704. 二分查找 - 力扣 (LeetCode)

给定一个 n 个元素有序的 (升序) 整型数组 nums 和一个目标值 target , 写一个函数搜索 nums 中的 target , 如果目标值存在返回下标, 否则返回 -1。

示例 1:

```
输入: nums = [-1,0,3,5,9,12], target = 9
输出: 4
解释: 9 出现在 nums 中并且下标为 4
```

示例 2:

```
输入: nums = [-1,0,3,5,9,12], target = 2
输出: -1
解释: 2 不存在 nums 中因此返回 -1
```

提示:

- 1. 你可以假设 nums 中的所有元素是不重复的。
- 2. n 将在 [1, 10000] 之间。
- 3. nums 的每个元素都将在 [-9999, 9999] 之间。

思路

这道题目的前提是数组为有序数组,同时题目还强调**数组中无重复元素**,因为一旦有重复元素,使用二分查找法返回的元素下标可能不是唯一的,这些都是使用二分法的前提条件,当看到题目描述满足如上条件的时候,可以用二分法。

二分法第一种写法

第一种写法,我们定义 target 是在一个在左闭右闭的区间里,也就是[left, right]

```
class Solution {
public:
   int search(vector<int>& nums, int target) {
       int left = 0;
       int right = nums.size() - 1; // 定义target在左闭右闭的区间里, [left, right]
       while (left <= right) { // 当left==right, 区间[left, right]依然有效, 所以用
<=
           int middle = left + ((right - left) / 2);// 防止溢出 等同于(left +
right)/2
           if (nums[middle] > target) {
               right = middle - 1; // target 在左区间,所以[left, middle - 1]
           } else if (nums[middle] < target) {</pre>
               left = middle + 1; // target 在右区间,所以[middle + 1, right]
           } else { // nums[middle] == target
               return middle; // 数组中找到目标值,直接返回下标
       }
       // 未找到目标值
       return -1;
   }
```

二分法第二种写法

如果说定义 target 是在一个在左闭右开的区间里,也就是[left, right) ,那么二分法的边界处理方式则截然不同。

```
// 版本二
class Solution {
public:
   int search(vector<int>& nums, int target) {
       int left = 0;
       int right = nums.size(); // 定义target在左闭右开的区间里,即: [left, right)
       while (left < right) { // 因为left == right的时候,在[left, right)是无效的空
间, 所以使用 <
           int middle = left + ((right - left) >> 1);
           if (nums[middle] > target) {
               right = middle; // target 在左区间,在[left, middle)中
           } else if (nums[middle] < target) {</pre>
               left = middle + 1; // target 在右区间,在[middle + 1, right)中
           } else { // nums[middle] == target
               return middle; // 数组中找到目标值,直接返回下标
           }
       }
       // 未找到目标值
       return -1;
   }
};
```