МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра інженерії програмного забезпечення

КУРСОВА РОБОТА

(ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА)

з дисципліни: «Сайт-магазин будівельних матеріалів:

«Соцыальна мережа»

	студента II кур	су групи ІПЗ-20-2			
	спеціальності 121 «Інженерія				
	програмного за	безпечення»			
	Вакулович Нікі (прізвище, ім'	та Вікторович я та по-батькові)			
	Керівник: <u>ктн,</u>	доц. А.В. Морозов			
	Дата захисту: " _ Національна шк	<u>14</u> " січня 2022 р. ала			
	Кількість балів:				
	Оцінка: ECTS _				
Члени комісії _		<u>М.С.Граф</u>			
	(підпис)	(прізвище та ініціали)			
		О.Г. Чижмотря			
	(підпис)	(прізвище та ініціали)			
		О.В.Кузьменко			
	(підпис)	(прізвище та ініціали)			

Житомир — 2022

ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Факультет інформаційно-комп'ютерних технологій

Кафедра комп'ютерних наук

Освітній рівень: бакалавр Спеціальність 121 «Інженерія програмного забезпечення»

«ЗАТВЕРДЖУЮ» В.о. зав. кафедри

	В.о. заг	в. кафедри
		А.В. Морозов
۔	,,	2021p.

ЗАВДАННЯ НА КУРСОВИЙ ПРОЕКТ СТУДЕНТУ

Вакуловичу Нікіті Вікторовічу

- 1. Тема роботи: <u>Сайт-магазин будівельних матеріалів,</u> керівник курсового проєкту: <u>ст. викладач кафедри ІПЗ Чижмотря О.Г.</u>
- 2. Строк подання студентом: "<u>10</u>" <u>січня</u> 2021 р.
 - 3. Вхідні дані до роботи: Розробити Сайт-магазин будівельних матеріалів.
- 4. Зміст розрахунково-пояснювальної записки(перелік питань. Як підлягають розробці)
 - 1. Постановка завдання
 - 2. Аналіз аналогічних розробок
 - 3. Алгоритми роботи програми
 - 4. Опис роботи програми
 - 5. Програмне дослідження
- 5. Перелік графічного матеріалу(з точним зазначенням обов'язкових креслень)
 - 1) Презентація;

Посилання на репозиторій:

https://github.com/Chikintos/VakulovychNikitaCourseWork-web-

6. Консультанти розділів проекту (роботи)

	Прізвище, ініціали та посади	Підпис, дата			
Розділ	•	завдання	завдання		
	консультанта	видав	прийняв		
1	ст. викладач кафедри ІПЗ Чижмотря О.Г.				
2	ст. викладач кафедри ІПЗ Чижмотря О.Г.				
3	ст. викладач кафедри ІПЗ Чижмотря О.Г.				

7. Дата видачі завдання <u>"15" вересня 2021 р</u>.

КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

<u>№</u>	Назва етапів курсового проекту	Строк виконання етапів проекту	Примітки
1	Постановка задачі	01.11-03.11	виконано
2	Пошук, огляд та аналіз аналогічних розробок	04.11-12.11	виконано
3	Формулювання технічного завдання	13.11-20.11	виконано
4	Опрацювання літературних джерел	21.11-31.11	виконано
5	Проектування структури	01.12-05.12	виконано
6	Написання програмного коду	06.12-02.12	виконано
7	Відлагодження	03.01-06.01	виконано
8	Написання пояснювальної записки	07.01-18.01	виконано
9	Захист	19.01	

Студент		Вакулович Н.В.
	(підпис)	(прізвище та ініціали)
Керівник проекту		<u>Чижмотря О.Г.</u>
	(підпис)	(прізвище та ініціали)

РЕФЕРАТ

Пояснювальна записка до курсового проекта на тему «Розробка Сайтумагазину будівельних матеріалів»

складається з переліку умовних

скорочень, вступу, трьох розділів, висновків, списку використаної літератури та

додатку.

Текстова частина викладена на 15 сторінках друкованого тексту.

Пояснювальна записка має 3 сторінки додатків. Список використаних джерел містить 14 найменувань і займає 2 сторінку. В роботі наведено 13 рисунків. Загальний обсяг роботи – 28 сторінок.

У першому розділі було обґрунтовано створення сайту на тему Сайт-магазин будівельних матеріалів

У другому розділі проведено проектування і розробка сайту.

У третьому розділі проведено тестування програмного продукту.

Висновок містить в собі результати виконаної роботи при створенні сайту на тему «Розробка Сайту-магазину будівельних матеріалів».

					«Житомирська політехніка».22.121.06.000 — ПЗ			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розра	об.	Вакулович Н.В			~ ·	Літ.	Арк.	Аркушів
Керів	ник	Морозов А.В.			Сайт-магазин будівельних		4	32
Рецен	13.				MOTANIOTIN			
Н. Ко	нтр.	Чижмотря О.Г.			матеріалів ФІКТ, гр. ІПЗ-20-		П3-20-2	
Затв	ерд.							

		«Жиг	томирська політехніг	ка».22.121	.06.000 – I	73
		Соціаль	на мережа			
				(ÞΙΚΤ, гр. ΙΠ	3-20-2

3MICT

ВСТУП8
РОЗДІЛ 1. АНАЛІЗ ПРОБЛЕМАТИКИ, МЕТОДІВ ТА ЗАСОБІВ
ВИРІШЕННЯ ЗАДАЧІ9
1.1 Аналіз задачі, засобів та методів її вирішення
1.2 Аналіз існуючого програмного забезпечення за тематикою курсового
проекту10
Рисунок 1.2 – prom.ua
Рисунок 1.2 – foxtrot.com.ua
Висновки до першого розділу
РОЗДІЛ 2. ПРОЕКТУВАННЯ ТА РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО
ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ
2.1 Проектування загального алгоритму роботи програми
2.3 Розробка програмного забезпечення
Висновки до другого розділу17
РОЗДІЛ 3. ОПИС РОБОТИ З ПРОГРАМНИМ ДОДАТКОМ ТА ЙОГО
ТЕСТУВАННЯ
3.1 Опис роботи з програмним додатком
Висновки до третього розділу
ВИСНОВКИ
ДОДАТКИ
Додаток А
Додаток Б

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.	·	
31111	Anv	No dorvu	Підпис	Пата

ВСТУП

Розробка веб-сайтів ϵ дуже актуальною в наш час, адже веб-технології ϵ провідними на даний момент у сфері інформаційних технологій. У цій курсовій роботі буте продемонстровано процес розробки сайту-магазину будівельних матеріалів.

Веб-сайт для магазину будівельних матеріалів є необхідним інструментом для привертання клієнтів та покращення ефективності бізнесу. Цей сайт дозволяє представити широкий асортимент продуктів, надати інформацію про їх характеристики та ціни, а також забезпечити зручність онлайн-замовлення. Крім того, веб-присутність дозволяє залучати нових клієнтів через пошукові системи та соціальні мережі, підвищуючи конкурентоспроможність компанії. Все це сприяє зростанню продажів і задоволенню потреб покупців у будівельних матеріалах.

Метою розробки даної курсової роботи ϵ дослідження проектування вебдодатку з асинхронною клієнт-серверною архітектурою, а також створення системи адміністрування веб-сайтом.

Об'єктом дослідження курсової роботи є товари зазначеної предметної області, зокрема дані про них, які потрібні для грамотного розподілення контенту на веб-сайті та побудови CMS системи.

Предметом дослідження є використання різного роду веб-технологій задля розміщення товарів на сайті інтернет-магазину, їх редагування та видалення, а також для можливості оформити замовлення користувачем.

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

РОЗДІЛ 1. АНАЛІЗ ПРОБЛЕМАТИКИ, МЕТОДІВ ТА ЗАСОБІВ ВИРІШЕННЯ ЗАДАЧІ

1.1 Аналіз задачі, засобів та методів її вирішення

Створення веб-сайту — це складна та комплексна задача, інтернет-магазину зокрема. Грамотний процес поставлення завдань, порядок їх виконання ϵ вирішальними під час створення багатофункціонального, складного за програмною архітектурою веб-додатку. Отже, сформульовано основні задачі, які стоять перед нами.

На курсовий проект було отримано завдання розробити веб-сайт з використанням html, js або python на обрану тематику, який включає виконання таких етапів:

- Розробка сайту
- Розміщення в мережі Інтернет

Вимогами до сайту:

- Сайт з використанням MVC, PHP7, JavaScript, HTML та CSS
- Мінімальна кількість модулів 5
- Адаптивність сайту
- Реалізація реєстрації та входу
- Використання бази даних sqlite3

Кожен студент обирає індивідуальну тему для розробки сайту.

На етапі розробки дизайну веб-сайту студенти повинні розробити прототип майбутнього веб-сайту. Передбачити наповнення контентом сторінок сайту. Розробити цілісний дизайн відповідно до сучасних трендів у дизайні веб-сторінок.

Мною була вибрана тема сайту – «Сайт-магазин будівельних матеріалів». сервера.

		Вакулович Н.В.				Арк.
		Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ	0
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	-	9

1.2 Аналіз існуючого програмного забезпечення за тематикою курсового проекту

На данний момент соціальні мережі грають дуже важливу роль у нинішньому світі, за допомогою соціальних мереж ви можете ділитися своїми успіхами, розвивати свій бізнес, знаходити нових друзів та спілкуватися з ними на відстані не використовуючи папірець та ручку.

Сайт-магазину мережа має наступні переваги:

- 1. Компактність –ваш улюблений магазин завжди у вас в кишені.
- 2. Зручність економія часу, грошей.
- 3. Інформативність інформація про товар не обмежується коротким цінником чи розповіддю консульнта.

Для аналізу я обрав наступні сайти: rozetka.com.ua, prom.ua, foxtrot.com.ua.

1. rozetka.com.ua – один з найкращих та найпрофесійніших інтернет магазинів сучасної України, .



Рисунок 1.1 – rozetka.com.ua

Даний сайт має простий та інтуїтивно зрозумілий дизайн та не містить в собі складних анімацій та елементів.

Плюси:

- Зручний інтерфейс

		Вакулович Н.В.				Арк.
		Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ	10
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		10

- Розвинута система пошуку
- Цікаві доповнення у вигляді посилань на відеогляди товарів

Мінуси:

- Можлива повільна робота на малопотужних системах
- Поганий захист від кібер атак
- 2. Prom.ua один з найкращих та найпрофесійніших інтернет магазинів сучасної України, в сфері підтриманих речей та досяжності для мас .

