

Universidade Federal do Amazonas Instituto de Computação

Organização de Computadores Lista de Exercícios - Programação ARM

Observações:

a)Esta lista é individual b)Plágio não será tolerado

- 1- Faça um programa que defina 2 variáveis na memória e guarde em R0 o maior entre eles.
- 2- Faça um programa que armazene em R0 o resultado da soma entre os 100 primeiros números.
- 3- Faça um programa em assembly ARM que checa se um valor é par, se a condição for verdadeira o valor de R0 deve ser igual a: número * número + 2. Senão o valor de R0 deve ser igual a: (número + 1) * 2.
- 4- Faça um trecho de código em linguagem de montagem do ARM equivalente ao código em C abaixo, a instrução return deve ser realizada com MOV LR, RD:

```
int menor (int a, int b)
{
    if (a <= b)
        return (a);
    else
        return (b);
}</pre>
```

5- Faça um trecho de código equivalente em linguagem de montagem do ARM, tome cuidado com os ponteiros, a instrução return deve ser realizada com MOV LR, RD.

```
int soma_salarios (int *salarios, int numero_funcionarios)
{
    int total;
    int *p;

    for (p = salarios; p < salarios+ numero_funcionarios; p++)
        total = total + *p;

    return (total);
}</pre>
```

6- Faça um programa em assembly ARM equivalente ao código em C apresentado abaixo:

```
void function1 ()
{
  int z;
  int array[1024];// local variable

for (i = 0; i < 1024; i++)
    array[i] = i;

z = sum(array, 1024);
  print_int(z);
}

int sum(int array[], int n)
{
  int s = 0;
  int i;
  for (i = 0; i < n; i ++)
    s = s + array[i];
  return s;
}</pre>
```

7- Faça um programa em assembly ARM equivalente ao código em C apresentado abaixo:

```
int array[1024]; // variable
global
                                           int sum(int n)
int function1()
                                           {
                                                int s = 0;
 int z;
                                                int i;
 int i;
                                                for (i = 0; i < n; i ++)
 for (i = 0; i < 1024; i++)
                                                    s = s + vector[i];
   array[i] = i;
                                            return s;
 z = sum(1024);
 print_int(z);
}
```

- 8- Escreva um programa em linguagem de montagem do ARM para calcular o produto escalar de dois vetores de inteiros com 6 valores armazenados, localizados na memória. Parâmetros de entrada: R0 = endereço do 1º vetor e R1= endereço do 2º vetor. Parâmetro de saída: (LR)= produto escalar.
- 9- Escreva um programa que calcula os 10 primeiros elementos da série de fibonacci. Use a instrução Store para guardar na posição de memória referente a iteração o elemento da série.

- 10- Faça um trecho de código em assembly ARM para fazer a multiplicação de dois números de 16 bits sem sinal sem usar a instrução mult. Suponha que os valores a serem multiplicados já estão guardados em dois registradores do processador e indique em que registrador o resultado da multiplicação estará guardado após a execução do trecho de código (escolha livremente estes registradores). Não use pseudo instruções e inclua um comentário para cada instrução.
- 11- Faça um trecho de código em assembly ARM para fazer a divisão de dois números de 16 bits sem sinal sem usar a instrução div. Suponha que os valores a serem divididos já estão guardados em dois registradores do processador e indique em que registrador(es) o resultado da divisão (o quociente e o resto) estará guardado após a execução do trecho de código (escolha livremente estes registradores). Não use pseudo instruções e inclua um comentário para cada instrução.
- 12- Faça em assembly ARM o bubble sort apresentado abaixo em pseudocódigo:

```
Algoritmo Bubble
     variáveis
          inteiro: aux, num[7]:= \{7, 5, 2, 1, 1, 3, 4\}, i, j,
MAX;
     início.
           MAX := 7;
           para i de 0 até (MAX-1) faça
                para j de (MAX-1) até (i+1) passo -1 faça
                     se num[j-1] > num[j] então
                          aux := num[j-1];
                          num[j-1] := num[j];
                          num[j] := aux;
                     fim se;
                fim para;
           fim para;
           para i de 0 até MAX faça
                escreva(num[i]);
           fim para;
      fim.
```