

I. 簡介

II. 系統流程



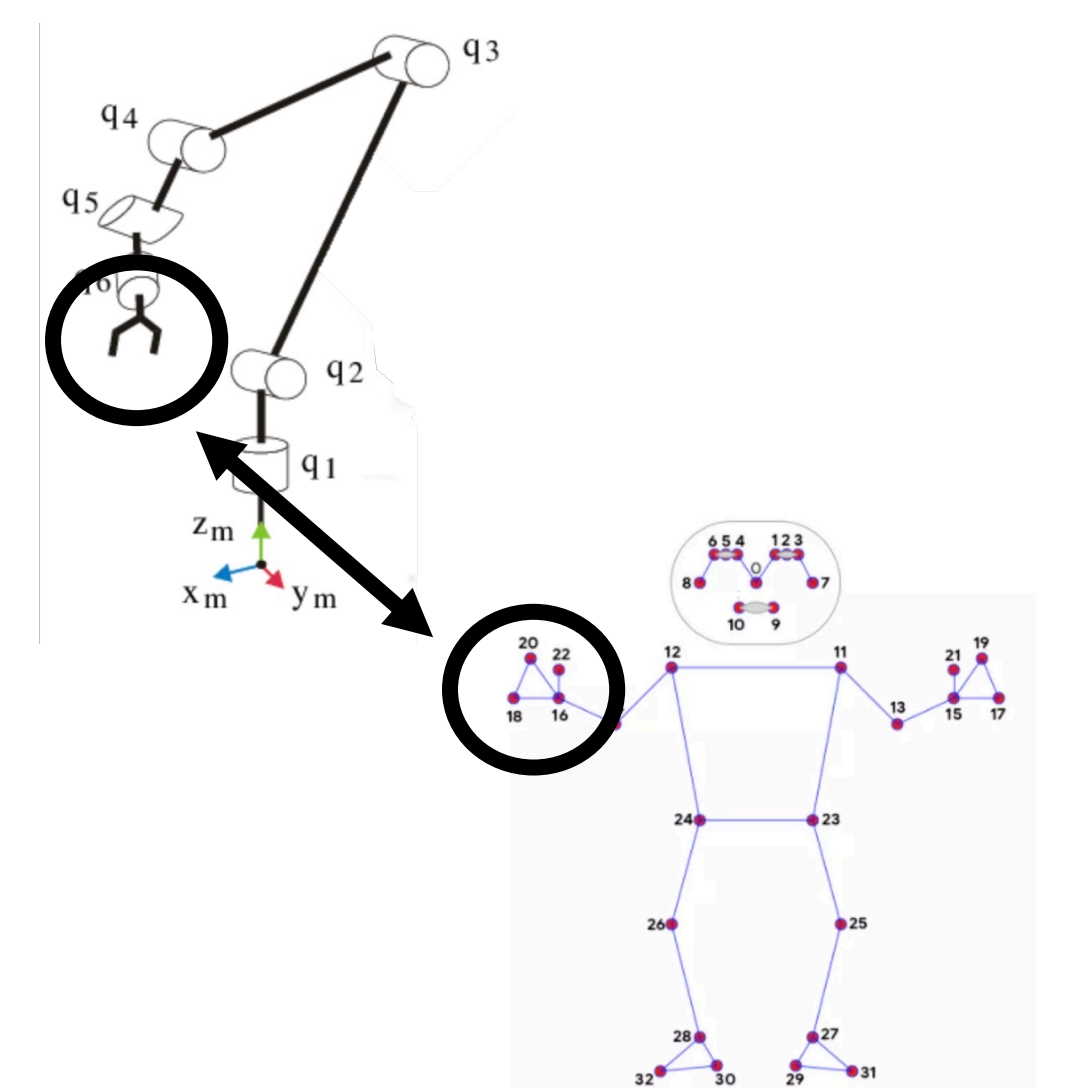