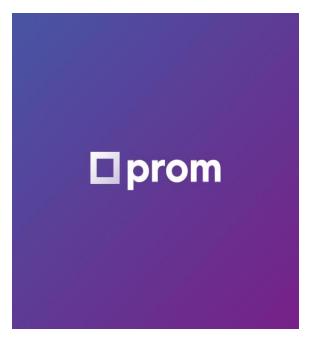


Рисунок 1.2 – prom.ua

Плюси:

- Зручний інтерфейс
- Розвинута система пошуку серед магазинів
- Можливість швидко та легко створити магазин

Мінуси:

- Неочевидність роботи з інтерфейсом
- Поганий захист від кібер атак
- 3. foxtrot.com.ua стара мережа фізичних та віртуальних магазині, розповсюджена в Україні та за її кордонами

			Вакулович Н.В.			
			Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ
3	Вмн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	-



Рисунок 1.2 – foxtrot.com.ua

Плюси:

- Розвинута система пошуку серед товарів
- можна дізнатись про наявність товару
- Можливість швидко та легко створити магазин

Мінуси:

- Неочевидність роботи з інтерфейсом
- Поганий захист від кібер атак

Висновки до першого розділу

У ході виконання першого розділу було обрано засоби та інструменти, за допомогою яких буде реалізовано веб-додаток. Також було отримано теоретичний фундамент для розробки додатку. Під час реалізації першого розділу також було розглянуто існуючі веб-сайти аналоги та визначено їх переваги і недоліки, завдяки чому було отримано уявлення про власний програмний продукт.

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

РОЗДІЛ 2. ПРОЕКТУВАННЯ ТА РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

2.1 Проектування загального алгоритму роботи програми

Веб-розробка – процес створення веб-сайту або веб-додатку. Основними етапами процесу є веб-дизайн, верстка сторінок, програмування для веб на стороні клієнта і сервера, а також конфігурація веб-сервера.

Гарантією створення якісного сайту може стати правильна і послідовна робота по розробці сайту плюс відточена до дрібниць робота на кожній стадії його створення. Хтось думає, що створювати веб-сайти зовсім не складно. Подумаєш, вигадав відповідне оформлення, зібрав воєдино потрібні коди, написав код і відправив все це красуватися на сайт. Однак, на ділі виявляється все зовсім не так легко.

Головна сторінка нашого сайту це /.

Форма авторизації міститься на сторінці /user/login, реєстрації на /user/register.

Всі основі сторінки є зверху сайту

category/ - сторінка з категоріями товарів

about-us/ - сторінка розповідач про вигадану компанію

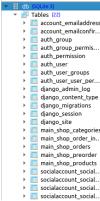


Рисунок 2.1 –База даних

База даних веб-сайту має назву db та містить в собі 22 таблиці.

			Вакулович Н.В.				Арк.
			Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ	12
Γ	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	-	13

Таблиця accounts_user містить в собі всю інформацію про користувачів, а саме їх логін(login), зашифрований пароль(password) та інші особисті данні.

Таблиця accounts_user_user_permission має інформацію про доступ аккаунту.

Таблиця main_shop_products зберігає в собі інформацію про товари.

Пята таблиця main_shop_orders має дані про виконані замовлення

Таблиця main shop categories містить данні категорії.

Це були основні таблиці бази данних підвязаної до цього проекту.

2.2 Розробка функціональних алгоритмів роботи програми

Поняття алгоритму інтуїтивно зрозуміло та часто використовується в математиці та комп'ютерних науках. Говорячи неформально, алгоритм — це довільна коректно визначена обчислювальна процедура, на вхід якої подається деяка величина або набір величин, а результатом виконання якої є вихідна величина або набір значень. Таким чином, алгоритм є послідовністю обчислювальних кроків, які перетворюють вхідні величини у вихідні.

Алгоритм можна також розглядати як інструмент, який призначений для вирішення коректно поставленої обчислювальної задачі. У постановці задачі в загальних рисах визначаються відношення між входом та виходом. В алгоритмі описується конкретна обчислювальна процедура, за допомого якої можна досягнути виконання вказаних дій.

Отже алгоритми є невід'ємною частиною будь-якої програми чи веб-сайту. На нашому сайті також реалізовано декілька алгоритмів, наприклад алгоритм реалізації реєстрації (рис. 2.3).

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Рисунок 2.2 – Алгоритм реєстрації

Як можна побачити з рисунка вище, алгоритм реєстрації складається з трьох кроків: введення даних, перевірка на оригінальність та вставка даних в базу даних.

Якщо дані введено невірно, або користувач з такими даними вже існує ми повертаємося до першого кроку, а саме – введення даних, та виводимо користувачу де саме сталася помилка, щоб він міг виправити помилку та спробувати ще раз.

2.3 Розробка програмного забезпечення

Розробка веб-сайту ведеться з використанням фреймворку Django, тому замість MVC тут реалізований патерн MVT, який за замовчуванням вже присутній у фреймворку Django.

		Вакулович Н.В.			
		Чижмотря О.Г.			۱ <
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Основна мета застосування МVТ полягає в розділенні даних і бізнес-логіки від візуалізації. За рахунок такого поділу підвищується можливість повторного використання програмного коду: наприклад, додати представлення даних будь-якого існуючого маршруту не тільки у вигляді HTML, але і в форматах JSON, XML, PDF, XLSX стає дуже просто і не вимагає зміни шару бізнес-логіки вихідного маршруту. Також спрощується і супровід програмного коду: внесення змін у зовнішній вигляд, наприклад, не відображаються на бізнес-логіці, а зміни бізнес-логіки не зачіпають візуалізацію.

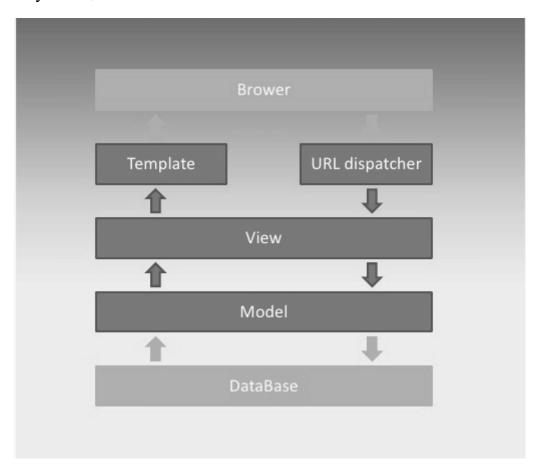


Рисунок 2.3 – структура MVT

Основні елементи патерну:

URL dispatcher: при отриманні запиту на підставі запитаної URL-адреси визначає, який ресурс повинен обробляти даний запит.

View: отримує запит, обробляє його та відправляє у відповідь користувачеві певну відповідь. Якщо обробки запиту необхідно звернення до моделі та базі

Арк.

16

ı			Вакулович Н.В.			
			Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ
	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

даних, то View взаємодіє із нею. Для створення відповіді може використовуватися Template або шаблони. В архітектурі MVC цьому компоненту відповідають контролери (але не уявлення).

Model: описує дані, що використовуються у програмі. Окремі класи, як правило, відповідають таблицям у базі даних.

Template: представляє логіку уявлення у вигляді згенерованої розмітки HTML. У MVC цьому компоненту відповідає View, тобто уявлення.

Висновки до другого розділу

Отже в даному розділі було повністю розроблено наш проект, при цьому було описано роботу паттерну MVT, та його реалізацію в нашому проекті. Також були описані основні алгоритми роботи окремих частин проекту, та загальної роботи програми.

Висновки до другого розділу

Результатом роботи на даному етапі є спроектовані функціональні алгоритми програми, які для наочності були підкріплені блок-схемами та діаграмами. Була розроблена та описана структура проекту. А також описані найважливіші методи та приведено їхній лістинг.

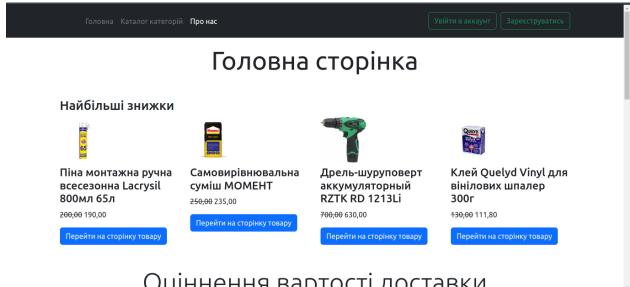
		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

РОЗДІЛ З. ОПИС РОБОТИ З ПРОГРАМНИМ ДОДАТКОМ ТА ЙОГО ТЕСТУВАННЯ

3.1 Опис роботи з програмним додатком

Давайте розглянемо роботу з веб-сайтом.

При переході на головну сторінку сайту буде відображено сторінку з товарами, навігаційною панеллю та деякою додатковою інформацією



Оціннення вартості доставки Рисунок 3.1 – Головна сторінка сайту

На даній сторінці можна перейти на допоміжні вкладки, такі як «Каталог категорій», «Про нас» та на цій же сторінці можна залогінитись, зареєструватись та розлогінитись.

На сторінці «Каталог категорій» можна обрати категорію та отримати список товарів, які належать до неї

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

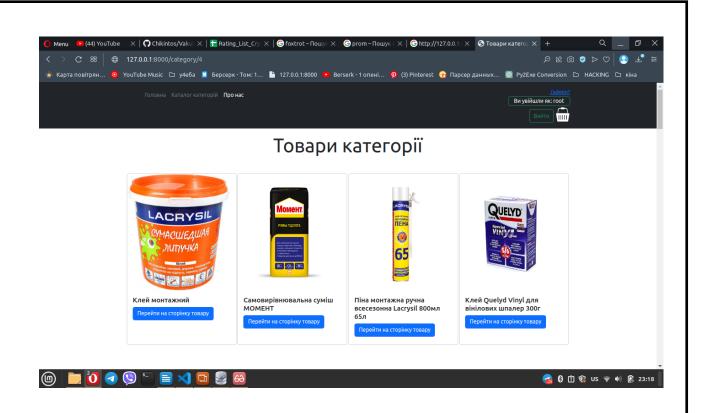


Рисунок 3.2 – «Каталог товарів»

Натиснувши на певний товар можна отримати його сторінку, з більш детальною інформацією

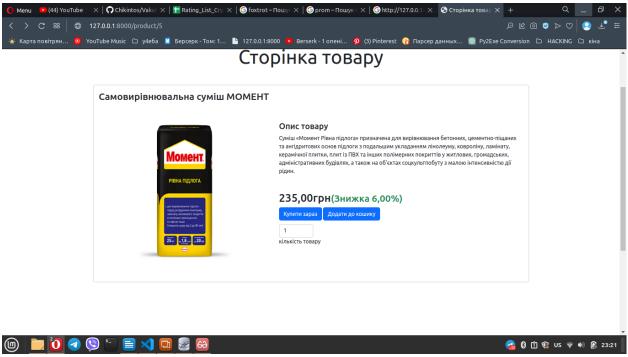


Рисунок 3.3 – «Сторінка товару»

З неї можливо Додати товар до кошику та Замовити його

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Арк.

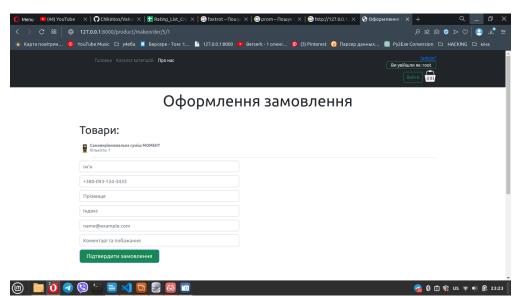


Рисунок 3.4 – «Оформлення замовлення»

При додавання декількох товарів до кошику можна зробити групове замолення.

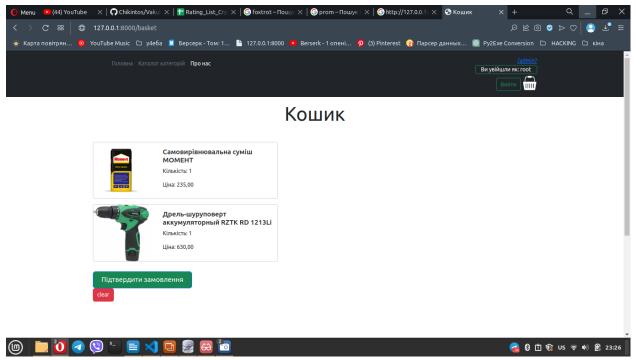


Рисунок 3.5 – «Заповнений кошик»

Якщо підтвердити замовлення то отримаємо наступну сторінку

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

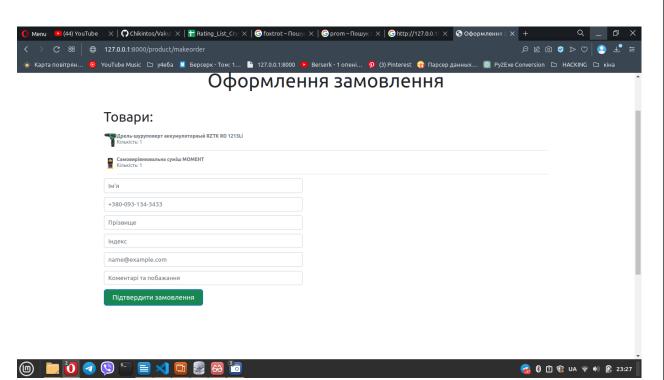


Рисунок 3.6 – «Оформлення замовлення»

Далі розглянемо форми реєстрації (рис. 3.3) та авторизації (рис. 3.5).

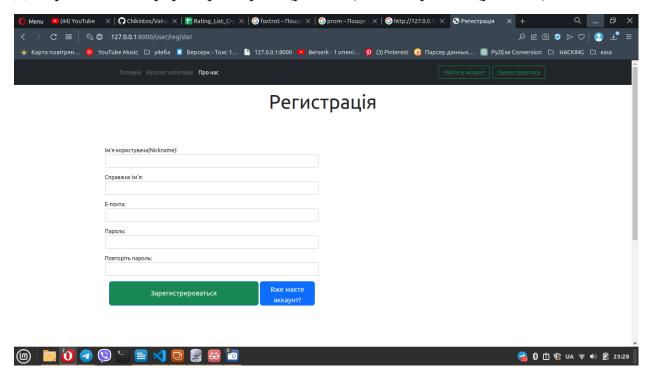


Рисунок 3.7 – Сторінка реєстрації

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

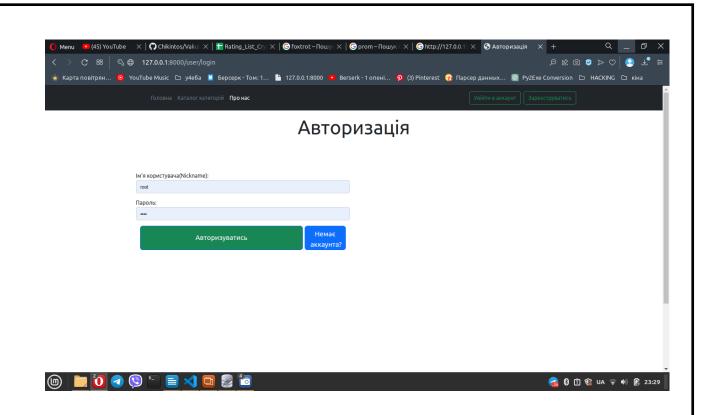


Рисунок 3.4 – Вікно входу

Висновки до третього розділу

У ході розробки цього розділу було продемонстровано користування веб-додатком. Після його розробки, відбулося тестування. Було змодельовано можливі некоректні ситуації та розглянути всі можливі шляхи розвитку дій користувача. Таким чином вдалось гарантувати стабільну роботу веб-додатку.

		Вакулович Н.В.		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

ВИСНОВКИ

Під час виконання курсового проекту нами було закріплено теоретичні знання з HTML, CSS, JavaScript та Python. Та було здобуто багато нових практичних навичок.

Мною був розроблений веб-сайт під назвою «Соціальна мережа» з звикористанням патерну MVT. Було пройдено наступны етапи розробки сайту: моделювання, розробка та тестування.

Під час моделювання було створену схему сторінок веб-сайту, розробка велася за допомогою професійного інструмента VSCode. Тестування сайту проводилось на двох різних браузерах, при цьому було виявлено декілька багів та оперативно виправлено.

У результаті виконання курсової роботи я одержав такі знання:

- базову архітектуру взаємодії сценаріїв на Web-серверах;
- об'єктно орієнтовані технології розробки прикладних програм для Інтернету;
- можливості сучасних систем обробки Web сценаріїв;

та зумів:

- оцінив доцільність та можливості розробки додатків на основі Web технологій;
- самостійно спроектував архітектуру взаємодії сценаріїв заданого призначення;
- створив технологічні програмні продукти на основі Web-сценаріїв;
- врахував вимоги Web дизайну;
- мінімізував інформаційні потоки з метою найшвидшої роботи Webдодатків.

•

			Вакулович Н.В.				Арк.
			Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ	22
3	Вмн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	-	23

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

- 1. Фрэйн, Б. HTML5 и CSS3. Разработка сайтов для любых браузеров и устройств / Б. Фрэйн ; [перевод с английского В. Черник]. Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2014. 298 с.
- 2. Лоусон Б., Шарп Р. Изучаем HTML5. Библиотека специалиста. 2-е изд. СПб.: Питер, 2012. 304 с.
- 3. Флэнаган Д. JavaScript. Подробное руководство, 6-е издание Пер. с англ. СПб: Символ-Плюс, 2012. 1080 с.
- 4. А.Зандстра, Ф.Матт. PHP Objects, Patterns, and Practice, 2013. Режим доступу: https://www.apress.com/la/book/9781430260325
- 5. admin. MS Access и С# [Електронний ресурс] / admin. 2018. Режим доступу до ресурсу: https://vscode.ru/prog-lessons/ms-access-i-c-sharp-rabotaem-s-bd.html
- 6. admin. Все операции с БД в графическом приложении [Електронний ресурс] / admin. 2015. Режим доступу до ресурсу: https://metanit.com/sharp/adonet/3.5.php
- 7. Дмитрий Кирсанов. "Веб-дизайн" [електронний ресурс] 2006. Режим доступу: http://web-diz.com.ua/skachat/veb-dizayn--dmitriy-kirsanov-skachat-besplatno/
- 8. Тим Кедлек. "Адаптивный дизайн. Делаем сайты для любых устройств" [електронний ресурс] 2013. Режим доступу: https://www.ozon.ru/context/detail/id/21098804/
- 9. Документація бібліотеки JQuery [Електронний ресурс] // JQuery incorp. 2016. Режим доступ: https://jquery-docs.ru
- 10. Выразительный JavaScript [електронний ресурс] 2017. Режим доступу: https://legacy.gitbook.com/book/karmazzin/eloquentjavascript_ru/details
- 11. Основы наследования [електронний ресурс] 2015. Режим доступу: https://professorweb.ru/my/ level7/7_1.php
- 12. Плюси і мінуси об'єктно-орієнтованого програмування [електронний ресурс] 2015. Режим доступу: http://damp.biz/plyusi-i-minusi-obyektno-oriyentovanogoprogramuvannya/

			Вакулович Н.В.				Арк.
			Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ	24
Г	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	-	24

13	SOI [enektr	ก ดมมหหั	necv	рс] - 2016. Режим доступу:
	ps://uk.wikib			
	_			
				в [електронний ресурс] - 2016. Режим доступу: aludoc/spatial_query_sql.htm#_sql_overview
	Вакулович Н.В.			
	Чижмотря О.Г.			«Житомирська політехніка».22.121.06.000 -ІПЗ
4рк.	№ докум.	Підпис	Дата	<u>*</u>

ДОДАТКИ

Requirements.txt

```
aioredis==1.3.1
appdirs==1.4.3
asgiref==3.4.1
asn1crypto==1.4.0
async-timeout==3.0.1
attrs==20.3.0
autobahn==21.3.1
Automat==20.2.0
backports.zoneinfo==0.2.1
CacheControl==0.12.6
certifi==2019.11.28
cffi==1.14.5
channels==3.0.4
channels-redis==3.3.1
chardet==3.0.4
colorama==0.4.3
constantly==15.1.0
contextlib2==0.6.0
cryptography==3.4.7
daphne==3.0.2
distlib==0.3.0
distro==1.4.0
Django==4.0
djangorestframework==3.12.4
gunicorn==20.1.0
hiredis==2.0.0
html5lib==1.0.1
hyperlink==21.0.0
idna==2.8
incremental==21.3.0
ipaddr==2.2.0
lockfile==0.12.2
msgpack==1.0.3
packaging==20.3
pep517==0.8.2
Pillow==8.2.0
progress==1.5
pyasn1 = 0.4.8
pyasn1-modules==0.2.8
pycparser==2.20
PyHamcrest==2.0.2
pyOpenSSL==21.0.0
pyparsing==2.4.6
pytoml==0.1.21
pytz==2021.1
```

```
requests==2.22.0
retrying==1.3.3
service-identity==21.1.0
six==1.14.0
sqlparse==0.4.1
twisted-iocpsupport==1.0.2
Twisted==21.2.0
txaio==21.2.1
urllib3==1.25.8
webencodings==0.5.1
whitenoise==5.3.0
zope.interface==5.4.0
```

Додаток Б

Повна структура проекту

```
✓ BuidlerShop

 > __pycache__
 init_.py
asgi.py
settings.py
urls.py
wsgi.py

✓ main_shop

 > __pycache__
 > migrations
 > static
 > templates
 __init__.py
 admin.py
 apps.py
 forms.py
 models.py
tests.py
urls.py
views.py
> media
gitattributes

    Презентація.pptx

≡ db.sqlite3

manage.py
```

