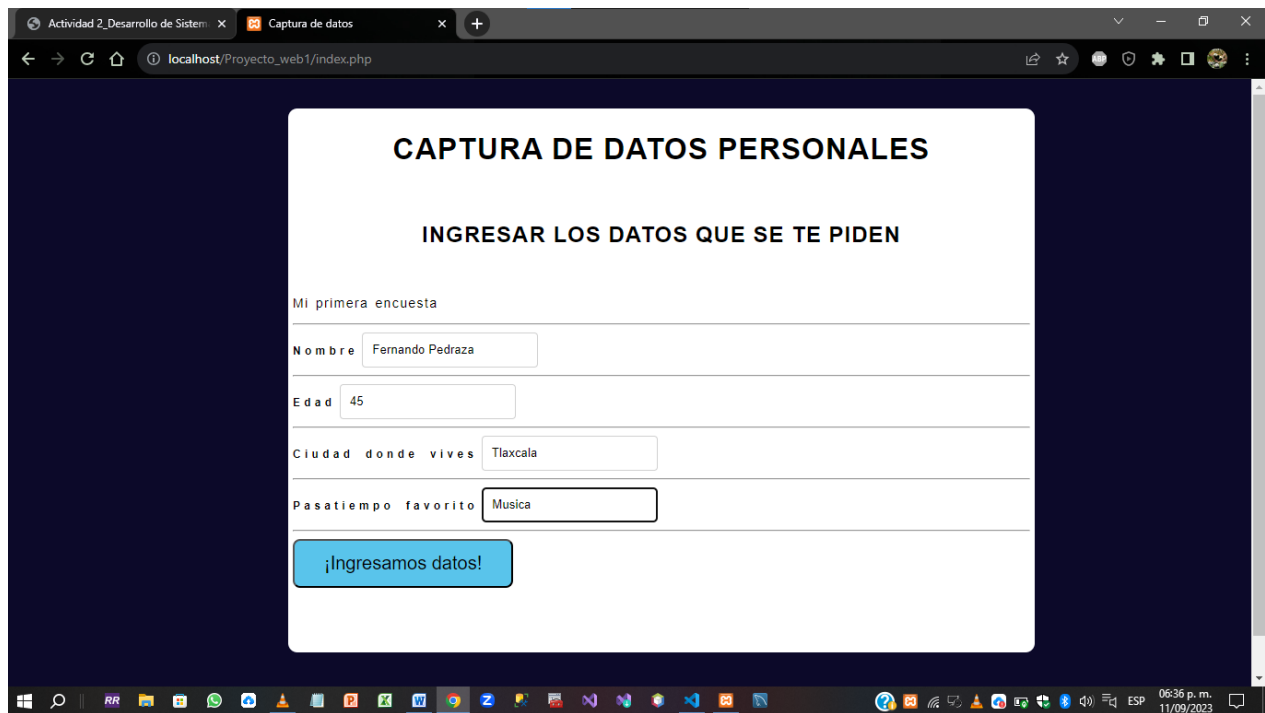
```
6 <title>Captura de datos</title>
7 <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10 <div class="dive">
11 <h1>Captura de datos personales</h1>
12 <br>
13 <h2>Ingresar los datos que se te piden</h2>
14 <br>
15 <p>Mi primera encuesta</p>
16 <hr>
17 <form action="resultados.php" method="POST"> //se pueden mostrar los datos de dos formas, con POST no se
18 muestra en la dirección de la URL y con GET se muestra en la dirección URL
19 <label for="Name">Nombre</label>
20 <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre">
21 <br>
22 <label for="Age">Edad</label>
23 <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad">
24 <br>
25 <label for="City">Ciudad donde vives</label>
26 <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa la Ciudad">
27 <br>
28 <label for="Hobby">Pasatiempo favorito</label>
29 <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo">
30 <br>
31 <a href="resultados.php">
32 <button type="submit">¡Ingresamos datos!</button>
33 </a>
34 </form>
35 </div>
36 </body>
37 </html>
```

En el archivo index.php se crea el comando form para que los resultados se muestren en el archivo resultados llenando las cajas de textos.

