Rapport TP1

LesMarvel

Étape 1 et 2.

La première étape consistait à obtenir une clé API auprès de Marvel Developer et à comprendre le mécanisme d'authentification via **timestamp**, **clé publique et clé privée**. L'authentification repose sur la génération d'un **hash MD5** de la forme suivante :

hash = md5(timestamp + private key + public key)

Étape 3 et 4.

Implémentation

Nous avons créé une fonction getData() dans api.js permettant de :

- 1. Générer le hash d'authentification avec crypto-js.
- 2. Construire l'URL de requête avec les paramètres nécessaires.
- 3. Effectuer une requête GET vers l'API Marvel.
- 4. **Filtrer les résultats** pour ne conserver que les personnages avec une image disponible.
- 5. **Retourner un tableau de personnages** avec nom, description et imageUrl.

Nous avons mis en place un **serveur Fastify** pour servir les données et afficher les personnages sous forme de cartes en utilisant **Handlebars**.

Configuration de Fastify

Dans server. js, nous avons:

- Enregistré le moteur de template Handlebars avec @fastify/view.
- 2. Défini le dossier contenant les fichiers de template (templates/).

3. **Créé une route principale /** qui récupère les personnages via getData() et les envoie à la vue index.hbs.

Structure des Templates

Nous avons organisé les fichiers Handlebars comme suit :

- layout.hbs: Contient l'en-tête et la structure HTML de la page.
- index.hbs: Affiche la liste des personnages sous forme de cartes
 Bootstrap.
- header.hbs et footer.hbs : Partials réutilisables pour structurer l'interface.

Étape 5.

Afin de rendre notre application **portable et facile à déployer**, nous avons créé un **Dockerfile** et un fichier .dockerignore.

Fichier .dockerignore

Nous avons exclu les fichiers inutiles pour éviter d'alourdir l'image Docker :

node_modules npm-debug.log

Fichier Dockerfile

Nous avons défini un **Dockerfile optimisé** pour exécuter notre application Fastify de manière sécurisée et performante.

1. Utilisation de l'image légère de Node.js :

FROM node: Its-bullseye-slim

2. Création de l'arborescence de l'application :

RUN mkdir -p /home/node/app/node_modules && chown -R node:node /home/node/app

3. Définition d'un utilisateur non root :

USFR node

Installation des dépendances et copie du code :

COPY package.json package-lock.json ./

RUN npm install --omit=dev

4. COPY ...

Exposition du port 3000 et lancement de l'application :

EXPOSE 3000

5. CMD ["node", "src/server.js"]

Construction et exécution du conteneur

Nous avons exécuté les commandes suivantes pour tester le conteneur :

docker build -t lesmarvels .

docker run -p 3000:3000 lesmarvels

L'application était alors accessible à l'adresse http://localhost:3000/.