Лістинг коду Views.py

```
from cProfile import Profile
from re import T
from django.shortcuts import render

import json
from .models import *
from django.contrib.auth.mixins import LoginRequiredMixin
from django.contrib.auth.forms import UserCreationForm
from django.views.generic.detail import SingleObjectMixin
from django import forms
from django.views.generic.edit import FormView
from .forms import UserRegisterForm
from .forms import UserLoginForm
from .forms import UserDataChangeForm, UserPasswordChangeForm
from django.contrib import messages
```

```
Jango.snortcuts import redirect, render Jango.contrib.auth import login, logout models import Order In Wrock Order
from
from (
from .
all_cats = Categories.objects.all()
all_products = Products.objects.all
                       cts.objects.all()
def index(request):
                      :s.objects.order_by("product_discount")[:4]
    discount=P
    return render(request, "main_shop\index.html", {'title': "Головна сторінка",
 'Categories": all_cats,"dicountPrd":discount, "Products": all_products})
def UserLogout(request):
    logout(request)
    return redirect('main')
def Settings(request):
    if request.method == "POST":
                                    (request.POST, instance=request.user)
         form = L
         if form.is_valid():
             form.save()
                      s.success(request, "Реєстрація відбулась успішно")
             return redirect('login')
         else:
             form = UserDataChangeForm()
                      .error(request, "Помилка реєстрації")
                               m(instance=request.user)
    return render(request, "main_shop\settings.html", {'title': "Редагування
профілю", "Categories": all_cats, "Products": all_products, "form": form})
def multyOrderToJSON(prdid,prdnum,prdname,prdphotopath):
    OrderDict={}
    sendItem={}
    for i in range(1,len(prdid)+1):
         ordItem={}
         ord1Item={}
         ord1Item["productId"]=prdid[indx]
         ord1Item["productNumber"]=prdnum[indx]
         ordItem["productId"]=prdid[indx]
         ordItem["productNumber"]=prdnum[indx]
         ordItem["productName"]=prdname[indx]
         ordItem["productPhotoPath"]=prdphotopath[indx]
         OrderDict[i]=ordItem
         sendItem[i]=ord1Item
     jsonDict=json.dumps(OrderDict, indent = 4, ensure_ascii=False)
```

```
return [OrderDict, sendItem]
def aboutUs(request):
    return render(request, "main_shop/aboutus.html", {'title': "Про нас", "Catego-
ries": all_cats, "Products": all_products})
def clearBasket(request):
   username=request.user
                     s.objects.filter(user_id = username)
    Basketdel.delete()
    return redirect('basket')
def OrderPage(request, id=0, num=0):
        prdid = request.POST['prdId'].split(",")
        prdnum= request.POST['prdnum'].split(",")
        prdname=request.POST['prdName'].split(",")
        prdphotopath=request.POST['product_img_path'].split(",")
        prdphotopath=prdphotopath[::2]
        Multyreturn=multyOrderToJSON(prdid,prdnum,prdname,prdphotopath)
        JsonDict=Multyreturn[0]
        sendDict=Multyreturn[1]
        return render(request, "main_shop\order_page.html", {'title': "Оформлення
замовлення", "Categories": all_cats,"multyOrder":JsonDict ,"Products": all_prod-
ucts, "SendDict":sendDict, "number": num, "x":x})
   else:
        OrderProduct = Products.objects.get(pk=id)
        return render(request, "main_shop\order_page.html", {'title': "Оформлення
замовлення", "Categories": all_cats, "Products": all_products, "ProdInOrder": Or-
derProduct, "number": num, "x":x})
def orderInfoJSON(id, num):
   order = {}
    order[1] = {"prod_id": id, "num_of_prod": num}
    return order
def saveorder(request):
   order = C
    if request.POST['NumOfProduct']=="0":
        order.order info = request.POST['orderInfo']
    else:
        order.order_info = orderInfoJSON(
        request.POST['itemId'], request.POST['NumOfProduct'])
   order.user_id = request.POST['username']
    order.ord_surname = request.POST['surname']
    order.phone number = request.POST['phone number']
```

```
order.adress = request.POST['index']
    order.additional_info = request.POST['comments']
    order.ord_name = request.POST['ownname']
    order.save()
    return render(request, "main_shop/index.html", {'title': 'Сторінка товару',
'Categories": all_cats, "Products": all_products, "product": product})
def addtobasket(request, id, num, user):
                  ()
    productInitial=str(Products.objects.filter(pk=id).values("product_price_ini-
tial")).replace("<QuerySet [{'product price initial': Decimal('", '').re-
place("')}]>", '')
    productDiscount=str(Products.objects.filter(pk=id).values("product_dis-
count")).replace("<QuerySet [{'product_discount': Decimal('", '').replace("')}]>",
   print(productInitial)
   print(productDiscount)
    a=float(productInitial)-float(productInitial)/100*float(productDiscount)
   order.num_of_products=float(num)
order.product_name = str(Products.objects.filter(pk=id).values("prod-
uct_name")).replace("<QuerySet [{'product_name': '", '').replace("'}]>", '')
    order.product_png = str(Products.objects.filter(pk=id).values("prod-
uct_png")).replace("<QuerySet [{'product_png': '", '').replace("'}]>", '').re-
place(' ',"")
    order.product_final_price=(float(productInitial)-(float(productIni-
tial)/100*float(productDiscount)))*num
   order.save()
   print(id)
    return redirect('/product/'+str(id))
def changepassword(request):
    if request.method == "POST":
        form =
                                      (data=request.POST, user=request.user)
        if form.is valid():
            form.save()
            messages.success(request, "Успішно")
            return redirect('main')
        else:
                  es.error(request, "Помилка")
            return redirect('passwordchange')
    else:
        form = U
                                  -orm(user=request.user)
```

```
return render(request, "main_shop\passchange.html", {'title': "Редагування
паролю", "Categories": all_cats, "Products": all_products, "form": form})
def registrPanel(request):
    if request.method == "POST":
                           Form(request.POST)
        if form.is valid():
            form.save()
                   s.success(request, "Реєстрація відбулась успішно")
           return redirect('login')
        else:
           form = UserRegisterForm()
                 es.error(request, "Помилка реєстрації")
        form = UserRegisterForm()
    return render(request, "main_shop/register.html", {'title': 'Регистрація',
'Categories": all_cats, "Products": all_products, 'form': form})
def LoginPanel(request):
    if request.method == "POST":
       form = UserLoginForm(data=request.POST)
        if form.is_valid():
           user = form.get_user()
            login(request, user)
           return redirect('main')
        else:
           form = UserLoginForm()
                    .error(request, "Помилка авторизації")
   else:
        form = UserLoginForm()
   return render(request, "main_shop/login.html", {'title': 'Авторизація', "Cate-
gories": all_cats, "Products": all_products, 'form': form})
# Create your views here.
def ProductPage(request, id):
   product = Products.objects.get(pk=id)
    return render(request, "main_shop/product_page.html", {'title': 'Сторінка
товару', "Categories": all_cats, "Products": all_products, "product": product})
def basket(request):
   username = request.user
               ers.objects.filter(user id=username).values()
    ord = ordDb
```

```
return render(request, "main_shop/basket.html", {'title': 'Кошик', "Categories": all_cats, "Products": all_products, "basketProd": ord})

print('==========')

def category(request,id):
    query_cat=Products.objects.filter(Category_name=id)
    return render(request, "main_shop/category.html", {'title': 'Товари
категорії', "Categories": all_cats, "Category": query_cat, "Products": all_products, "basketProd": ord})
```

