

Montags

06.09.2006 — 19:30

Über uns

*Bochumer GNU/Linux
User Group . . 04.09.2006
— 19:00*

*LABOR Bootstrap
Meeting . . 13.09.2006 —
19:30*

*Bochumer
GNU/Linux User Group
18.09.2006 — 19:00
Zweites Treffen*

*LABOR Open Meet-
ing. 20.09.2006 — 19:30*

*LABOR Open Meet-
ing. 27.09.2006 — 19:30*

Dienstags

*CCC Ruhrpott
05.09.2006 — 19:00*

*OS Designs: GNU
Hurd 12.09.2006 —
19:30*

*L4 Microkernel De-
sign 26.09.2006 — 19:30*

Donnerstags

*VHDL und FPGAs Teil
2 . . . 07.09.2006 — 19:30*

*SOCCA 1 06.09.2006
— 19:30*

*FUD — The Movie
06.09.2006 — 19:30*

Mittwochs

*SOCCA 2 06.09.2006
— 19:30*

LABOR Open Meeting

Konsumgewohnheiten vs. Rabattpunkte

Alle Menschen ver-
schenken ihre Privat-
sphäre für ein paar
Merchandising-Artikel?

Keiner versteht, dass Du
nicht Deine Konsumge-
wohnheiten für ein paar
Rabattpunkte offenlegen
möchtest? Keiner denkt
darüber nach, was man
mit einer zentralen Fin-
gerabdruckdatenbank

aller EU-Bürger alles
falsch machen kann?

Keinen interessiert es,
dass jeder Informations-
seitenabruf und -kontakt
bald jahrelang gespe-
ichert wird? Denkst DU!
Wir sollten uns darüber
unterhalten!

Darüber, und auch über
Fragen wie "Kann das

Konzept der Kultura-
trate überhaupt funk-
tionieren oder stirbt die
kulturelle Vielfalt dann
gleich mit?, Was bringen
RFID- Erfassungsgeräte
an Fugängerampeln?,
"Wie können offene
Bürgernetze als Alterna-
tive zum Internet gestal-
tet werden?" oder auch
Kann man mit einem
Trusted Platform Mod-
ule auch was Sinnvolles
anfangen?

Wer bastelt hat Recht

Das LABOR ist ein Ort,
an dem in erster Linie
gemacht und gedacht
wird: Wir benutzen und
entwickeln freie Soft-
ware; wir löten, ätzen
und programmieren
Mikrocontrollerschal-
tungen; basteln Anten-
nen; denken uns praktik-

able Lösungen für einen
gesellschaftlichen Um-
gang mit vorhandener
oder sich entwickelnder
Technik aus - wir haben
den Anspruch mit Tech-
nologie Neues und Sin-
nvolles zu gestalten.

Das LABOR ist dy-
namisch, seine Struk-
turen nicht fest. Was in
und mit ihm passiert,
hängt auch von Dir
ab. Du willst et-
was verändern oder
verbessern? Tech-
nik ausprobieren oder
über deren Ein-
satzmöglichkeiten ler-
nen? - Oder einfach nur
Leute kennenlernen, die
das auch tun? - Dann
komm' vorbei und mach
mit - das LABOR en-
twickelt sich mit Dir!

Lerne die Regeln, damit du weit, wie man sie bricht

Wichtiger als Hardware
und Equipment sind
Menschen, die wissen,

wie das alles funktion-
iert. Im Labor gibt es
Vorträge, Workshops
und Diskussionen zu
den unterschiedlichsten
Technologien. Wenn
keine Veranstaltung stat-
tet, bastelt man -
zusammen oder alleine.
Aber immer tauscht man
sein Wissen: Denn alles,
was Dir zeigt, wie die
Welt funktioniert, hat
hier seinen Platz.

Nächster Termin für Hereingucker

Komm doch einfach
zu einem unserer
Open Meetings vorbei!
Am besten nächsten
Mittwoch abends so ab
19.30 Uhr.

Programm Juli 2006
Jetzt! Schnell! Ter-

<p>minkalender aufschlagen! In der Hand hältst du den Veranstaltungskalender des LABORS. Du solltest besser mal reinschauen, Dir einen Stift schnappen und Dir vormerken, wann DU vorbeischaust! Das LABOR ist Dein Raum in Bochums Innenstadt, in dem Platz</p>	<p>ist für Dinge, die Du zu Hause nicht tun kannst. Hier triffst Du andere Leute, die mit Technik kreativ, konstruktiv und kritisch umgehen. Hier ist Deine Infrastruktur, Dein WLAN, Dein Lötkolben, Deine Bastelecke. Du kannst Vorträge hören, an Workshops teilnehmen,</p>	<p>oder selber welche veranstalten. Join us!</p> <p>Monats-Programm LABOR, Ausgabe Nr. 2006-09 Herausgeber: LABOR e.V., Rottstr. 31, 44793 Bochum ViSdP/Chefredaktion: Felix Gröbert. http://das-labor.org/</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------