

Actividad 2 - Control de versiones de software

**Ingeniería de software
1**

**Ingeniería en Desarrollo de
Software**

Tutor: M. C. Eduardo Israel Castillo García

Alumno: Fernando Pedraza Garate

Fecha: 16 de Septiembre del 2022

Índice

Actividad 2 – Control de versiones de software

- Introducción. pág. 3
- Contexto. pág. 4-12
 - Control de versiones de software
 - Justificación de selección
 - Simulación de proceso
- Conclusión. pág. 13
- Referencias. pág. 14

Introducción

En base a la actividad anterior con referencia a las necesidades identificadas se elegirá y justificara un método, técnica estándar, y/o mejor práctica para el control de versiones de software, trabajando en línea con los equipos integrados, asignando tareas, responsables, así como los tiempos de entrega de cada una de las mismas, para poder hacer la entrega oportuna del proyecto, permitiendo monitorear los avances en tiempo, e identificando las posibles causas y soluciones a cada imprevisto en el desarrollo del mismo por medio de la comunicación efectiva en cada uno de los equipos.

Contexto

Para esta actividad Banco Coppel presenta un nuevo proyecto que involucra 4 equipos de trabajo. El primer equipo trabaja en la India, el segundo en China, el tercero en México y el cuarto en Francia. Todos los equipos trabajan con honorarios, presupuestos y culturas distintas, el inglés es su segundo idioma. Utilizaremos una de las herramientas para el control de versiones de software que mejor se adapte a las necesidades y requerimientos de dicho proyecto.

Control de versiones de software.

Un sistema de control de versiones o VCS, por sus siglas en inglés, también conocido como sistema de control de revisiones o de fuentes, es una herramienta de software que monitoriza y gestiona cambios en un sistema de archivos. El cual es necesario para un flujo de trabajo de equipos de software de colaboración, favoreciendo una variedad de ventajas de gestión y organización.

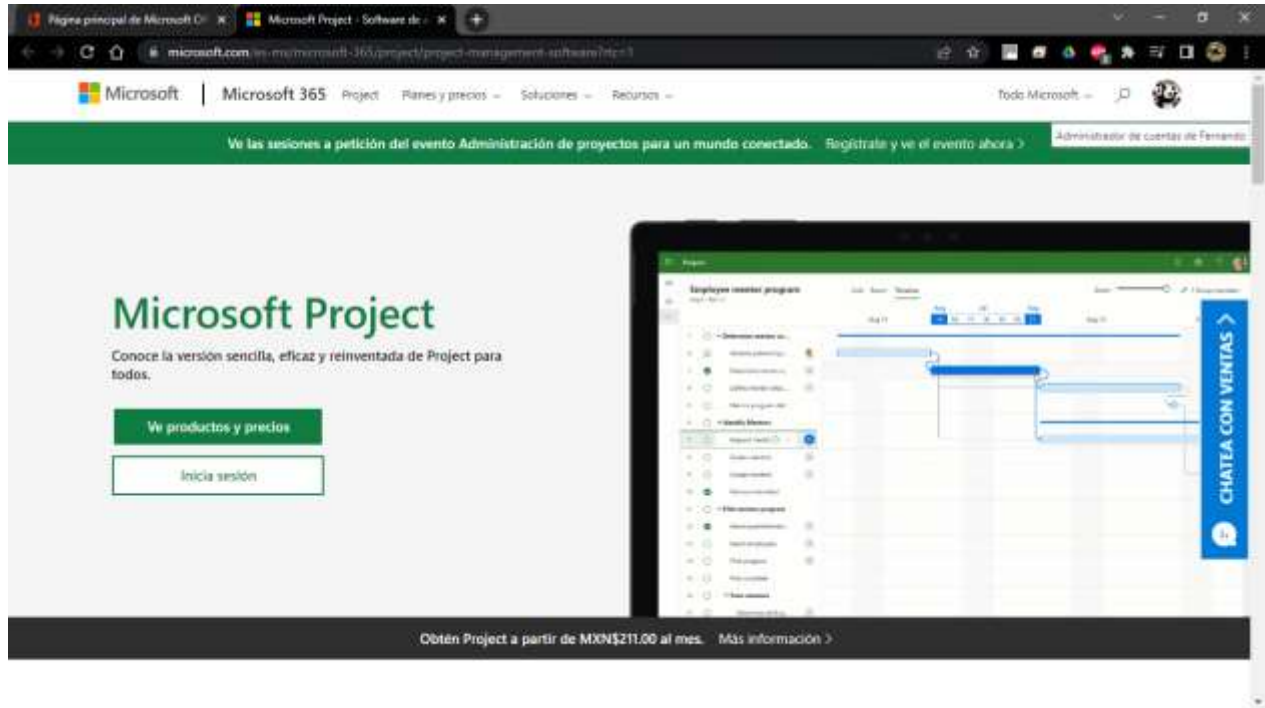
Justificación de selección

Microsoft Project como bien lo indica en su página es una plataforma sencilla y fácil de usar, que nos permite la administración, incluso de proyectos complejos, eliminando las desventajas y contratiempos al crear equipos en línea, permitiendo la comunicación directa, aun cuando no estén de forma presencial, priorizando de forma puntual las tareas asignadas a cada uno de los integrantes, evitando costos adicionales que se pueden aprovechar en el desarrollo del proyecto, permitiendo crearlo de forma objetiva, al contar con distintos puntos de vista en base a la experiencia de sus integrantes de distintas partes del mundo. La cual podemos utilizar desde el siguiente enlace:

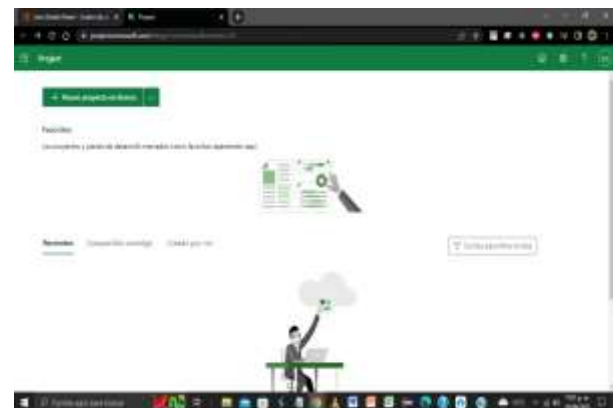
<https://www.microsoft.com/es-mx/microsoft-365/project/project-management-software>

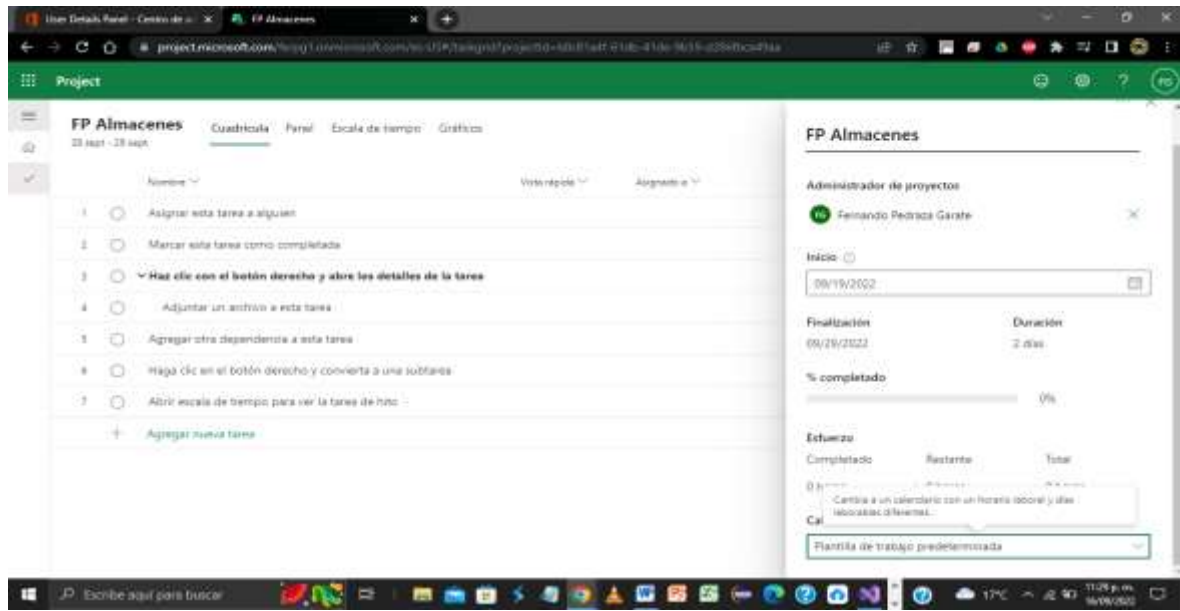
Visual Studio es un software que permite el desarrollo e implementación de software que a incluye Visual Studio Code, el cual es un editor de código redefinido y optimizado para crear y depurar aplicaciones web que nos permitirá controlar las versiones en el desarrollo de este proyecto.

Simulación de proceso colaborativo.

