

软件创新大赛启动仪式要点整理

大赛主题



- 基于**端云结合**的**人工智能**软件创新
 - 端云结合、人工智能、软件
 - 端云结合的创新业务或者技术方法
 - 端云交互逻辑的必要性与合理性
 - 人工智能算法中端和云的角色定位
 - 何时用端何时用云，如何用端如何用云
 - 设计端云结合的软件作品，以提供创新的使用场景和用户体验
- 例如：图像修复算法
 - 用户可以将照片从手机端传至云平台进行修复算法处理，然后再将修复后的照片回传至手机端

6

评分标准



- **初赛考察方式**
 - 首先会对提交的作品重点进行创新性分析。若创新性分析不能通过，则作品不被接受
 - 在通过可行性分析的基础上，初赛还会考察作品的原创性，比如：作品与已有类似软件产品相比下的改动幅度
- **复赛考察方式**
 - 所有评分标准所列内容，重点考察项目的立意以及作品的完善度
- **决赛考察方式**
 - 所有评分标准所列内容+演示+现场答辩

报名时间及比赛程序



- **初赛阶段：**
 - 2020.10.20 ~ 2020.12.20：官网报名及准备初赛作品
 - 2020.12.20 ~ 2021.1.10：初赛作品提交
 - 2021年1月20日公布进入复赛的60支队伍
- **复赛阶段：**
 - 2021.1.20 ~ 2021.4.10：复赛
 - 2021年4月20日公布进入决赛的20支队伍
- **决赛阶段：**
 - 2021.4.20 ~ 2021.5.20：决赛
 - 2021年5月底：决赛与颁奖典礼

16

初赛主要强调idea的创新性，复赛主要是整个项目的代码实现，进入决赛会给出一些指导意见进行改进完善。

• 初赛

- 项目开发文档（初版，有模板）
- 项目测试文档（初版，有模板）
- 技术研究报告（初版，有模板）
- 作品创新性分析报告（初版，有模板）
- 作品应用程序源代码（初版，初赛要求提交体现软件架构质量的项目框架代码）
- 项目视频（初版，时长不超过5分钟，大小不超过300M，要求阐述清楚项目背景及效果成效）

作品提交



• 复赛

- 项目开发文档（更新版，有模板）
- 项目测试文档（更新版，有模板）
- 技术研究报告（更新版，有模板）
- 作品创新性分析报告（更新版，有模板）
- 作品应用程序源代码（更新版，包括与项目实际部署、使用相关的所有源代码）
- 项目视频（更新版，时长不超过5分钟，大小不超过300M，要求演示beta版程序实际使用过程）

作品提交



• 决赛

- 项目开发文档（最终版，有模板，现场需打印20份）
- 项目测试文档（最终版，有模板，现场需打印20份）
- 技术研究报告（最终版，有模板，现场需打印20份）
- 作品创新性分析报告（最终版，有模板，现场需打印20份）
- 使用手册（最终版，有模板，现场需打印20份）
- 作品应用程序源代码（最终版，包括与项目实际部署、使用相关的所有源代码）
- 项目介绍PPT（答辩使用，展台播放）
- 项目视频（最终版，官网展示，展台播放）
- 商业计划书（用于参评“最具创业潜力奖”）

作品提交



- 作品提交通道
 - 官网（<http://www.swcontest.com.cn>），将于近期开放
- 源码提交通道
 - 大赛gitlab网站（<http://gitlab.swcontest.com.cn>），12月初上线
- 文档材料使用pdf格式
- 视频格式使用mp4格式（防止因播放器的原因导致无声音、黑屏、画声不一致的现象发生）
- 项目源代码用gitlab提交
- 禁止在提交材料中体现任何与参赛队员及团队所属学校、省市有关的信息

作品提交



- 文档要求详见模板
- 代码要求按结构组织
 - 一级结构为整个项目，包含了各个子模块项目
 - 二级结构保持项目的通用代码组织结构即可，比如：Android、iOS、Java Maven
 - 在一级目录下创建“Scripts”文件夹，存放项目部署脚本代码
 - 在一级目录下创建“Readme.md”文本文件，阐述整个项目源代码的组织结构和每个源文件的功能解释，并给出程序的主入口文件及函数。不必使用Markdown语法编写
 - 文件夹、源文件、变量名、函数名的命名要有意义

AI Unit和AI Boost

- 只能在OPPO手机上使用，不使用这两个框架评分会少6分
- AI Unit是指移动端提供的一些AI能力，主要是计算机视觉方面
- AI Boost是将模型部署到移动端的加速框架

