VaHELP

**Docente:**

German A. Toro Gonzales

**Integrantes:**

Tomas Seguel R. 21.002427-1

Gabriel Rodríguez C. 20.882.265-9

**Sección: PTEC105**

**Semestre VI**

# Control de versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| versión | Nombre | Descripción | Fecha | Responsable |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

Contenido

[Control de versiones 2](#_Toc112877991)

[Introducción 4](#_Toc112877992)

[Planteamiento del problema 4](#_Toc112877993)

[Objetivos 4](#_Toc112877994)

[Metodología para el desarrollo 4](#_Toc112877995)

[Carta Gantt 4](#_Toc112877996)

# Introducción

Este primer informe contendrá información acerca del inicio del proyecto, teniendo como planteamiento principal el “problema” identificando la situación actual que se tiene y las descripciones de este mismo. A partir de ello, se definirán objetivos, tanto generales como especifico, con esto se podrá estructurar una metodología de desarrollo para llevar a cabo una guía para lo que será el transcurso del proyecto.

Ahora bien, en base al tema del proyecto, se busca profundizar conocimientos en el área de la visión artificial, al igual que el uso de bases de datos. Estas ambas áreas, ayudarán a resolver problemáticas que requieran soluciones inteligentes y que utilicen tecnologías presentes hoy en día, en este caso es la Visión Artificial, la cual tiene un potencial increíble sobre todo para simplificar aspectos visuales que el ser humano puede necesitar, como puede ser identificar personas, objetos, lugares, etc. Esta misma nos ayuda a cumplir objetivos estratégicos unos ejemplos es la productividad aumentada *(INTRODUCCIÓN A LA VISIÓN ARTIFICIAL Una guía para la automatización de procesos y mejorar la calidad), la cual hace que las tareas repetitivas que antes se realizaban de forma manual ahora las realiza el sistema de visión artificial.*

Por otro lado, tenemos la base de datos las cuales tiene la función principal de almacenar datos de diferentes categorías, en este caso se trabajará con una base de datos para almacenar principalmente imágenes que contengan los gestos predefinidos en próximamente en la etapa de diseño del proyecto al igual que las imágenes de reconocimiento facial del humano y muchos aspectos relacionados a el entrenamiento de la visión artificial.

# Planteamiento del problema

## Situación Actual:

Muy bien sabemos que las discapacidades son una de las tantas dificultades que tienen el ser humano, y tanto así, que hoy en día existen muchas tecnologías que ayudan a personas que tengan cualquier tipo de discapacidades.

## Problema:

En nuestro caso, lo que buscamos es poder ayudar a personas que tengan discapacidades motrices, y además que utilicen equipos tecnológicos, en este caso, la computadora.

Una solución

# Objetivos

Nuestro objetivo general es diseñar e implementar una visión artificial que reconozca un rostro y mediante gestos realizar acciones en el computador.

Queremos que el usuario mediante una cámara pueda realizar gestos frente a esta y que estos realicen una acción dentro del sistema en el que se opera, dándole la facilidad al usuario de poder navegar dentro de internet y realizar actividades que se le hace imposible o muy difícil hacer esto porque pueda padecer alguna incapacidad física.

Objetivos específicos

# Metodología para el desarrollo

# Carta Gantt

# ERS

# Matriz de Trazabilidad

# Bibliografía

# Bibliografía

**No hay ninguna fuente en el documento actual.**