Лістинг коду models.py

```
from
                   mand.upload import
              icy import default
from
from
              import verbose
from
             lb import
           import double, maximum, product
                           s import
from
from
                              ls import User
from
               import
              onf import settings
from
# Create your models here.
class C
                              ):
                                  eld("Назва категорії", max_length=50)
   Category_name =
                                  ld("Короткий опис товарів у
категорії", max_length=50)
    def __str__(self):
        return self.Category_name
        verbose name="Категорія"
        verbose_name_plural="Kateropii"
class Orders(n
                            ("Username", max_length=200, default=0)
                                ("ID продукту", max_length=200, default=0)
                                  ("Назва продукту", max_length=200, default=0)
    product name=
    product_png=m
                                  (upload_to="media\img\%Y\%m\%d",de-
fault=0,null=True,blank=True)
                                malField("кількість товару", max_digits=15, deci-
mal_places=0,default=0)
    product_final_price=models.DecimalField("Ціна замовлення",max_digits=8,deci-
mal_places=2,default=0,validators=[MinVa
                                                      M, (0)
                                                                           (100)])
```

```
def get_final_price(self):
          return round(self.num_of_products)
     def __str__(self):
         return str(self.id)
class
    product_name = models.CharField("Haзвa товару", max_length=150)
Category_name = models.ForeignKey(Categories, on_delete=models.CharField("опис товару", max_length=3
                                      eignkey(Categories,on_delete=models.CASCADE)
.CharField("ОПИС ТОВЭРУ" "ЭХ Т
                                                  |("опис товару",max_length=350)
    number_of_prouct=models
                                      cimalField("кількість товару",max_digits=15,deci-
mal_places=2,default=0)
    product_png=models.ImageField(upload_to="media\img\%Y\%m\%d",de-
fault=0,null=True,blank=True)
    product_price_initial=models.DecimalField("Початкова ціна", max_digits=15, deci-
mal_places=2)
    product_discount=models.DecimalField("Відсоток знижки",max_digits=4,deci-
mal_places=2,default=0,validators=[MinV
                                                                 (0), Ma
                                                                                            (100)])
    Date_of_get=models.DateField("Дата отримання",auto_now=True)
unit_of_measure = models.CharField("Одиниці вимірювання",max_length=150,de-
    def str (self):
          return self.product_name
     def get_way(self):
          return self.product png
    def get_num(self):
          return round(self.number of prouct,0)
     def get final price(self):
         return round(self.product_price_initial - self.product_price_initial/100 *
self.product_discount,2)
        Order_In_Wronk(models.Model):
    phone_regex = RegexValidator(regex=r'^\+?1?\d{9,15}$', message="Phone num-
ber must be entered in the format: '+999999999'. Up to 15 digits allowed.")
         order_info=models.CharField("Дані про замовлення", max_length=2000000, de-
fault=0)
         user_id=models.CharField("Username",max_length=2000,default=0)
ord_name=models.CharField("Iм'я отримувача",max_length=2000,default=0)
ord_surname=models.CharField("Прізвище отримувача",max_length=2000,de-
fault=0)
          phone_number = models.CharField(validators=[phone_regex], max_length=17,
blank=True,default=0) # Validators should be a list
          adress =models.CharField("Адреса користувача", max_length=2000, default=0) additional_info=models.CharField("Додаткова
iнформація", max_length=2000, default=0)
         def __str__(self):
            return self.adress
```