Perihal: Surat Lamaran Magang

Kepada Yth.
Bapak/Ibu HRD PT. Synapsis Sinergi Digital
Halim, Makasar, Jakarta Timur

Dengan Hormat,

Saya menulis ini dengan antusias dan minat yang besar untuk mengungkapkan minat saya dalam posisi Front-End Developer Internship di PT. Synapsis Sinergi Digital. Sebagai seorang mahasiswa Ilmu Komputer yang penuh semangat, saya telah membangun dasar yang kuat dalam Pengembangan Web dan memiliki kemampuan dalam berbagai bahasa pemrograman, termasuk HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, dan Python.

Saya percaya bahwa kombinasi antusiasme saya terhadap Pengembangan Web dan kemampuan dalam bahasa pemrograman akan membuat saya menjadi aset berharga bagi tim di PT. Synapsis Sinergi Digital. Saya telah aktif terlibat dalam berbagai proyek yang tidak hanya sejalan dengan fokus akademis saya, tetapi juga telah mengasah kemahiran saya dalam berkolaborasi dalam lingkungan tim, memecahkan masalah, dan menghasilkan solusi kreatif.

Selama perjalanan pendidikan saya, saya telah belajar bagaimana merancang dan mengembangkan antarmuka pengguna yang menarik dan responsif menggunakan kombinasi HTML, CSS, dan JavaScript. Saya juga memiliki pengalaman dalam membangun dan mengelola basis data menggunakan MySQL, serta mengembangkan aplikasi berbasis web yang dinamis dan interaktif dengan dukungan dari PHP dan Python.

Saya sangat terkesan dengan reputasi PT. Synapsis Sinergi Digital dalam industri teknologi. Saya sangat antusias untuk bergabung dengan tim yang berdedikasi dalam menciptakan solusi inovatif dan berkualitas tinggi. Saya percaya bahwa pengalaman, pengetahuan, dan semangat saya akan memberikan kontribusi positif bagi PT. Synapsis Sinergi Digital dalam mencapai tujuan perusahaan.

Saya ingin berterima kasih atas waktu dan perhatian Anda terhadap lamaran ini. Saya sangat berharap untuk memiliki kesempatan untuk berbicara lebih lanjut tentang bagaimana bakat dan kemampuan saya dapat mendukung visi dan misi PT. Synapsis Sinergi Digital. Saya siap untuk menjalani tantangan baru, belajar dengan cepat, dan terus berkembang dalam lingkungan yang dinamis.

Demikian surat ini saya tulis, atas perhatiannya saya ucapkan banyak terimakasih.

Hormat saya,



#### CHIKO TRIDIPA SISWOYO

chiko.tridipa1@gmail.com | linkedin.com/in/chiko-tridipa | chikotridipa.site Bekasi City | +62 878-8715-2770

A Computer Science student, enthusiastic about Web Development. Proficient in coding languages such as HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, and Python. Involved in various projects aligned with academic focus and language proficiency.

#### **Projects and Experience**

Kasirku - PKM 2022

Jan 2022 - Jun 2022

#### Full Stack Developer, UI/UX Designer

Kasirku is a web application for managing customers in self-service dine-in restaurants. It also helps manage menu stock in real-time and sends order information to the kitchen.

- Designed and implemented an intuitive, responsive, and adaptive UI using some front-end frameworks
- Creating a simple self-service mechanism for dine-in customer to ordering food based on UX research
- Engineered a real-time menu stock management system, utilizing PHP and MySQL
- Implemented seamless order communication between front-end and kitchen staff using
- Managed project milestones, timelines, and deliverables effectively, resulting in the successful development

Warung Digital Jul 2021 - Dec 2021

#### Full Stack Developer, UI/UX Designer

Warung Digital is a simple e-commerce web application to fulfill customer shopping needs, equipped with an admin panel to manage products and orders.

