

CC5002 - Tarea 1

Profesor: José Urzúa - **Fecha de Entrega:** martes 2 de septiembre de 2025

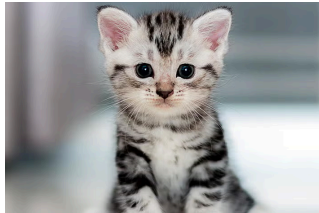
NOTA: Este es el enunciado predeterminado de la Tarea 1 de CC5002. Tal como se comentó en clases, si usted está interesado en desarrollar una aplicación web distinta durante el semestre, la puede proponer por medio de correo en u-cursos al cuerpo docente (Profesor de cátedra y Profesor Auxiliar). Debe considerar que su aplicación de interés debe cumplir con una complejidad similar a la mencionada en el enunciado (cantidad de interfaces, cantidad de formularios y variedad de tipos de datos del formulario).


Descripción

Existen varias agrupaciones organizadas principalmente en redes sociales dedicadas a gestionar la adopción de perros y gatos. En este curso queremos ayudar, desarrollando un sistema que permita realizar la gestión del proceso de adopción, incluyendo la recepción de información de perros o gatos en adopción, ofrecer listados de todos los animales que están en adopción y ver la información detallada de una publicación de adopción.

En esta tarea, usted deberá desarrollar un prototipo de la aplicación, hecho solo con HTML, CSS y Javascript, abarcando las siguientes funcionalidades:

1. **Portada (0.5 puntos):** Muestra un mensaje de bienvenida, con un menú que contiene las siguientes opciones: Agregar aviso de adopción, Ver listado de adopciones y Estadísticas. Además, incluye un listado con información de las últimas 5 avisos de adopción agregadas con el siguiente formato (invente los datos):

Fecha publicación	Comuna	Sector	Cantidad Tipo edad	Foto
2025-08-18 12:00	Santiago	Beauchef 850, terraza	1 gato 2 meses	
2025-08-17 19:00	Nuñoa	Plaza	3 perros 2 meses	

2022-08-17 18:00	Santiago	Parque O'higgins	2 gatos 1 mes	
---------------------	----------	------------------	------------------	---

2. **Agregar aviso adopción:** Despliega un formulario que permite informar un nuevo aviso de perro o gato en adopción. Debe solicitar los siguientes datos, separados en tres secciones: información del lugar de entrega, datos del contacto y la información de los animales en adopción considerando las reglas de validación que se mencionan:

Dato	Presentación	Validación
¿Dónde?:		
Región	Menú de selección de regiones.	obligatorio
Comuna	Menú de selección de comunas de acuerdo a la región seleccionada.	obligatorio
Sector	input de texto, largo 100	opcional, largo máximo 100.
(presentación y validaciones: 1 punto)		
¿Contacto de esta publicación?:		
Nombre	input de texto	obligatorio, largo mínimo 3 y largo máximo 200.
email	input de tipo "email"	obligatorio, debe cumplir con formato de dirección de email. Largo máximo 100.
número de celular	input de tipo "tel"	opcional, debe cumplir con formato de número de teléfono móvil +NNN.NNNNNNNN, por ejemplo: +569.12345678
contactar por	menú de selección. Debe mostrar las opciones: whatsapp, telegram, X, instagram, tiktok y otra. Al	opcional. Máximo 5. El input de información de ID o URL debe permitir mínimo 4 caracteres y máximo 50.

	seleccionar, se debe mostrar un input de texto para informar el id de contacto o URL de red social.	
(presentación y validaciones: 1 punto)		
¿Qué mascota ofrece en adopción?:		
Tipo	menú de selección con solo dos opciones: gato o perro.	obligatorio, debe seleccionar una opción.
Cantidad	input de tipo number	obligatorio, dato de tipo entero, valor mínimo 1
Edad	input de tipo number	obligatorio, dato de tipo entero, valor mínimo 1
Unidad medida edad	menú selección con solo dos opciones: meses o años.	obligatorio, debe seleccionar una opción.
Fecha disponible para entrega	input de tipo "datetime-local". Prellenado con año-mes-día hora:minuto de la fecha de inicio más 3 horas.	obligatorio. Debe cumplir con el formato año-mes-día hora:minuto. Debe ser mayor o igual a día y hora prellenado.
descripción	área de texto de 50 columnas, 10 filas.	opcional.
Foto	Input de tipo "file".	obligatorio, mínimo 1 foto y máximo 5 fotos.
(presentación y validaciones: 1.5 puntos)		

Al lado del input que permite agregar una foto de las mascotas en adopción debe agregar un botón que diga "agregar otra foto". Al hacer clic, debe aparecer otro elemento input de tipo "file" que permite asociar otro archivo, validando no sobrepasar las 5 fotografías permitidas.

