

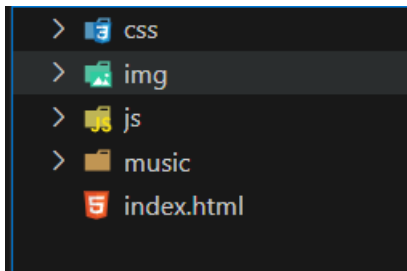
Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

Práctica #15

Elías Josué Segura Arias



En la siguiente práctica haremos un reproductor de música sencillo, para ello crearemos la siguiente estructura en nuestro proyecto:



El código html estará proporcionado en los recursos de la práctica

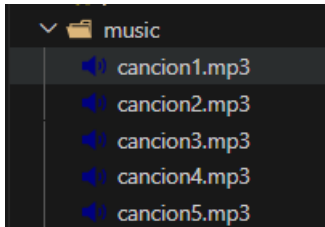
Agregaremos los siguientes estilos



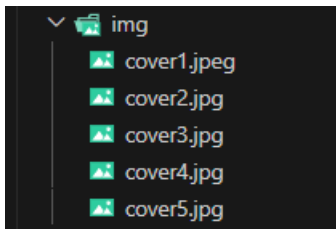
```
1  body{
2    text-align: center;
3    font-family: Arial, sans-serif;
4  }
5
6  h1,
7  p,
8  label {
9    color: white;
10 }
11
12 input[type="range"]{
13   width: 100px;
14 }
15
16 .card {
17   width: 450px;
18   height: 650px;
19 }
20
21 .img {
22   width: 400px;
23   height: 350px;
24 }
25
26 .container {
27   display: grid;
28   place-items: center;
29   height: 500px;
30 }
31
32 #volume-container {
33   width: 100%;
34   margin: 10px 0;
35 }
36
37 #volume-container label {
38   font-weight: bold;
39   color: white;
40 }
41
42 #volume {
43   width: 100%;
44   height: 20px;
45   border: none;
46   background: #333;
47   border-radius: 5px;
48   outline: none;
49 }
```



Descarga 5 canciones de tu preferencia, estas se ubicarán dentro de la carpeta music.



Dentro de img coloca la imagen del cover correspondiente a cada canción.



Ahora dentro de la carpeta js agregar un archivo llamado script.js y agrega el siguiente código, el objeto songs debe contener la información de tus canciones.

```
1  const songs = [
2    < title: '18+1', artist: 'Alvaro Diaz', src: 'music/cancion1.mp3', cover: 'img/cover1.jpeg' >,
3    < title: 'Reina peptada', artist: 'Alvaro Diaz', src: 'music/cancion2.mp3', cover: 'img/cover2.jpg' >,
4    < title: 'Die hard', artist: 'Kendrick Lamar', src: 'music/cancion3.mp3', cover: 'img/cover3.jpg' >,
5    < title: 'Too many nights', artist: 'Metro boomin', src: 'music/cancion4.mp3', cover: 'img/cover4.jpg' >,
6    < title: 'Devil in a new dress', artist: 'Kanye West', src: 'music/cancion5.mp3', cover: 'img/cover5.jpg' >
7  ];
8
9  let currentSongIndex = 0;
10
11  let isPlaying = false
12
13  let audio
14
15  function playCurrentSong() {
16    if (audio) {
17      audio.stop()
18    }
19
20    audio = new Howl({
21      src: [songs[currentSongIndex].src],
22      autoplay: isPlaying,
23      volume: volumeSlider.value,
24      onend: function () {
25        playNextSong()
26      }
27    });
28
29    updateSongInfo();
30  }
```



```
32 const playButton = document.getElementById('play')
33 const pauseButton = document.getElementById('pause')
34 const nextButton = document.getElementById('next')
35 const prevButton = document.getElementById('prev')
36 const volumeSlider = document.getElementById('volume')
37 const songTitle = document.getElementById('songTitle')
38 const songArtist = document.getElementById('songArtist')
39 const albumCover = document.querySelector('.card-img-top')
40
41 playButton.addEventListener('click', () => {
42   isPlaying = true
43   playCurrentSong()
44 })
45
46 pauseButton.addEventListener('click', () => {
47   isPlaying = false
48   audio.pause()
49 })
50
51 nextButton.addEventListener('click', () => {
52   playNextSong()
53 })
54
55 prevButton.addEventListener('click', () => {
56   if(audio.seek() > 5){
57     audio.seek(0)
58   }
59   else {
60     currentSongIndex = (currentSongIndex - 1 + songs.length) % songs.length
61     playCurrentSong()
62   }
63 })
64
65 volumeSlider.addEventListener('input', () => {
66   audio.volume(volumeSlider.value)
67 })
68
69 function updateSongInfo() {
70   songTitle.textContent = songs[currentSongIndex].title
71   songArtist.textContent = songs[currentSongIndex].artist
72   albumCover.src = songs[currentSongIndex].cover
73 }
```

```
75 function playNextSong() {
76   currentSongIndex = (currentSongIndex + 1) % songs.length
77   playCurrentSong()
78 }
79
80 playCurrentSong()
```



Y listo ahora ejecuta tu proyecto, debería verse de la siguiente manera:

