



Actividad 1 - Análisis de conceptos.

Métodos Numéricos

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Miguel Ángel Rodríguez Vega

Alumno: Fernando Pedraza Garate

Fecha: 25 de Octubre del 2022

Índice

Etapa 1 – Análisis de conceptos.

0	Introducción.	Pag-3
0	Delimitación del problema.	Pag-4
0	Descarga de R Studio.	Pag-5-6
0	Carga de valores_numericos.R	Pag-7-9
0	Ejecución de valores_numericos.R	Pag-10-19
0	Conclusión	Pag-20

Introducción

El análisis formal de conceptos (AFC), en inglés Formal Concept Analysis (FCA), es una teoría matemática y un método para el análisis de datos en cuanto a sus relaciones y estructura. Al aplicarla, la pretensión es que los datos se organicen de manera tal que, sin dejar de responder a la exigencia de rigor de un modelo matemático, se adapten mejor a la forma en que está organizado el pensamiento humano en relación con los conceptos y a su orden. El término fue introducido por Rudolf Wille en 1984, quien se basó en la teoría de retículos y en la teoría matemática del orden desarrollada por Garrett Birkhoff y otros en 1930.

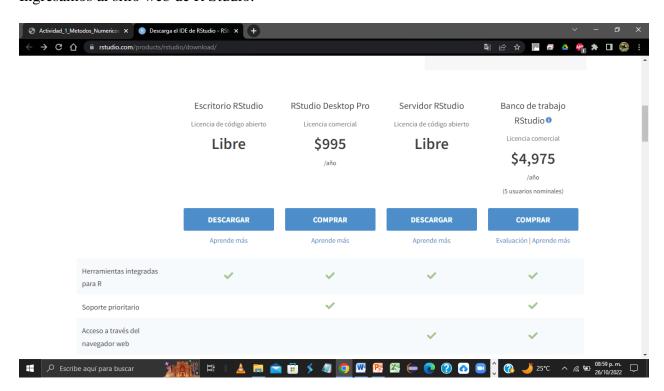
Delimitación del problema.

Los métodos numéricos son aplicaciones de algoritmos mediante las cuales es posible formular y solucionar problemas matemáticos utilizando operaciones aritméticas menos complejas, quiere decir que una vez dominando estas técnicas se puede solucionar cualquier situación, de forma que sea sencillo de resolver, también se conocen como métodos indirectos, quiere decir que un resultado puede tener el mismo valor en distintos sistemas de numeración. Un análisis numérico idealiza y concibe métodos para aprobar, de forma eficiente, las soluciones de problemas expresados matemáticamente. El objetivo principal del análisis numérico es encontrar soluciones aproximadas para problemas complejos.

Descarga de R Studio.



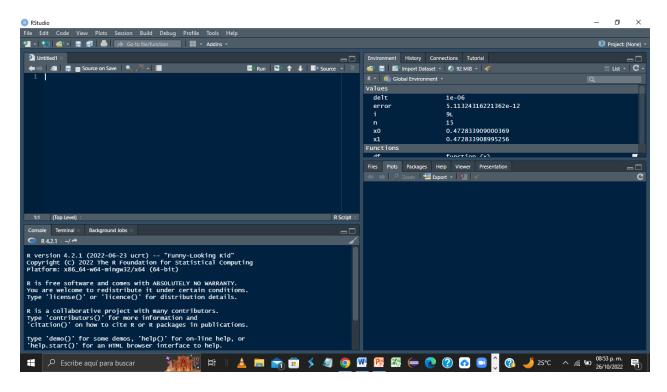
Ingresamos al sitio web de R Studio.



Seleccionamos la versión libre.

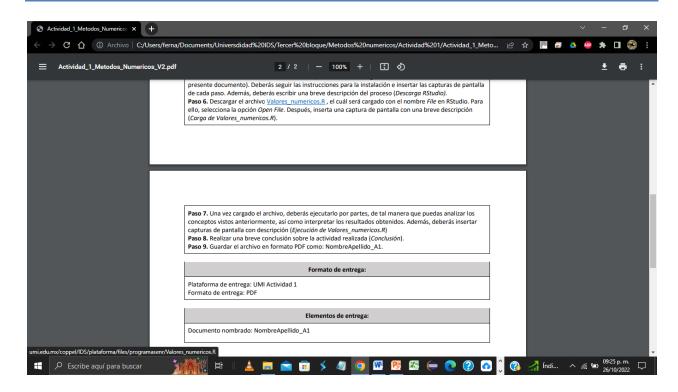


Y descargamos desde el enlace según nuestro sistema operativo y ejecutamos el instalador para R Studio.

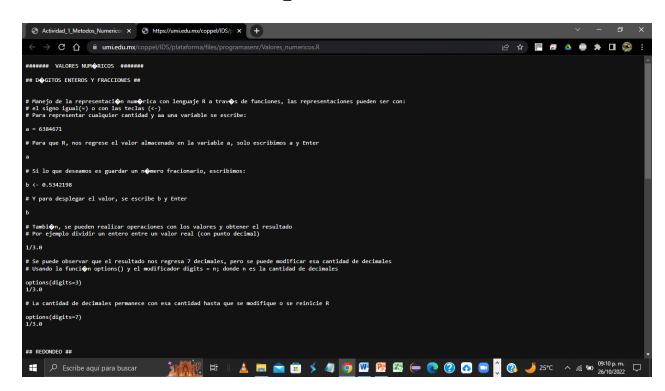


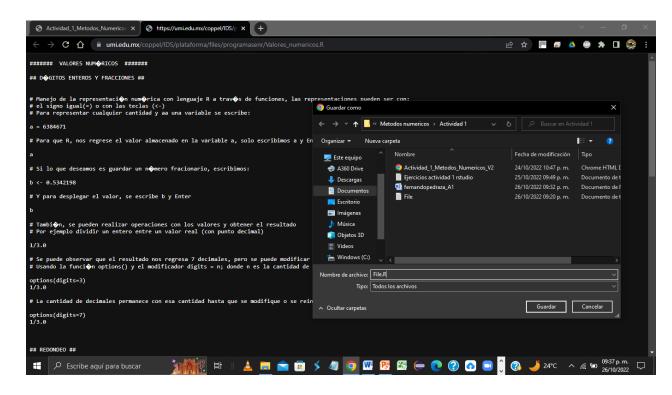
R Studio Instalado.

Carga de valores_numéricos.R

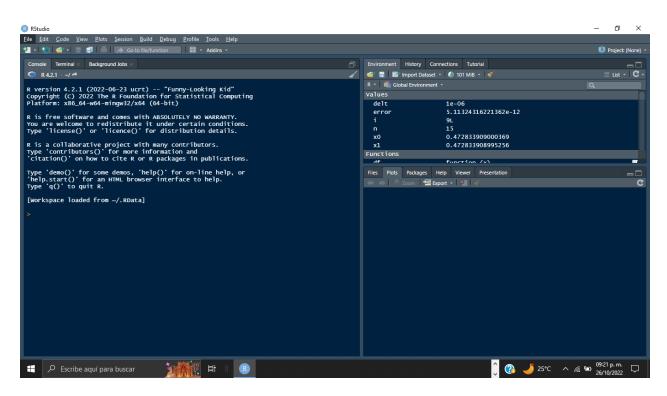


Abrimos el enlace del archivo de valores numericos.R

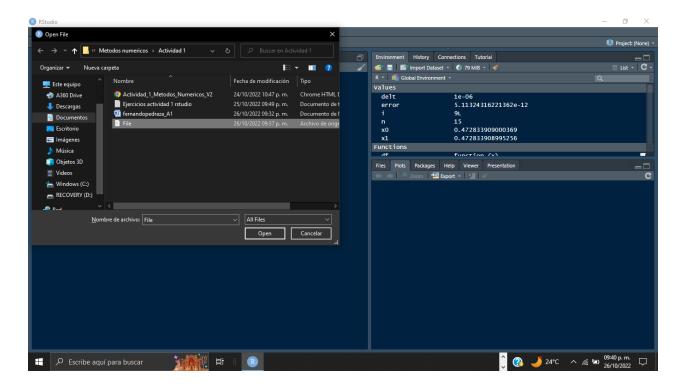




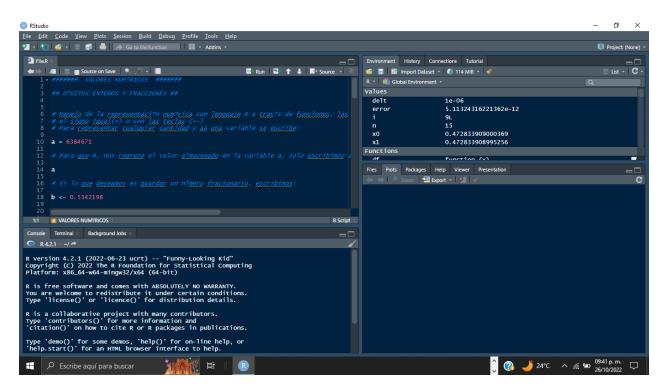
Guardamos el archivo como File.R



Abrimos R Studio

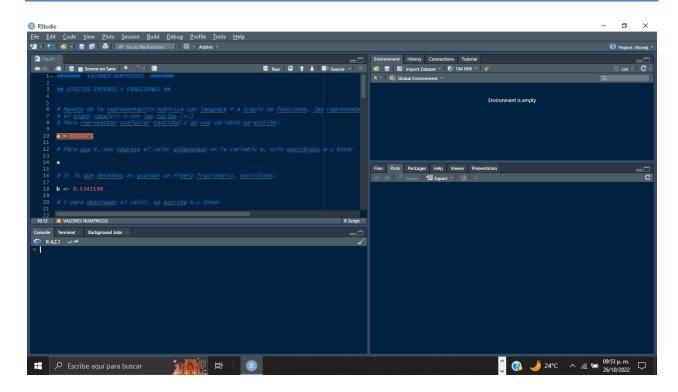


Abrimos el archivo descargado.