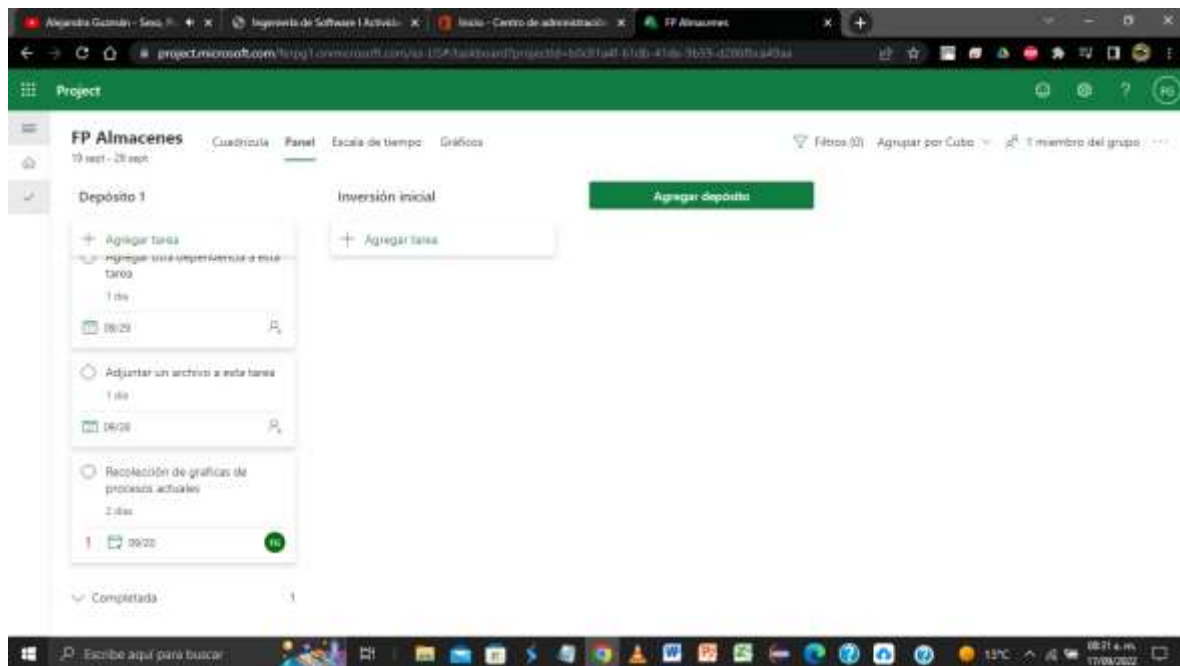


Iniciamos sesión en Microsoft Project

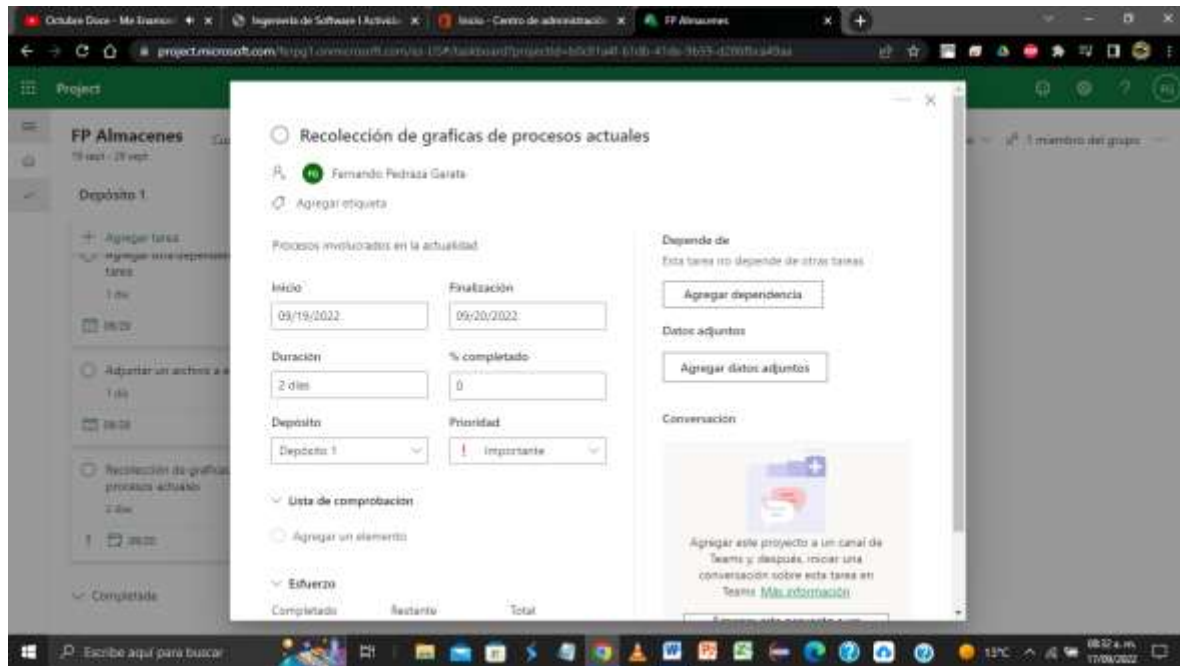




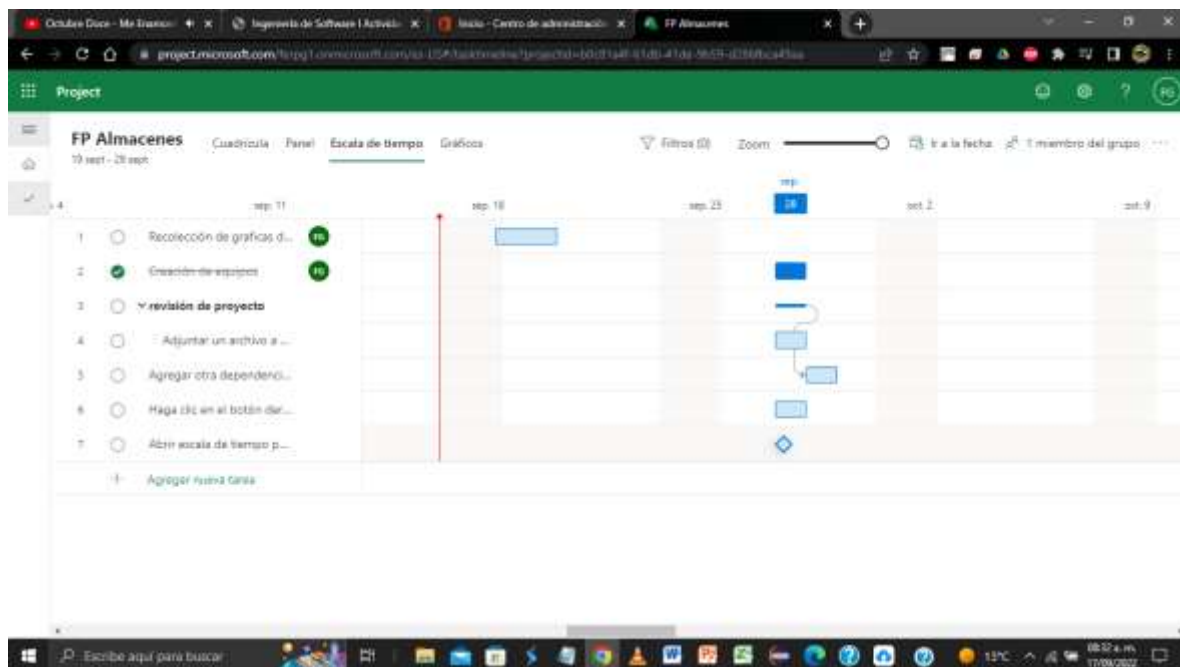
En esta imagen nos permite poner el