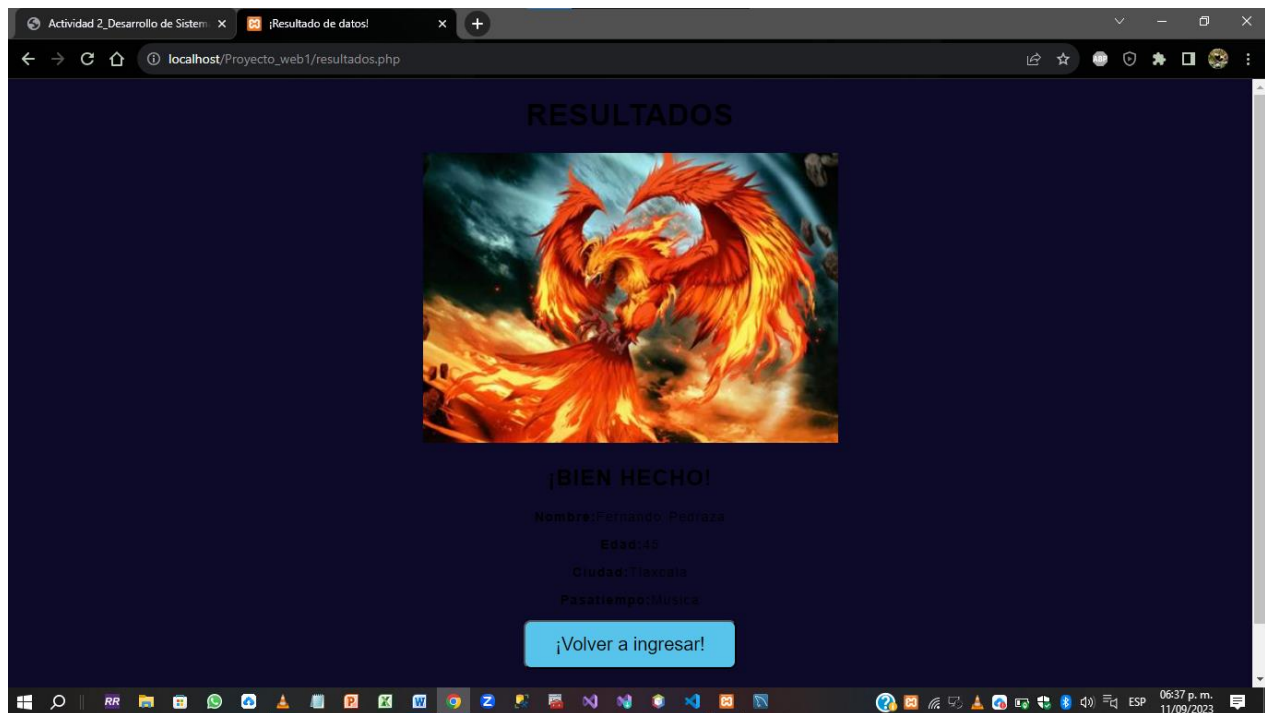


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6 <title>¡Resultado de datos!</title>
7 <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10 <div class="dive2">
11 <h1>Resultados</h1>
12 <center>
13 
14 </center>
15 <h2>¡Bien Hecho!</h2>
16
17 <?php
18 $name = $_POST['Name'];
19 $age = $_POST['Age'];
20 $city = $_POST['City'];
21 $hobby = $_POST['Hobby'];
22
23 echo <p><b>Nombre:</b>".$name."</p>;
24 echo <p><b>Edad:</b>".$age."</p>;
25 echo <p><b>Ciudad:</b>".$city."</p>;
26 echo <p><b>Pasatiempo:</b>".$hobby."</p>;
27 >
28
29 <div id="popUpOverlay"></div>
30 <div id="popUpBox">
31 <div id="box">
32 <i class="fas fa-question-circle fa-5x"></i>
33 <h1>¿Volver a ingresar datos?</h1>
```

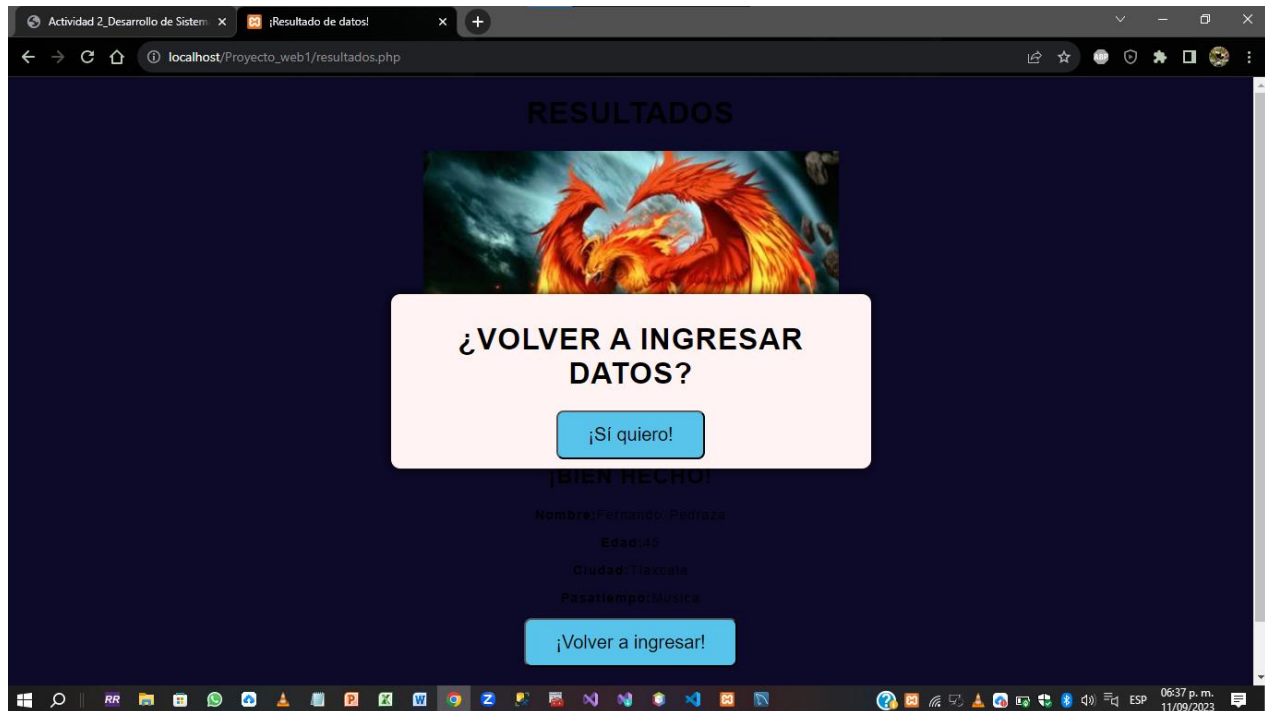
En el archivo de resultados se crea el código de PHP para imprimir los datos de la caja de texto



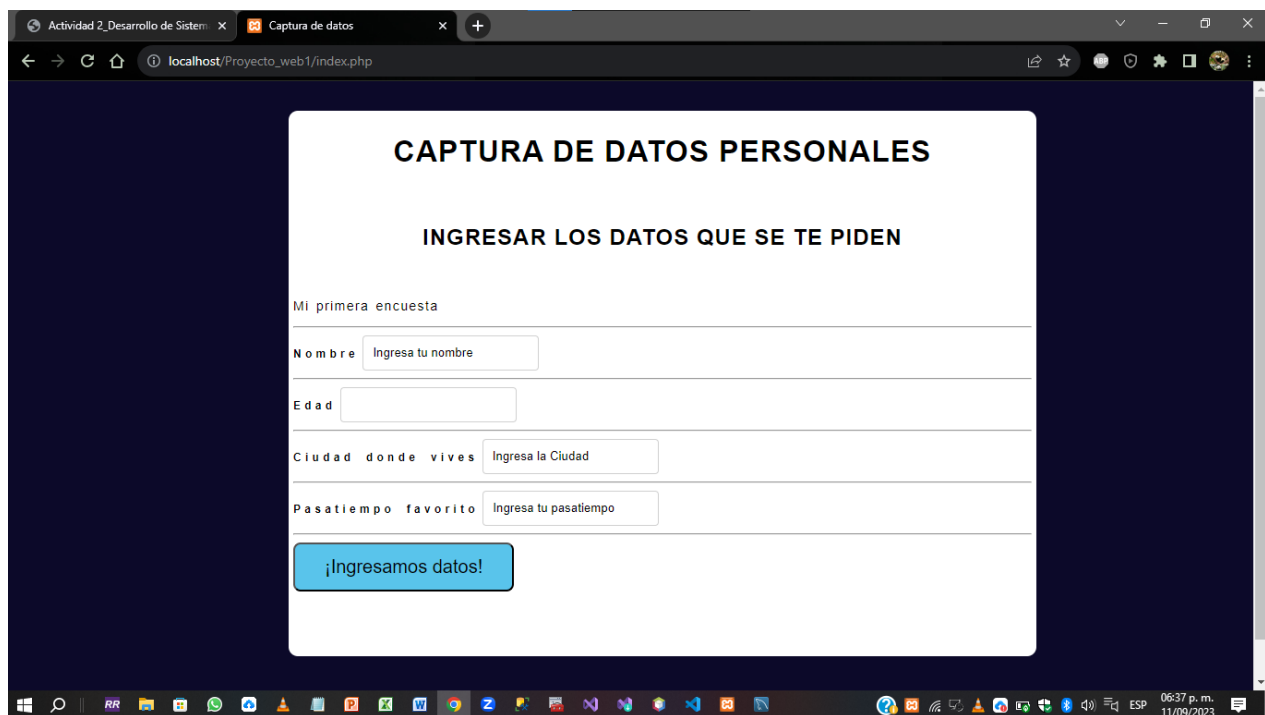
Ingresamos a la pagina http://localhost/Proyecto_web1/index.php y capturamos la información



Al ingresar los datos nos aparece la segunda página con los datos capturados



Al dar click en el botón de volver a ingresar nos aparece la ventana emergente



Y al dar click en el botón si quiero, regresamos a la página principal.

Conclusión.

