Bonus 作業2

a. 如何執行程式(how to execute your source code)

使用 C 語言在 Dev-C++下實作。

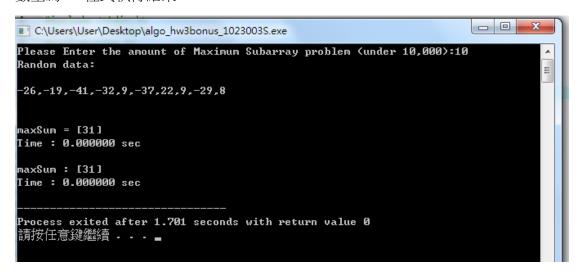
b. 程式之實作方法(implementation methods)

使用 scanf 函數取得數列大小(10~10000),然後產生正負數亂數數列,顯示數列,接著使用暴力法及 Divide-and-Conquer 法下試著取得數列之最大和,最後使用 time 函數紀錄執行程式所需要之時間。

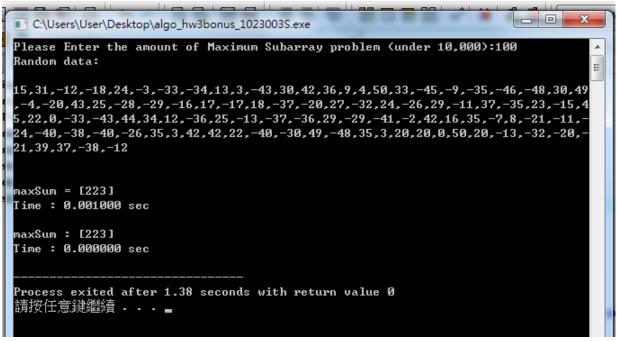
c. 結果比較之表格(comparing table)

N	10	100	1000	10000
Divide-and-	0.000000sec	0.001000sec	1.026000sec	991.559998sec
Conquer				
Brute-Force	0.000000sec	0.000000sec	0.000000sec	0.002000sec

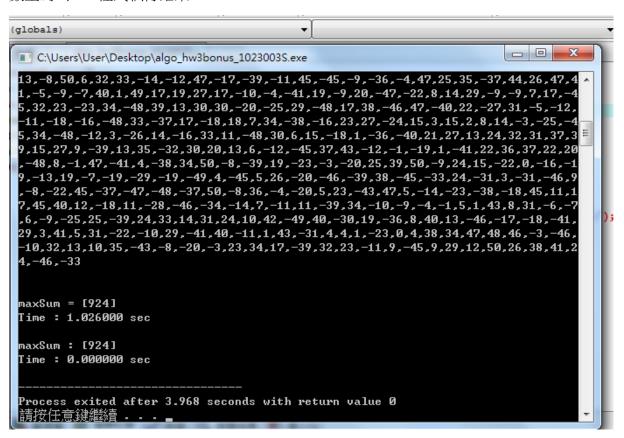
數量為 10 程式執行結果



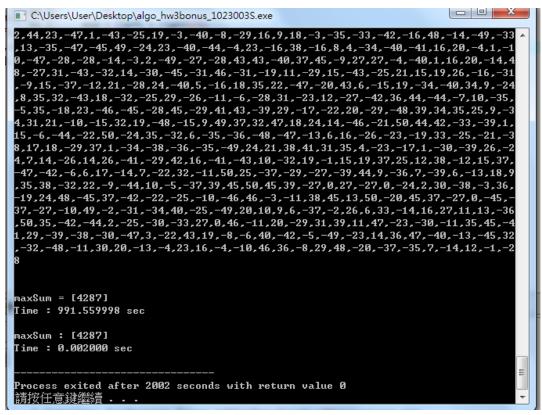
數量為 100 程式執行結果



數量為 1,000 程式執行結果



數量為 10,000 程式執行結果



結果分析討論(discussion)

明顯看來資料量大時,暴力法花的時間較 Divide-and-Conque 多,但程式寫法較為單純所以如果資料量不大時(ex.10~1000),可考慮暴力法效率差異不大; 資料量大時(ex.10000)還是該使用 Divide-and-Conquer 法。