nombre del proyecto así como delegar las tareas con fecha de inicio y fecha final permitiendo monitorear sus avances.



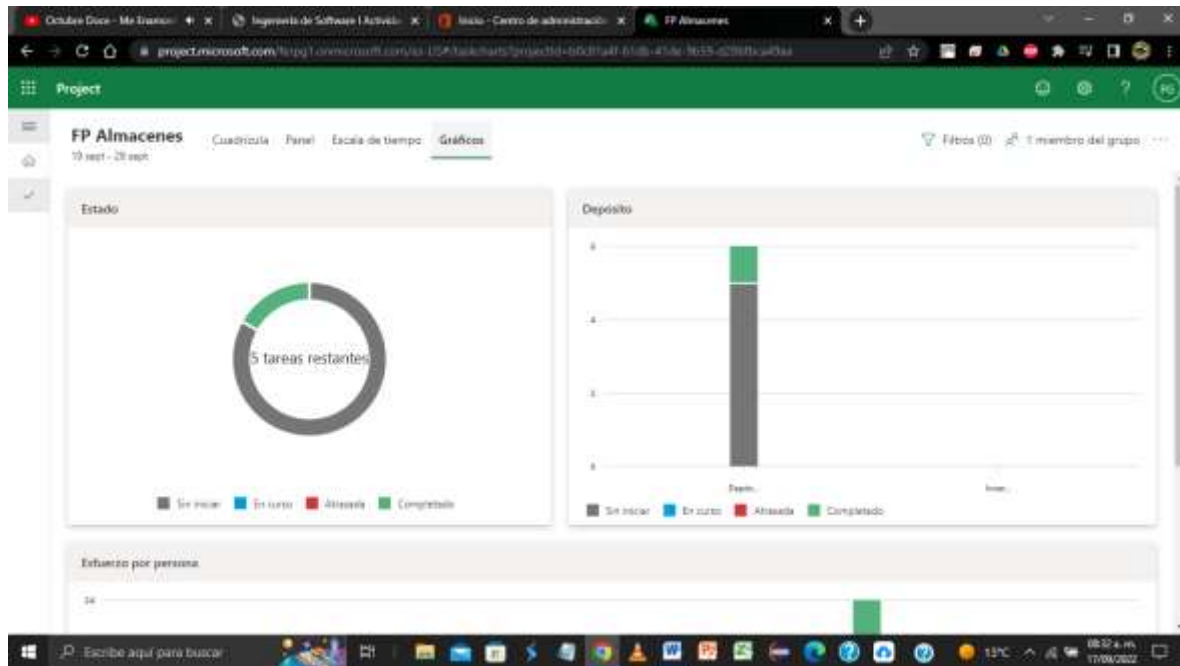
Registrando los depósitos para dicho proyecto



