

UX DESIGNER

HABILIDADES NECESARIAS.

1

SOFT SKILLS

Deberas conocer a fondo los objetivos negocio del producto o servicio que vas a diseñar y descubrir las necesidades y problemas de las personas que realmente usarán lo que diseñes.

2

HABILIDADES DE NEGOCIO

Es sumamente importante conocer hacia dónde apuntan los esfuerzos de ventas, marketing, desarrollo, atención a clientes, entre otros de una organización.

3

HABILIDADES DE COMUNICACIÓN

Colaboración directa con equipo de desarrollo para definición de sprints y análisis de métricas de marketing, Conducir workshops con directivos y sponsors.

4

HABILIDADES TÉCNICAS

Pruebas con usuarios (pruebas de usabilidad, entrevistas, focus groups), Técnicas de sketching, Uso de herramientas o software de wireframing y prototipado.



UI DESIGNER

HABILIDADES

1

COMPRENDER LA USABILIDAD:

Existen varios componentes, pautas e incluso leyes sobre cómo crear buena usabilidad. Estos están enraizados en la ciencia cognitiva, en la naturaleza humana y en las convenciones cotidianas, y ese conocimiento es indispensable.

2

DESARROLLAR EMPATÍA POR LOS USUARIOS:

desarrollar la capacidad de percibir la perspectiva de otra persona. Esta empatía se aprende a partir del contacto directo con los usuarios, por medio del cual las decisiones se cruzan con el comportamiento del usuario real.

3

PRACTICAR EL USER RESEARCH Y PROBAR:

Se debe aprender a conducir una investigación del usuario y practicar continuamente esa skill hasta dominarla.

4

EVOLUCIONAR EL PENSAMIENTO ANALÍTICO Y CRÍTICO:

Los usuarios no actúan en el vacío: existen razones para las acciones que toman. Entonces, hay que pensar en las variables que pueden afectar un resultado en los diversos ambientes.

5

REUNIR EL DOMINIO DE CONOCIMIENTO:

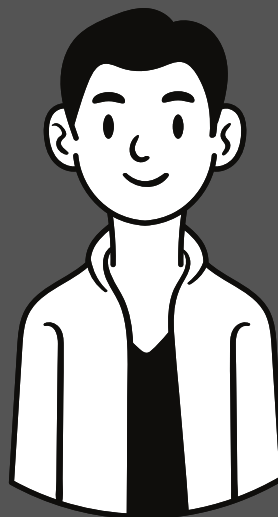
Debe sumergirse en los objetivos de negocio, en el propio negocio, en los clientes objetivo, herramientas y medios.

¿Que es UX y UI?

UX (por sus siglas en inglés User eXperience) o en español Experiencia de Usuario, es aquello que una persona percibe al interactuar con un producto o servicio. Logramos una buena UX al enfocarnos en diseñar productos útiles, usables y deseables, lo cual influye en que el usuario se sienta satisfecho, feliz y encantado.



UI (por sus siglas en inglés User Interface) o en español Interfaz del Usuario, es la vista que permite a un usuario interactuar de manera efectiva con un sistema. Es la suma de una arquitectura de información + elementos visuales + patrones de interacción.



Diferencias

LA PERSONA QUE REALIZA UX, ES CONOCIDA COMO UN UX DESIGNER Y COMO PARTE DE SUS RESPONSABILIDADES ESTÁ EL DE INVESTIGAR QUÉ ES LO QUE LAS PERSONAS NECESITAN PARA CUMPLIR SUS OBJETIVOS Y RESOLVER SUS DOLORES.

Estudios:

- Psicología, Sociología o Antropología
- Tecnología, Desarrollo de Productos Digitales
- Comunicación, Marketing
- Negocios, Ventas
- Diseño Industrial, Gráfico

UN UI DESIGNER SE ENCARGA DE CREAR VISUALMENTE LA INTERFAZ DEL PRODUCTO PARA QUE VAYA ACORDE A LA EXPERIENCIA DEL USUARIO. ADEMÁS, CREA ELEMENTOS INTERACTIVOS Y SE PREOCUPA DE QUE SE VEAN BIEN EN TODAS LAS PLATAFORMAS (MÓVIL, TABLETA, WEB).

Estudios:

- Diseño gráfico, Artes visuales
- Diseño industrial
- Tecnología, Desarrollo de Productos Digitales