- Designed and developed the "Warung Digital" e-commerce platform, enabling customers to browse, select, and purchase products seamlessly via an intuitive and responsive user interface
- Engineered a user-friendly product catalog, complete with detailed descriptions, pricing, and images
- Crafted an efficient admin panel, empowering administrators to effortlessly manage products
- Utilized database management to store and manage product information, customer details, and order history

#### Tandatangan.io

Jul 2022 - Jan 2022

#### Mobile Front-end Developer

Tandatangan.io is a start-up that developed a web that make user easily sign any document. And now developing an Android app of it.

- Creating front-end screen from WebVersion implement features of tandatangan.io using Jetpack Compose
- Demonstrated adaptability to translating web-based features into a mobile-friendly format
- Actively participated in regular scrum meetings

Numble Jul 2022 – Jan 2022

#### Back-end Developer

Numble is a web game app inspired by the gameplay mechanics of "wordle" applied to number calculations.

- Contribute to solving some problem of game's core mechanics using React JS
- Actively contacting and getting feedback from the mathematics professor to fine-tune and enhance the educational aspects of the "Numble" game, ensuring its effectiveness as a learning tool
- Demonstrated adaptability and teamwork by effectively integrating the mathematical calculations into the game mechanics

#### **Education**

#### **Universitas Negeri Jakarta**

Aug 2020 - Present

**Bachelor Degree in Computer Science** 

#### Skills, Achievements & Other Experience

- Hard Skills: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python, MySQL, NoSQL, Git, Frameworks/Library, Responsive Design, DNS Management
- Soft Skills: Problem Solving, Critical & Analytical Thinking, Project Management, Time & Task Management, Collaboration, Adaptability
- Certification (2023): Meta Front-End Developer
- Certification (2023): Fundamentals of Programming to Become a Software Developer
- Certification (2023): Project Management Course
- Certification (2023): SQL Course



#### KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS NEGERIJAKARTA

#### FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

Kampus A, Gedung. KH. Hasyim As ari, Jl. Raya Rawamangun Muka, Jakarta Timur DKI Jakarta 13220 Telepon : (021) 4894909 Fax : (021) 4894909 Email : dekanfmipa@unj.ac.id

#### **Pra-Transkrip Akademik**

No.:

Nama: CHIKO TRIDIPA SISWOYO

Nomor Registrasi : 1313620015

Tempat dan Tanggal Lahir : Jakarta, 06 Maret 2002

Fakultas : Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Program Studi : ILMU KOMPUTER

Jenjang : S1

Sandi M.K.	Nama Mata Kuliah	SKS	Nilai	SKS x Nil	
		Semesto	er : 1 2020/2	2021 (113)	
31451133	Dasar-dasar Pemrograman	3	A-	11.1	
30050062	Bahasa Indonesia	2	Α	8	
31451143	Matematika Diskrit	3	В	9	
31451113	Statistika dan Probabilitas	3	В	9	
31451033	Kalkulus Differensial	3	A-	11.1	
31451122	Pengantar TIK	2	Α	8	
30051121	Olimpisme	1	A-	3.7	
30050042	Bahasa Inggris	2	В	6	
00051122	Pendidikan Pancasila	2 Semeste	2 A 8 Semester : 2 2020/2021 (114)		
31452033	Struktur Data dan Algoritma	3	B-	8.1	
31451063	Kalkulus Integral	3	В	9	
31454132	Filsafat MIPA	2	Α	8	
00051262	Ilmu Sosial Budaya Dasar	2	Α	8	
00052033	Pendidikan Agama Islam	3	Α	12	
31454113	Pengantar Teori Graph	3	A-	11.1	
31451043	Aljabar Linier	3	С	6	
31451103	Pengantar Sistem Digital	3	A-	11.1	
			er : 1 2021/2		
31453143	Kewirausahaan	3	A-	11.1	
31452043	Basis Data	3	A-	11.1	
31452103	Perancangan dan Pemrograman Web	3	Α	12	
31453012	Komputer dan Masyarakat	2	B-	5.4	
31451123	Interaksi Manusia	3	Α	12	
31451093	Metode Numerik	3	В	9	
31452072	Etika Profesi	2	A-	7.4	
31452113	Desain dan Pemrograman Berorientasi Objek	3	Α	12	
00051112	Pendidikan Kewarganegaraan	2	Α	8	

http://siakad.unj.ac.id:8080 Page 1/3



#### KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

#### FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

Kampus A, Gedung. KH. Hasyim As ari, Jl. Raya Rawamangun Muka, Jakarta Timur DKI Jakarta 13220 Telepon : (021) 4894909 Fax : (021) 4894909 Email : dekanfmipa@unj.ac.id

#### **Pra-Transkrip Akademik**

No.:

Nama: CHIKO TRIDIPA SISWOYO

Nomor Registrasi : 1313620015

Sandi M.K.	Nama Mata Kuliah	SKS	Nilai	SKS x Nil
		Semest	er : 2 2021/2	2022 (116)
31452123	Desain dan Analisis Algoritma	3	Α	12
31452063	Organisasi Komputer	3	A-	11.1
31452133	Rekayasa Perangkat Lunak	3	B+	9.9
31452143	Sistem Operasi	3	Α	12
31454103	Pemrograman Deklaratif	3	Α	12
31454163	Teori Informasi	3	Α	12
31453062	Metode Penelitian	2	B+	6.6
		Semest	er: 1 2022/2	2023 (117)
31454023	Mobile Computing	3	B-	8.1
31452023	Pengantar Kecerdasan Buatan	3	B+	9.9
31453162	Teori Bahasa dan Automata	2	A-	7.4
31453083	Data Mining	3	A-	11.1
31451193	Pengajaran Berbantuan Komputer	3	A-	11.1
31454032	Manajemen Proyek	2	A-	7.4
		Semest	er : 2 2022/2	2023 (118)
31451253	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	3		0
31451173	Jejaring Sematik	3		0
31450113	Machine Learning	3		0
31451243	Sistem Interaksi	3		0
31451203	Pengolahan Bahasa Manusia	3		0
31454073	Metode Formal	3		0
31452233	IT Security & Risk Manajemen	3		0

http://siakad.unj.ac.id:8080 Page 2/3



#### KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

#### FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

Kampus A, Gedung. KH. Hasyim As ari, Jl. Raya Rawamangun Muka, Jakarta Timur DKI Jakarta 13220 Telepon : (021) 4894909 Fax : (021) 4894909 Email : dekanfmipa@unj.ac.id

#### **Pra-Transkrip Akademik**

No.:

Nama: CHIKO TRIDIPA SISWOYO

Nomor Registrasi : 1313620015

Sandi M.K. Nama Mata Kuliah SKS x Nil

Jumlah Mata Kuliah : 39

Beban Studi : 103 SKS Jumlah Bobot : 365.80 Jumlah SKS pembagi : 103

Indeks Prestasi Kumulatif (IPK): (365.80/103) = 3.55

Wakil Dekan I/Wakil Direktur I Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Jakarta, 22 Mei 2023 Koordinator Program Studi ILMU KOMPUTER

Dr Esmar Budi, S.Si., MT NIP. 197207281999031002

🛴 🛌 Ria Arafiyah, M.Si

NIP. 197511212005012004



http://siakad.unj.ac.id:8080 Page 3/3

--- Welcome!

# I'm Chiko Tridipa S.

Web Development Enthusiast

Download My CV ◆



About ①



Hi there, I'm Chiko, a computer science student at Universitas Negeri Jakarta. I'm really into Front-End Development also have some knowledge in Back-End, which is all about making websites look and work great. I know a bunch of coding languages like HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, and Python.

I've worked on different projects that match what I'm learning and the languages I know. So, I've got both the book smarts and the hands-on skills to create cool stuff for the web. I'm excited to keep learning and using my skills to make awesome websites!

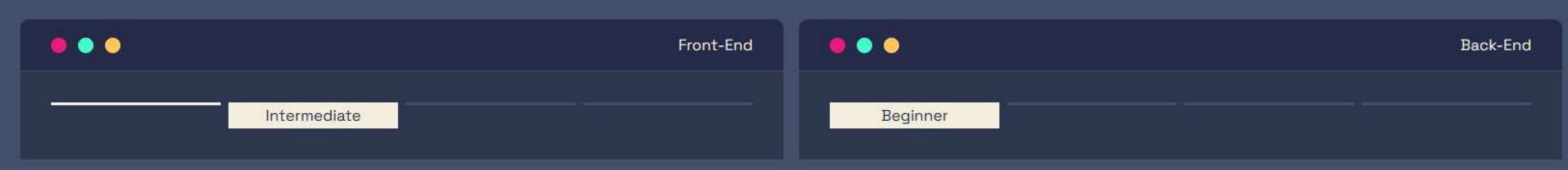
Thank you for visiting my website. I hope to collaborate with you on interesting and beneficial projects. Please don't hesitate to contact me if you have any questions or would like to discuss further how I can help you.

My Skills

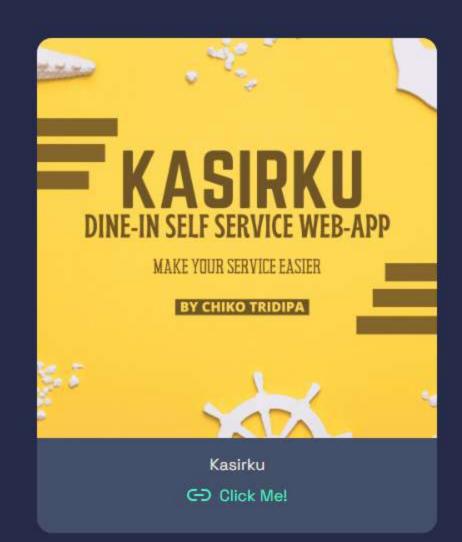


Currently Learning:





Projects





Resume 🖹

	Education & Certificates
201	17 - <mark>2020</mark>
SIV	IAN 107 Jakarta
	Participant in the FLS2N Competition
202	20 - Present
Jn	iversity of Jakarta
	Crafted interactive web apps using HTML, CSS, and JavaScript for dynamic user interfaces.
	Built PHP and MySQL-based e-commerce site with secure authentication and seamless checkouts.
	Collaborated with diverse teams, lending technical prowess for project success.
	Used Git for version control, collaborating with team for efficient codebase management.

Experience III

2019 - Present Content Editor, Social Media Admin

Contact ⊠

Feel free to contact me via email or social media. I'm open to new opportunities and collaborations anytime.

2023 | Project Management Course Certificate

• 2023 I SQL Course Certificate 👄 2023 I HTML Course Certificate

+62 878 8715 2770

---- chiko.tridipa1@gmail.com

— Jatiasih, Kota Bekasi, Jawa Barat

o y T in

Send 🄆

### dicoding

EYX46LNE6PDL

Diberikan kepada

#### Chiko Tridipa Siswoyo

Atas kelulusannya pada kelas

Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software

**16 Agustus 2023** 

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer Dicoding Indonesia Diverifikasi









Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/EYX46LNE6PDL Berlaku hingga 16 Agustus 2026



KBJI: 2512.03 Indotask: 2512

Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin mulai belajar bidang pemrograman agar dapat menjadi pengembang software dengan mengacu pada standar okupasi Pengembang Software (kode okupasi KBJI: 2512.03, Indotask: 2512). Di akhir pelatihan, siswa mampu memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan panduan diagram alur dan pemrograman dengan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar secara tepat sesuai persyaratan spesifikasi dan fungsionalitas aplikasi.

- Siswa mampu meneliti, menganalisis, dan mengevaluasi persyaratan untuk aplikasi perangkat lunak dengan memahami kebutuhan aplikasi dari sisi pengguna dan spesifikasi teknis aplikasi.
- Siswa mampu membuat perencanaan modifikasi aplikasi perangkat lunak dengan pembuatan requirement aplikasi dan diagram alur.
- Siswa mampu memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan pemrograman HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar.
- Siswa mampu mengarahkan dokumentasi pemrograman dan pengembangan perangkat lunak menggunakan metode pengarsipan.

#### Materi yang dipelajari:

- Memahami Kebutuhan Aplikasi: Belajar teori dan metodologi dalam memahami kebutuhan aplikasi dari sisi pengguna beserta dari sisi spesifikasi teknis aplikasi. Implementasi keterampilan ke dalam studi kasus membuat kebutuhan aplikasi dari sisi pengguna maupun dari sisi spesifikasi teknis. Belajar tips sikap kerja saat meneliti, menganalisis, dan mengevaluasi kebutuhan aplikasi. (49 menit)
- Perencanaan Modifikasi Aplikasi: Belajar teori dan metodologi dalam pembuatan persyaratan kebutuhan aplikasi, dalam memahami cara aplikasi bekerja, dan dalam mengerti panduan diagram alur. Implementasi keterampilan ke dalam studi kasus membuat persyaratan kebutuhan aplikasi,



memahami cara aplikasi berjalan, dan membuat diagram alur. Belajar sikap kerja ketika kolaborasi perencanaan aplikasi dalam sebuah tim. (1 jam 19 menit)

- Mengerti Konsep Dasar Pemrograman : Belajar teori sintaksis bahasa pemrograman, variabel, tipe data, logika komputer, dan bahasa pemrograman JavaScript versi ES6. Implementasi keterampilan dengan cara latihan menulis pseudocode dan menulis kode pertama. Belajar tips sikap kerja dalam belajar pemrograman. (2 jam 20 menit)
- Modifikasi Aplikasi Perangkat Lunak: Belajar bahasa markah HTML versi HTML5 dan bahasa pemrograman CSS versi 3. Implementasi keterampilan melalui studi kasus modifikasi sebuah antarmuka aplikasi perangkat lunak. Belajar tips sikap kerja dalam meningkatkan keahlian sebuah bahasa pemrograman. (54 menit)
- Dokumentasi Pemrograman dan Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak: Belajar teori pengarsipan perangkat lunak, pembuatan gaya penulisan kode, penulisan komentar pada kode, dan pembuatan dokumentasi teknis aplikasi. Implementasi keterampilan melalui studi kasus pengarsipan sebuah perangkat lunak, penyesuaian gaya penulisan kode agar sesuai standar, menambahkan komentar pada kode, dan latihan pembuatan dokumentasi teknis aplikasi. Belajar sikap kerja dalam mengomunikasikan dokumentasi kepada stakeholders (pemegang kepentingan) perusahaan. (1 jam 31 menit)

#### Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian Akhir Kelas
- Sertifikat Kompetensi Kelulusan

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah 9 jam.



Nilai Ujian Akhir

95

Nilai Kelulusan Kelas

95



0LZ097OM3Z65

Diberikan kepada

Chiko Tridipa Siswoyo

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Manajemen Proyek

14 Agustus 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer Dicoding Indonesia SERTIFIKAT KOMPETENSI KELULUSAN





Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/0LZ097OM3Z65

Berlaku hingga 14 Agustus 2026





Kelas ini membahas tuntas dasar manajemen proyek sebagai pondasi menjadi seorang manajer proyek. Fondasi tersebut diperlukan untuk Anda yang ingin mengembangkan kemampuan dan wawasan terkait manajemen proyek. Disusun dan diverifikasi oleh tim expert Dicoding, materi yang disajikan terstruktur dan komprehensif.