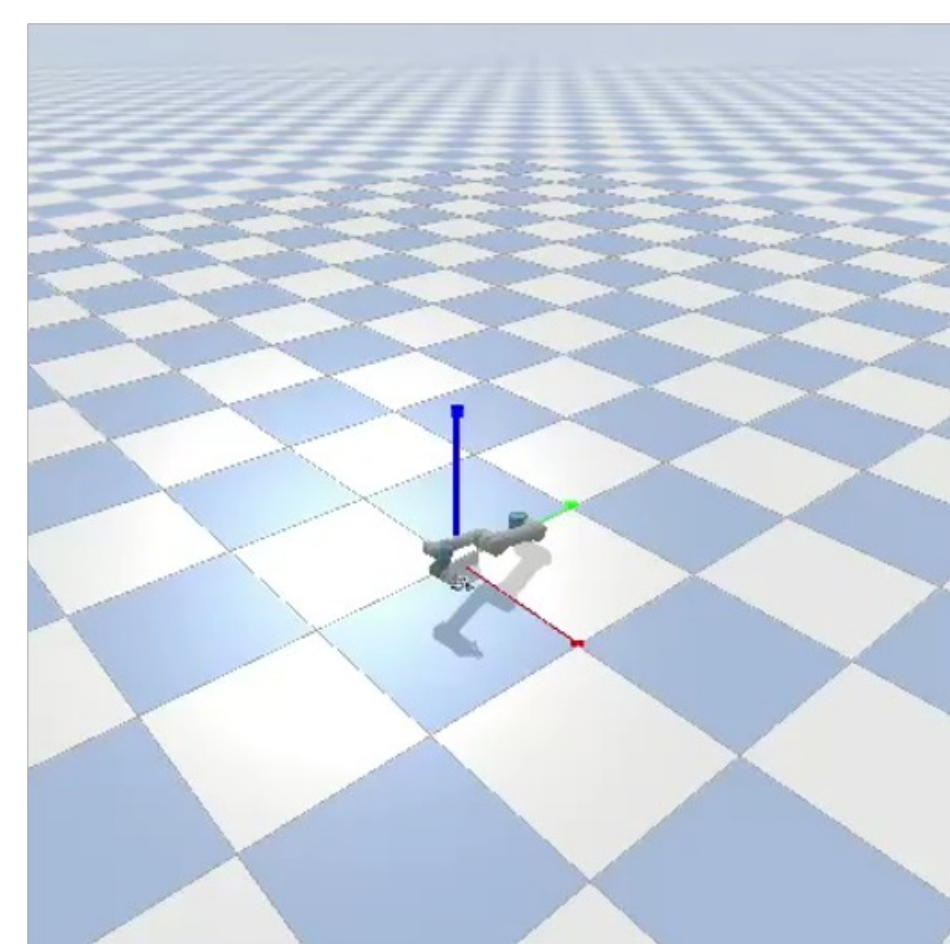
1. Intel® RealSense™

