

Documento de diseño del juego  
Llena el siguiente documento

---

1. Escribe el título de tu proyecto.

Estaciones griegas

2. ¿Cuál es el objetivo del juego?

Salvar a Perséfone

3. Escribe una pequeña historia de tu juego.

Deméter era la diosa de la tierra, de la agricultura y ella fue la que decidió el paso de las estaciones. Basándose en el tiempo que pasaba con su querida hija, Perséfone que había sido secuestrada por el malvado dios Hades, la misión del personaje principal será rescatar a Perséfone antes de que Hades la maldiga.

4. ¿Cuáles son los personajes jugables en este juego?

- Los personajes jugadores son aquellos que responden al usuario en función de la entrada del usuario.
- Los autos, monos, dinosaurios, magos, etc. son personajes jugables en el juego.

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	Hades	Jefe final
2	Perséfone	Espera ser rescatada
3	Demetér	Pide ayuda
4	Soldados de Hades	Atacan al heroe
5	Cerbera	Jefe de los soldados
6	Monstruos del inframundo	Atacan al heroe
7	Perseo	Héroe
8		

5.

6. ¿Cuáles son los personajes no jugables en este juego?

- Los personajes no jugables son aquellos que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.
- Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc., son personajes no jugables en el juego.

Número	Nombre del personaje	¿Qué puede hacer este personaje?
1	Poder celestial	Balas
2	Corazón de los Afrodita	Otorga vida
3	Dracmas	Monedas
4	Ventaja de Hermes	Otorga velocidad
5	Barricada de huesos	Impide el paso
6	Pinchos mortales	Quitán vida
7	Agua estigia	Quitán vida
8	Jarrones de Zeuz	Sueltan objetos al ser destruidos

Dibuja este juego en tu imaginación. ¿Cómo se ve este juego?

- Dibuja el juego en tu computadora o en papel.
- Añade imágenes de las imágenes del juego para mostrar cada uno de los personajes jugables y no jugables al menos una vez.

En proceso

---

---

---

---

¿Cómo planeas hacer para que tu juego sea atractivo?

Puedo elaborar buenas animaciones y difundirlo en mis redes sociales

---

---