

Facultad de Ingeniería y Arquitectura

Análisis y Diseño de Sistemas

Rúbrica Proyecto de Cátedra

 $\begin{tabular}{ll} Docente: \\ Ing. Sergio Bernal \\ \end{tabular}$

Índice

| 1. | . Propósito | | | 3 | |
|----|-----------------|-------------|-------------------------------------|---|--|
| 2. | Consideraciones | | | | |
| 3. | Ent | Entregables | | | |
| | 3.1. | GitHu | b Organization | 3 | |
| | | 3.1.1. | Proyecto (10%) | 9 | |
| | | 3.1.2. | Repositorio (10 %) | | |
| | 3.2. | Módul | os | • | |
| | | 3.2.1. | Auth (10 %) | • | |
| | | 3.2.2. | Species Management (15%) | • | |
| | | 3.2.3. | Tests Reference Management (15%) | 4 | |
| | | 3.2.4 | Tests Evaluation (40%) | _ | |

1. Propósito

El propósito de este documento es definir cuáles son los entregables esperados para el proyecto de cátedra del curso de Análisis y Diseño de Sistemas, dicho proyecto representa el 100 % de la nota de laboratorio correspondiente al cómputo 3. Además de definir los entregables, también se expresa cual es el porcentaje que tendrá cada uno sobre la nota final.

2. Consideraciones

- Cada endpoint debe entregarse con su respectiva documentación en swagger.
- Validación de datos, de forma que se respete la integridad de los contratos expuestos por la API.
- Buenas prácticas sobre el uso de Git.
- Patrones de diseño y principios SOLID.

3. Entregables

3.1. GitHub Organization

Consiste en crear una organización en la plataforma GitHub, todos los miembros del equipo deben formar parte de esta así como el docente.

3.1.1. Proyecto (10%)

Se debe crear un proyecto dentro de la organización en donde se crearán todas las tareas (historias de usuario) previamente realizadas por el equipo. Cada tarea debe estar asignada a un miembro del equipo.

3.1.2. Repositorio (10%)

Se refiere a la creación del repositorio en donde todos los miembros del grupo y el docente deben estar como colaboradores, el repositorio se debe crear dentro de la GitHub Organization.

3.2. Módulos

3.2.1. Auth (10%)

Contempla la autenticación así como la autorización de los usuarios dentro de la API, considere que se debe usar un método de autenticación basado en tokens (JWT).

3.2.2. Species Management (15 %)

Son los mantenimientos (CRUDS) de todas aquellas tablas/entidades que son necesarias para las funciones principales de la API. Por ejemplo: especies, edades, etc.

3.2.3. Tests Reference Management (15 %)

Se refiere al mantenimiento sobre la tabla (y sus relaciones) en donde se llevará el registro de los valores de referencia sobre un examen médico, dicho registro es necesario para poder hacer la evaluación automática de exámenes.

3.2.4. Tests Evaluation (40%)

La funcionalidad principal de la API, se centra en determinar las diferencias entre los resultados de un examen médico vs los valores de referencia de este mismo para una especie y edad específica.