2. MediaPipe

3. Kalman Filter

4. PyBullet 數位學生

2. PyBullet 數位孿生

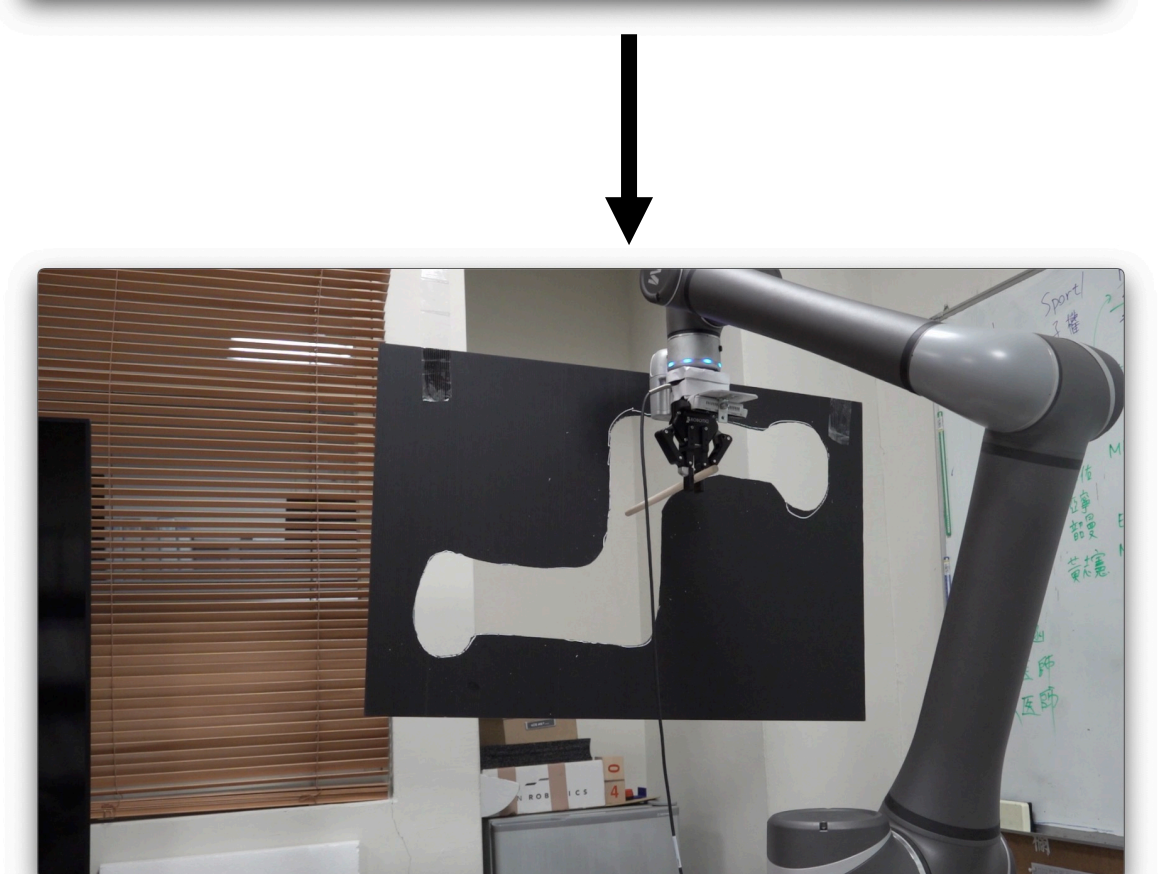
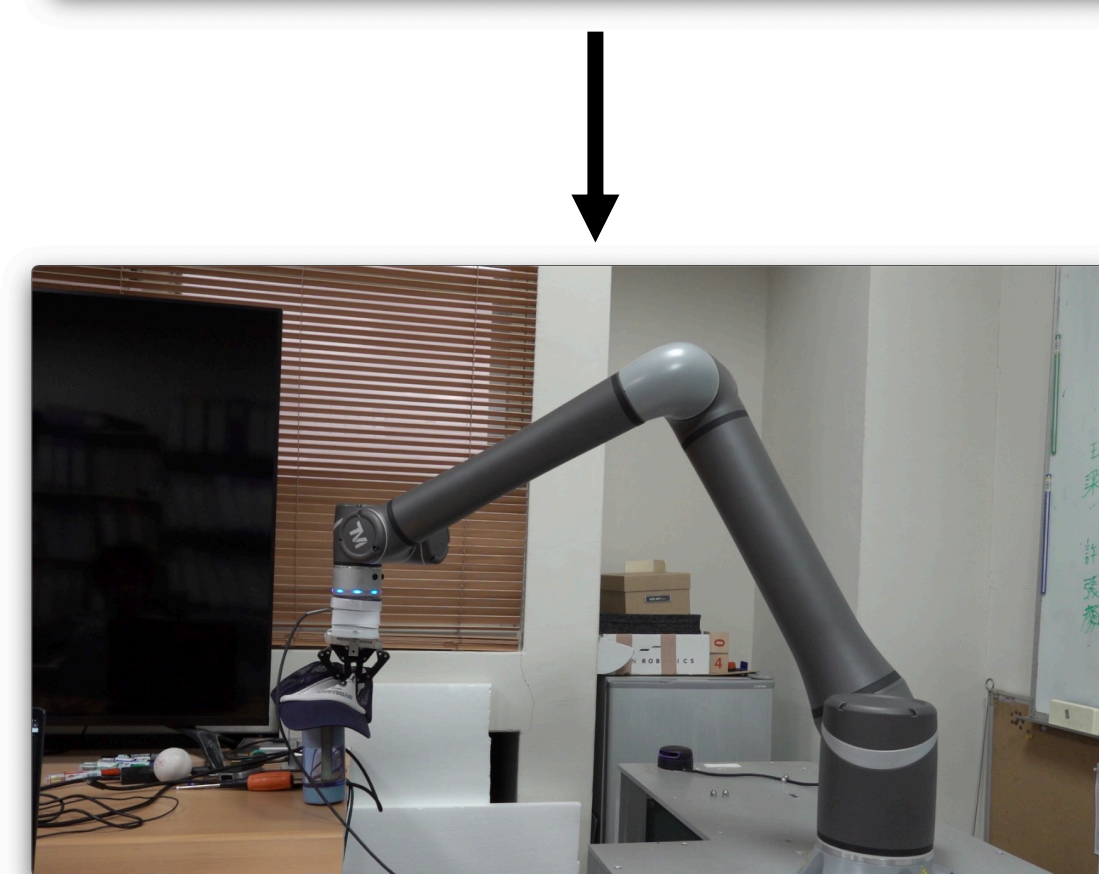