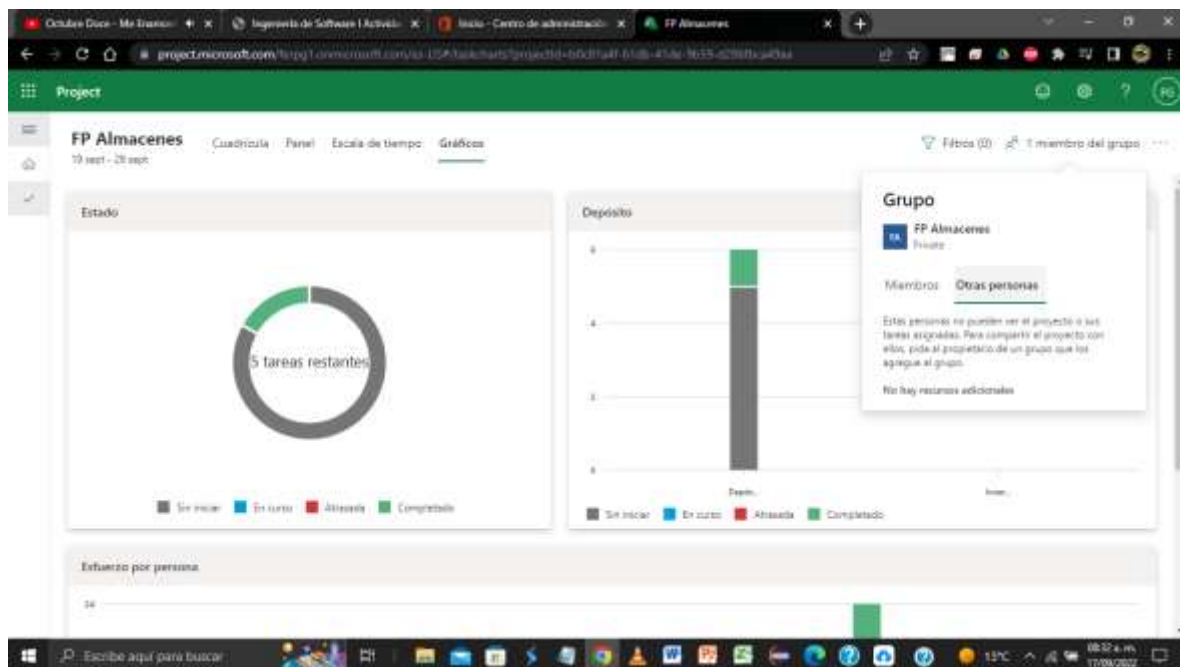
Asignando los avances por tarea



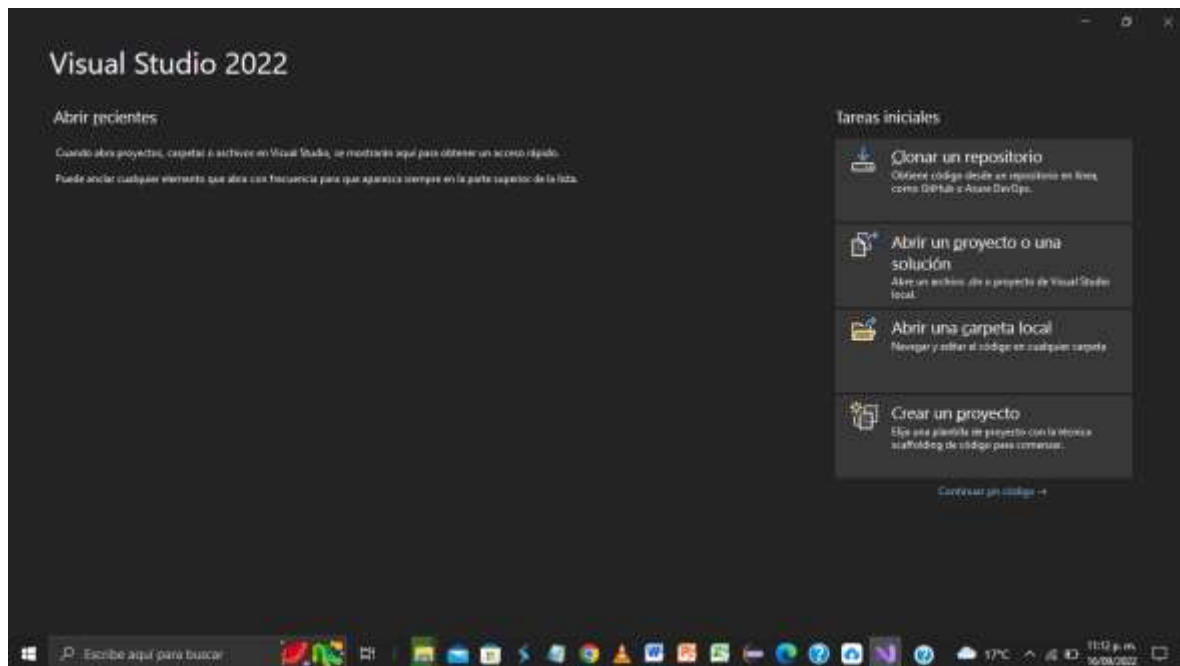
Monitoreando en todo momento las fechas comprometidas