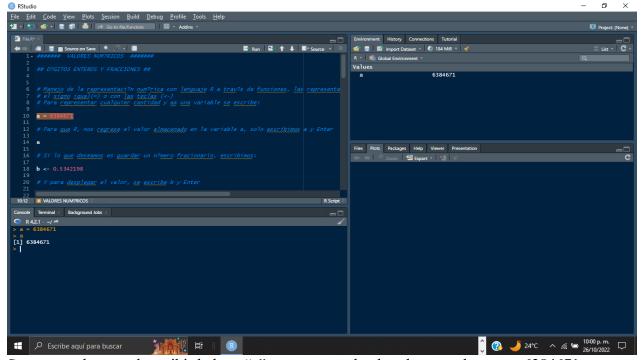


Y cargamos los valores_numericos.R

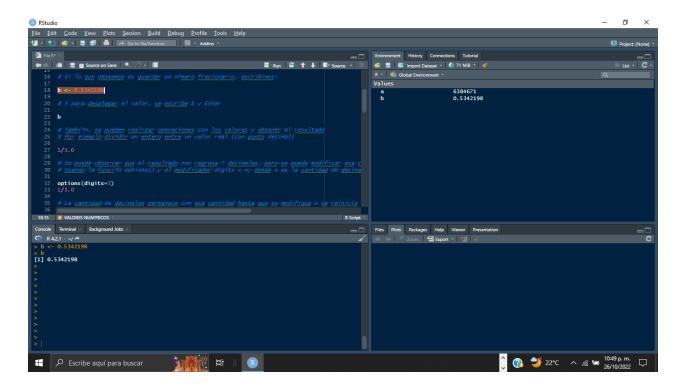
Ejecución de valores_numéricos.R



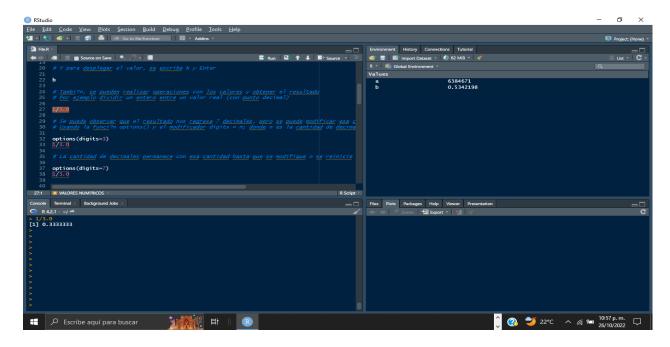
Ejecutamos el primer script en donde se asigna el valor de 6384671 a la letra "a" con el signo =.



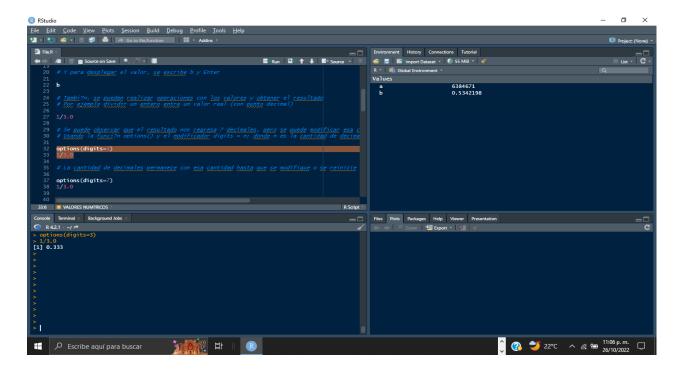
Se comprueba que al escribir la letra "a" nos regresa el valor almacenado que es 6384671.

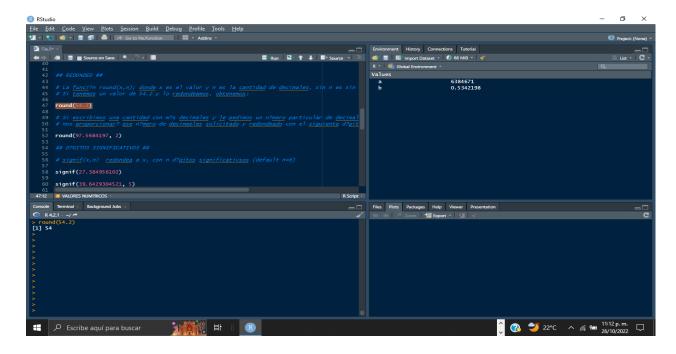


Se ejecuta el segundo script en donde se almacena un numero fraccionario a cualquier letra, en este caso se utiliza la letra "b", para que funcione se tiene que anteponer a la cifra los signos <- y se comprueba que al escribir la letra "b" nos regresa el valor asignado, en este caso es 0.5342198.

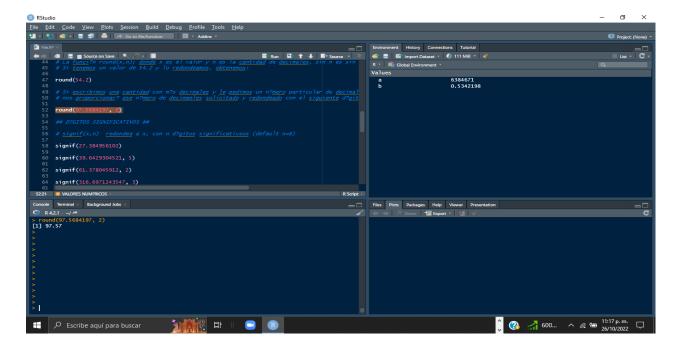


Al ejecutar el siguiente script se le indica al programa que divida un entero, con el signo /, a un valor real con punto decimal, mostrando como resultado el siguiente valor: 0.3333333, el cual se mantendrá hasta que delimitemos un nuevo valor de decimales, para reducir la cantidad de decimales ejecutaremos el siguiente script: options(digits=3), en donde le indicamos al programa solo mostrar 3 decimales.

