

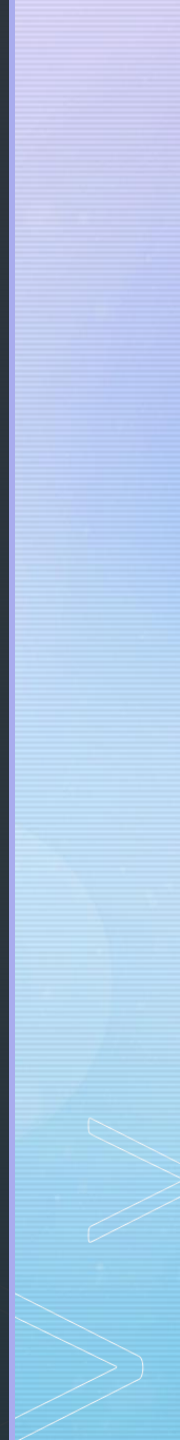
Alexander Dittrich, Alexander Tietz,  
Sophie Obermeier, Theresa Kirsch

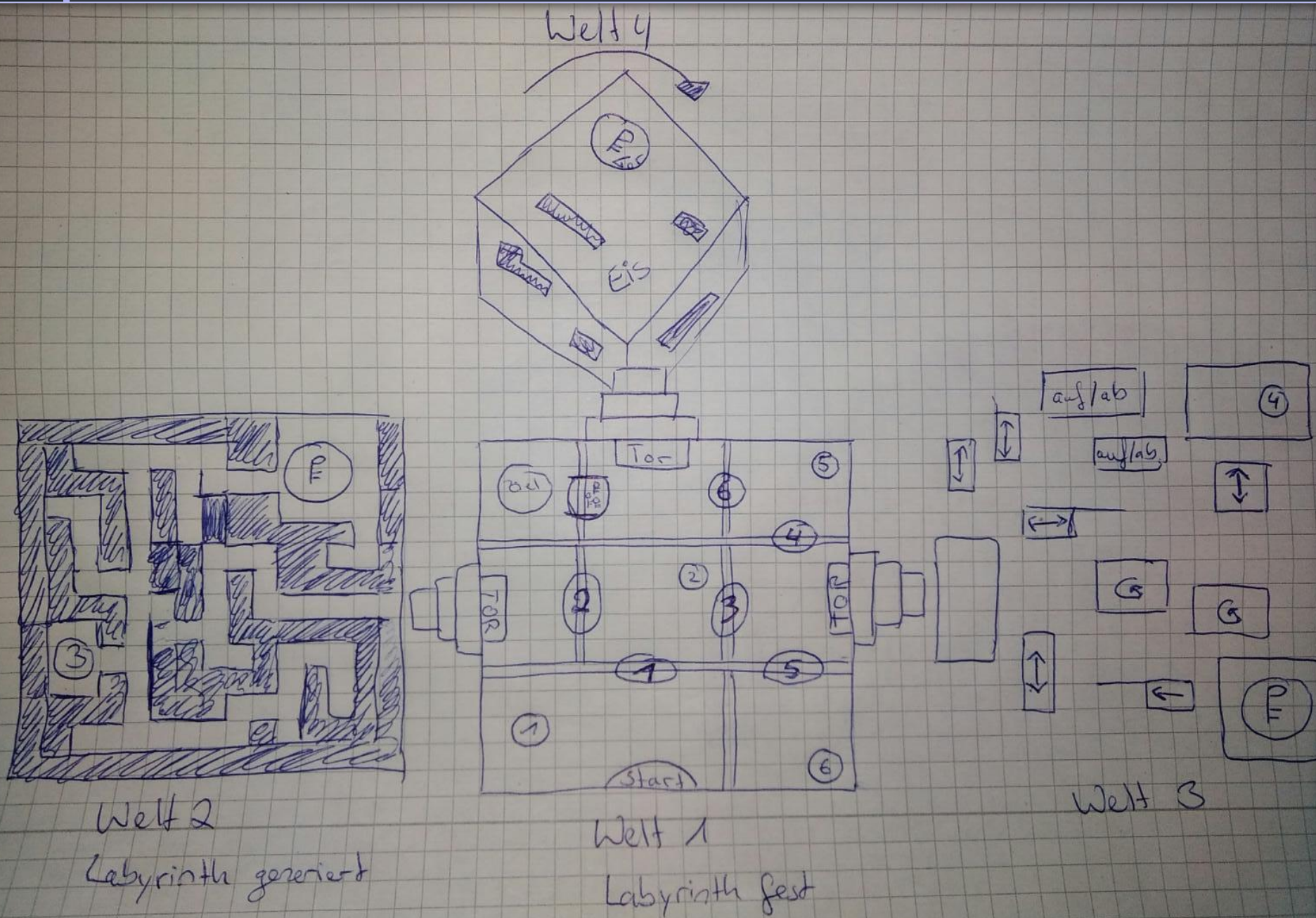


# MazeToMate



# Kurzbeschreibung

- Begleite die kleine Tomate Thomas auf seiner spannenden und einzigartigen Reise durch verschiedenen Welten auf der Suche nach seinem Tomatenfreund. Doch die Reise wird nicht einfach. Er muss verschiedene Hindernisse und Abgründe überwinden, um die fehlenden drei Schlüssel zu seinem Freund zu finden.
- 



# Skizze



# Aufgabenverteilung & Verantwortlichkeiten

KW	A. Dittrich	A. Tietz	S. Obermeier	T. Kirsch
03.12. – 16.12.	Labyrinth	Welt 4 erstellen	Würfel	Welt 2 erstellen
17.12. – 30.12	Welt 1 erstellen	Welt 4 erstellen	Welt 3 erstellen	Welt 2 erstellen
31.12 – 13.01	Kollision	Hindernisse	Welt 3 erstellen	Spawn
14.01. – 27.01	Steuerung	Kamera	Kamera	Steuerung
28.01 - 10.02	Highscore	Highscore	Lebensanzeige	Lebensanzeige
11.02 – 24.02	--- (Prüfungsphase)	--- (Prüfungsphase)	--- (Prüfungsphase)	--- (Prüfungsphase)
25.02 – 10.03	Spielfigur	Pausen Menü	Sound	User Interface
11.03 – 24.03	Feinschliff & Präsentation	Feinschliff & Präsentation	Feinschliff & Präsentation	Feinschliff & Präsentation

# Meilensteine

- Meilenstein 1: Umsetzung der Technik (27.01.2019)
  - Grundgerüst der Welten
  - Lösung der Technikprobleme
- Meilenstein 2: Modellierung (10.03.2019)
  - Erste Kompletversion
  - 2D Gestaltung
- Meilenstein 3: Bugfixing & letzter Feinschliff (24.03.2019)
  - Fehlerkorrektur & Präsentation

# Risiken

- Umsetzung des Cube-Spielfelds mit Drehung problematisch
  - Plan B: Ebenen nebeneinander
- Umsetzung der Tore und Schlüsselfunktion problematisch
  - Plan B: Andere Funktionen dafür suchen
- Plötzlich auftretende, unvorhersehbare Probleme
  - Plan B: An Professor wenden