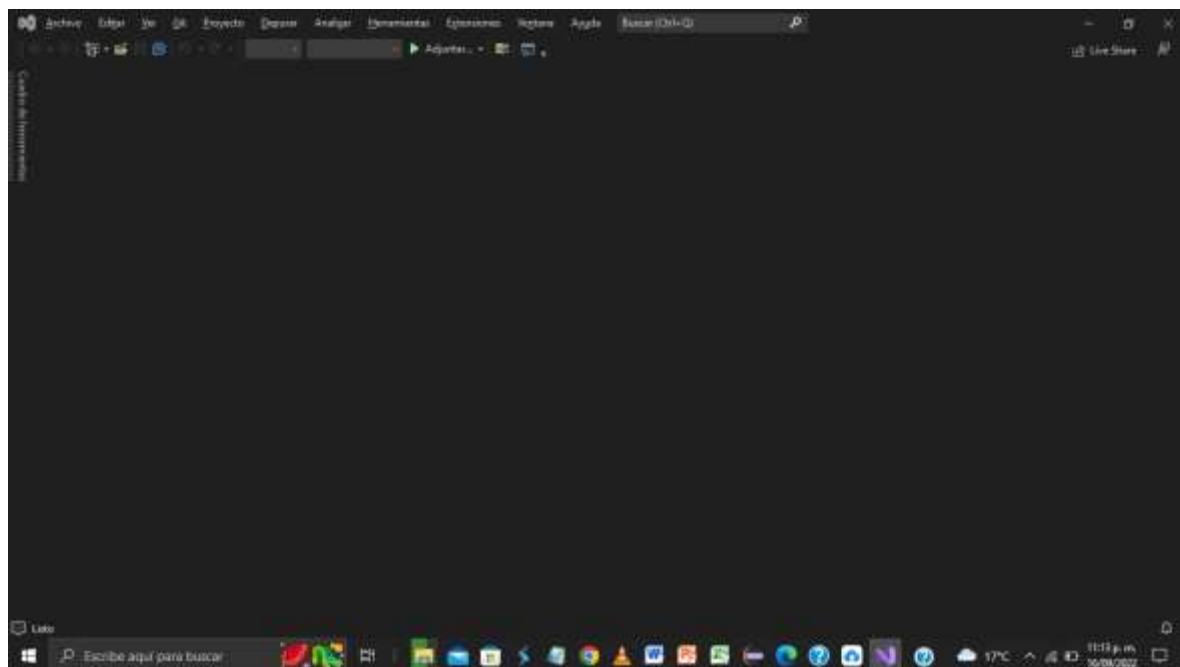
Poniéndolas en gráficas para su presentación

