

Minuta Avance 1

Instituto Tecnológico de Tepic

Asignatura: Lenguajes y Automatas 1

Unidad 6: Máquinas de Turing

Maestro: Francisco Ibarra Carlos



Integrantes del equipo:

NO. CONTROL	NOMBRE COMPLETO
18401194	Rojas Ramírez Daniel
19400591	Hernandez Gonzalez Isaac Lluancet
19400595	Inzunsu Diaz Cesar Alejandro
19400576	Gomez Lopez Luis Antonio
19400639	Luis Angel Pacheco Ochoa
18401120	Gómez Monteón Juan Diego

Competencia específica

Diseña y construye o simula una Máquina de Turing (MT), para el reconocimiento de cadenas propias de lenguajes.

Descripción de la actividad

Minuta de avance de compilador

Subtemas a desarrollar

Introducción

En este documento se presentará el primer avance del equipo 4 para el proyecto del compilador, dicho proyecto engloba la primera y segunda fase de un compilador. Y tendrá como objetivo ser la base desde donde nosotros partiremos en la asignatura de lenguajes y autómatas 2.

Es importante mencionar que este primer avance servirá para comprobar y verificar los avances que tiene el equipo en la realización del proyecto del compilador. En este caso el compilador está enfocado en la reasignación de las acciones que realiza el mesero y asignándoles a los clientes. Estas acciones serán realizadas por los comensales a través del Amazon Echo Show. Mejorando así la utilización del mesero y la atención al cliente al mismo tiempo que sirve como atractivo visual para los clientes.

Palabras clave: Lenguaje, Léxico, Librerías, Gramática, Sintáctica.

Minuta Proyecto Restaurante Autónomo N 1

Tema	Restaurante Autónomo
-------------	----------------------

Fecha/Hora	26/05/2022	Inicio	19:00	Final	19:45
-------------------	------------	---------------	-------	--------------	-------

Participantes	Presente	Participantes	Presente
Rojas Ramírez Daniel	Sí	Gomez Lopez Luis Antonio	Sí
Hernandez Gonzalez Isaac Lluancet	Sí	Pacheco Ochoa Luis Angel	Sí
Inzunsa Diaz Cesar Alejandro	Sí	Gómez Monteón Juan Diego	Sí

Puntos Tratados
<ul style="list-style-type: none"> - Lenguaje de Programación a usar - Librerías utilizadas - Apariencia de interfaz y funcionalidad - Manejador del analisis lexico - Mostrar resultado del análisis léxico

Acuerdos
<ul style="list-style-type: none"> - Manejador del análisis sintáctico - Mostrar resultado del análisis sintáctico - Cambio de tamaño de fuente del espacio del idle - Control a tiempo real del código de nuestro idle con colores - Demostración de automatas y gramaticas dinámicas

Tareas por Realizar	Fecha Tope	Responsable
Generar gramáticas para análisis sintáctico	28/05/2022	Inzunsa Diaz Cesar Alejandro
Programar análisis sintáctico a base de gramáticas	29/05/2022	Rojas Ramírez Daniel
Generar 1 autómata para mostrar resultado de 1 gramática	30/05/2022	Pacheco Ochoa Luis Angel
Aumento del tamaño de fuente de nuestro idle	02/06/2022	Hernandez Gonzalez Isaac Lluancet

Palabras clave: Lenguaje, Léxico, Librerías, Gramática, Sintáctica.

Cambio de color del texto en nuestro idle en en tiempo real	02/06/2022	Gómez Monteón Juan Diego
---	------------	--------------------------

Próxima Reunión		
Fecha: Pendiente a programar	Hora: 19:00	Lugar: Salón de Clases