#### Materi yang dipelajari:

- Pengenalan Manajemen Proyek. Menafsirkan definisi manajemen proyek secara luas dan menjelaskan penerapan manajemen proyek pada kegiatan sehari-hari. Pada materi ini Anda akan mempelajari peran manajer proyek, latihan membuat resume, memahami nilai seorang manajer proyek, tanggung jawab manajer proyek, kerjasama lintas fungsi, dan kompetensi utama yang dibutuhkan oleh seorang manajer proyek. (1 Jam 10 Menit)
- Siklus dan Metodologi Manajemen Proyek. Menggambarkan siklus manajemen proyek dan metodologi yang digunakan. Pada materi ini Anda akan mempelajari eksplorasi fase siklus manajemen proyek seperti inisiasi proyek, rencana proyek, eksekusi proyek, dan menutup proyek. Anda juga akan



disuguhkan materi terkait Waterfall versus Agile, kemudian Lean serta Six Sigma. (4 Jam 25 Menit)

- Struktur dan Budaya Organisasi. Mempelajari struktur, studi kasus terkait struktur klasik dan matriks, serta mengidentifikasi peran PMO (Project Management Officer). (1 Jam 35 Menit)
- Mengejar Karier Manajemen Proyek. Mengeksplorasi karier yang akan didapatkan ketika lulus kelas manajemen proyek, menerapkan kata kunci spesifik untuk posisi manajemen proyek di situs pencarian kerja seperti Dicoding Jobs, LinkedIn, Glints, dan platform lainnya, serta mampu paham dan mengingat bagaimana alur pencariannya. (1Jam 30 Menit)
- Menutup Proyek. Berisi seluruh rangkuman modul-modul yang telah dipelajari sebelumnya serta terdapat ujian akhir sebagai prasyarat kelulusan pada kelas manajemen proyek. (1 Jam 5 Menit)

Evaluasi Pembelajaran:

• Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah 11 jam.



JMZV9R43OPN9

Diberikan kepada

Chiko Tridipa Siswoyo

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Structured Query Language (SQL)

18 Agustus 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer Dicoding Indonesia SERTIFIKAT KOMPETENSI KELULUSAN





Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/JMZV9R43OPN9

Berlaku hingga 18 Agustus 2026

Kelas ini membahas tuntas dasar Structured Query Language (SQL) sebagai salah satu fondasi menjadi data analyst maupun data scientist. Fondasi tersebut diperlukan untuk Anda yang ingin mengembangkan kemampuan dan wawasan terkait data analysis atau data science. Disusun dan diverifikasi oleh tim expert Dicoding, materi yang disajikan terstruktur dan komprehensif.

#### Materi yang dipelajari:

- Pengenalan Data dan Basis Data. Mengenalkan data secara umum dan mengidentifikasi pentingnya data. Pada materi ini Anda akan mempelajari jenisjenis data, tipe-tipe data, kemudian perbedaan antara data, basis data, dan dataset, serta mengenal basis data relasional.
- Database Management Systems (DBMS). Mengidentifikasi DBMS yang umum digunakan untuk mempelajari bahasa structured query language (SQL).

  Pada materi ini Anda akan mempelajari berbagai pilihan DBMS dan mengeksplorasi penggunaan DBMS di industri.
- Pengenalan Structured Query Language. Anda akan mengidentifikasi penyusun structured query language (SQL) di kelas dasar seperti data definition language (DDL) yang terdiri dari mengenal dan menyajikan tabel, implementasi tabel pada sehari-hari, tipe data yang didukung oleh tabel serta latihan. Kemudian data manipulation language (DML) yang terdiri dari SELECT, INSERT, UPDATE, dan DELETE. Lalu constraints yang terdiri dari unique,



index, dan primary key. Anda juga akan mempelajari diagram yang didukung oleh bahasa SQL.

• Basic Query. Pada modul ini Anda akan mengeksplorasi query yang akan Anda gunakan sebagai latihan seperti INSERT, SELECT & FROM, WHERE, hingga DELETE.

#### **COURSE CERTIFICATE**

This is to certify that

# Chiko Tridipa

has successfully completed the course by demonstrating theoretical and practical understanding of

## Introduction to HTML





Yeva Hyusyan
Chief Executive Officer

Certificate CC-7BCILEZU Issued 13 August, 2023