Al final del formulario debe agregar un botón "Agregar este aviso de adopción", al hacer clic debe validar toda la información de acuerdo a las reglas mencionadas en la columna validación y si no hay errores, debe aparecer un mensaje de confirmación diciendo "¿Está seguro que desea agregar este aviso de adopción?" con las opciones "Sí, estoy seguro" y "No, no estoy seguro, quiero volver al formulario". Si hace clic sobre el mensaje "Sí...", debe mostrar en pantalla un mensaje "Hemos recibido la información de adopción, muchas gracias y suerte!" y agrega un botón para volver a la portada del sistema (**no es necesario almacenar información**, solo volver a la portada). Si el usuario hace clic sobre "No..." debe mantener visible el formulario que está completando.

3. **Listado de Avisos de Adopción:** Despliega de forma ordenada un listado con información de ejemplo del sistema. Este listado contiene más información que la mostrada en la portada. Debe considerar la siguiente información:

Fecha Publicación	Fecha Entrega	Comuna	Sector	Cantidad tipo edad	Nombre Contacto	total fotos
...

Para esta tarea **invente los datos** y muestre 5 filas de información **(0.5 puntos)**. Al hacer clic sobre cualquier fila del listado, debe mostrar de forma ordenada toda la información correspondiente al aviso de adopción **(1 punto)**, considerando al final un botón o enlace que permite volver al listado de avisos de adopción y otro que permite volver a la portada. Al mostrar la información de un aviso en particular, debe incluir fotos de un tamaño 320x240 píxeles y al hacer clic sobre una foto, la debe mostrar de tamaño 800x600 píxeles incluyendo un enlace o botón “cerrar” que permite cerrar la visualización de la foto en dicho tamaño.

4. **Estadísticas (0.5 puntos):** Despliega 3 gráficos (pueden ser imágenes estáticas) para los cuales debe inventar los datos. El primero es un gráfico de líneas que informa la cantidad de avisos de adopción por día. En el eje X muestra los días y en el eje Y muestra la cantidad de avisos. El segundo gráfico es un gráfico de torta que muestra el total de avisos por tipo de mascota (gato o perro). El tercer gráfico es uno de barras que muestra dos barras por cada punto del eje X. El eje X son los meses y para cada mes muestra una barra con la cantidad de avisos correspondientes a adopción de gatos y otra barra con la cantidad de avisos correspondientes a adopción de perror. El eje Y indica la cantidad. Al final de esta pantalla debe agregar un enlace que permite volver a la portada del sistema.

Consideraciones

- Debe usar HTML5 y CSS3. No se complique con el diseño gráfico.
- En esta tarea **NO ES NECESARIO USAR** un servidor web. Basta con desarrollar archivos HTML, enlazarlos entre ellos y los abre directamente con el navegador web. **Tampoco es necesario almacenar la información que ingresa el usuario**, esto es solo un prototipo para validar las interfaces, navegación y reglas que deben cumplir los datos.
- Puede usar plantillas para las cuales tenga derecho de uso.
- Respete los tipos de los input del formulario, de lo contrario se descontará puntaje.
- Utilice imágenes para las cuales tenga derechos de uso.
- En la evaluación se utilizará el validador de HTML (<http://validator.w3.org/>) y CSS (<http://jigsaw.w3.org/css-validator/>) de W3C. Se descontarán 0.1 puntos por cada error de HTML5 o CSS mostrado por los validadores.

- Pruebe que sus archivos funcionen bien en distintos navegadores y en distintas resoluciones de pantalla.
- Cada una de las validaciones deben ser hechas en JavaScript. El uso del atributo `required` de los formularios, NO cuenta como validación.
- Deben entregar su tarea mediante un repositorio de [GitHub](#). Para ello, deben crear un usuario en GitHub (si aún no tienen uno) y configurar un repositorio **público** con el siguiente esquema de nombre: **desarrollo_web_nombre_apellido**.
- En el repositorio, deberán crear una rama llamada **"Tarea 1"**, donde subirán todos los archivos correspondientes a la entrega. Además, dentro de esta rama, el repositorio debe incluir un archivo **README.md**, en el cual explique algún detalle o decisión que usted tomó y que se deba tener en cuenta para la corrección.
- **DEBE** hacer entrega de su tarea por u-cursos. Para esto, deberá escribir en los comentarios de la tarea el enlace de su repositorio. Además, debe dejar adjunto los archivos relevantes de la tarea en formato comprimido (.zip) a modo de respaldo en caso de problemas con su repositorio.
- No se permiten atrasos. La tarea es individual.