En conclusión aun cuando aparentemente HTML es un lenguaje sencillo de manejar, se debe de tener bien definida y clara la idea de lo que se quiere mostrar al final del diseño, ya que se debe contemplar en general que el contexto sea el adecuado al tema que se va a presentar, que los archivos, estilos, la estructura, e imágenes que estén incluidos presenten información puntual a quien o quienes ingresen en ella, teniendo la responsabilidad de entregar un diseño de calidad desde el inicio del proyecto, procurando que no esté saturada al momento de visualizarla desde el navegador y sea una página ligera al momento de cargar.

¿Qué aprendo?

Con estas herramientas se pueden crear y diseñar estructuras digitales de proyectos de negocio que permitan captar más clientes digitales, permitiendo un mayor alcance geográfico, así como el incremento en sus ventas, comercializando sus productos, orillando a mejorar y agilizar sus procesos de marketing.

En otras palabras, al usar JavaScript y PHP es como ponerle la sal y la pimienta a la comida, lo que dará buen sazón a un platillo, que en este caso se obtendrá una página de buena calidad y funcionamiento para los usuarios finales.

Enlace Git-Hub: <https://github.com/Chifer888/Desarrollo-de-sistemas-web-1.git>

Referencias

Coppola, M. (2023, 28 julio). Etiquetas de HTML: qué son, para qué sirven y tipos principales.

the washington post. <https://blog.hubspot.es/website/etiquetas-html#que>

HTML. (s. f.). Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/home/html>

CSS. (s. f.). Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/home/css>

NoraValdez. (s. f.). *Proyecto1/style.css at 0c3a17912889a4b70a8b4fbab090128dee71ca94* ·

NoraValdez/Proyecto1. GitHub.

<https://github.com/NoraValdez/Proyecto1/blob/0c3a17912889a4b70a8b4fbab090128dee71ca94/style.css>

González, E. (s. f.). *¿Qué es y para qué sirve JavaScript? Embeber JavaScript en HTML*.

Ejercicio ejemplo básico (CU00731B).

https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=590:ique-es-y-para-que-sirve-javascript-embeber-javascript-en-html-ejercicio-ejemplo-basico-cu00731b&catid=69&Itemid=192

JavaScript tutorial. (s. f.). <https://www.w3schools.com/js/default.asp>

JavaScript / MDN. (2023, 24 julio). <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

Brotherton, C. (2021). PHP vs. JavaScript: una comparación en profundidad de los dos lenguajes de scripting. *Kinsta®*. <https://kinsta.com/es/blog/php-vs-javascript/#:~:text=Puedes%20usar%20JavaScript%20para%20la,en%20tu%20base%20de datos.>