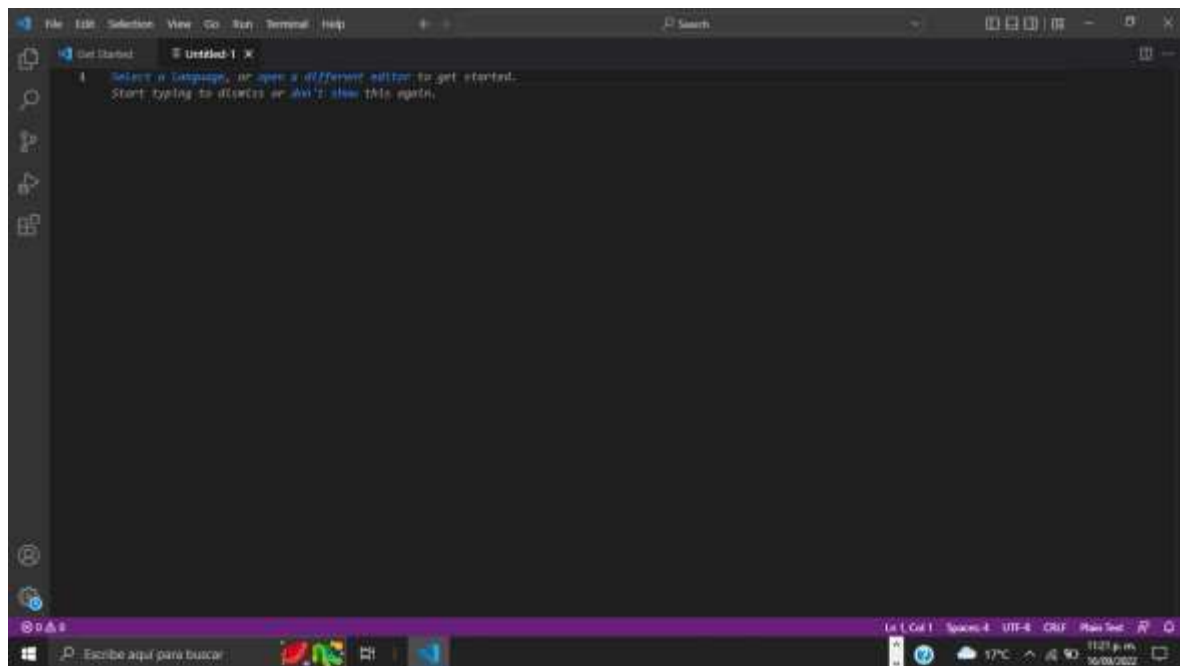
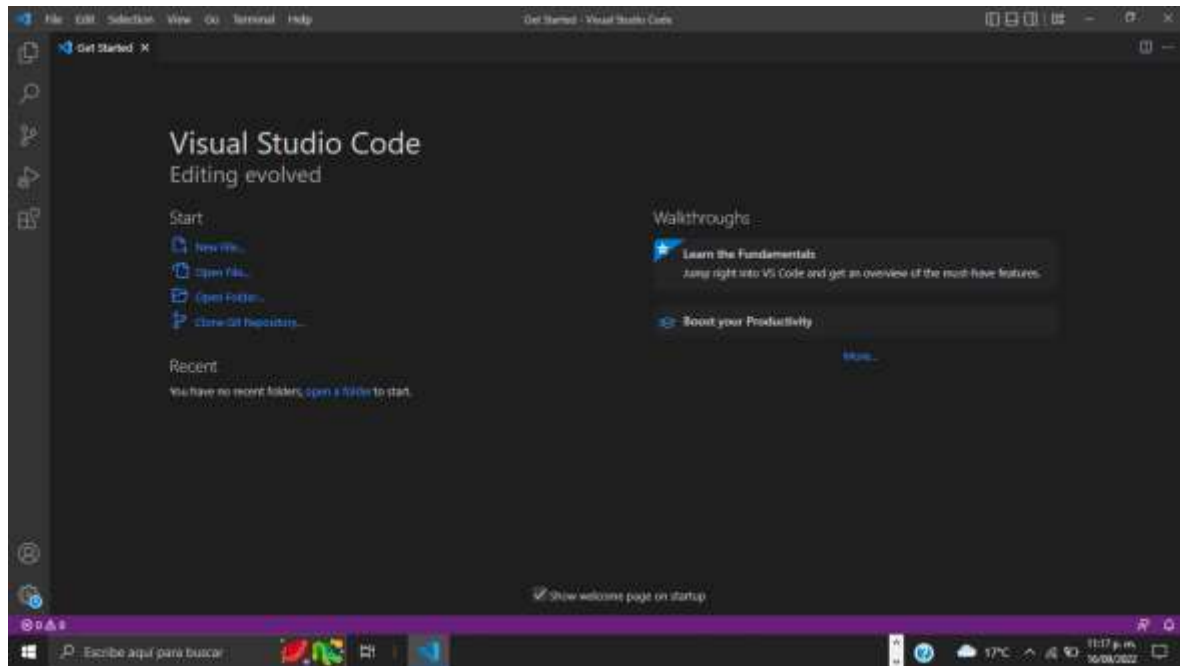