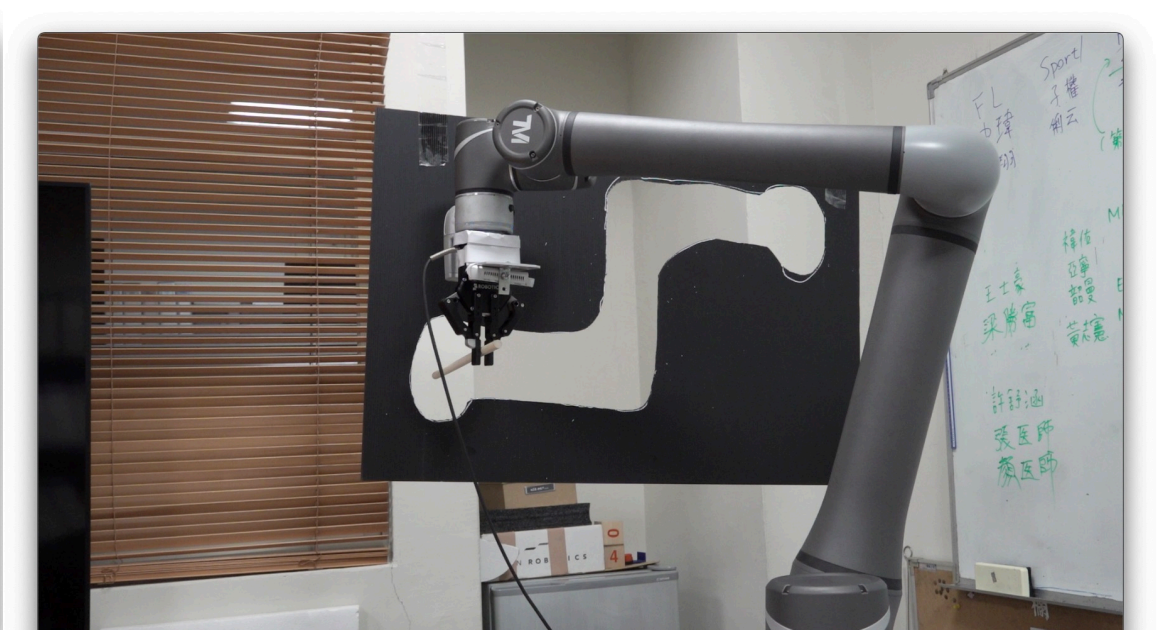


3. 人機互動操作

a. 物品夾取



b. 趣味應用-電流急急棒



V. 結果與展望

但在操作上仍須兩人互相配合，利用 UI 介面點選指定任務模式和資料視覺化的呈現，未來發展以純人類手臂姿態對應機械手臂運動，且即時互動方向努力。