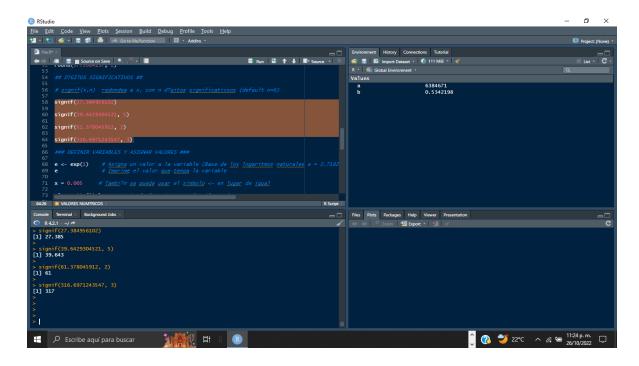




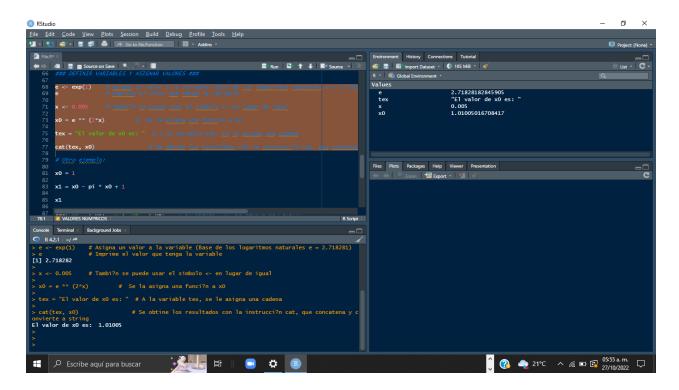
En el siguiente script solicitaremos que redondee la cifra 54.2 con la función round(x,n), una vez ejecutado el script nos devuelve el valor de 54, por estar debajo de la media. Si fuera 54.6 nos devolvería el valor de 55.



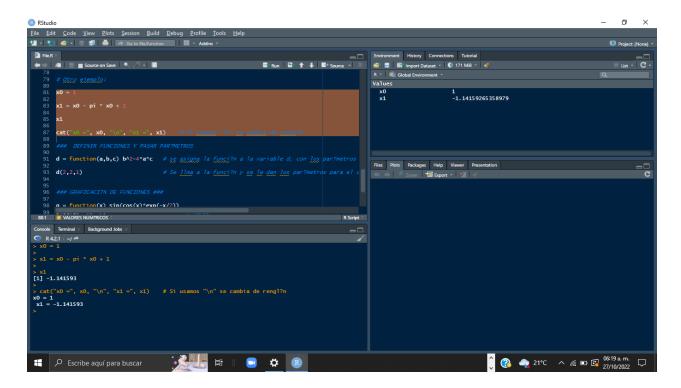
Al ingresar una cifra con un mayor número de decimales se puede condicionar en la función, indicando la cantidad de decimales a mostrar después de la cifra. Ejemplo: round(97.5684197,2)



