Class Menu: Tạo frame menu, có thành phần static newsList,news\_ScrollPane

newList chứa các panel tin con được tạo, sau đó nhét chúng vào news\_ScrollPane

Phương thức createNews: tạo và đưa panel tin vào newsList

Phương thức addNews: tin từ newsList vào news\_ScrollPane

Phương thức addBackButton: sẽ được gọi ở 4 class chính để giúp người dùng có nút quay về 1 trang trước đó

Phương thức hideSeeMore: dấu seeMoreButton để giới hạn số tin cần hiển thị

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Class SearchUI: Tạo frame để tìm kiếm

Có các thành phần static là searchPanel và catePanel

searchPanel là thành phần riêng được tạo bởi class SearchAndSuggestionPanel. Nó đảm nhiệm phần tìm kiếm với searchBar và suggestionPanel

(SearchAndSuggestionPanel được tạo vưới mục đích duy nhất là làm thành phần đi với searchUI, nó sẽ tự tạo searchBar và thêm các listenner có ích để thêm vào searchUI) + (Có một class con rất nhỏ để tạo searchBar và tên nó là SearchBar, có nó để điều chỉnh thuộc tính searchBar cho dễ)

catePanel đang được phát triển, nó sẽ cho những chủ đề đặc biệt của tin (Tags??) tuy nhiên Giang chưa làm được vì không biết ae chia laoị tin theo tags như nào)

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Class SearchResultUI: Nó cực kì giống class Menu và tôi đang có ý định cho nó làm con của Menu.

(Tôi có thể sẽ chỉnh cho nó làm con của Menu trong ngày mai, rất có thể cho cả bọn làm con Menu cho nó thêm OOP) + Để yên nó sẽ associate với nhau hết mà thế hơi lỏ

Cách hoạt động gần như tương đương, có sự khác biệt như sau:

Nó có hai thành phần private là listJPanel và resPanel với mô tả tương ứng với Menu.

Phương thức createNews: tạo và đưa panel tin vào listJPanel khác biệt là nó sẽ tùm tin theo kí tự người dùng nhập từ searchBar

Phương thức addNews: tin từ newsList vào resPanel

Phương thức static listPanelIsNull

Có để giúp searchUI phát hiện lỗi nếu ko tìm được tin họ muốn

(Class searchResult sẽ tạo ra 1 ScrollPane private JPanel searchResult = new JPanel(new BorderLayout());

    private JPanel searchResult\_Center;

    private JButton seeMoreButton = new JButton("See more!");

Phía trên là các thành phần private(Nên để static có thể sẽ sửa)

public void setVisible(){

        searchResult\_Center.setVisible(true);

    }

    public void seeMoreActionListeners(ActionListener e) {

        seeMoreButton.addActionListener(e);

    }

    public void hideSeeMoreBtn(){

        seeMoreButton.setVisible(false);

    }

    public void addArticleCenter(JPanel p) {

        searchResult\_Center.add(p);

    }

    public void setLayoutAndSize(int n) {

        searchResult.setPreferredSize(new Dimension(1280, 2500 + 1200 \* n));

        searchResult\_Center.setLayout(new GridLayout(6 + 3 \* n, 2, 175, 0));

        searchResult\_Center.setPreferredSize(new Dimension(1280, 1500 + 1200 \* n));

    }

Các phương thức trên như tên, phải có để chạy nút seeMore và khởi tạo kết quả cho Menu và SearchResultUI. seeMoreActionLisener giúp điều chỉnh lisener cho Btn ở phương thức khởi dưngj của Menu và SearchResultUI sẽ tiện lợi hơn nhiều vì các class đang là con của JFRAME

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Class news, MenuHistory, ScreenHistory là Chiến làm. Có liên hệ giữa package gui và package của Dũng, chắc nhờ Chiến cứu.

Kỹ thuật đã sử dụng:

Đóng gói, kế thừa, liên kết, xử lý exception?!, association,