Permitiendo compartirlas con el resto de los equipos

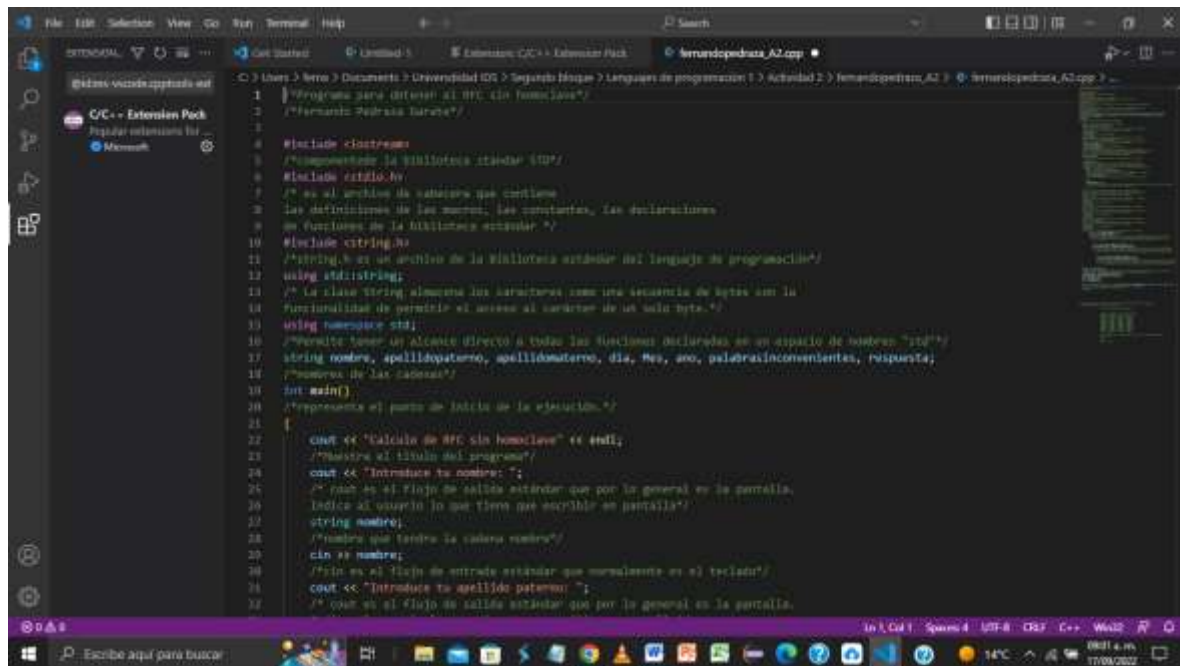
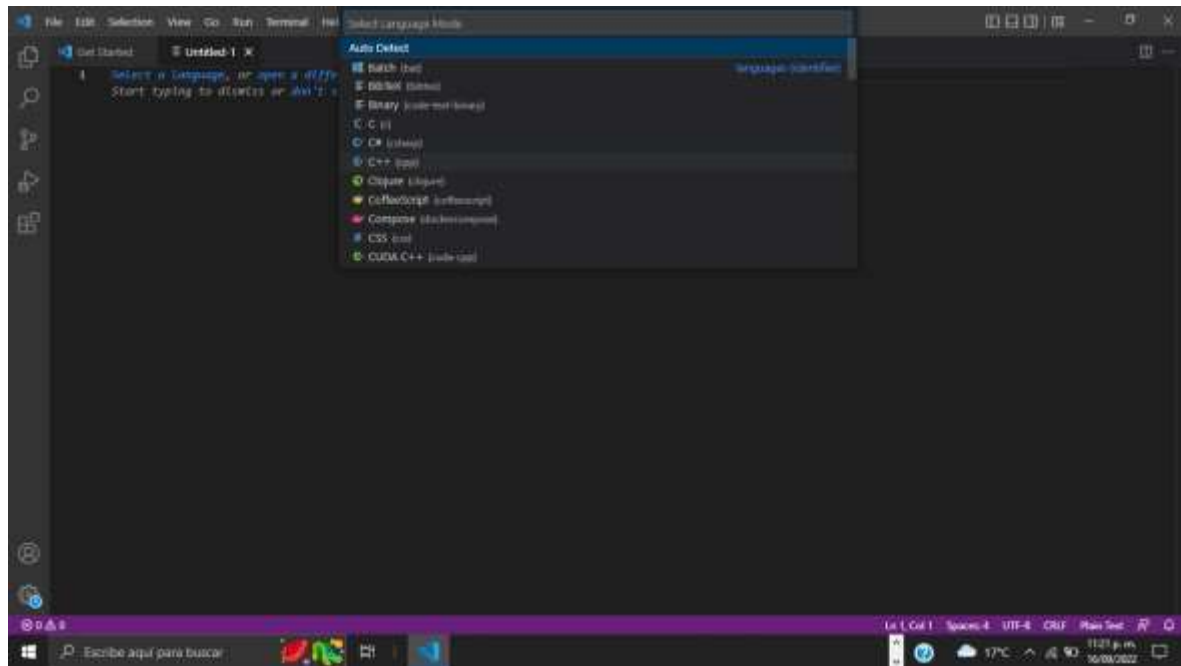


En Visual Studio se trabajara en el desarrollo del software





Por medio de Visual Studio Code para el desarrollo del mismo.



Conclusión

Las ventajas de utilizar estas herramientas como método, técnica, estándar, mejor práctica para el control de versiones de software, es que no se debe partir de cero necesariamente, al ser una de las más utilizadas e intuitivas en la actualidad nos permitirá el desarrollo del proyecto, optimizando los costos en base a los requerimientos por parte del cliente.

Referencias

Software de control de versiones (2022)

16 de septiembre de 2022, de Atlassian Bitbucket, sitio web:

<https://bitbucket.org/product/es/version-control-software>

Introducción a Project para la web (2022)

16 de Septiembre 2022, de Microsoft, sitio web:

<https://support.microsoft.com/en-us/office/get-started-with-project-for-the-web>