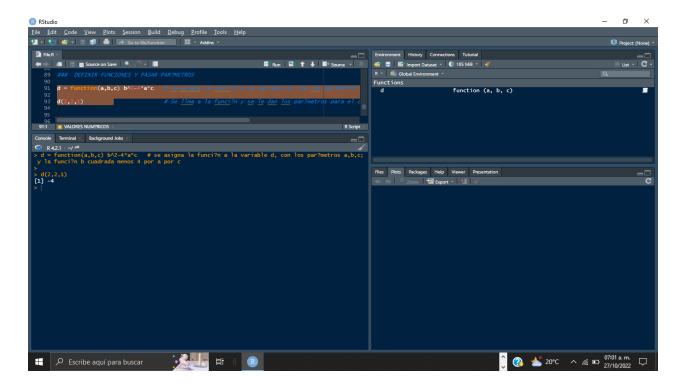
En el siguiente script indicamos al programa redondear x número con n dígitos significativos utilizando la siguiente formula, signif(x,n), en estos cuatro resultados en la primera cifra se muestra que el programa redondea solo los decimales, al tener como máximo 6 décimas, en el siguiente se condiciona con 5 números significativos, en la siguiente con 2 número significativos y en la última con 3 números significativos, redondeando la cifra al siguiente número, si las decimas están por encima de la media.



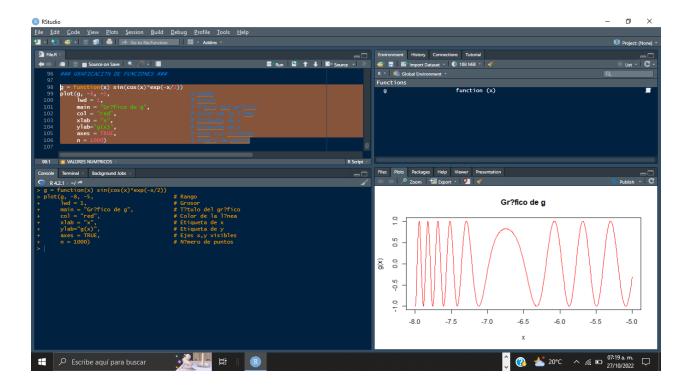
En el siguiente script se asigna un valor a la letra "e", donde "e" es igual a, 2.718281 tomando la base de los logaritmos naturales, quedando de la siguiente forma e <- exp (1), para la letra "x" se le asigna el valor de 0.005 utilizando los mismos signos asignando una función, donde $x0=e^{**}(2*x)$ lo que es igual a $x0=e^{2x}$, con el comando text se le asigna una cadena de texto a la variable entre comillas, que nos mostrara en pantalla el texto "El valor de x0 es: ", y por ultimo pedimos al programa realice la operación con el comando cat (text, x0), que nos mostrara el resultado final de la operación, imprimiendo en pantalla el texto y el resultado de la operación.



En el siguiente ejemplo al ejecutar el script asignamos nuevamente un valor a la variable, x0, asignamos la función para encontrar el valor de x1 quedando de la siguiente forma: x1=x0-pi*x0+1 lo que es igual, $x1=x0-\pi(x0+1)$ y por ultimo pedimos al programa que realice la operación con el comando cat solicitando separe los resultados de x0 y de x1 con un salto de renglón, indicándolo con "\n" quedando de la siguiente forma: cat("x0 =", x0, "\n", "x1 =", x1).



En el siguiente script se definirá una función y se pasaran parámetros a una variable, en este caso se asigna la función a la letra "d" con los parámetros (a,b,c), donde "a=2, b=2 y c=1", y la función b cuadrada, menos 4, multiplicada por "a" y por "c" quedando de la siguiente forma: d = function(a,b,c) b^{2-4ac}, indicándolo en el programa como d = function(a,b,c) b^2-4*a*c, dando como resultado -4.



Por ultimo al ejecutar el siguiente script nos permitirá graficar cualquier función, indicando el rango, grosor, título del gráfico, color de la línea, etiqueta de "x" y etiqueta de "y", mostrando los ejes visibles de "x" y "y", y el número de puntos.

Conclusión.

En conclusión el análisis de conceptos nos ayuda a encontrar soluciones aproximadas a situaciones o problemas complicados de una forma explícita, en donde al aplicar las matemáticas de forma adecuada se pueden encontrar dichas soluciones, utilizando algoritmos atreves de sistemas aritméticos simples.

Referencias.

https://es.wikipedia.org/wiki/An%C3%A1lisis_formal_de_conceptos